

Classement du mois de Mars du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Nom des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Bridge Club Saint Exupery	M. Patrick CHENAVER - M. Pascal TUDURI	73,29	1026	91
2	Bridge Club Ciotaden	Mme Dominique HIVER - M. Gérard VINCENT	72,51	772	76
3	Bridge Club Saint Mandé A.B.B.S.M	Mme Anne-Marie SALMON - Mme Christine BRICHE	72,40	653	135
4	Sarzeau Bridge Club	Mme Dominique LAFFITTE - M. Dagmar BINET	71,52	490	44
5	Bridge Club De Lagny	Mme Irène JOHNSON - Mme Christine GABOU	71,30	528	57
6	Club Universitaire de Bridge - CUBE	Mme Fatiha COUPERMANT - M. Jean-Pierre COUPERMANT	71,25	490	127
7	Le Rouge Et Le Noir Bridge Club	Mme Liliane BLANCHIER - Mme Dominique GUYON-VIA- NEY	70,72	460	44
8	Bordeaux Bridge Club Esprit Des Lois	Mme Nicole DANINOS - M. Jean-françois LEVEAU	70,64	435	66
9	Bridge Club de MONTARGIS	M. Hervé LEVESQUE - Mme Brigitte LEVESQUE	70,58	414	52
10	Club De Bridge Le Touquet Paris Plage	Mme Caroline DECARNE - Mme Laurence HEROUARD	70,46	396	116

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE

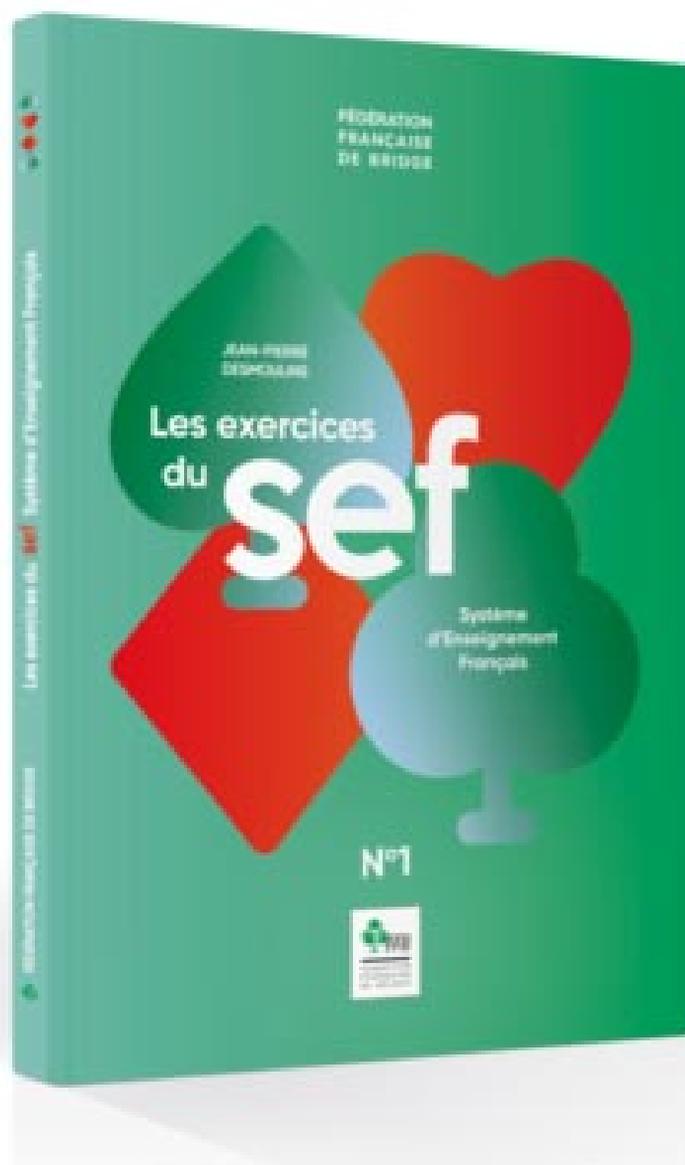


Université
du Bridge

Basé sur le programme Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.

Avril 2023

Les exercices du SEF 2018



Commandes sur
www.ffbridge.boutique





Perfectionnement
pour tous

1

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest

Nord

Est

3SA

2SA

Passe

♠ 10 9 5
♥ D 10 9 6
♦ A 4
♣ 9 7 4 3

♠ A 8 3
♥ A R 8
♦ R D 10 5 2
♣ A 6



♠ R D V 7 4
♥ 5 4 2
♦ 8 6
♣ V 10 2

♠ 6 2
♥ V 7 3
♦ V 9 7 3
♣ R D 8 5

L'entame : Roi de Pique

Enchères :

Le belle couleur cinquième de Nord lui permet de se compter 21 points HL. Connaissant 27 ou 28 points HL dans sa ligne et ne possédant pas de majeure au moins quatrième, Sud n'a rien à faire de mieux que de conclure à 3SA.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte un Pique, deux Cœurs et trois Trèfles pour six levées immédiates. Les Carreaux procureront les levées manquantes en faisant tomber l'As, manœuvre nécessitant de rendre la main à la défense qui, en cas de répartition 5/3 de la couleur d'entame, pourrait en profiter pour encaisser quatre plis dans la couleur. Pour réduire les chances d'en arriver là Nord ne doit jouer son As de Pique qu'au troisième tour afin de couper les communications de la défense. Si l'As de Carreau est en Ouest ce dernier n'aura donc plus de Pique à jouer. Le déclarant reprendra la main et fera dix levées. Si l'As est dans la main de l'entameur, il n'y a rien à faire.

Point clé :

Le laissez-passer permet de couper les communications des adversaires.

2

Donneur : E

Vul : NS

♠ R 8 5 2		♠ A V 7 3
♥ 4		♥ R 9 7 2
♦ R V 7 6		♦ A 5
♣ V 10 9 3		♣ 8 6 2
♠ D 10 9		
♥ D V 10 8 6		
♦ 8 3		
♣ A D 7		
		
♠ 6 4		
♥ A 5 3		
♦ D 10 9 4 2		
♣ R 5 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♥	Passe	2♥
Passe	4♥		

L'entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Le soutien à 2♥ montre un soutien de quatre atouts ainsi qu'une force pouvant aller de 12/13 à 16HLD. Avec 14HLD, Ouest peut imposer la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte un Pique, un Carreau et deux Trèfles (après l'entame) pour quatre levées immédiates.

Il sera aisé de faire quatre levées d'atout et les Piques, que l'impasse (forçante) au Roi réussisse ou échoue, procureront les levées manquantes. Le déclarant prend le Roi de Trèfle de l'As et, n'ayant aucune coupe à faire du côté court, s'attaque immédiatement à la capture des atouts adverses. En main à l'As de Cœur, Sud poursuit du 5 de Trèfle que le déclarant prend de la Dame. Il enlève (si nécessaire) les atouts restants et poursuit par l'impasse forçante au Roi de Pique en présentant la Dame. Le Roi de Pique étant placé, le déclarant réalise quatre levées dans la couleur, pour un total onze levées.

Point clé :

L'impasse forçante consiste à jouer une carte équivalente aux honneurs non maîtres de la main opposée. Si l'impasse réussit le joueur reste dans la bonne main pour la renouveler ♥/ D52 ♥/ AV109.

21

Donneur : N Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
4♣		1♠	Passé

♠	R V 9 8 4		
♥	A R 5 3		
♦	8		
♣	D 7 2		
♠	10 6		♠ D 3
♥	D 10 4 2		♥ V 9 7
♦	10 6 4		♦ D V 9 5 2
♣	R 8 5 4		♣ A V 10



♠	A 7 5 2		
♥	8 6		
♦	A R 7 3		
♣	9 6 3		

L'entame : Dame de Carreau**Commentaire :**

En réponse à l'ouverture de 1♠, Sud n'a que 11 points H mais dispose de 3 points D grâce au neuvième atout et au doubleton. Ces 14 HLD correspondent à un soutien au niveau de la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs et deux Carreaux soit six levées immédiates.

La couleur d'atout devrait rapporter deux ou trois levées de longueur suivant le partage du résidu. Rappelons également qu'à neuf cartes on ne fait pas d'impasse à la Dame. La coupe de deux Cœurs avec les atouts de la main courte apportera également deux levées supplémentaires.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, joue As et Roi de Pique (le partage du résidu des Piques est 2 – 2) puis entreprend de couper ses Cœurs. Il joue As et Roi de Cœur puis le 3 de Cœur qu'il coupe, revient en main en coupant un Carreau (qui ne rapporte pas de levée supplémentaire par rapport au compte initial) et coupe son dernier Cœur. Il ne lui reste plus qu'à encaisser son Roi de Carreau et réaliser ainsi onze levées.

Point clé :

À neuf cartes il ne faut pas faire d'impasse à la Dame, à moins que les circonstances extérieures ne l'imposent.

20

Donneur : O

Vul : T

♠ 7		♠ 9 3
♥ ADV 9 6 3		♥ R 7 5
♦ R 7 6		♦ AV 5 2
♣ A 9 2		♣ RV 8 6
		
	♠ D 8 6 4 2	
	♥ 8	
	♦ 9 8	
	♣ D 10 7 5 3	

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠	4♥
	4♠	5♥		

L'entame : As de Pique

Commentaire :

L'intervention de Nord à 1♠ n'empêche pas le partenaire de l'ouvreur de soutenir au palier de quatre dans la zone 13 – 15 HLD. En vertu de la loi des atouts, Sud, qui connaît au moins dix atouts dans sa ligne, déclare un contrat de sacrifice au palier de 4. Étant le camp en attaque, Ouest n'a que deux possibilités : surenchérir au palier de 5 avec suffisamment de points pour gagner le contrat demandé ou contrer l'adversaire afin d'augmenter les points que lui rapportera la chute probable du contrat adverse. Avec 18 HLD, Ouest sait que son camp possède au minimum 31 HLD. Il peut donc surenchérir au palier de 5. Le saut à 4♠ de Sud a eu le mérite de pousser le camp adverse un palier plus haut.

Jeu de la carte :

Aucune couleur mineure n'étant répartie 3 - 3 (permettant ainsi de profiter d'une levée de longueur et par la même de se dispenser d'une impasse), le déclarant devra se résoudre à tenter successivement les impasses à la Dame de Trèfle et à la Dame de Carreau. La Dame de Carreau étant placée du bon côté, le déclarant réalise onze levées.

Point clé :

Lorsque vous êtes le camp en attaque et que la défense vous a privé de votre contrat de manche, vous n'avez que deux solutions : surenchérir ou contrer.

3

Donneur : S

Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passé	2♥	Passé
2SA	Passé	3SA	

♠ 7 5		♠ R 4
♥ V 9 6 4		♥ A 8 7 5 3
♦ R 10		♦ 8 6 4
♣ D V 10 6 2		♣ A 7 3
		
		♠ V 10 8 6
		♥ D 10
		♦ D V 9 5 2
		♣ 5 4
		♠ A D 9 3 2
		♥ R 2
		♦ A 7 3
		♣ R 9 8

L'entame : Dame de Trèfle

Commentaire :

Suite à une ouverture majeure, la redemande à 2SA après un changement de couleur 2 sur 1 montre une main régulière dans la zone 15 – 17H et un arrêt dans les couleurs non nommées. Il n'en faut pas plus à Nord pour conclure à 3SA.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte trois Piques, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles soit huit levées immédiates.

Pour trouver la neuvième levée, la préférence ira vers la couleur Pique car elle présente les mêmes avantages que la couleur Cœur mais avec un honneur supplémentaire. Il suffira de trouver le partage 3 – 3 du résidu de la couleur pour trouver deux levées de longueur ou le partage 4 – 2 pour trouver une levée de longueur après avoir rendu une fois la main.

Faut-il laisser passer l'entame ? Possédant encore un arrêt à Trèfle et redoutant une contre-attaque mortelle à Carreau, le déclarant doit prendre immédiatement l'entame de la Dame de Trèfle de l'As et rejouer Roi, As et Dame de Pique. Constatant le partage 4 – 2, il donne un quatrième tour de la couleur afin d'affranchir une levée de longueur. Dès qu'il reprend la main il est à la tête de neuf levées.

Point clé :

Il ne faut pas laisser passer quand un « switch » dans une autre couleur serait plus dangereux que la couleur d'entame.

4

Donneur : O

Vul : T

♠ A D V 3		♠ 9 6 4
♥ D 10 4		♥ V 9 5
♦ D 8 6		♦ R 4 2
♣ R 7 2		♣ A D V 3
♠ R 8 5		
♥ R 8 7 3 2		
♦ A 10 5 3		
♣ 8		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passé	2SA
Passé	3SA		

L'entame : 3 de Cœur

Commentaire :

L'enchère de 2SA montre une main régulière avec exactement 11H. Ouest les ajoute aux siens et obtient un total de 25HL, minimum requis pour déclarer la manche à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte un Pique et quatre Trèfles pour cinq levées immédiates. Il fera une levée de Cœur lorsque l'adversaire affranchira sa couleur et devra trouver trois autres levées par l'intermédiaire de l'impasse à Pique et du partage du résidu 3 – 3 de la couleur.

Le déclarant doit jouer le 10 de Cœur du mort pris de l'As et, sur le retour Cœur, si l'entameur joue le Roi sur le 9, doit débloquer la Dame afin de se trouver du bon côté au troisième tour de Cœur par le Valet pour faire l'impasse au Roi de Pique. En main au Valet de Cœur, le déclarant tente une première impasse au Roi de Pique, rentre en main par la Dame ou le Valet de Trèfle et réalise une nouvelle impasse à Pique. Il tire l'As et constate que le résidu de la couleur est 3–3, le quatrième Pique procurant dès lors la neuvième levée.

Point clé :

Quand vous prévoyez de faire plusieurs impasses, pensez à gérer vos communications afin de vous trouver dans la bonne main au bon moment.

18

Donneur : E

Vul : NS

♠ D 9 8		♠ A V 5
♥ 10 6 5		♥ A 8 3
♦ V 10 4 3		♦ R 9
♣ A 8 6		♣ R V 10 7 4
♠ R 7 4 3		
♥ 7 2		
♦ A 7 5 2		
♣ D 9 5		
♠ 10 6 2		
♥ R D V 9 4		
♦ D 8 6		
♣ 3 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	2SA	Passe	3SA

L'entame : Roi de Cœur

Commentaire :

Avec une majeure quatrième et 8/9 H, Ouest doit d'abord rechercher le fit 4 – 4 majeur avant de proposer la manche. Sans quatre Cœurs ni quatre Piques Est répond 2♦. Avec 9 points H Ouest se contente d'une proposition de manche à 2SA qu'Est, maximum avec 17HL, ne manque pas d'honorer.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur et deux Carreaux, soit cinq levées immédiates.

L'affranchissement des Trèfle permettra de développer quatre levées.

Avec huit cartes manquantes dans une couleur, le partage le plus probable est 5/3, laissant potentiellement quatre levées à perdre à Cœur pour le déclarant. Afin de tenter d'éviter de perdre quatre levées de Cœur et une levée de Trèfle, le déclarant doit couper les communications de la défense. Pour cela, il ne doit pas mettre l'As au premier tour mais laisser-passer deux fois. Il ne lui reste plus qu'à espérer que le détenteur de l'As de Trèfle soit celui qui possédait trois cartes à Cœur à l'origine. Ainsi il ne pourra pas rejouer la couleur et l'entameur ne sera pas en mesure d'encaisser ses Cœurs affranchis. Notez que si Nord, en main à l'As de Trèfle jouait Cœur, cela voudrait dire que la répartition des Cœurs était 4-4 et que la défense ne pouvait réaliser que trois levées de Cœur.

Point clé :

Le laissez-passer sert à couper des communications.

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
1SA	Passe	2SA	Passe
3SA			

♠	D V 10 9 5	♠	7 4 3 2
♥	A 9 2	♥	R 4
♦	A 9 4	♦	V 8 5
♣	A D	♣	V 8 6 4
♠	A 8 6		
♥	D V 10 6 3		
♦	D 10 6 2		
♣	7		
♠	R	♠	R
♥	8 7 5	♥	8 7 5
♦	R 7 3	♦	R 7 3
♣	R 10 9 5 3 2	♣	R 10 9 5 3 2

L'entame : Dame de Cœur

Commentaire :

En face d'une ouverture majeure, la réponse de 1SA est qualifiée de « 1SA pou-belle ». Cela signifie en fait que, ne pouvant effectuer un changement de couleur au palier de 2, le répondant peut avoir tout type de distribution. L'enchère promet de 5 à 10 H et dénie seulement le fit à Pique. Sur une ouverture de 1♥ elle aurait également dénié quatre cartes à Pique. La redemande à 2SA constituant une proposition de manche, Sud doit l'accepter car sa main est au maximum de la fourchette 5/10H.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Cœur, Est doit absolument fournir le Roi, que le déclarant joue l'As du mort ou pas. On parle de déblocage de la main courte. Malheureusement, quelle que soit la ligne de jeu adoptée par le déclarant, affranchissement des Piques ou encaissement des Trèfles, l'As de Pique en Ouest et le Valet de Trèfle quatrième en Est condamneront ses initiatives. Bien sûr, si Est oublie de débloquer et que le déclarant joue par exemple son As à la première, Sud peut jouer Pique pour le Roi et, si Ouest refuse de prendre, rentrer deux fois au mort par l'As et la Dame de Trèfle pour faire tomber Pique et aller chercher plus tard les levées affranchies.

Point clé :

Pensez à jouer en défense comme vous le feriez en face du mort : les honneurs de la main courte d'abord !

6

♠ 10 7
♥ 8 7 5 2
♦ V 10 4 3 2
♣ A 8

♠ R 6 2
♥ D 10 6
♦ R D 8 7
♣ R 6 4



♠ A D 8 4
♥ R V 9 3
♦ A 6
♣ D 10 2

♠ V 9 5 3
♥ A 4
♦ 9 5
♣ V 9 7 5 3

Donneur : E

Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	3SA		1SA

L'entame : 5 de Trèfle

Commentaire :

Les 13 points H d'Ouest garantissent la présence de 28 points dans son camp, force de 3 points supérieure au minimum requis pour déclarer la manche à Sans-Atout. Attention cette force ne garantit en aucun cas le succès. Elle signifie seulement que le pari mérite d'être tenu.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte trois Piques et trois Carreaux pour six levées immédiates.

Il pourra affranchir trois levées d'honneurs à Cœur en délogeant l'As.

Quelle carte doit-il fournir du mort sur l'entame ? Ayant le 10 de Trèfle dans sa main il doit jouer une petite carte du mort afin de garantir deux arrêts dans la couleur. En effet, s'il fournit une petite carte, que Nord joue l'As ou pas, le déclarant fera le Roi et la Dame ou le 10 et l'un des deux gros honneurs. Attention, s'il jouait le Roi du mort, Nord le prendrait de l'As et rejouerait à travers la fourchette Dame-10, Sud attendant tranquillement avec son Valet. En main à l'As de Cœur, ce dernier n'aurait plus qu'à encaisser ses Trèfles.

Dans notre exemple Nord prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue le 8. Le déclarant procède immédiatement à l'affranchissement de ses Cœurs et réalise onze levées.

Point clé :

La présence du 10 de Trèfle dans la main du déclarant permettait de garantir deux levées dans la couleur.

17

Donneur : N Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	4♥	

♠	R 10	♠	D V 9 4
♥	A 9 5	♥	R 7 6
♦	A 8 7 5	♦	R D 4 2
♣	A D 4 2	♣	9 5
♠	6 5 2		
♥	8 2		
♦	V 10 9 6		
♣	R 10 8 7		
♠	A 8 7 3		
♥	D V 10 4 3		
♦	3		
♣	V 6 3		

L'entame : Valet de Carreau**Commentaire :**

Sur l'ouverture de 1SA, avec un bicolore majeur 5 - 4 et une main au moins positionnelle de manche, le répondant doit d'abord rechercher le fit 4 - 4 majeur à l'aide du Stayman. La réponse de 2♦ réduit cet espoir à néant mais le fit à Cœur est encore possible. C'est la raison pour laquelle Sud annonce 2♥, enchère non forcing montrant cinq cartes et 7/8H. Avec un fit de trois cartes et une main tout à fait maximale, Nord n'a aucun mal à conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles pour six levées immédiates.

Il pourrait être tentant de faire l'impasse « forçante » au Roi de Cœur, mais cette manœuvre ne réussit qu'une fois sur deux alors que l'on peut faire un bien meilleur usage des atouts du mort en coupant deux Piques. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, joue le Roi de Pique puis le 10 de Pique pour son As et le 3 de Pique qu'il coupe du 5 de Cœur. Il rentre en main en coupant un Carreau et coupe son dernier Pique du 9 de Cœur. Il convient maintenant de tirer l'As de Cœur et de rentrer en main par la coupe d'un Carreau pour jouer à nouveau atout. Plus tard Sud tentera l'impasse au Roi de Trèfle. S'il part du Valet Trèfle, Ouest n'oubliera pas de le couvrir du Roi, à défaut de quoi Sud réaliserait douze plis.

Point clé : l'une des sources de levées les plus fréquentes consiste à réaliser des coupes avec les atouts de la main courte.

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ 10 5		♠ A 3
♥ AR 3		♥ DV 10 6 4
♦ AR 9 6		♦ V 4 2
♣ D 10 5 4		♣ 8 6 3
♠ R 8 6 2		
♥ 9 7		
♦ D 8 5 3		
♣ V 9 2		
		
♠ DV 9 7 4		
♥ 8 5 2		
♦ 10 7		
♣ AR 7		

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
3SA			

L'entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Après avoir effectué un Texas pour montrer ses cinq cartes à Pique, Sud annonce sa force et sa distribution par l'enchère de 3SA. En l'absence de fit, Nord en reste là.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles, soit sept levées immédiates.

L'affranchissement des Piques procurera les trois levées manquantes. Mais attention ! La défense, qui possède deux arrêts à Pique, va affranchir ses levées de Cœur avant que le déclarant n'ait affranchi ses levées de Pique. Pour reprendre le dessus Nord doit s'attaquer aux communications de ses adversaires. Le contrat n'est en danger que si la défense peut faire trois levées de Cœur, ce qui sous-entend un partage 5/2 de la couleur. En ne prenant que le deuxième tour de Cœur, le déclarant isole les deux adversaires car Ouest n'a plus de carte dans la couleur. Si les honneurs à Pique sont partagés ou tous les deux réunis en Ouest, le contrat va gagner. En effet, quand Nord joue le 10 de Pique à la troisième levée, soit Est prend et n'aura plus de reprise, soit Ouest prend et ne peut pas continuer l'affranchissement des Cœurs de son partenaire.

Point clé :

Le laissez-passer permet de couper les communications de la défense.

7

Donneur : S Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	1♠	Passe
2♣	Passe	4♣	

♠	AD 10 7 4	♠	9 5
♥	3	♥	10 9 8
♦	RD 8 3	♦	9 6 5 4
♣	AV 3	♣	D 10 6 4
♠	RV 2		
♥	RDV 7 4		
♦	10 2		
♣	R 9 7		
♠	8 6 3	♠	8 6 3
♥	A 6 5 2	♥	A 6 5 2
♦	AV 7	♦	AV 7
♣	8 5 2	♣	8 5 2

L'entame : 10 de Cœur

Commentaire :

Le soutien de la couleur d'intervention au palier de 2 montre un fit de trois dans une main dans la zone 8 à 11/12 HLD. Ayant une main maximum, l'intervenant peut sauter à la manche sans hésiter.

Jeu de la carte :

Nanti de AD10 de Pique, le déclarant doit tenter une double impasse en commençant par l'impasse contre l'honneur le plus faible, ici le Valet. Si le Roi et le Valet sont en Ouest, il fera cinq levées d'atout. Si chaque adversaire possède un honneur, une impasse échouera mais l'autre réussira. Enfin, si les deux honneurs sont mal placés, le déclarant concédera deux levées d'atout.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et tente une première impasse en jouant le 3 de Pique pour le 10 qui remporte la levée. Il rentre au mort à Carreau et rejoue atout vers As-Dame. Le Valet tombe, couvert de la Dame, pour le 9 d'Est. Il ne reste plus qu'à capturer le Roi pour faire onze levées.

Point clé :

Lorsqu'il manque deux honneurs, la double impasse permet de réaliser au moins une levée supplémentaire trois fois sur quatre. Le seul cas défavorable est celui où les deux honneurs manquants sont mal placés, derrière les fourchettes correspondantes.

8

Donneur : O

Vul : P

♠ 10 3 2		♠ RV 7
♥ V 10		♥ A 8 7 3
♦ A 5		♦ V 10 6 4 2
♣ R D V 10 6 3		♣ 7
♠ AD 8 6 5		
♥ RD 4		
♦ 8 7		
♣ A 8 2		
♠ 9 4		
♥ 9 6 5 2		
♦ RD 9 3		
♣ 9 5 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	2♣	3♠
Passé	4♠		

L'entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

Une intervention mineure au palier de 2, sauf exception, promet six cartes dans une zone allant de 11 à 19HL. Le soutien saut à 3♣, quant à lui, montre 11/12HLD. Avec 16HLD l'ouvreur accepte la proposition de manche qui lui est faite.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte cinq Piques, trois Cœurs et un Trèfle pour neuf levées immédiates.

La coupe de deux Trèfles par les atouts de la main courte rapportera deux levées supplémentaires. Ouest doit donc différer la capture des Piques adverses.

Il prend l'entame Trèfle de l'As et rejoue immédiatement le 2 de Trèfle qu'il coupe du 7 de Pique. Il rentre en main par le Roi de Cœur et coupe son dernier Trèfle du Valet d'atout. Il peut maintenant jouer le Roi de Pique, revenir en main par la Dame de Cœur, enlever les derniers atouts de la défense et jouer Cœur pour l'As. Si, sur les trois tours d'atouts, Sud n'a pas défaussé de Cœur, le déclarant se contentera de onze levées. Dans le cas contraire, il en fera une douzième. D'où la nécessité, en flanc, de garder autant de cartes qu'en possède le mort ou que l'on en connaît dans la main du déclarant.

Point clé :

Lorsque vous avez des coupes à faire avec les atouts de la main courte, il est souvent obligatoire de différer le retrait des atouts adverses.

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA

♠	9 6 4		♠	A V 3
♥	7 3		♥	10 8 5 4
♦	R 9 7 5 2		♦	8 4
♣	10 8 3		♣	R D V 4
				
			♠	R 8
			♥	A D 9 2
			♦	A 6 3
			♣	A 7 5 2
			♠	D 10 7 5 2
			♥	R V 6
			♦	D V 10
			♣	9 6

L'entame : 5 de Pique**Commentaire** :

Face à l'ouverture de 1SA Ouest n'a bien sûr aucun espoir de manche. Il est même inquiet quant aux chances de réaliser le contrat demandé car il est toujours malaisé de jouer quand les forces sont inégalement réparties entre les deux mains.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte un Pique (après l'entame), un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle pour cinq levées immédiates.

Il pourra affranchir deux levées de longueur à Carreau si le résidu de cette couleur est partagé 3 – 2. Pour cela, il devra jouer trois tours de Carreau. Mais attention ! S'il joue l'As, le Roi et un troisième tour de Carreau, il aura effectivement affranchi deux levées de longueur mais ne sera pas en mesure d'aller les chercher, faute de communication. Afin de maintenir cette dernière, il convient d'abord d'effectuer un « coup à blanc ». En d'autres termes Ouest devra abandonner sa levée de Carreau au premier ou au deuxième tour de la couleur, gardant ainsi le Roi de Carreau comme reprise pour encaisser les deux levées de longueur affranchies.

Nord prend l'entame Pique de l'As et rejoue le Valet que le déclarant prend du Roi. Il effectue maintenant son coup à blanc en jouant le 3 et le 2 de Carreau. La défense encaisse ses quatre levées de Pique puis rejoue le 9 de Trèfle. En main à l'As Trèfle, il ne reste plus au déclarant qu'à jouer l'As de Carreau et rejoindre le mort par le Roi de Carreau afin d'encaisser ses deux Carreaux devenus maîtres. Il réalise ainsi sept levées.

Point clé :

Le coup à blanc permet de maintenant maintenant les communications.

14

Donneur : E

Vul : P

♠ R V 7 2
♥ D 8 7 5 2
♦ 9 3
♣ 5 4



♠ A 9 5
♥ 9 6 4
♦ V 7 4 2
♣ D V 10

♠ D 3
♥ A R 3
♦ A R 8 6
♣ A 9 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3♣	Passe	3♦
Passe	3♥	Passe	4♥
			2SA

L'entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Avec un bicolore majeur 5-4 et suffisamment de points pour jouer la manche, il faut commencer par rechercher le fit 4 – 4, d'où l'emploi du Stayman dès la première réponse. Sur la réponse de 3♦, qui dénie une majeure quatrième, le répondant annonce ses cinq cartes à Cœur par l'enchère de 3♥. Fitté, Est soutient à 4♥. Sans espoir de chelem, Ouest passe sur l'enchère de son partenaire qui devient alors contrat final.

Jeu de la carte :

Évitant d'entamer sous une fourchette à Carreau ou à Trèfle ainsi que dans les quatre cartes annoncées indirectement par Ouest, Nord se résout à entamer atout. Le déclarant compte trois Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle pour six levées immédiates. Deux levées de longueur à l'atout ainsi que deux levées d'honneurs à Pique produiront les quatre levées manquantes. Enfin, une coupe à Pique avec un des atouts de la main courte pourra amener une onzième levée.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et présente immédiatement la Dame de Pique. Sud, comprenant le plan de jeu du déclarant consistant à couper un Pique avec l'atout de la main courte, tente de s'y opposer en jouant atout. Le déclarant prend du Roi de Cœur du mort, joue le 3 de Pique pour le Roi et coupe son 7 de Pique du 3 de Cœur. Il lui faut maintenant enlever le dernier atout de la défense ; pour cela il rentre en main en jouant As - Roi de Carreau puis 6 de Carreau qu'il coupe. La Dame de Cœur prend le 9 de Sud pour onze plis.

Point clé :

Ne coupez pas avec un atout destiné à capturer ceux des adversaires.

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	1♦
Passe	3SA	Passe	2SA

♠	V 10 9 5 4	♠	A D 7
♥	V 8 3	♥	A R 9
♦	9 7	♦	D 10 5 2
♣	9 7 2	♣	R 8 4

♠	R 8 3	♠	6 2
♥	7 6 5 2	♥	D 10 4
♦	R V 8 3	♦	A 6 4
♣	D 6	♣	A V 10 5 3

L'entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

La redemande avec saut à 2SA dénie un fit de quatre cartes à Cœur ainsi que quatre cartes à Pique dont l'annonce aurait été prioritaire. Elle exprime une main régulière de 18-19H.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte trois Piques, deux Cœurs et un Trèfle (après l'entame) pour six levées immédiates.

Les Carreaux fourniront les trois levées manquantes. Quelle carte faut-il jouer du mort sur l'entame du Valet de Trèfle ? Ici, pour conserver un arrêt, il est indispensable de fournir la Dame. En effet, si vous prenez la première levée du Roi, lorsque l'adversaire prendra la main avec l'As de Carreau, il lui suffira de poser l'As de Trèfle sur la table pour réaliser ainsi quatre Trèfles. En revanche, en conservant le Roi second, celui-ci demeurera un arrêt si l'As de Carreau se trouve dans la main de Sud.

Le déclarant joue la Dame de Trèfle du mort qui tient et procède immédiatement à l'affranchissement de ses trois levées d'honneurs de Carreau. Sud, en main à l'As de Carreau, connaissant le Roi de Trèfle en Est (Nord l'aurait fourni sur la Dame s'il avait eu) doit essayer de donner la main à son partenaire afin que celui-ci rejoue Trèfle vers la fourchette A10. Il tente le 6 de Pique, mais le déclarant s'en empare et réalise les huit levées restantes.

Point clé :

Le choix de la carte à jouer du mort est tout un art et il n'existe pas de règle miracle. Il convient de raisonner au cas par cas.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ R D 7
♥ R 8 3
♦ A 6 3
♣ R 10 8 4

♠ 10 8 3
♥ 9 5 4
♦ R D V 7 4
♣ 6 2



♠ AV 6 5
♥ AD 7
♦ 10 5
♣ DV 7 3

♠ 9 4 2
♥ V 10 6 2
♦ 9 8 2
♣ A 9 5

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3SA		1♣

L'entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Sur une ouverture mineure la réponse de 3SA montre une main régulière de 13-15HL sans majeure quatrième. Est n'a rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte quatre Piques, trois Cœurs et un Carreau soit huit levées immédiates.

L'affranchissement des Trèfles procurera aisément trois levées d'honneurs. Malheureusement, une fois l'As de Carreau délogé, la défense sera en mesure d'encaisser cinq levées en cas de répartition 5-3 de la couleur d'entame. La solution, pour le déclarant, consiste à couper les communications en effectuant deux laissez-passer. Pour cela, il ne doit jouer son As de Carreau qu'au troisième tour. Ainsi le contrat gagnera tout de même si le détenteur de l'As de Trèfle ne possédait que trois Carreaux à l'origine.

C'est ici le cas et Ouest aligne dix levées.

Point clé :

Le laissez-passer permet de couper les communications entre les deux adversaires.

13

Donneur : N Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
1SA	Passe	3SA	

♠	A V 7 5 4			♠	R 10 8 2
♥	7 4			♥	R 8 6
♦	R D 10			♦	6 5 2
♣	A R D			♣	V 10 8

♠	D 9			♠	6 3
♥	V 10 9 5 2			♥	A D 3
♦	A 8 3			♦	V 9 7 4
♣	6 5 3			♣	9 7 4 2

L'entame : Valet de Cœur

Commentaire :

En face de l'enchère de 1SA, qui dénie le fit à Pique mais promet un minimum de 5 ou 6H, Nord, fort de 20 points HL, a largement de quoi imposer la manche à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense une levée de Pique, deux Cœurs (après l'entame) et trois Trèfles pour six levées immédiates.

L'affranchissement des Carreaux permettra d'y réaliser trois levées en prenant bien soin de commencer par les honneurs du côté court puis en prenant plus tard le 10 de Carreau du Valet pour rentrer en Sud. Une dixième levée pourrait même surgir si les Trèfles d'Est-Ouest étaient répartis 3/3, ce que Sud saura au troisième tour de la couleur.

Le déclarant prend donc le Roi de Cœur d'Est de l'As, joue trois tours de Trèfle et s'attelle à l'affranchissement des Carreaux. Même si Ouest ne joue son As qu'au troisième tour, la Dame de Cœur permettra toujours d'aller chercher les deux levées mineures à récupérer pour réaliser dix plis.

Point clé :

Quand cela ne met pas le contrat en danger, n'hésitez pas à chercher des levées supplémentaires.

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ V 10 9	♠ A 8 4	♠ D 7 6 5 2
♥ D 8 3	♥ V 10 9 6 5	♥ 4 2
♦ R V 6 3	♦ 5 4	♦ 10 8 2
♣ R 10 5	♣ A D 8	♣ V 6 4

♠ R 3		
♥ A R 7		
♦ A D 9 7		
♣ 9 7 3 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	Passé
1SA	Passé	2♦	Passé
2♥	Passé	3SA	Passé
4♥			

L'entame : Valet de Pique

Commentaire :

Après avoir montré ses cinq cartes à Cœur par le biais du Texas, Nord décrit un jeu régulier d'au moins 10 HL par l'enchère de 3SA. N'oubliez pas que, de son côté de la table, il ne sait pas si le fit à Cœur existe. C'est l'ouvreur qui lui fournit l'information en déclarant 4♥.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle soit six levées immédiates.

La coupe d'un Pique avec un atout de la main courte apportera une levée supplémentaire. S'ajouteront deux levées d'honneurs à Cœur et même trois si la Dame d'atout tombe prématurément. Il suffira ensuite de tenter successivement les impasses aux Rois de Trèfle et de Carreau puis de bénéficier éventuellement de partages de résidus favorables.

Le déclarant prend l'entame du Valet de Pique du Roi et rejoue le 3 de Pique pour l'As puis le 9 de Pique qu'il coupe du 7 de Cœur. Il tire As et Roi de Cœur puis tente l'impassé au Roi de Trèfle. La Dame de Trèfle faisant la levée, il peut maintenant tester le partage de la couleur en jouant l'As puis un troisième tour. Tout le monde ayant fourni, l'impassé au Roi de Carreau devient inutile car le dernier Trèfle du mort, que l'on ira chercher avec l'As de Carreau, permettra la défausse du deuxième Carreau de la main de Nord. Si Ouest coupe le Trèfle, il le fera ... avec son argent.

Point clé :

Lorsque le partenaire fait un Texas, la main courte ne se trouve pas au mort !

11

Donneur : S

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♠	Passe
2♠	Passe	3♠	Passe
4♠			

♠	A D 9 8	♠	7 5 2
♥	V 6 2	♥	R 5
♦	A 8 4	♦	R D 7 6 2
♣	8 5 2	♣	R 10 9
♠	6 4		
♥	D 10 9 4		
♦	V 10 9 3		
♣	V 7 6		
♠	R V 10 3		
♥	A 8 7 3		
♦	5		
♣	A D 4 3		

L'entame : Valet de Carreau

Commentaire :

Avec 11-12 H LD, Nord propose la manche à son partenaire par l'enchère de 3♠. Sud, maximum de son soutien simple, accepte volontiers et conclut à 4♠.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte quatre Piques, un Cœur, un Carreau et un Trèfle pour sept levées immédiates.

La coupe de deux Carreaux ainsi que l'impasse au Roi de Trèfle permettront de réaliser les trois levées manquantes.

Le déclarant devant couper deux Carreaux doit se garder de procéder immédiatement au retrait des atouts. Il prend l'entame Carreau de l'As, et rejoue le 4 de Carreau qu'il coupe du 10 de Pique. Il rentre en main par l'As de Pique et coupe le huit de Carreau du Roi de Pique, la qualité de ses atouts le lui permettant. Il effectue deux autres tours d'atouts en prenant le Valet de Pique de la Dame puis joue le 2 de Trèfle vers la Dame. Rien ne l'empêche maintenant d'espérer faire une onzième levée si la répartition du résidu des Trèfles est 3-3. Le déclarant rejoue donc As de Trèfle et Trèfle. Constatant le partage 3-3 du résidu de la couleur, il réalisera onze levées grâce au treizième Trèfle devenu maître.

Point clé :

Procédez à vos coupes avant d'opérer le retrait des atouts adverses.



Espérance par paires

Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau

Finale Nationale le 6 mai dans les comités

→ Eliminatoires de janvier à mars 2023, renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1^{re} et 2^e paire :

- Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes

→ 3^e et 4^e paire :

- Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes

Belambra
clubs

Championnat de France des écoles de bridge

2^e séance du 15 au 28 mai 2023

→ Trois niveaux :

- 1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié
- 2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion
- SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau

→ Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires

→ Des résultats immédiats

→ Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau

→ PE garantis à tous les participants