

	♠ A R 5		
	♥ V 8 7 2		
	♦ A R D		
	♣ D V 3		
♠ 8 6 2		♠ V 10 9 7	
♥ A D 10 3		♥ R 4	
♦ V 8 6		♦ 10 5 3 2	
♣ A 8 5		♣ R 7 6	
	♠ D 4 3		
	♥ 9 6 5		
	♦ 9 7 4		
	♣ 10 9 4 2		



Sud	Ouest	Nord	Est
		2SA	Fin

Tournoi Parrainage

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Nord, qui a un jeu régulier de 20 points, ouvre de 2SA. N'apportant que 2 points H, Sud n'a aucun espoir de totaliser les 25 points H nécessaires à la déclaration de la manche à Sans-Atout. Il passe.

Jeu de la carte :

Est entame du Valet de Pique, tête de séquence de sa couleur quatrième. Le déclarant compte trois levées certaines à Pique, et autant à Carreau. Il lui faut donc trouver deux autres levées pour remplir son contrat. À Trèfle, il possède quatre cartes équivalentes entre son jeu et celui du mort (Dame, Valet, 10 et 9). En en sacrifiant deux il fera tomber l'As et le Roi adverses. La couleur étant asymétrique, il est préférable de commencer par jouer les cartes équivalentes du côté court. La défense ne pourra réaliser plus de deux levées de Trèfle et trois levées de Cœur. Le contrat de 2SA juste fait rapporte 120 points au camp Nord/Sud. Si Nord commet l'imprudence d'encaisser ses levées certaines avant de jouer Trèfle, il affranchira deux levées de plus chez l'adversaire (un Pique et un Carreau), et chutera son contrat.

♠ A 9 2	♠ V 10 4 3	♠ R 6 5
♥ R V 8	♥ 7 5 4	♥ D 10 9 2
♦ A R 6 4	♦ V 8	♦ 7 5 3
♣ 8 6 3	♣ R D V 5	♣ A 7 4

♠ D 8 7	♠ R 6 5
♥ A 6 3	♥ D 10 9 2
♦ D 10 9 2	♦ 7 5 3
♣ 10 9 2	♣ A 7 4



Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
pas se fin	1SA	pas se	pas se 2SA

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

En face d'une ouverture de son partenaire de 1SA qui promet une main régulière de 15 à 17 points, Est n'est pas certain que son camp possède les 25 points pour jouer la manche à Sans-Atout. Il dispose d'un moyen de savoir si son partenaire est minimum ou maximum de son enchère. Il consiste à utiliser le palier inutile quant à la marque de 2SA. Cette enchère propositionnelle correspond à une force d'environ 9 points. Ne possédant que 15 points, le minimum possible, l'ouvreur décline l'invitation.

Jeu de la carte :

Pour gagner son contrat, le déclarant peut affranchir trois levées d'honneur à Cœur en plus de ses cinq levées certaines. En main à l'As de Trèfle, il faut donc déloger l'As de Cœur toutes affaires cessantes. Pour éviter le blocage de la couleur, il est préférable de jouer d'abord les honneurs du côté court, à savoir le Roi et le Valet. Si Ouest commence le coup par l'encaissement de ses cinq cartes maîtresses, il ne pourra plus réaliser son contrat. Les joueurs en Est ayant déclaré la manche sur une décision unilatérale seront victimes de leur imprudence car il est tout à fait impossible de réaliser neuf levées.

♠ A 7 5	♠ D 10 4	♠ 8 6 3 2
♥ 9 8 6 2	♥ R V 3	♥ 10 5
♦ D V 10 8	♦ A 6 5	♦ 9 4 3
♣ 9 6	♣ R 4 3 2	♣ A 10 8 7

♠ R V 9
♥ A D 7 4
♦ R 7 2
♣ D V 5



Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	3SA	fin

Tournoi Parrainage

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Sud, qui possède une main régulière sans majeure cinquième de 16 points, ouvre de 1SA. Son partenaire sait que la force minimale de son camp s'élève à 28 points H alors que le maximum ne peut dépasser 30 points. Cette force est largement suffisante pour déclarer la manche mais trop faible pour envisager le chelem qui nécessiterait au moins 33 points. La conclusion à 3SA s'impose. Rappelons que le palier de 4SA ne rapporte rien de plus que celui de 3SA au niveau de la marque.

Jeu de la carte :

Sud compte quatre levées de Cœur et deux levées de Carreau. À Trèfle, deux levées peuvent être affranchies en abandonnant un des trois honneurs équivalents à l'As. Il pourra aussi réaliser deux levées de Pique en faisant tomber l'As adverse. Comme souvent, l'affranchissement de ces levées manquantes est une priorité par rapport à l'encaissement des levées sûres. Pour sa part, le flanc devra poursuivre l'affranchissement de sa couleur longue à chaque fois qu'il sera en main. Il réalisera ainsi ses deux As, et deux honneurs affranchis à Carreau.

À défaut, le déclarant pourra réaliser dix levées pour empocher un gain supplémentaire de 30 points ajoutés aux 400 points que lui rapportent le gain de la manche.

♠ R 4		♠ A D 7 3
♥ V 8 4 3 2		♥ A 9 6
♦ 10 4		♦ A R 9
♣ D 10 9 7		♣ 6 4 3
♠ 6 5 2	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> N O E S </div>	
♥ R D		
♦ D 7 5 3		
♣ A 8 5 2		
		♠ V 10 9 8
		♥ 10 7 5
		♦ V 8 6 2
		♣ R V

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	passe 3SA	passe fin	1SA

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Est, avec une main régulière de 17 points H, dispose du maximum permis pour ouvrir de 1SA. Fort de 11 points H Ouest connaît un minimum de 26 points dans son camp, soit un de plus que le minimum nécessaire pour déclarer la manche. Le saut à 3SA, enchère d'arrêt, s'impose.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Pique garantit deux levées de Pique au déclarant car celui-ci va jouer la dernière carte de la levée. Dans ces conditions la Dame de Pique ne peut être capturée. Vérifiez par vous-même. Est détient également sept autres levées sûres sous la forme de trois Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle. Le compte y est mais une précaution doit être prise quant à l'encaissement des Cœurs qui sont bloqués. Si, après l'entame, Est commence par jouer ses Carreaux et son dernier Pique, l'un des trois Cœurs ne sera plus exploitable. Pour ne courir aucun risque il convient de débloquer le Roi et la Dame de Cœur dès la seconde levée. Plus tard, en rentrant en main soit à Pique soit à Carreau, Est jouera son As de Cœur et assurera ainsi neuf plis.

	♠ A 8 7 3											
	♥ A 9 7											
	♦ A R V 3											
	♣ 10 2											
♠ D V 10 6	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div>		N		O		E		S		♠ 9 5	
	N											
O		E										
	S											
♥ 5 4 2		♥ R D V 10 3										
♦ 8 6		♦ 9 5 2										
♣ A R 9 4		♣ V 8 7										
	♠ R 4 2											
	♥ 8 6											
	♦ D 10 7 4											
	♣ D 6 5 3											

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	fin

Tournoi Parrainage

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Les 7 points H de Sud, en face d'un partenaire qui en possède de 15 à 17, ne permettent pas d'atteindre les 25 points nécessaires pour jouer la manche à Sans-Atout. En conséquence Sud passe.

Il serait inutile (et même néfaste) de vouloir jouer 2SA : d'une part, les points gagnés en cas de réussite sont les mêmes que ceux obtenus par le contrat de 1SA+1, et d'autre part, l'enchère de 2SA serait interprétée par le partenaire comme une invitation à la manche, acceptée en l'occurrence par l'ouvreur qui n'est pas minimum. Le contrat de 3SA est au-dessus des moyens du camp Nord-Sud.

Jeu de la carte :

Il y a sept levées de tête et rien de plus. L'As de Cœur, quatre levées de Carreau, As et Roi de Pique assurent la réussite. Les Nord/Sud auront ainsi droit à 40 points pour la première (la 7ème) levée, et 50 points de prime pour un contrat partiel, donc un total de 90 points. Parfois, "le mieux est l'ennemi du bien".

♠ 9 8 4 3		♠ A D 10 7
♥ R D 9 7		♥ V 4 2
♦ 5 2		♦ R D 10 3
♣ D V 7		♣ A 10
♠ R V 5	<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 40px; height: 40px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N O E S </div>	
♥ A 6 5		
♦ V 9 6 4		
♣ 9 4 2		
♠ 6 2		
♥ 10 8 3		
♦ A 8 7		
♣ R 8 6 5 3		

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
pas se fin	2SA	pas se	1SA 3SA

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :

Est possède un jeu régulier de 16 points et ouvre de 1SA. Ouest n'est pas certain que son camp atteigne les 25 points nécessaires pour jouer 3SA. Avec ses 9 points seulement, il se contente d'une proposition par l'enchère de 2SA, que son partenaire, non minimum, accepte.

Jeu de la carte :

Sud entame de sa couleur la plus longue, utilisant la convention de la "4ème meilleure". Son partenaire, en Nord, doit fournir une forte carte mais avec deux cartes équivalentes, ici la Dame et le Valet de Trèfle, il convient, également par convention, de jouer la plus petite des deux. Le Valet fourni par Nord dénie ainsi la possession du 10 (carte équivalente immédiatement inférieure), sans pour autant promettre la Dame. Lorsque le déclarant remporte la première levée de l'As de Trèfle, Sud doit réaliser que c'est son partenaire qui possède la Dame : en effet, un déclarant qui aurait la possibilité de faire la levée avec une carte non maîtresse n'aurait aucune raison de s'en priver. En d'autres termes, avec l'As et la Dame de Trèfle, Est aurait remporté la première levée de la Dame et non de l'As. Quand le déclarant affranchit ses levées à Carreau, il faut que Sud, en main à l'As de Carreau, rejoue un petit Trèfle pour la Dame connue du partenaire. Celui-ci rejoue le 7, et le flanc encaisse encore trois autres levées dans la couleur pour une de chute. Si Sud joue le Roi de Trèfle au deuxième tour de la couleur, il crée un blocage qui permet au déclarant de gagner son contrat.

♠ V 8 5 3	♠ A 7 4
♥ D V 10 9 2	♥ 8 4 3
♦ 10 6	♦ A D V
♣ 8 2	♣ A R 5 4

♠ R D 2	♠ 10 9 6
♥ A 6 5	♥ R 7
♦ R 7 5 4	♦ 9 8 3 2
♣ D V 3	♣ 10 9 7 6



Sud	Ouest	Nord	Est
pas fin	1SA	pas	6SA

Toumoi Parrainage

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Lorsque son partenaire ouvre de 1SA, enchère qui promet une main régulière de 15 à 17 points, Est peut calculer le plancher et le plafond de son camp. Le plancher, force minimale connue en ajoutant les points des deux partenaires, s'élève à 33 points (18+15). Quant au plafond, force maximale possible, il s'élève à 35 points (18+17). Est peut donc imposer le petit chelem, sans garantie de succès, bien entendu.

Jeu de la carte :

Les douze levées sont au rendez-vous ! Encore faut-il les encaisser dans l'ordre. Ouest dispose en effet de trois levées de Pique, une levée de Cœur et quatre levées dans chaque mineure. La seule précaution à prendre est de ne pas marier deux honneurs équivalents dans la même levée. Pour être tranquille, le déclarant a tout de suite intérêt à débloquer les Carreaux. Pour cela il prend l'entame et joue Carreau pour l'As du mort, suivi de la Dame et du Valet. Il peut maintenant rentrer en main par la Dame ou le Valet de Trèfle afin de jouer le Roi de Carreau sous lequel il peut défausser n'importe quelle carte à l'exception du dernier petit Trèfle du mort. Il reste à faire le dernier honneur Trèfle de la main courte et à rentrer au mort pour encaisser l'As et le Roi. Les trois Piques finiront le défilé. Une prime de 750 points, qui s'ajoute à celle de la manche, permet de marquer 1440 points bien mérités.

♠ R 7 6		♠ D 10 2			
♥ D 9 3		♥ V 8 5 4			
♦ 8 6 4		♦ R 9 2			
♣ D V 10 4		♣ 7 6 3			
♠ V 8 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ D 10 2
N					
O E					
S					
♥ 10 7 2		♥ V 8 5 4			
♦ A 10 7 5 3		♦ R 9 2			
♣ 9 5		♣ 7 6 3			
♠ A 9 5 4					
♥ A R 6					
♦ D V					
♣ A R 8 2					

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passe passe	passe 3SA	passe fin

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

Avec une main régulière de 20-21 points, Sud ouvre de 2SA. Nord sait que les points requis pour jouer la manche sont bien présents puisqu'il détient lui-même 8 points H. La conclusion à 3SA s'impose.

Jeu de la carte :

Sur une bonne défense, ce contrat ne peut pas gagner. En effet, Ouest entame de sa « 4ème meilleure », soit du 5 de Carreau. Est fournit sa plus forte carte, le Roi, qui remporte la levée. Il rejoue la couleur, et Ouest, constatant la chute de la Dame et du Valet de Carreau, réalise que sa couleur est désormais maîtresse. Cela signifie-t-il qu'il ne fallait pas déclarer la manche ? Pas du tout. Il aurait suffi que les Carreaux soient répartis 4/4 en flanc ou encore que Nord ait possédé le 2 de Carreau à la place du 4 de Trèfle pour que la manche soit absolument sur table. Les Est-Ouest récoltent donc les 50 points de la levée de chute.

♠ A R 7 5	♠ V 8 3
♥ A V	♥ R 9 7 5
♦ R V 3 2	♦ 9 6 4
♣ A 9 4	♣ V 5 2
♠ 10 9 6 2	♠ D 4
♥ D 10 4 2	♥ 8 6 3
♦ A	♦ D 10 8 7 5
♣ D 10 8 3	♣ R 7 6



Sud	Ouest	Nord	Est
3SA	fin	2SA	passe

Tournoi Parrainage

Entame : 5 de Cœur

Enchères :

Nord possède une main régulière (c'est à dire une main avec une répartition 4-3-3-3, 4-4-3-2 ou 5-3-3-2) ; avec 20 ou 21 points H, l'ouverture adéquate est 2SA.

Sud calcule que son camp possède un total de 27 ou 28 points H : 20 ou 21 points H chez son partenaire plus 7 points H chez lui. Le minimum pour appeler la manche (25H) est largement atteint mais il n'y a pas de quoi appeler le petit chelem puisqu'il faudrait posséder 33 points H.

Sud conclut donc tranquillement à 3SA.

Jeu de la carte :

Est entame dans sa longue en « quatrième meilleure », du 5 de Coeur. Pour aider son partenaire à affranchir sa couleur Ouest fournit sa plus grosse carte en troisième, la Dame de Coeur.

Nord recense ses levées, couleur par couleur : trois à Pique, une à Coeur et deux à Trèfle, soit six levées immédiatement disponibles. Et il peut affranchir quatre levées supplémentaires à Carreau en faisant tomber l'As de Carreau des adversaires.

Il doit commencer par cette opération. Ici, après l'As de Carreau le camp Est-Ouest réalisera trois levées de Cœur, soit quatre levées en tout.

Si Nord joue ses cartes maîtresses à Pique et à Trèfle avant de faire tomber l'As de Carreau, il perdra trois Cœurs, mais aussi un Pique et deux Trèfles et fera trois levées de chute alors qu'il aurait pu gagner son contrat !

♠	V 10 7 6 3	♠	A 8 4 2				
♥	10 9 8 6	♥	ARV 5				
♦	D 9 5	♦	7 3				
♣	2	♣	DV 3				
<table style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 60px; margin: 10px auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">N</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">S</td> </tr> </table>				N	E	O	S
N	E						
O	S						
♠	R D	♠	9 5				
♥	D 3 2	♥	7 4				
♦	ARV 10	♦	8 6 4 2				
♣	A R 7 5	♣	10 9 8 6 4				

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
<div style="border: 1px solid black; background-color: #ADD8E6; padding: 5px; display: inline-block;"> Tournoi Parrainage </div>	7SA	fin	1SA

Entame : 10 de Trèfle

Enchères :

L'enchère de 1SA d'Est indique une main régulière, sans majeure cinquième, de 15 à 17 points H.

Ouest possède aussi une main régulière mais de...22 points H ! Il sort son boulier et constate que son camp possède la bagatelle de 37 à 39 points H sur les 40 possibles. Sans trembler (ou même en tremblant), Ouest déclare le grand chelem, pari raisonnable à partir de 37 points H d'après la Table de Décision, ce qui ne lui arrivera pas tous les jours.

Jeu de la carte :

Jouer un grand chelem est rare et toujours un peu stressant. Pour se rassurer Est compte ses levées : trois à Pique, quatre à Cœur, deux à Carreaux et quatre à Trèfle, soient treize levées à engranger. Tout va bien !

Les levées sont là, il suffit de gérer les soucis de communication. À Pique la couleur est bloquée ; après avoir pris l'entame Trèfle par exemple de la Dame, Est doit donc commencer par jouer le Roi et la Dame de Pique du mort avant de rejoindre sa main par une autre couleur. À Trèfle, il faut prendre soin de jouer d'abord les honneurs du côté court pour ne pas se bloquer.

Bravo à ceux qui auront su se lancer et contrôler les battements de leur cœur pour gagner ce grand chelem !

	♠ A V 8 4										
	♥ R 6 2										
	♦ V 7 5 3										
	♣ 9 7										
♠ 10 5	<table style="border: none; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 9 7 6 2
	N										
O		E									
	S										
♥ A 7 4		♥ D 10 5									
♦ A 9 2		♦ 8 6 4									
♣ R 10 5 4 3		♣ D V 2									
	♠ R D 5										
	♥ V 9 8 3										
	♦ R D 10										
	♣ A 8 6										

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passe	2SA	fin

Tournoi Parrainage

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Sur l'ouverture de 1SA de son partenaire, Nord compte entre $15+9 = 24$ et $17+9 = 26$ points H dans son camp, ce qui ne lui permet pas de prendre une décision définitive. En effet, autant avec 25 points H il est raisonnable de jouer la manche à Sans-Atout, autant avec 23 ou 24 points il faut s'arrêter avant !

Heureusement il dispose de l'enchère de 2SA, un palier dit « inutile » pour demander son avis au partenaire.


Avec seulement 15H, Sud ne tente pas le diable et passe sur 2SA.

Jeu de la carte :

Ouest entame classiquement dans sa longue et en « quatrième meilleure » du 4 de Trèfle. Est fournit sa plus forte carte en troisième pour aider son partenaire à franchir sa couleur. Ici Est détient deux cartes équivalentes, le Valet et la Dame ; par convention il doit fournir la plus petite des cartes équivalentes, le Valet, ce qui va éclairer son partenaire sur la disposition des honneurs.

En effet, Ouest constate que le Valet pousse le déclarant à prendre de l'As ; or avec l'As et la Dame, ce dernier aurait gagné la levée « à l'économie », avec la Dame. Ouest sait donc que son partenaire possède le Valet et la Dame de Trèfle, renseignement qu'il n'aurait pas eu si Est avait fourni la Dame au premier tour.

Quand il prend la main à l'As de Carreau, Ouest peut donc rejouer un petit Trèfle pour la Dame de son partenaire. Le camp Est-Ouest n'a plus de difficulté pour totaliser quatre Trèfles et deux As rouges ce qui fait chuter le déclarant.

♠	A 9 8 6 2		♠	D 7 3
♥	D V 10		♥	9 6 5
♦	10 6 2		♦	R 8 4
♣	R 9		♣	A 7 3 2
				
♠	6 5 4			
♥	A R 3			
♦	A D 7 5 3			
♣	D 8 6			
♠	R V 5			
♥	8 7 4 2			
♦	V 9			
♣	V 10 5 4			

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
fin	1SA	passe	2SA

Entame : 6 de Pique

Enchères :

À nouveau, Est ne devrait pas conclure sur l'ouverture de 1SA de son partenaire puisqu'il connaît de 24 à 26 points H dans son camp. Et Ouest refuse la proposition de manche de son partenaire en passant sur 2SA avec seulement 15 points H.

Jeu de la carte :

L'entame du 6 de Pique en « quatrième meilleure » est devenue une routine et Sud s'apprête à fournir sa plus grosse carte en troisième pour aider son partenaire à affranchir sa couleur.

Mais attention, ici il doit fournir sa « plus grosse carte utile » ! En effet avec la Dame au mort, le Roi et le Valet, placés derrière, sont des cartes équivalentes. Sur le 3 appelé par le déclarant il « suffit » de fournir le Valet qui, ici, remporte la première levée.

Le Roi de Pique remporte la levée suivante et le 5 de Pique permet de rendre la main au partenaire qui encaisse trois levées dans cette couleur.

Le déclarant quant à lui prévoit de réaliser deux levées de Cœur, cinq levées de Carreau et une levée de Trèfle, soient huit levées.

Sur le défilé des Piques il doit donc défausser un Cœur et deux Trèfles de sa main pour bien conserver ses levées de longueur à Carreau.

♠ A 9 6 5	N O E S	♠ D V 3 2
♥ R 8 3		♥ A V 7 5
♦ 9 8 7 4		♦ R 6
♣ 9 5		♣ A 6 4
		♠ R 8 4
	♥ D 10 6	
	♦ A 2	
	♣ D V 10 3 2	
	♠ 10 7	
	♥ 9 4 2	
	♦ D V 10 5 3	
	♣ R 8 7	

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	fin

Tournoi Parrainage

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Sur l'ouverture de 1SA de son partenaire Sud n'a pas les moyens de se manifester car il n'a que 6 points H : les 25 points H requis pour que le contrat de 3SA soit jouable ne peuvent être atteints. Petits moyens, petits contrats, mais ce sont souvent les plus difficiles à gagner. Il ne faut pas se déconcentrer !

Jeu de la carte :

Avec trois honneurs dans sa couleur longue, Est entame « en tête de séquence », de la Dame de Trèfle. Nord recense trois plis : deux à Trèfle et un à Cœur ; la couleur la plus solide est à Carreau puisqu'il suffit de faire tomber l'As pour affranchir quatre levées. Il faudra ensuite retourner au mort pour profiter de cette longue.

Pour garantir quatre levées de Carreau, Nord doit garder le Roi de Trèfle en reprise et donc prendre la première levée de l'As ; puis jouer le Roi de Carreau (les honneurs du côté court d'abord) et si besoin insister dans la couleur jusqu'à ce que l'As tombe.

Comme souvent à Sans-Atout, une course de vitesse a eu lieu : le déclarant affranchit ses Carreaux et la défense affranchit ses Trèfles. La défense a bien sûr un temps d'avance puisque c'est elle qui entame mais ici c'est quand même le déclarant qui réussit à remporter sept levées, synonymes de gain du contrat.

♠ 9 7 4		♠ RV 6									
♥ 8 6 4		♥ RD 3									
♦ A 8 6 5		♦ RD 9 3 2									
♣ R 8 2		♣ AD									
♠ D 10 3 2	<table style="border: none; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ RV 6
	N										
O		E									
	S										
♥ A 10 5		♥ RD 3									
♦ V 10 4		♦ RD 9 3 2									
♣ 6 5 3		♣ AD									
		♠ A 8 5									
		♥ V 9 7 2									
		♦ 7									
		♣ V 10 9 7 4									

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
passe	3SA	fin	2SA

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Est ouvre de 2SA pour indiquer une main régulière de 20 ou 21 points H et Ouest conclut sereinement à 3SA puisqu'il connaît 27 ou 28 points H dans son camp.

Jeu de la carte :

Sud entame dans sa longue du Valet de Trèfle en « tête de séquence », ce qui permet au déclarant de compter deux levées dans cette couleur.

S'y ajoutent trois levées de Cœur pour un total de cinq levées maîtresses. Pour compléter jusqu'à neuf, le déclarant peut affranchir des Piques et des Carreaux en donnant l'As de l'une ou l'autre couleur. Laquelle choisir ?

Les Piques, couleur dans laquelle le déclarant dispose de quatre cartes équivalentes du Roi au 10, et quatre cartes du côté le plus long, procureront à coup sûr trois levées d'honneur.

Les Carreaux en revanche, où le déclarant a cinq cartes équivalentes, du Roi au 9, et cinq cartes du côté le plus long, procureront à coup sûr quatre levées d'honneur. C'est donc dans cette couleur qu'il faut aller chercher les plis manquants. Nord couvre le Valet de Trèfle du Roi et Est prend de l'As. Si ce dernier comment l'erreur de jouer Pique, Sud prend de l'As et rejoue Trèfle pour faire tomber la Dame. Quand, après avoir encaissé ses Piques affranchis, le déclarant va chercher sa neuvième levée à Carreau, le flanc prend de l'As et encaisse trois levées de Trèfle pour battre le contrat. C'est bien la preuve qu'Est devait jouer Carreau dès la deuxième levée.

	♠ V 9 5									
	♥ D 7 3									
	♦ R D 5 3									
	♣ A D 6									
♠ 8 7 3	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;"> <table style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%; text-align: center;">N</td><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td style="text-align: center;">S</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table> </div>		N			O	E	S	E	♠ A 6 2
	N									
O	E	S	E							
♥ 10 9 5 2		♥ 8 6 4								
♦ V 10 9 7		♦ 8 4 2								
♣ 9 7		♣ V 10 4 2								
	♠ R D 10 4									
	♥ A R V									
	♦ A 6									
	♣ R 8 5 3									

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passee	6SA	fin

Toumoi Parrainage

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Sur l'ouverture de 2SA, Nord réalise que son camp possède 34 ou 35 points d'honneurs. Sans tergiverser il appelle le petit chelem puisque d'après la Table de Décision il faut 33 points H pour jouer le petit chelem dans de bonnes conditions et 37 points H pour le grand chelem.

Jeu de la carte :

Ouest entame facilement du Valet de Carreau « en tête de séquence ».

Sud compte ses levées : trois à Cœur, à Carreau et à Trèfle assurent déjà neuf levées ; à Pique trois levées sont également affranchissables pour un total de douze levées, le but à atteindre.

Sud prend donc l'entame de l'As de Carreau (l'honneur du côté court pour ne pas créer de blocage dans la couleur). Il joue en tout premier lieu ses honneurs à Pique, jusqu'à faire tomber l'As.

Il reprend ensuite la main et peut enfin sereinement réaliser ses autres cartes maîtresses. 6SA = rapporte 1440 points au camp N-S ; la prime de petit chelem est de 750 points car 3SA + 3 rapporte seulement 690 points.

♠ 9 4 3		♠ A 6 5			
♥ D V 10 8		♥ 6 4 3 2			
♦ 8 6 2		♦ D V 7			
♣ 8 6 3		♣ R V 4			
♠ R 10 8	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ D V 7 2
N					
O E					
S					
♥ 9 5		♥ A R 7			
♦ A R 9		♦ 10 5 4 3			
♣ A D 10 5 2		♣ 9 7			

Tournoi Parrainage

Sud	Ouest	Nord	Est
fin	1SA	passe	3SA

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Le camp Est-Ouest maîtrise ses enchères : avec deux jeux réguliers et une force combinée de 26 points H, il atteint sans coup férir le contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Nord entame « en tête de séquence » de la Dame de Cœur, ce qui promet le Valet et le 10. Pour permettre à son partenaire de réaliser immédiatement toutes ses levées dans la couleur, Sud doit prendre l'entame du Roi, tirer l'As et jouer le 7 pour lui rendre la main. S'il fournit machinalement le 7 au premier tour, la couleur est bloquée.

Le camp Nord-Sud évite le piège et défile donc quatre tours de Cœur. Ouest, le déclarant, a prévu de ré-a-liser deux Piques, trois Carreaux et cinq Trèfles, soit dix levées, mais il ne lui en reste que neuf !

Pour gagner son contrat il doit bien préserver ses levées et notamment ne pas défausser deux Trèfles de sa main sous les Cœurs. En effet, il ne pourrait plus réaliser que trois levées de Trèfle et chuterait irrémédiablement.

Les déclarants chanceux marqueront 430 points. D'autres se contenteront du contrat de 3 Sans-Atout juste fait et ne récolteront que 400 points. Ils pourront se consoler en se disant qu'ils ont bien joué. Enfin, les déclarants insouciants auront défaussé deux petits Trèfles, chuté leur contrat et donné 50 points à leurs adversaires.

Le bridge est un jeu : pour gagner il faut bien jouer...et avoir un peu de chance !