

Classement du mois de Janvier du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Nom des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Groupement Amical des Bridgeurs Olivetains	Mme Laurence TREHU	75.32	995	12
2	Le Trefle Vincennois Bridge Club	Mme Yvette METTEY - Mme Dominique NORMAND	74.31	747	43
3	Maison Du Bridge De Wasquehal	Mme Dominique TOULEMONDE - M. Thierry TOULEMONDE	74.25	632	87
4	Maison Du Bridge De Wasquehal	M. Gilles CAVROIS - Mme M Christine DROULERS	73.07	561	111
5	Evreux Bridge Club	Mme Guillemette MARTIN-LAVIGNE - Mme Catherine BOURGY-PEJAC	72.46	511	70
6	Bridge Club De Lagny	M. Edwin TEUPOOTAHITI - Mme Christine GABOU	71.66	474	38
7	Sarzeau Bridge Club	Mme Liliane MONTAUT - M. Pascal RICHARD	70.74	444	103
8	Bridge Club Du Pays De Lorient	M. Yannick GILLET - M. Didier KERVAZO	70.59	420	112
9	Bridge Club Charolais Brionnais	Mme Michelle BERNIGAUD	69.51	400	141
10	Montchat Villeurbanne Ingenieurs	M. Bernard FIOLE - Mme Brigitte NEYRAND	69.39	382	26

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



Basé sur le programme Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.

Février 2024

1

Donneur : N

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Passe

♠	A 10 5 3	♠	9 7 2
♥	R V 9 6 4	♥	8 5 3
♦	6 2	♦	R D 8 4
♣	8 7	♣	D 10 2
♠	V 8		
♥	7 2		
♦	V 10 9 3		
♣	AR V 5 4		
♠	R D 6 4		
♥	A D 10	♠	9 7 2
♦	A 7 5	♥	8 5 3
♣	9 6 3	♦	R D 8 4
		♣	D 10 2

L'entame : As de Trèfle

Enchères :

Lorsque Sud ouvre de 1SA, son partenaire peut nourrir un espoir de fit dans les deux couleurs majeures : à Pique si l'ouvreur en a quatre, à Cœur s'il en a trois ou quatre. L'utilisation du Stayman va régler le cas du fit à Pique. Sur la réponse de 2♣, Sud répond 2♠ qui montre quatre cartes dans la couleur nommée sans quatre cartes à Cœur, cas dans lequel il aurait annoncé conventionnellement 2SA. Cette réponse satisfait pleinement le répondant qui peut donc ajouter ses points D à ses points HL pour un total de 11HLD. Son camp possédant un minimum de 26/27HLD, Nord conclut à la manche. Notons que Nord aurait pu être tenté par une réponse de 2♦ (convention Texas) pour indiquer ses cinq cartes à Cœur mais dans ce cas, la découverte du fit à Pique en aurait pâti. A partir de 9/10 points HL il convient de continuer le dialogue par la convention qui utilise le moins d'espace, à savoir le Stayman.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte trois levées de Pique, cinq levées de Cœur et un Carreau pour neuf levées immédiates. La répartition 3-2 probable du résidu des atouts permettra de réaliser une levée de longueur.

Après l'As et le Roi de Trèfle, Ouest, à la vue du mort et n'ayant plus aucun espoir dans cette couleur, contre-attaque du Valet de Carreau. Le déclarant prend de l'As, ôte les atouts en trois tours en terminant dans sa main afin de couper son troisième Trèfle par le dernier atout du mort. Il ne lui reste maintenant plus qu'à encaisser ses cinq levées de Cœur maîtresses afin de réaliser onze levées.

Point clé :

Avec une majeure cinquième et une majeure quatrième le répondant doit utiliser le Stayman à partir de 8/9HL.

2

Donneur : E

Vul : NS

♠ V 6 4

♥ D V 9

♦ R 9 5 3

♣ 4 3 2

♠ 10 5 3

♥ 6 2

♦ 10 8 7 4 2

♣ R V 8



♠ 9 8

♥ A R 8 4 3

♦ A D

♣ A D 7 5

♠ A R D 7 2

♥ 10 7 5

♦ V 6

♣ 10 9 6

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠

2♥

Passe

4♥

L'entame : As de Pique**Enchères** :

Après une intervention à 1♠, le soutien de l'ouverture reste inchangé. L'enchère de 2♥ montre un fit dans la zone 6-10 HLD. Fort de ces renseignements et nanti 22 HLD, Est sait que son camp totalise un minimum de 28 HLD. Il peut donc conclure au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Avec cinq Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle le déclarant peut se compter neuf levées immédiates. La dixième ne peut provenir que de l'impasse au Roi de Trèfle. Attention néanmoins au blocage des Carreaux. En effet, la couleur est asymétrique et le côté court ne possède pas de petites cartes de communication vers la main longue.

Après avoir coupé le troisième tour de Pique, le déclarant n'oublie pas de débloquer l'As et la Dame de Carreau puis joue trois tours d'atouts en terminant au mort. Cela lui permet deux choses importantes : encaisser le Roi de Carreau et être du bon côté pour réaliser l'impasse au Roi de Trèfle. Même si l'intervention à 1♠ de Sud ne rassure pas le déclarant quant au bon placement du Roi de Trèfle, faire l'impasse est le seul moyen de réaliser le contrat.

Point clé :

Après une intervention adverse au palier de 1, les soutiens à l'ouverture majeure restent inchangés.

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passé	1♠	Passé
2♠	Passé	4♠	

♠	A D V 3	♠	R 10 4
♥	8 3 2	♥	A 7 6
♦	R 5 3	♦	D V 10 2
♣	A 8 3	♣	V 10 9
♠	9 7		
♥	V 10 9 5		
♦	9 8 6 4		
♣	7 5 4		
♠	8 6 5 2		
♥	R D 4		
♦	A 7		
♣	R D 6 2		

L'entame : Dame de Carreau**Enchères :**

Le soutien de l'ouvreur au palier de 2 exprime un fit de quatre cartes et une force comprise entre 13 et 16 HLD. Nanti de 14 HLD, Sud a suffisamment de points pour atteindre les 26/27 HLD nécessaires à la déclaration d'une manche majeure.

Jeu de la carte :

Avec un Pique, deux Carreaux et trois Trèfles, le déclarant compte six levées immédiates. Plusieurs possibilités s'offrent à lui pour augmenter ce capital : l'impasse au Roi d'atout, un partage 3-2 du résidu à Pique, l'impasse à l'As de Cœur ainsi que l'exploitation d'un partage 3-3 du résidu à Trèfle si l'As de Cœur s'avérait mal placé. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As et commence par l'impasse au Roi d'atout. Celle-ci échoue et la défense poursuit du 10 de Carreau que le déclarant prend du Roi. Il enlève les derniers atouts adverses en deux tours puis peut maintenant tenter son impasse à l'As de Cœur. Le déclarant peut continuer par trois tours de Trèfle en jouant Roi-Dame-As. Si chaque adversaire fournit trois fois, renouveler l'impasse à Cœur devient inutile car le treizième Trèfle du mort remplace l'éventuelle deuxième levée d'honneur à Cœur. En renouvelant l'impasse le déclarant aurait concédé deux Cœurs et un Pique pour seulement dix levées. Si un joueur de flanc défause au deuxième ou au troisième tour de Trèfle, Nord sera dans la bonne main – As de Trèfle - pour rejouer Cœur. Dans tous les cas, Nord n'oubliera pas de couper son troisième Carreau au mort.

Point Clé :

Lorsqu'une impasse réussit, il est souvent bien joué de la renouveler. Prévoyez ainsi les communications nécessaires au renouvellement de la manœuvre.

4

Donneur : O

Vul : T

♠ D 8 3		♠ 5
♥ A R D 9		♥ 8 6 5 3
♦ 6 5 3 2		♦ A 7 4
♣ A 7		♣ R D V 8 5
	♠ V 7 4 2	
	♥ V 7 2	
	♦ R D 8	
	♣ 10 9 3	

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♥	Passe	4♥

L'entame : As de Pique

Enchères :

Avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, Est se doit de rechercher un fit à Cœur, même s'il ne possède que quatre petites cartes dans cette couleur. Pour cela il utilise la convention Stayman. Celle-ci interroge l'ouvreur sur ses majeures quatrièmes. En répondant 2♥ Ouest montre quatre cartes à Cœur et dénie quatre cartes à Pique. Avec 14 HLD en face des 15 H de l'ouvreur Est peut conclure au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte trois Cœurs, un Carreau et quatre Trèfles soit huit levées immédiates. Il trouvera une levée de longueur en cas de partage 3 - 2 du résidu de la couleur d'atout et une autre levée de longueur à Trèfle si le résidu de la couleur est partagé 3 - 3 ou 4 - 2. Il peut profiter de l'atout pour couper deux Piques et mettre deux levées supplémentaires dans son escarcelle.

Après l'entame de l'As de Pique et à la vue du mort, Nord contre-attaque du Valet de Carreau, couleur a priori la plus prometteuse pour la défense. Le déclarant prend de l'As, joue le 3 de Cœur vers son As, coupe un premier Pique, rejoint sa main par le Roi de Cœur et coupe son dernier Pique. Il rentre en main par l'As de Trèfle afin d'ôter le dernier atout adverse puis aligne le Roi, la Dame et le Valet de Trèfle, faisant ainsi tomber tous les Trèfles restant à la défense et profite de la levée de longueur ainsi établie. Ce joli timing permet de faire douze plis.

Point clé :

Dans le cadre de la recherche d'un fit majeur, seul le nombre de cartes compte, pas la qualité.

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Passe	Passe	Passe
3♥	Passe	3♣	Passe
		3SA	

	♠ 7 5 3 2	
	♥ R 8	
	♦ 7 6 4 2	
	♣ R 5 2	
♠ D 9 4		♠ V 10 6
♥ D 9 5 2		♥ V 10 3
♦ D 10 8 3		♦ R 9 5
♣ 8 3		♣ D 9 6 4

♠ A R 8	
♥ A 7 6 4	
♦ A V	
♣ A V 10 7	

L'entame : 3 de Carreau

Enchères :

Bien que ne possédant que 6 points H Nord, qui connaît 20 ou 21 HL en Sud, peut déclarer une manche. Néanmoins il se doit, en dépit de la mauvaise qualité de ses Piques, de prospecter un fit dans cette couleur. Le Stayman permet, sur les ouvertures à Sans-Atout, de retrouver les fits 4-4. L'ouvreur, par son enchère de 3♥ montre quatre cartes à Cœur et dénie quatre cartes à Pique. Dès lors, en l'absence de fit, il est facile pour Nord de conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles le déclarant se compte sept levées immédiates. Pour gagner son contrat il devra tenter et réussir l'impasse à la Dame de Trèfle.

Après avoir pris l'entame de l'As de Carreau - Est ayant dûment joué le Roi - le déclarant rejoint le mort par le Roi de Trèfle et non par le Roi de Cœur. Bien que cela puisse paraître équivalent, rejoindre le mort par le Roi de Trèfle permet en même temps de réaliser un coup de sonde pour le cas rare, où Ouest aurait la Dame sèche. En main au mort, il présente le 2 de Trèfle avec l'intention de passer le 10 si Est fournit une petite carte. Le 10 ayant fait la levée, il doit recommencer l'impasse. Il monte au mort par le Roi de Cœur et présente maintenant le 5 de Trèfle pour le Valet. Il ne lui reste plus qu'à jouer ses cartes maîtresses pour réaliser cinq levées supplémentaires et son contrat.

Point clé :

Sur une ouverture de 2SA, le Stayman s'utilise de la même manière que sur l'ouverture de 1SA. Il s'exprime par l'enchère de 3♣.

6

	♠ 6	
	♥ V 10 6 4 2	
	♦ D V 3	
	♣ V 9 8 2	
♠ AV 9 8		♠ RD 10 5 3
♥ A 9 7		♥ 8
♦ 9 2		♦ A 8 6 4
♣ R 10 5 4		♣ A 7 3
		
	♠ 7 4 2	
	♥ RD 5 3	
	♦ R 10 7 5	
	♣ D 6	

Donneur : E

Vul : EO

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♠
Passé		4♠		

L'entame : Roi de Cœur**Enchères :**

En réponse à l'ouverture majeure, le soutien au palier de 4 montre un fit dans une zone comprise allant de 13 à 15 HLD, ce qui convient parfaitement à la main d'Ouest qui comporte douze points d'honneurs auxquels s'ajoutent deux points pour le neuvième atout et un point pour le doubleton. La manche ayant été atteinte, Est peut se poser la question de jouer un chelem. Mais la force globale de son camp ne peut dépasser 30 HLD, total insuffisant pour tenter un chelem qui nécessite en moyenne un minimum de 33 HLD.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte cinq Piques, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles, soit neuf levées immédiates. La manière la plus efficace de réaliser des levées supplémentaires est de faire des coupes avec les atouts de la main courte. Ainsi, ce sont donc deux Carreaux qu'il faut couper et non deux Cœurs.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et joue immédiatement le 2 de Carreau pour l'As suivi d'un autre tour de Carreau afin d'ouvrir sa coupe. Il coupe le retour probable à Cœur et peut maintenant couper un premier Carreau, rentre en main par le Roi de Pique et coupe son dernier Carreau. Il lui suffit maintenant d'extraire les atouts adverses en trois tours et d'encaisser ses deux Trèfles maîtres pour réaliser onze levées.

Point clé :

Dans la grande majorité des cas, seules les coupes avec les atouts de la main courte apportent des levées supplémentaires. Ici la coupe de deux levées de Cœur n'aurait pas permis de réaliser plus de onze levées.

7

Donneur : S

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2♦
Passe	2♥	Passe	3SA
Passe	4♥		

♠	D V 10	♠	R 7 4
♥	V 4 3	♥	A D 10 9 5
♦	8 5 4	♦	D 6
♣	V 7 5 2	♣	10 6 3
♠	A 9		
♥	8 6 2		
♦	A 9 7 2		
♣	A R D 4		
♠	8 6 5 3 2		
♥	R 7		
♦	R V 10 3		
♣	9 8		

L'entame : Dame de Pique

Enchères :

Avec une majeure cinquième face à l'ouverture de 1SA il convient d'utiliser la convention Texas afin de faire jouer la main forte en cas de fit. Cette convention consiste à annoncer la couleur juste « en-dessous » de celle réellement possédée. Une fois la rectification obligatoire effectuée par l'ouvreur, le répondant annonce sa force et sa distribution. Ici, avec une main régulière et de quoi jouer la manche, il produit l'enchère de 3SA. Possédant un fit à Cœur, l'ouvreur rectifie au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur, un Carreau et trois Trèfles pour sept levées immédiates. En l'absence du Roi et du Valet d'atout, il est nécessaire de faire la double impasse en commençant par l'impasse contre l'honneur le plus petit (le Valet). Avant cela, il faut profiter de jouer un contrat à l'atout pour effectuer des coupes avec les atouts de la main courte, ce que peut faire le déclarant à Pique. Il prend l'entame Pique de l'As, poursuit par le 9 de Pique pour le Roi et coupe son dernier Pique par un des atouts de la main courte. Il peut maintenant effectuer sa double impasse en jouant le 6 de Cœur vers le 10. Celui-ci est capturé par le Roi, carte qui montre la présence du Valet en Nord. Le déclarant prend le retour Trèfle probable de l'As et présente le 8 de Cœur avec l'intention de passer le neuf si Nord fournit une petite carte.

Point clé :

Lorsqu'il manque deux honneurs non équivalents, il faut faire une double impasse en commençant par celle contre l'honneur le plus petit.

8

Donneur : O

Vul : P

♠ 9 8 4 2		♠ R D V 6
♥ R D 10 6		♥ V 8
♦ 10 9 5		♦ 7 6 3 2
♣ V 9		♣ D 10 4

♠ A 5		
♥ 9 4 3		
♦ A D V 4		
♣ R 8 5 3		

♠ 10 7 3		
♥ A 7 5 2		
♦ R 8		
♣ A 7 6 2		



Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1♦	Passé
1♥	Passé	1SA	Passé
2SA	Passé	3SA	

L'entame : Roi de Pique

Enchères :

Le répondant ne peut espérer jouer la manche que si son partenaire est au maximum de la fourchette promise. Pour le savoir, il fait une proposition de manche par l'enchère de 2SA que Nord accepte volontiers avec ses 14 H.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut se compter un Pique, un Cœur, quatre Carreaux et deux Trèfles, soit huit levées immédiates. Deux possibilités s'offrent à lui pour obtenir sa neuvième levée :

- Le partage 3 - 3 du résidu de la couleur Cœur.
- Le partage 3 - 2 du résidu de la couleur Trèfle.

C'est sur cette dernière qu'il va s'orienter pour deux raisons. Le partage 3 - 2 d'une couleur est nettement plus fréquent que le partage 3 - 3 d'une autre (68 % contre 36 %). La deuxième raison, au moins aussi importante, est que l'établissement d'une levée de longueur à Trèfle se fera en ne donnant qu'une seule levée à l'adversaire alors qu'il faudrait en donner deux si l'on voulait établir une levée de longueur à Cœur. La défense ayant établi à l'entame au moins trois levées de Pique, lui donner deux autres levées ferait irrémédiablement chuter le contrat.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et joue immédiatement l'As, le Roi et abandonne une levée de Trèfle pour établir sa levée de longueur. En main, la défense encaisse ses trois levées de Pique affranchies puis le déclarant capture tout retour et aligne toutes les levées restantes, réalisant ainsi neuf levées.

Point clé :

La connaissance des probabilités et le compte des levées de l'adversaire permettent le plus souvent d'effectuer le meilleur choix quand plusieurs possibilités s'offrent au déclarant.

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	Passé	1♥	Passé
		4♥	

♠	8 6 2	♠	R 10 7 3
♥	AR V 9 6	♥	8 4 2
♦	A 4	♦	7 6
♣	AR 8	♣	D V 10 6
♠	AD 9 5		
♥	7 5		
♦	D V 9 8 3		
♣	7 2		



♠	V 4
♥	D 10 3
♦	R 10 5 2
♣	9 5 4 3

L'entame : Dame de Trèfle**Enchères :**

Nanti de 20 HLD en face d'un soutien au palier de 2 qui promet de 6 à 10 HLD, l'ouvreur peut imposer la manche en excluant toute possibilité de chelem. En effet, les 26/27 HLD nécessaires pour la manche sont automatiquement atteints alors qu'il est impossible de réunir les 33 HLD requis pour déclarer un chelem.

Jeu de la carte :

Avec cinq levées de Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles le déclarant totalise neuf levées immédiates. La dixième levée peut provenir d'une coupe avec un des atouts de la main courte qui ne peut se faire qu'à Pique. Bien entendu, le déclarant se gardera d'ôter les atouts adverses avant d'avoir effectué sa coupe.

Il prend l'entame Trèfle de l'As, et joue immédiatement un Pique des deux mains. La défense, observant le doubleton Pique au mort et la façon de jouer du déclarant (il n'a pas ôté les atouts adverses) devine que celui-ci veut très probablement couper un Pique au mort. Pour tenter de l'en empêcher, la meilleure défense consiste à rejouer atout. En effet, moins il y aura d'atouts dans la main courte, moins le déclarant pourra effectuer de coupes. Le déclarant prend donc le retour Cœur et joue un deuxième tour de Pique. De nouveau en main, la défense rejoue atout mais le déclarant fait la levée et peut couper son dernier Pique avec le dernier Cœur du mort, réalisant ainsi sa dixième levée.

Seul un bon flanc et l'entame atout aurait permis de battre le contrat mais il était tout à fait normal d'entamer de la Dame de Trèfle avec une séquence de trois honneurs.

Point clé :

La coupe de la main courte nécessite souvent de différer le retrait des atouts adverses.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ R 5 3 2

♥ A 9

♦ V 9 6 2

♣ D 7 3

♠ D V 7

♥ 7 5 4 3

♦ 8 3

♣ V 8 4 2



♠ A 10 8

♥ R 8 6

♦ D 10 7 4

♣ A R 10

♠ 9 6 4

♥ D V 10 2

♦ A R 5

♣ 9 6 5

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

2♣

Passe

1SA

Passe

3SA

2♦

L'entame : Dame de Cœur

Enchères :

Avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, Ouest part à la découverte d'un éventuel fit à Pique en utilisant le Stayman. Cette convention permet de demander à l'ouvreur de 1SA ou de 2SA s'il possède une ou deux majeures quatrièmes. L'enchère de 2♦ montre l'absence de majeure quatrième et le répondant peut dès lors conclure à la manche à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte deux Piques, deux Cœurs et trois Trèfles soit sept levées immédiates. Avec trois autres cartes équivalentes à la Dame de Carreau il pourra affranchir deux levées d'honneurs aisément.

Il prend l'entame Cœur de l'As ou du Roi et joue immédiatement un honneur à Carreau de n'importe quelle main. La couleur étant symétrique, le jeu des honneurs peut se faire en partant indifféremment d'une main ou d'une autre. En main à l'As de Carreau la défense poursuit l'affranchissement de ses Cœurs en jouant le 10 de Cœur que le déclarant prend. Lui-même poursuit l'affranchissement de ses Carreaux et, après avoir encaissé ses deux levées de Cœur affranchies, la défense contre-attaque Pique ou Trèfle que le déclarant prend pour aligner les levées restantes.

Point clé :

En dépit de la possession de l'As et du Roi de Carreau, il est légitime pour l'entameur de choisir sa couleur longue afin de pouvoir profiter de levées de longueur affranchies. De plus, l'As et le Roi de Carreau serviront de reprises de main pour encaisser les levées affranchies.

11

Donneur : S Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	Passé	1♥
1♠	2♥	4♠	Contre

♠ 8		♠ A 7 5 3 2
♥ D V 2		♥ 8 6
♦ 10 9 8 3 2		♦ 6
♣ R 8 6 5		♣ D 10 9 7 2
		
		♠ 10 6
		♥ A R 10 9 4
		♦ A D 7
		♣ A 4 3
		♠ R D V 9 4
		♥ 7 5 3
		♦ R V 5 4
		♣ V

L'entame : Dame de Cœur**Enchères :**

L'intervention de Sud n'a pas d'incidence sur la valeur du soutien simple à 2♥. En réponse à l'intervention, dans une zone allant de 8 à 12 HLD et si la vulnérabilité n'est pas défavorable, il est recommandé d'enchérir en application de la loi des levées totales. Cette loi stipule qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède de cartes dans sa couleur d'atout. Ici, Nord peut enchérir directement au palier de 4 sans se soucier plus que cela du résultat final. De plus, ce soutien à double saut perturbe considérablement le dialogue des adversaires en les privant d'espace. Est, se voyant privé de jouer une manche à Cœur mais ne pouvant se permettre de jouer au palier de 5, porte un contre punitif afin d'augmenter le coût de la chute hautement probable des adversaires.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Cœur, le déclarant ne devrait concéder que deux Cœurs et les deux As mineurs en jouant rapidement un petit Carreau vers son Roi. Les atouts adverses purgés, Sud pourra encaisser son Roi de Carreau, couper le troisième tour de la couleur et voir tomber la Dame, affranchissant ainsi le Valet. Le déclarant coupera encore deux Carreaux et réalisera ainsi neuf levées. L'opération est très rentable pour le camp Nord-Sud qui concède un score de 100 points à l'adversaire alors que celui-ci aurait scoré un total de 420 points si le camp Nord-Sud n'avait pas opté pour ce contrat de sacrifice.

Point clé :

En enchères compétitives, lorsque la vulnérabilité n'est pas défavorable, on peut demander autant de plis que l'on possède d'atouts dans son camp. Ici avec dix atouts, le camp Nord-Sud pouvait enchérir en sécurité jusqu'au palier de 4.

12

Donneur : O

Vul : NS

	♠ 4 3		
	♥ R D V 7 2		
	♦ V 10 9 7		
	♣ 5 3		
♠ AD 6 2		♠ RV 8	
♥ 9 8 5		♥ A 6	
♦ R 3		♦ D 8 6 4 2	
♣ AD V 10		♣ 9 7 4	

♠ 10 9 7 5	
♥ 10 4 3	
♦ A 5	
♣ R 8 6 2	

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passé	3SA

L'entame : Roi de Cœur

Enchères :

Avec 11 HL sans majeure quatrième ni cinquième Est, sur l'ouverture de 1SA, peut conclure directement au contrat de 3 Sans-Atout. Il n'y a rien d'autre à espérer.

Jeu de la carte :

Avec quatre Piques, un Cœur et un Trèfle le déclarant totalise six levées immédiates. Afin de réaliser les trois levées manquantes, il devra exécuter et réussir trois fois l'impasse au Roi de Trèfle. Il aura besoin pour ce faire de trois communications vers le mort et celles-ci seront l'As de Cœur ainsi que le Roi et le Valet de Pique.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et joue immédiatement le 4 de Trèfle vers le 10 qui fait la levée. Il rejoint le mort en jouant le 2 de Pique pour le Valet et renouvelle son impasse en jouant le 7 de Trèfle vers le Valet. S'ensuit une dernière traversée avec le 6 de Pique pour le Roi suivi du 9 de Trèfle pour la Dame. As de Trèfle, As et Dame de Pique compléteront le tableau pour réaliser neuf levées. Notez bien que le nombre de levées immédiates est différent du nombre de levées potentielles. En effet, bien que possédant le Roi et la Dame de Carreau, le déclarant ne fera aucune levée dans la couleur car, en main à l'As de Carreau, la défense encaissera immédiatement ses trois levées de Cœur affranchies et réalisera quatre plis, empêchant le déclarant d'en faire dix.

Point clé :

Prévoyez les communications lorsque vous envisagez de renouveler une impasse.

13

Donneur : N

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	3♥	Passe	2♦
Passe		Passe	4♥

♠	A 6 5	♠	D 2
♥	V 4	♥	A D 6
♦	10 9 5 3	♦	R V 7 4
♣	D V 10 2	♣	A 8 5 3
♠	R V 10 7		
♥	R 8 5 3 2		
♦	D 8		
♣	7 6		
♠	9 8 4 3		
♥	10 9 7		
♦	A 6 2		
♣	R 9 4		

L'entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Avec une majeure cinquième et une majeure quatrième dans une main autorisant au moins un espoir de manche, le répondant, face à l'ouverture de 1SA doit commencer par prospecter le fit 4 - 4 grâce au Stayman. Lorsque l'ouvreur dénie une majeure quatrième (enchère de 2♦), le répondant annonce sa majeure cinquième en effectuant un saut lorsque sa main lui permet d'imposer la manche. Si ce n'est pas le cas, il se contente de l'annoncer au palier de 2. Est, nanti de trois cartes à Cœur, soutient son partenaire au palier de 4.

Jeu de la carte :

Trois Cœurs et un Trèfle constituent les quatre levées immédiates du déclarant. En cas de partage probable 3 - 2 du résidu de la couleur d'atout, il pourra ajouter deux levées de longueur. Par ailleurs, avec à Pique cinq cartes équivalentes au Roi, il sera aisé de créer trois levées dans cette couleur ainsi que deux levées d'honneurs à Carreau. Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As. Il ôte immédiatement les atouts en trois tours puis commence l'affranchissement des Piques en jouant la Dame. Après avoir fait la levée de l'As de Pique, la défense rejoue Trèfle que le déclarant coupe. Celui-ci peut maintenant affranchir ses deux levées de Carreau en commençant une fois encore par les honneurs de la main courte : la Dame.

Notez bien que le nombre de levées immédiates diffère du nombre de levées potentielles. En effet, le déclarant avait potentiellement trois levées de Pique, cinq levées de Cœur, deux levées de Carreau et une levée de Trèfle pour onze levées. Mais il n'en réalise que dix car la défense a pu réaliser trois levées avant que les onze levées du déclarant ne soient établies.

Point clé :

Au bridge le facteur temps est déterminant.

14

Donneur : E

Vul : P

♠ A 6

♥ R 10 6 4

♦ D 10 9 5

♣ D 9 6

♠ D V 8 4 3

♥ A D 7

♦ 7 4 2

♣ R 5



♠ 9 7

♥ V 9 5 2

♦ A R 8

♣ V 10 7 3

♠ R 10 5 2

♥ 8 3

♦ V 6 3

♣ A 8 4 2

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

Passe

1♠

Passe
Passe

3♠

L'entame : As de Carreau**Enchères :**

L'enchère de 3♠ montre un fit dans une zone de 11/12 HLD. Cette enchère propositionnelle de manche voit malgré tout l'ouvreur, minimum, refuser l'invitation.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte un Cœur et deux Trèfles pour toutes levées immédiates. Il lui sera facile d'établir quatre levées d'atouts et, pour gagner son contrat, il devra tenter et réussir l'impasse au Roi de Cœur puis réaliser une coupe avec un des atouts de la main courte.

Après trois tours de Carreau, Ouest en main à la Dame de Carreau est réticent à l'idée de jouer sous un de ses honneurs à Cœur ou à Trèfle et poursuit par l'As de Pique suivi d'un petit Pique. Le déclarant prend le deuxième tour de Pique du mort et présente le 3 de Cœur dans l'intention de jouer la Dame si Ouest fournit une petite carte. Celle-ci remporte la levée et Nord poursuit de l'As de Cœur puis coupe son 7 de Cœur par un des atouts du mort.

Point clé :

Si l'impasse Cœur avait échoué, le contrat aurait chuté mais ne pas la tenter n'aurait pas permis de gagner de toute manière.

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ 6 5 2		♠ ADV 7 3
♥ 9 4		♥ 6 2
♦ A 8 6 4		♦ RD 9
♣ ADV 5		♣ R 10 3
		
♠ R 4		
♥ RD 7 3		
♦ V 10		
♣ 9 8 6 4 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	Passé	1♠
Passé	3♠	Passé	4♠

L'entame : Roi de Cœur

Enchères :

Le soutien à 3♠ montre un fit d'au moins trois cartes et une force précise de 11 ou 12 HLD. Avec 17 HLD, l'ouvreur connaît donc dans son camp 28 ou 29 HLD, ce qui lui permet de déclarer le contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

L'entame du Roi promet la Dame et Nord sait, à la vue du mort, que son camp ne pourra réaliser plus de deux levées dans la couleur. Une levée pourrait être réalisée grâce à la coupe d'un Trèfle mais il est peu probable que l'entameur devine le singleton Trèfle dans la main de son partenaire. Afin d'éclaircir la situation, Nord doit prendre le Roi de l'As et jouer lui-même le 7 de Trèfle. Cette manière étrange de jouer : prendre la carte maîtresse du partenaire et rejouer dans la fourchette du mort laisse largement penser à la présence d'un singleton. Le déclarant prend du Valet de Trèfle et tente l'impasse au Roi de Pique. Sud, qui a bien compris le message transmis par le jeu des deux premières levées, rejoue Trèfle que son partenaire coupe. Il rejoue Cœur et Sud en main par la Dame de Cœur ne se prive pas de donner une nouvelle coupe à son partenaire faisant ainsi chuter le contrat de deux levées.

Notez que cette manière atypique de jouer par la défense a été perçue par le déclarant. Celui-ci aurait pu ne pas faire l'impasse au Roi de Pique et jouer l'As suivi d'un petit Pique, limitant la défense à une seule levée de chute. Il n'aurait pas gagné son contrat pour autant alors qu'il aurait gagné si le Roi d'atout avait été bien placé.

Point clé :

Lorsqu'un défenseur est seul à connaître la bonne défense il doit, si nécessaire, prendre la direction des opérations.

17

Donneur : N Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
4♥	4♠	1♥ Contre	1♠

♠	R 10 9 8 2	♠	7 3
♥	R 9 8	♥	A D V 10 4
♦	9 7 4 2	♦	10 6
♣	9	♣	A V 8 2



♠	5	♠	A D V 6 4
♥	7 5 3 2	♥	6
♦	A V 8 3	♦	R D 5
♣	R D 6 5	♣	10 7 4 3

L'entame : Roi de Trèfle**Enchères :**

Lorsque le partenaire intervient à 1♠ Ouest peut, en application de la loi des atouts, proposer un contrat de sacrifice au palier de 4. En effet, connaissant un minimum de dix atouts dans sa ligne, la loi des atouts stipule que le camp peut demander dix levées. Nord sait que son camp est probablement majoritaire en points H mais ne peut s'aventurer au palier de 5, considérant l'action trop risquée. Il porte un contre punitif, augmentant le gain apporté par la chute prévue du contrat adverse.

Jeu de la carte :

Si Sud joue correctement et attend patiemment que le déclarant tente l'impasse à l'As de Carreau en jouant une petite carte vers son Roi, la défense s'adjugera un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle soit quatre levées. Avec le contre de Nord, le score est porté à 100 au lieu de 50 mais cela reste une bonne opération pour Est-Ouest car au contrat de 4 Cœurs le déclarant aurait réalisé onze levées - l'impasse au Roi de Cœur ayant le bon goût de réussir - lui apportant un score de 450.

Point clé :

En enchères compétitives, on peut demander un nombre de levées égal au nombre d'atouts des deux partenaires réunis. Ici, avec dix cartes à Pique en Est-Ouest, le camp est en sécurité distributionnelle au palier de 4.

18

	♠ V 5 4 2	
	♥ A R 9 2	
	♦ 10 4	
	♣ R 9 6	
♠ 9 6		♠ 7
♥ 7 6 5		♥ D V 10 3
♦ 9 8 7		♦ R D V 5 3
♣ D V 5 4 2		♣ A 10 8
		
	♠ A R D 10 8 3	
	♥ 8 4	
	♦ A 6 2	
	♣ 7 3	

Donneur : E

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♦	1♦
3♠	Passe	4♠	Passe

L'entame : 7 de Carreau**Enchères** :

Avec un soutien de 14 HLD, Nord n'a pas la certitude de pouvoir jouer une manche. En effet, l'intervention peut se faire avec un minimum de 8/9 HL (jusqu'à un maximum de 18 HL). Si l'intervenant possède une valeur d'ouverture, alors Nord pourra déclarer la manche. Pour obtenir l'information, le répondant va avoir recours au cuebid, c'est-à-dire qu'il va annoncer la couleur nommée par l'adversaire. Cette enchère demande au partenaire d'indiquer s'il possède ou non une valeur d'ouverture. Quand Sud répète sa couleur avec un saut, il montre une main possédant au moins six cartes à Pique dans une zone comprise entre environ 14/15 HL. L'information ainsi obtenue par Nord est suffisante pour conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Avec six Piques, deux Cœurs et un Carreau, le déclarant totalise neuf levées immédiates. La coupe d'un Carreau avec un des atouts de la main courte procurera la dixième levée.

Ouest entame du 7 de Carreau pour le Valet d'Est, plus petit de ses honneurs équivalents. Après avoir pris de l'As, le déclarant purge les atouts en deux tours et entreprend de couper son Carreau en jouant un deuxième tour de la couleur pour ouvrir sa coupe. Est, en main à la Dame de Carreau, ne doit pas jouer son As de Trèfle mais attendre que le déclarant tente l'impasse en jouant vers le Roi du mort. Il contre-attaque donc de la Dame de Cœur. Dès lors, le déclarant alignera dix levées mais pas une de plus.

Point clé :

Le cuebid, en réponse à l'intervention de 1 à la couleur, permet de demander la force de l'intervention.

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passé	2♥	Passé
2♠	Passé	4♥	

♠	R 8 7 6 2	♠	V 9
♥	R D V 10 5	♥	7 6 2
♦	8 4	♦	V 10 9 5
♣	6	♣	R D 10 9
♠	D 10 5 3		
♥	8 4		
♦	A 7 2		
♣	V 8 4 3		
♠	A 4		
♥	A 9 3		
♦	R D 6 3		
♣	A 7 5 2		

L'entame : Roi de Trèfle**Enchères :**

La possession d'un bicolore majeur 5-5 en face de l'ouverture de 1SA garantit la présence d'un fit au moins huitième. En effet, l'ouvreur de 1SA possède au moins trois cartes dans l'une des deux majeures. Avec une main permettant de jouer la manche, le répondant va d'abord annoncer ses cinq cartes à Pique par l'intermédiaire du Texas puis annoncer ses cinq cartes à Cœur en annonçant cette nouvelle couleur au palier de 4. L'ouvreur choisira.

Principe :

Avec deux Piques, cinq Cœurs et un Trèfle le déclarant totalise huit levées immédiates. Dans les contrats à la couleur, le déclarant doit s'orienter vers les coupes avec les atouts de la main courte, ce qu'il peut faire ici à Pique. De plus, la couleur à couper étant longue, les coupes peuvent aboutir à une création de levées de longueur. La défense possédant six cartes à Pique, le partage le plus probable du résidu est 4 - 2. De ce fait, le déclarant doit se préparer à effectuer deux coupes avec les atouts de la main courte.

Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, et joue immédiatement l'As de Pique puis un petit Pique pour le Roi et Pique coupé de l'As. Il monte au mort en jouant le 3 de Cœur pour le Roi puis coupe son quatrième Pique du 9 Cœur. Il peut maintenant affranchir une levée d'honneur à Carreau en jouant le Roi. Après avoir ôté les atouts adverses, il pourra profiter de son dernier Pique maître pour un total bien mérité de douze levées.

Point clé :

L'ouvreur de 1SA ou 2SA ne pouvant posséder qu'un seul doubleton, le répondant en présence d'un bicolore majeur 5-5 a la certitude de l'existence d'un fit. En revanche, celui-ci reste à déterminer.

20

Donneur : O

Vul : T

♠ D 8 7 4		♠ R V 10 2
♥ A V		♥ D 8 5
♦ A D 4		♦ R 6 3
♣ R V 6 2		♣ A 8 4

♠ A 5 3		
♥ 10 6 4		
♦ 10 9 8		
♣ D 10 7 5		

♠ 9 6		
♥ R 9 7 3 2		
♦ V 7 5 2		
♣ 9 3		



Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♠	Passe	4♠

L'entame : 10 de Carreau

Enchères :

Avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, le répondant se doit de prospecter un éventuel fit à Pique. Pour cela il utilise la convention Stayman (enchère de 2♣) qui interroge l'ouvreur sur la possession d'éventuelles majeures quatrièmes. Ayant découvert le fit, il ne lui reste plus qu'à conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Un Cœur, trois Carreaux et deux Trèfles constituent les six levées immédiates du déclarant. Il pourra tenter l'impasse au Roi de Cœur et celle à la Dame de Trèfle. Pour leur part, les Piques procureront au moins trois levées d'honneurs ainsi qu'une coupe à Cœur dans la main d'Ouest si besoin est.

Ayant pris l'entame Carreau de l'As, le déclarant joue un petit Pique vers son Roi suivi d'un deuxième tour si Nord n'a pas fourni son As. Après avoir pris le retour probable à Carreau du Roi, il purge le dernier atout en faisant la levée de la main d'Est puis avance le 5 de Cœur vers le Valet. Celui-ci ayant fait la levée, il peut maintenant s'atteler à l'impasse à la Dame de Trèfle. Il rejoint le mort par l'As de Trèfle puis joue le 4 de Trèfle vers le Valet que Nord prend de la Dame. La coupe du troisième Cœur permettra au déclarant de réaliser onze levées.

Point clé :

Sur une ouverture à Sans-Atout (au palier de 1 ou de 2), le Stayman permet de découvrir un fit 4-4 en majeure.

21

Donneur : N

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

1♥

1♠

3♥

Passe

4♥

♠	R D V 4 2		
♥	8 4		
♦	8 3 2		
♣	A 9 3		
♠	7		♠ A 8 5 3
♥	A 10 9 5 2		♥ D V 7
♦	A D 5 4		♦ R 6
♣	R D 6		♣ 10 8 5 2

♠	10 9 6
♥	R 6 3
♦	V 10 9 7
♣	V 7 4

L'entame : Roi de Pique**Enchères :**

L'intervention de Nord à 1♠ ne change pas la zone de soutien du répondant. Avec 11-12 HLD, il doit soutenir l'ouvreur au palier de 3. L'information ainsi obtenue permet à Ouest de conclure à la manche.

Principe :

Sur l'entame du Roi de Pique, le déclarant totalise un Pique, un Cœur et trois Carreaux, soit cinq levées immédiates. La coupe par les atouts de la main longue n'apportant pas de levée supplémentaire, couper des Piques serait improductif. En revanche, la coupe d'un Carreau avec un des atouts de la main courte augmentera le capital d'un pli. L'impasse forçante (en partant de la Dame) au Roi de Cœur apportera trois ou quatre levées supplémentaires en fonction du résultat de celle-ci. Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et coupe immédiatement son Carreau en jouant le Roi, l'As puis le 5 de Carreau coupé du 7 de Cœur. Il peut maintenant tenter l'impasse au Roi de Cœur en présentant la Dame. Si Sud ne la couvre pas du Roi, il poursuivra par le Valet. Connaissant seulement deux cartes à Cœur en Nord d'après les enchères, Sud n'a aucun intérêt à mettre son Roi ni sur la Dame ni sur le Valet car il ne peut promouvoir aucune carte chez son partenaire. Se trouvant toujours au mort, le déclarant joue le 4 de Trèfle vers son Roi pris de l'As de Nord. Après avoir pris n'importe quel retour de Nord, le déclarant jouera son As de Cœur afin d'enlever le dernier atout (le Roi) et alignera dix levées.

Point clé :

Après une intervention de l'adversaire, les soutiens de la majeure de l'ouvreur restent inchangés.