

## Classement du mois de janvier du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Nom des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Bridge Club Mazamet	M. Jean-François COURTIN - M. Hugues FARENC	<b>76.77</b>	<b>967</b>	<b>21</b>
2	Bordeaux Bridge Club Esprit Des Lois	M. Philippe François DUFAU - Mme Sabine FEVRIER	<b>74.55</b>	<b>725</b>	<b>166</b>
3	Anet Bridge Club	M. Arbitre DU CLUB - Mme Agnes XARDEL	<b>73.88</b>	<b>613</b>	<b>130</b>
4	Evreux Bridge Club	M. Robert DARTOIS - Mme Béatrice DARTOIS	<b>73.79</b>	<b>544</b>	<b>46</b>
5	Bridge Club Pau- Pyrénées	M. Etienne PARIS - M. Frédéric BEVERNAGE	<b>73.22</b>	<b>495</b>	<b>53</b>
6	Bridge Club Pertuisien	M. Bernard USAI - Mme Marie USAI	<b>71.91</b>	<b>459</b>	<b>113</b>
7	Cercle de Bridge Avaricum	M. Michel PLANAVERGNE - Mme Dominique PLANAVERGNE	<b>71.54</b>	<b>430</b>	<b>11</b>
8	Bridge Club D'Aix Les Bains	M. Serge ANDRONOF - Mme Marie GONOD	<b>71.30</b>	<b>407</b>	<b>16</b>
9	Bridge Club Charolais Brionnais	Mme Michelle DUCROUX	<b>71.28</b>	<b>387</b>	<b>142</b>
10	Club Universitaire de Bridge - CUBE	Mme Pascale CONIL - M. Neil SMITH	<b>70.21</b>	<b>370</b>	<b>82</b>

# Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine  
d'octobre à mai



FEDERATION  
FRANÇAISE  
DE BRIDGE

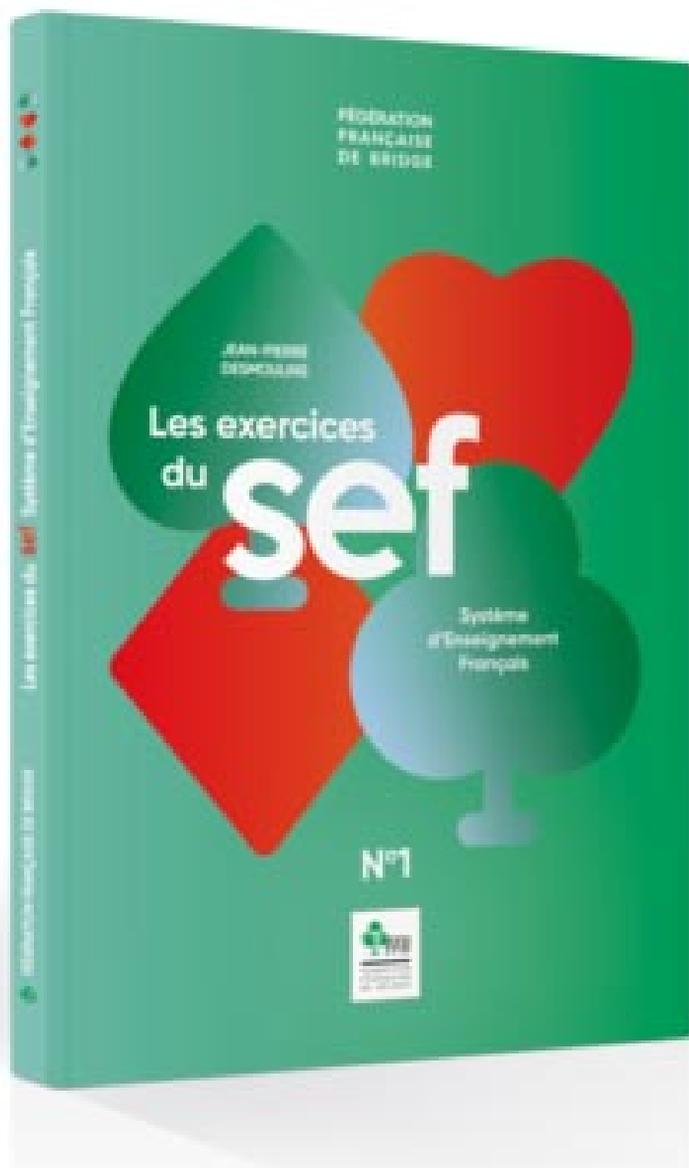


Université  
du Bridge

Basé sur le programme Bridge Français 2<sup>e</sup> année.  
Du non classé au 3<sup>e</sup> série Carreau.

Février 2023

# Les exercices du SEF 2018



Commandes sur [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)





Commandes sur  
[www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique)

1

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest

Nord

Est

3SA

Fin

2SA

Passe

	♠	AR 4 3		
	♥	AR 5		
	♦	AR 2		
	♣	9 5 4		
♠	D	10 8 7 6 2		♠ V
♥		9 2		♥ DV 10 6 4
♦	D	10 9 7		♦ V 6
♣		9 7		♣ R 8 6 3 2
				
	♠	9 5		
	♥	8 7 3		
	♦	8 5 4 3		
	♣	AD V 10		

L'entame : Dame de Cœur

### Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle pour sept levées immédiates.

L'impasse au Roi de Trèfle permettra d'obtenir les trois levées manquantes à condition de la renouveler le nombre de fois nécessaire.

Le déclarant prend l'entame Cœur du Roi et joue le 4 de Trèfle vers le 10 qui fait la levée. Il revient dans sa main par l'As de Pique et joue le 5 de Trèfle pour le Valet, Ouest défaussant un Pique. Il rejoint enfin sa main par l'As de Cœur et joue le 9 de Trèfle pour la Dame avant d'encaisser l'As.

Notez que pendant l'opération, le Roi de Trèfle n'a pas été capturé et pour autant, le déclarant a bien réalisé quatre levées de Trèfle.

### Point clé :

Lorsqu'une impasse réussit il est souvent bien joué de la recommencer. Notez que le but de l'impasse n'est pas de capturer l'honneur manquant, mais de faire des levées avec des cartes non maîtresses.

2

Donneur : E

Vul : NS

♠ V 3		♠ R 6 2
♥ V 10 3 2		♥ A 8 4
♦ R 9 6		♦ D V 5 2
♣ D 10 8 3		♣ 7 5 4
♠ A D 10 7 5 4		
♥ 5		
♦ 8 7 3		
♣ A 9 6		
♠ 9 8		
♥ R D 9 7 6		
♦ A 10 4		
♣ R V 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♥	2♠
Passe	Passe	3♥	Passe
Passe	3♠	Fin	

**L'entame** : Valet de Cœur

### Jeu de la carte :

Après le soutien à 2♥ de son partenaire, Sud n'a rien de plus que son ouverture de 1♥ et peut passer. En revanche, Nord, avec quatre atouts, connaît un fit de neuf cartes dans son camp et peut, en application de la loi des levées totales, enchérir au palier de trois. Sur 3♥, Ouest pour les mêmes raisons, peut maintenant défendre la partielle et demander le contrat de 3♠.

Le déclarant compte six Piques (sauf partage improbable 4-0 des atouts en Nord), un Cœur et un Trèfle soit huit levées immédiates.

Pour trouver la levée manquante, il lui suffira de faire la double impasse à Carreau en jouant successivement vers le Valet puis vers la Dame. Cette manœuvre produira une levée à chaque fois que les honneurs manquants seront placés avant la Dame et le Valet de Carreau, ou partagés chacun dans une main adverse.

Le déclarant réalise neuf levées.

### Point clé :

En compétitives, chaque camp peut enchérir en « sécurité distributionnelle » en demandant autant de levées que son camp possède d'atouts.

21

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♣
Passe	1♠	Passe	1SA
Passe	4♠	Fin	

♠	7 5 4		♠	A 6
♥	A R 10 7		♥	8 5 3
♦	V 9 4 3		♦	R 8
♣	3 2		♣	A D 8 6 4
♠	R D V 10 3 2			
♥	9 2			
♦	A 7 6 2			
♣	9 7			
♠	9 8			
♥	D V 6 4			
♦	D 10 5			
♣	R V 10 5			

**L'entame :** As de Cœur

**Jeu de la carte :**

Connaissant une main régulière et donc au moins deux cartes à Pique chez son partenaire, Ouest sait que son camp possède un fit et, avec 15HLD, peut imposer la manche.

Le déclarant compte six Piques, deux Carreaux et un Trèfle, soit neuf levées immédiates.

La coupe de deux Carreaux avec les atouts de la main courte portera ce total à onze levées.

Le déclarant coupe le troisième tour de Cœur, joue le 2 de Carreau pour le Roi, 8 de Carreau pour l'As et 6 de Carreau coupé du 6 de Pique. Il rejoint sa main en jouant l'As de Trèfle puis le 4 de Trèfle coupé. Il peut maintenant couper son dernier Carreau de l'As de Pique, réalisant ainsi onze levées.

Si, après avoir joué As et Roi de Cœur, la défense contre-attaque atout, elle prive le déclarant d'une coupe et celui-ci ne réalise que dix levées.

**Point clé :**

Lorsque vous avez des coupes à faire de la main courte, il est souvent nécessaire de différer le retrait des atouts adverses.

20

Donneur : O

Vul : T

♠ 7 4 2		♠ DV 9
♥ RDV 4		♥ A 8 3 2
♦ 9 5		♦ AD 4
♣ R 10 7 2		♣ 9 6 3
♠ AR 10 6 3		♠ DV 9
♥ 6		♥ A 8 3 2
♦ R 8 3		♦ AD 4
♣ A 8 5 4		♣ 9 6 3
♠ 8 5		
♥ 10 9 7 5		
♦ V 10 7 6 2		
♣ DV		

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	1♠	Passé	4♠
Fin			

**L'entame** : Roi de Cœur

### Jeu de la carte :

Le déclarant compte cinq Piques, un Cœur, trois Carreaux et un Trèfle pour neuf levées immédiates.

La coupe d'un Trèfle avec un des atouts de la main courte permettra de faire une onzième levée. Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As, et joue le 3 de Trèfle pour l'As puis le 4 de Trèfle pour le 10. Sud prend de la Dame et rejoue le 10 de Cœur que le déclarant coupe. Il joue un troisième tour de Trèfle pour le Roi de Nord qui rejoue le 2 de Carreau. Le déclarant prend de l'As et coupe son dernier Trèfle par un des atouts du mort.

Il lui suffit maintenant, et seulement maintenant, d'ôter les atouts de l'adversaire afin de réaliser onze levées.

Notez que si le déclarant fait ne serait-ce qu'un tour d'atout avant de jouer Trèfle, la défense pourrait en rejouer à chaque fois qu'elle est en main et priver ainsi le déclarant d'une coupe du côté court.

### Point clé :

Lorsque vous avez des coupes à faire de la main courte, il est souvent nécessaire de différer le retrait des atouts adverses.

3

Donneur : S Vul : EO

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
4♥	Fin		

	♠ D 9 7 5 4 2	
	♥ 8 6	
	♦ AD 10	
	♣ A 8	
♠ 10 3		♠ ARV 6
♥ D 9		♥ 4
♦ RV 7		♦ 9 8 4 3
♣ RD 10 6 5 2		♣ V 9 4 3
	♠ 8	
	♥ ARV 10 7 5 3 2	
	♦ 6 5 2	
	♣ 7	

**L'entame :** Roi de Trèfle**Jeu de la carte :**

Avec un unicolore de huit cartes et moins de dix points d'honneurs, l'ouverture au palier de quatre (barrage) place directement les enchères à un niveau élevé qui complique grandement la tâche du camp adverse pour trouver le bon contrat de son camp.

En dépit de ses 12 points H il serait tout à fait déraisonnable pour Nord de poursuivre les enchères. En effet, en dehors de ses huit beaux atouts, Sud n'a rien promis du tout.

Le déclarant compte huit Cœurs (sauf partage improbable 3-0 des atouts en Ouest) et deux As. Il peut trouver deux levées supplémentaires en tentant une double impasse à Carreau. Comme il manque deux honneurs (le Roi et le Valet) il faut dans ce cas commencer par faire l'impasse à l'honneur le plus faible.

Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, tire deux tours d'atouts (As et Roi) et joue le 2 de Carreau vers le 10. Il rejoint sa main en coupant un Trèfle et rejoue le 5 de Carreau vers la Dame, totalisant ainsi douze plis.

Notez que si un des deux honneurs manquants avait été en Est (75 % de chance) le déclarant n'aurait réalisé que onze levées. Il n'était bien sûr pas envisageable de demander le chelem.

**Point clé :**

Les ouvertures de barrages élèvent les enchères à un niveau très élevé, compliquant grandement la tâche de l'adversaire en ne gênant que très peu le partenaire.

4

Donneur : O

Vul : T

♠	R D 8 2		♠	V 10 3
♥	D V 10 6 4		♥	9 8
♦	A 6		♦	R D V 4
♣	R 2		♣	A 7 5 3

♠	A 5			
♥	A 5 2			
♦	10 7 3			
♣	D V 10 8 4			

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passé	1♥ 3SA	Passé Fin	2SA

**L'entame :** Dame de Trèfle

### Jeu de la carte :

Le déclarant se compte quatre Carreaux et deux Trèfles, soit six levées immédiates.

Pour trouver les trois levées manquantes, deux possibilités s'offrent à lui : affranchir les Piques ou affranchir les Cœurs. Pourtant, il existe une différence de taille entre ces deux couleurs : il ne faut rendre qu'une seule fois la main à l'adversaire pour affranchir les Piques alors que deux fois sont nécessaires pour affranchir les Cœurs. Dans ces conditions et afin de gagner la course à l'affranchissement, le déclarant devra absolument affranchir ses Piques.

Il prend l'entame Trèfle du Roi et joue le 2 de Pique vers le Valet (en cas de couleur asymétrique, il faut commencer par jouer les honneurs de la main courte) puis il poursuit du 10 si le Valet a fait la levée. En main à l'As de Pique, Sud poursuit l'affranchissement de ses Trèfles. Le déclarant prend de l'As et aligne neuf levées.

L'affranchissement des Cœurs à la place des Piques permettait à la défense de réaliser trois levées de Trèfle ainsi que ses deux As, faisant ainsi chuter le contrat de deux levées.

### Point clé :

Les contrats à Sans-Atout sont souvent des courses de vitesse : le premier affranchissant sa couleur remplira son contrat.

19

Donneur : S      Vul : EO

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
2SA	Passé	4SA	Passé
6SA	Fin		

♠ 7 3		♠ A 8 2
♥ DV 10 5 2		♥ R 9 6
♦ A 10 5		♦ DV 9 7 4
♣ 9 5 3		♣ V 2
		♠ V 10 9 6 5
		♥ 7 4
		♦ 8 3
		♣ 10 8 6 4
		♠ RD 4
		♥ A 8 3
		♦ R 6 2
		♣ ARD 7

**L'entame :** Dame de Cœur

### Jeu de la carte :

Avec 12HL Nord, en réponse à l'ouverture de 2SA de son partenaire, peut envisager le petit chelem si ce dernier n'est pas minimum. Afin de le savoir, il produit l'enchère de 4SA. Celle-ci demande à l'ouvreur de passer s'il est minimum ou d'annoncer 6SA s'il est maximum.

Le déclarant compte trois Piques, deux Cœurs et quatre Trèfles pour neuf levées immédiates. L'affranchissement de deux levées d'honneur à Carreau plus deux levées de longueur (en cas de partage 3-2 du résidu) permettra de gagner le chelem.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et joue le 2 de Carreau vers la Dame puis le 4 de Carreau pour son Roi. Ouest prend de l'As pour rejouer le Valet de Cœur. Il ne reste plus au déclarant qu'à encaisser ses douze levées.

Le déclarant doit bien se garder d'encaisser ses levées maîtresses avant d'affranchir ses Carreaux.

### Point clé :

L'enchère de 4SA sur l'ouverture de 1SA ou de 2SA demande à l'ouvreur de passer s'il est minimum ou d'annoncer le contrat de 6 Sans-Atout dans le cas contraire.

18

Donneur : E

Vul : NS

♠ A 10		♠ R V 7 5 3
♥ A 9 7 2		♥ R 10 8
♦ A 4 3		♦ 9
♣ V 10 6 4		♣ R 9 5 2
♠ D 8 6 4 2		
♥ 6 5 4		
♦ 10 6		
♣ A D 8		
♠ 9		
♥ D V 3		
♦ R D V 8 7 5 2		
♣ 7 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	Passe	3SA	Est Passe Fin

**L'entame** : 5 de Pique

### Jeu de la carte :

Le déclarant compte sept Carreaux et les deux As majeurs pour neuf levées immédiates.

L'impasse forçante à Cœur pourrait amener une dixième levée mais l'échec de celle-ci permettrait à l'adversaire d'encaisser ses quatre Piques devenus maîtres ainsi que As Roi et Dame de Trèfle. Il est donc bien sûr trop dangereux de tenter celle-ci.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et encaisse les huit levées restantes.

Le barrage, qui est une enchère précise, n'a pas empêché le camp de l'ouvreur de déclarer cette excellente manche : en effet, connaissant sept Carreaux par Roi et Dame (l'ouverture d'un barrage nécessite de posséder deux des trois gros honneurs), Nord pouvait compter neuf levées sur ses doigts et a pu annoncer la manche gagnante au contrat de 3 Sans-Atout.

### Point clé :

Le barrage a pour but de gêner les enchères adverses sans pour autant réellement perturber le camp qui en est à l'origine.

5

Donneur : N

Vul : NS

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
3♠	Passé	1♠	Passé
		4♠	Fin

♠ 8 6 3		♠ AV 10 9 4
♥ D 9		♥ A 4
♦ R 10 4 2		♦ 8 5 3
♣ R 10 9 3		♣ AD 8
		♠ 5 2
		♥ V 10 7 5
		♦ ADV 9 6
		♣ V 7
		♠ RD 7
		♥ R 8 6 3 2
		♦ 7
		♣ 6 5 4 2

**L'entame :** Valet de Cœur

### Jeu de la carte :

Le soutien au palier de 3 montre un fit et 11-12HLD, force suffisante pour que Nord conclut à la manche.

Le déclarant recense cinq Piques, deux Cœurs et un Trèfle, soit huit levées immédiates.

Il lui suffit de couper deux Carreaux avec les atouts de la main courte pour réaliser dix levées. L'impasse au Roi de Trèfle sera un bonus pour la onzième levée en cas de réussite.

Le déclarant prend l'entame Cœur du Roi (préservant l'As pour rejouer Carreau ultérieurement) et joue le 7 de Carreau pour le 3. Réalisant que le déclarant veut couper ses Carreaux, la défense rejoue atout. Le déclarant prend de l'As, coupe le 5 de Carreau de la Dame de Pique, rejoint sa main par l'As de Cœur et coupe son dernier Carreau par le Roi d'atout. Il peut maintenant tenter l'impasse au Roi de Trèfle en jouant le 2 vers la Dame. Celle-ci faisant la levée, il ne lui reste plus qu'à ôter les atouts adverses pour réaliser onze levées.

### Point clé :

Lorsque vous avez des coupes à réaliser avec les atouts de la main courte, il est souvent nécessaire de différer la capture des atouts adverses.

6

Donneur : E

Vul : EO

♠ A 6		♠ 8 4
♥ A D V 10		♥ 7 4
♦ 9 8 6 2		♦ D V 10 5 4
♣ A 5 3		♣ R D V 2
		
♠ 10 9 7 3		
♥ R 8 2		
♦ A 7		
♣ 10 8 6 4		

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passe	1SA	Passe	3SA
Fin			

**L'entame** : Roi de Pique

### Jeu de la carte :

Le déclarant compte pour son camp un Pique, un Cœur et quatre Trèfles, soit six levées immédiates.

Deux couleurs peuvent procurer les trois levées manquantes : l'affranchissement (100 %) de trois levées d'honneurs à Carreau ou deux impasses successives au Roi de Cœur (50 %).

Avec quatre cartes à Pique entre ses deux mains, il sait qu'un des joueurs de la défense possède au moins cinq cartes à Pique (dont quatre devenues maîtresses) et que, s'il perd une levée il chutera son contrat. Or, seuls les Cœurs permettent de réaliser trois levées supplémentaires sans donner la main à l'adversaire. C'est donc cette couleur qu'il va falloir exploiter.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As, joue As de Trèfle (les honneurs du côté court en premier afin de ne pas bloquer la couleur) et 3 de Trèfle pour le Roi. Il peut maintenant tenter une première impasse à Cœur en jouant le 4 vers le 10. Il rejoint le mort par la Dame de Trèfle, encaisse le Valet, et joue le 7 de Cœur pour le Valet. Ne pouvant plus refaire l'impasse, il ne lui reste qu'à tirer l'As de Cœur en espérant la chute du Roi. Celui-ci cède au troisième tour de la couleur et le déclarant réalise ainsi neuf levées.

### Point clé :

Compter les levées potentielles de l'adversaire permet d'adapter son plan de jeu et de choisir la couleur à affranchir. Ce choix dépend souvent du nombre de fois qu'il faudra rendre la main à l'adversaire.

17

Donneur : N      Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	Passe
Passe	3SA	Fin	2SA

♠ 10 9 4 2		♠ 8 6 5 3
♥ A 6		♥ R 5 3 2
♦ 9 4 3		♦ A D 8
♣ A R D V		♣ 7 4
		
		♠ A R V
		♥ D 9 7
		♦ V 7 5
		♣ 9 8 6 2
		♠ D 7
		♥ V 10 8 4
		♦ R 10 6 2
		♣ 10 5 3

**L'entame :** Valet de Cœur**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du Valet de Cœur, le déclarant fournit le 6 pour le Roi de Nord qui rejoue le 2 de Cœur pour l'As du mort. Il joue le 2 de Pique pour l'As (coup de sonde) puis le 2 de Trèfle pour l'As puis le 4 de Pique pour le Valet que Sud prend de la Dame.

Que rejouer ? Le compte des levées du déclarant va permettre à la défense de trouver le retour mortel. Le déclarant a déjà réalisé une levée à Cœur et le jeu du Roi de Nord indique que le déclarant possède la Dame. En effet, en troisième, avec deux cartes équivalentes, il faut fournir la plus petite des deux : le Roi dénie donc la Dame. Le déclarant a aussi réalisé une levée à Pique, quatre levées à Trèfle sont visibles au mort, et il vient de tenter l'impasse à la Dame de Pique montrant ainsi qu'il possède le Roi. Il est donc à la tête de neuf levées. Seule la couleur Carreau permet de réaliser immédiatement trois levées, à condition que le partenaire y possède l'As et la Dame. Sud rejoue donc le 2 de Carreau pour l'As de son partenaire qui poursuit de la Dame et du 8. La défense réalise ainsi six levées et le déclarant chute de deux levées.

**Point clé :**

Le compte des levées du déclarant permet de temps en temps de prendre les mesures qui s'imposent.

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ 8 6 3 2		♠ 10 9 5 4
♥ 9 7 6 4 2		♥ V 10
♦ 8 6		♦ D V 10 3
♣ D 4		♣ V 10 6
		
♠ R V		
♥ A 8 3		
♦ R 7 2		
♣ A R 8 5 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
6SA	Fin		

**L'entame :** Dame de Carreau

### Jeu de la carte :

Avec 19 HL, Sud a suffisamment de points pour imposer le chelem en face de l'ouverture de 1SA. En effet, il sait que son camp totalise un minimum de 34 HL et un maximum de 36 HL.

Le déclarant se compte trois Piques, trois Cœurs, deux Carreaux et deux Trèfles pour dix levées immédiates.

L'affranchissement de deux levées de longueur à Trèfle, en espérant le partage probable (68%) 3-2 du résidu, permettra de gagner le contrat.

Le déclarant prend l'entame Carreau du Roi et joue As, Roi et 3 de Trèfle. Les Trèfles étant partagés 3-2 comme présumé, le déclarant possède maintenant deux levées de longueur supplémentaires. Est prend du Valet et continue par le Valet de Carreau.

Le déclarant peut maintenant aligner douze levées.

### Point clé :

Il faut savoir semer pour récolter : abandonner une levée de Trèfle pour en récolter deux.

7

Donneur : S

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♦	Passe
1SA	Passe	2SA	Passe
3SA	Fin		

♠	AR 7	♠	D V 8 6
♥	6 5 3	♥	10 7 4
♦	D V 10 9 3	♦	8 7 5
♣	9 3	♣	AD 7
♠	5 3 2		
♥	V 9 8 2		
♦	R 4		
♣	R 10 5 4		
♠	10 9 4		
♥	ARD		
♦	A 6 2		
♣	V 8 6 2		

**L'entame :** 2 de Cœur

### Jeu de la carte :

Sur la redemande à 1SA qui montre 12-14H, le répondant, fort de 11HL, propose la manche par l'enchère propositionnelle de 2SA. Les 14 points de Sud complètent à 25 la force totale du camp, ce qui lui permet de conclure à 3 Sans-Atout.

Le déclarant capture le 10 de Cœur de l'As, joue le 4 de Pique pour l'As et présente la Dame de Carreau qu'Ouest prend du Roi.

Il est temps pour Ouest de faire un bilan de la situation : le partenaire ayant fourni sa plus forte carte en troisième, on peut déduire que le déclarant possède As Roi Dame de Cœur et donc trois levées. As et Roi de Pique sont visibles au mort et le déclarant, venant manifestement de tenter une impasse forçante à Carreau, possède maintenant quatre levées affranchies dans cette couleur. Cela fait un total de neuf levées. Il est maintenant urgent pour la défense d'encaisser quatre levées sous peine de voir le déclarant gagner son contrat.

Il n'y a qu'à Trèfle que cela est possible en espérant que le partenaire possède l'As et la Dame au moins troisièmes. Dans ce cas, il faut commencer par jouer les honneurs de la main courte : Ouest doit donc rejouer le 4 de Trèfle que le partenaire prend de l'As pour rejouer la Dame puis le 7. La fourchette Dame-10 agit à la perfection sur le Valet de Sud et la défense réalise quatre levées dans cette couleur, consommant la chute du contrat.

### Point clé :

Le compte des levées du déclarant permet de parfois de prendre les mesures qui s'imposent.

8

Donneur : O

Vul : P

♠ 7 6 3  
♥ R 7 2  
♦ AD  
♣ D 8 6 4 2

♠ 5 4 2  
♥ DV 10  
♦ V 10 8 6 4  
♣ 10 7



♠ A 9  
♥ 9 8 4 3  
♦ R 7 5 3  
♣ ARV

♠ R D V 10 8  
♥ A 6 5  
♦ 9 2  
♣ 9 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	Passé	1SA
	3SA	Fin	

**L'entame** : Roi de Pique

### Jeu de la carte :

Le déclarant se compte un Pique, trois Carreaux et cinq Trèfles, soit neuf levées immédiates.

Attention toutefois aux différents blocages des couleurs. Les Carreaux sont effectivement bloqués et auront besoin d'une solution externe, alors que les Trèfles peuvent bénéficier d'une solution interne si le résidu est réparti 3-2. Il faut donc jouer minutieusement : le déclarant prend l'entame Pique de l'As, débloque l'As et la Dame de Carreau, joue le 2 de Trèfle pour l'As puis le Roi et regarde si les deux flancs fournissent. C'est le cas ! Ouest peut alors encaisser son Roi de Carreau avant de prendre le Valet de Trèfle de la Dame du mort pour encaisser les deux levées de longueur qui s'y trouvent.

### Point clé :

Attention aux couleurs asymétriques, elle présente toujours un risque de blocage. Certaines ont des solutions internes d'autres non. Il faut en général s'occuper en priorité de ces dernières.

15

Donneur : S      Vul : NS

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1SA	Passé	3SA	Fin

♠	R 5		♠	10 8 4 3 2
♥	A 8 5		♥	9 6
♦	V 10 4		♦	9 5 3
♣	V 10 9 8 3		♣	A 7 2
♠	9 7			
♥	D V 10 7 2			
♦	A 8 2			
♣	R 5 4			
♠	A D V 6			
♥	R 4 3			
♦	R D 7 6			
♣	D 6			

**L'entame :** Dame de Cœur**Jeu de la carte :**

Le déclarant compte quatre Piques et deux Cœurs soit six levées immédiates.

L'affranchissement des Carreaux ainsi que celui des Trèfles peut procurer les trois levées manquantes. Cependant, il faudra rendre deux fois la main à Trèfle afin de bénéficier des trois levées. Pendant ce temps, la défense aura le temps d'affranchir ses Cœurs et sera en mesure de faire chuter le déclarant en totalisant trois levées de Cœur, As Roi de Trèfle et l'As de Carreau.

En revanche, à Carreau, il ne faudra rendre qu'une seule fois la main à l'adversaire, celui-ci n'ayant dès lors pas le temps d'affranchir sa couleur.

Le déclarant prend l'entame Cœur du Roi et joue immédiatement le 6 de Carreau pour le Valet, puis le 10 pour le 7 qu'Ouest prend de l'As. Ce dernier poursuit par le Valet de Cœur que le déclarant prend de l'As pour encaisser ses neuf levées.

**Point clé :**

Le compte des levées de l'adversaire permet souvent d'orienter le choix des couleurs à affranchir pour le déclarant.

14

Donneur : E

Vul : P

♠	V 6 3		♠	R D 10 9 8 5 2
♥	V 9 5 4		♥	8
♦	D V 9 7 4		♦	R 6 2
♣	D		♣	V 10

♠	A 7			
♥	R D 6			
♦	A 8 5			
♣	9 7 6 4 3			



<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passé	4♠	Fin	3♠

**L'entame :** Roi de Cœur

### Jeu de la carte :

Ouest a certes un jeu très faible en points d'honneurs mais, en concordance avec la loi des atouts, il peut grâce à son fit dixième enchérir au palier de quatre. Les adversaires seront d'autant plus gênés pour déterminer un contrat gagnant. On dit qu'il « prolonge » le barrage.

Le déclarant ne pourra faire autrement que de perdre l'As dans chaque couleur pour une de chute, en se contentant de retirer au plus vite les atouts de la défense.

Il était extrêmement difficile pour Sud de produire une enchère sur l'ouverture de 3♠ adverse. Pour Nord, les enchères ont démarré au palier de quatre ! Doit-il faire une enchère ? Ici on constate que Nord-Sud gagnent le chelem à Cœur ou à Trèfle ! Pour autant, Ouest aurait fait la même enchère s'il avait possédé le jeu de Sud et, dans ce cas, Nord-Sud ne gagnaient même plus la manche !

### Point clé :

Les enchères de barrage ont pour but de gêner énormément l'adversaire en le privant d'enchères pour trouver un contrat gagnant.

9

Donneur : N Vul : EO

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1SA	Passe	Passe 2SA	Passe Fin

	♠ D 7 3		
	♥ R 8 2		
	♦ D 8 5 2		
	♣ D 7 4		
♠ A 9 4			♠ 8 5 2
♥ A 10 6			♥ 9 7 4 3
♦ A V 10 9 3			♦ 6
♣ 6 3			♣ R 10 9 5 2
	♠ R V 10 6		
	♥ D V 5		
	♦ R 7 4		
	♣ A V 8		

**L'entame :** Valet de Carreau

### Jeu de la carte :

Avec 9HL, le répondant doit, sur l'ouverture de 1SA, proposer la manche en produisant l'enchère de 2SA. Sud, minimum de son ouverture, décline la proposition et passe.

Le déclarant ne se compte que l'As de Trèfle et le Roi de Carreau (compte tenu de l'entame) pour toutes levées immédiates. Il en manque donc ...six !

Il va devoir affranchir trois levées de Pique et deux levées de Cœur. Il laisse venir l'entame Carreau vers son Roi qui fait la levée puis joue le 6 de Pique vers la Dame. Il rejoue le 3 de Pique vers le Roi qu'Ouest capture de l'As. Celui-ci affranchit ses Carreaux en jouant l'As puis le dix. Le déclarant en main à la Dame de Carreau commence l'affranchissement de ses Cœurs en jouant le 2 vers la Dame. Ouest fait la levée de l'As et encaisse ses trois Carreaux affranchis sur lesquels le déclarant défaussera des Trèfles du mort et de sa main. Quel que soit son retour, le déclarant aligne les huit levées restantes.

### Point clé :

Les contrats à Sans-Atout sont souvent une course de vitesse entre les deux camps pour l'affranchissement de leur couleur respective. Ici, Ouest a pu affranchir ses Carreaux en premier, limitant ainsi le déclarant à huit levées.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ 6 5 3  
♥ AD 7  
♦ V 10 3  
♣ R 9 5 2

♠ 7 2  
♥ 6 4 3  
♦ A 8 7 4  
♣ AD V 10



♠ AR 8  
♥ 9 8 5 2  
♦ 9 6 5 2  
♣ 7 4

♠ D V 10 9 4  
♥ R V 10  
♦ R D  
♣ 8 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2SA	Est Passe Fin

**L'entame** : 8 de Cœur

### Jeu de la carte :

Possédant deux couleurs anémiques, Est doit se résoudre à entamer Cœur, couleur déniée par l'enchère de 2SA de Nord. Avec quatre cartes sans honneur, l'entameur choisit la « seconde meilleure ».

La défense encaisse la Dame de Cœur, l'As de Cœur et rejoue le 7 de Cœur pour le Roi du mort. Le déclarant compte un Cœur, trois Carreaux et un Trèfle pour cinq levées immédiates.

Les Piques (par un affranchissement d'honneurs) ainsi que les Trèfles par une impasse simple répétée trois fois peuvent permettre de réaliser les trois levées manquantes.

Le compte des levées de l'adversaire permettra d'orienter le choix du déclarant. En effet, si l'impasse Trèfle échouait, la défense serait en mesure d'encaisser As et Roi de Pique, trois levées de Cœur et une levée de Trèfle. En revanche, l'affranchissement des Piques ne donnera que trois levées de Cœur et deux levées de Pique à la défense. En main au mort le déclarant présente la Dame de Pique. Dès qu'Ouest joue une petite carte, le coup est gagné. Est prend, encaisse son Cœur affranchi et ne peut rejouer Trèfle sans conférer un double arrêt dans la couleur au déclarant. Si Est rejoue Carreau, Sud prend du Roi et rejoue Pique. Même si Ouest pouvait prendre la main à Pique et rejouer Trèfle à travers le mort -ce qui n'est pas le cas – le déclarant, déjà à la tête de huit plis, ne devrait se laisser tenter à l'impasse au Roi.

### Point clé :

Le compte des levées de l'adversaire permet souvent d'orienter le choix des couleurs à affranchir pour le déclarant.

13

Donneur : N

Vul : T

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

1♥

Passe

Passe

Passe

4♥

Passe

2SA

Fin

♠	D 7 5 2		♠	R V 8
♥	8 7		♥	9 3
♦	R D 7 3		♦	A 9 6 4
♣	10 5 3		♣	D V 8 4
♠	A 6 3			
♥	A R V 10 6 4			
♦	8 5			
♣	R 6			
♠	10 9 4			
♥	D 5 2			
♦	V 10 2			
♣	A 9 7 2			

L'entame : Roi de Carreau

### Jeu de la carte :

L'enchère de 2SA montre une main régulière possédant exactement deux cartes à Cœur et trois cartes à Pique avec 11H. L'ouvreur, possédant six cartes à Cœur, connaît donc le fit et, fort de 19 HLD, peut imposer la manche.

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs et un Carreau soit cinq levées immédiates.

Il lui faudra affranchir deux levées d'honneurs à Trèfle et faire l'impasse à la Dame de Cœur. Il prend l'entame Carreau de l'As puis joue le 9 de Cœur (impasse forçante) pour le 4 du mort si Sud fournit une petite carte. Il poursuit par le 3 pour le 10 puis tire l'As de Cœur. Il peut maintenant affranchir ses Trèfles en commençant par le Roi (honneur de la main courte en premier). Sud prend de l'As et rejoue le Valet de Carreau puis le 10 de Carreau que le déclarant coupe.

À ce stade, il est en possession de onze levées. Ayant déjà perdu deux levées, il est inutile de tenter l'impasse à la Dame de Pique pour la douzième !

### Point clé :

Compter les levées de l'adversaire permet souvent de ne pas tenter de manœuvres inutiles.

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ 8 4  
♥ R D 10 9  
♦ R 9 2  
♣ A D 7 3



♠ D V 10 5  
♥ 7 3  
♦ 10 8 6 5 4  
♣ R 10

♠ A R 6 2  
♥ A V 8 5 2  
♦ 7  
♣ 6 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passe	1♥
Passe	2♥	Passe	4♥
Fin			

**L'entame** : Dame de Pique

### Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, cinq Cœurs et un Trèfle pour huit levées immédiates.

La coupe de deux Piques avec les atouts de la main courte procurera deux levées d'atout supplémentaires et les impasses au Roi de Trèfle et à l'As de Carreau pourraient générer deux autres plis en cas de succès.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et joue immédiatement le 7 de Carreau vers le Roi. Nord prend de l'As et rejoue la Dame de Carreau que le déclarant coupe. Il joue maintenant le Roi de Pique puis le 2 de Pique qu'il coupe du Roi de Cœur. Il rejoint sa main par le 9 de Cœur pris du Valet et coupe son dernier Pique de la Dame de Cœur. Il continue par le 10 de Cœur pris de l'As (il ne reste plus d'atout chez l'adversaire) et peut maintenant tenter l'impasse au Roi de Trèfle : il joue le 2 vers la Dame de Trèfle qui fait la levée, réalisant ainsi onze plis.

### Point clé :

Lorsque vous devez des coupes de la main courte, il est très souvent nécessaire de différer le retrait des atouts adverses.

11

Donneur : S

Vul : P

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
Passe	3♠	Passe	4♠
Fin			

	♠ 2		
	♥ V 10 8		
	♦ V 10 4 3		
	♣ ARD 10 6		
♠ RD 10 9 8 7 3		♠ V 6 5	
♥ 5		♥ RD 6 3	
♦ R 7 6		♦ A 9 2	
♣ 8 3		♣ 9 7 4	

♠ A 4	
♥ A 9 7 4 2	
♦ D 8 5	
♣ V 5 2	

**L'entame :** As de Trèfle

### Jeu de la carte :

Sur l'ouverture de barrage à 3♠, il est difficile pour Nord d'entreprendre une action avec seulement 12HL. Est, en application de la loi des atouts, peut avec son fit dixième enchérir au palier de 4 afin de poursuivre le barrage.

Sud se trouve muselé et les enchères en restent là.

Le déclarant compte deux levées immédiates (As et Roi de Carreau), mais pourra affranchir six levées d'atout. Il pourra ajouter une levée de Cœur grâce au mariage pour un total de neuf levées. Cela pourrait paraître satisfaisant pour les Nord-Sud mais à la vue des quatre jeux, on s'aperçoit que dix levées sont faisables à l'atout Cœur. La chute du contrat de 4 Piques rapportera donc beaucoup moins aux Nord-Sud que ce qu'ils auraient encaissé au contrat de 4 Cœurs.

Le barrage a donc pleinement rempli sa fonction qui est d'empêcher le camp Nord-Sud de jouer son contrat gagnant.

### Point clé :

Les ouvertures de barrage privent le camp adverse d'espace, lui rendant ainsi la tâche excessivement difficile (parfois impossible) dans la découverte de son propre contrat.



## Espérance par paires

Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau

Finale Nationale le 6 mai dans les comités

→ Éliminatoires de janvier à mars 2023, renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> paire :

- Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes

→ 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> paire :

- Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes

Belambra  
clubs

# Championnat de France des écoles de bridge

2<sup>e</sup> séance du 15 au 28 mai 2023

→ Trois niveaux :

- 1<sup>re</sup> année ou classement 4<sup>e</sup> série Trèfle ou Nouveau licencié
- 2<sup>e</sup> année ou classement inférieur ou égal à 4<sup>e</sup> série Promotion
- SEF ou classement inférieur ou égal à 3<sup>e</sup> série Carreau

→ Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires

→ Des résultats immédiats

→ Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau

→ PE garantis à tous les participants