

Classement du mois de Février du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Nom des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Association Bridge Nancy Ville	M. Herve CLEMENT Mme Sabine VINSARD	80,81	1040	99
2	Groupement Amical des Bridgeurs Olivetains	Mme Claudie BERNARD M. Xavier CAUSSE	77,27	783	60
3	Bridge Club Pertuisien	Mme Danielle CERINO Mme Jacqueline BERNARD	73,31	662	16
4	Association Bridge Nancy Ville	Mme Beatrice KERN M. Alix FELICITE	73,03	588	69
5	Cercle de Bridge de Caluire	M. Bernard DOLE M. Gilles GUERPILLON	72,33	536	21
6	Abbeville Amical Bridge Club	M. Guy LELOUP M. Gerard POUYEZ	71,74	497	55
7	Bridge club ciotaden	Mme Marie CACCHIA Mme Michèle BRUN	71,70	467	54
8	Cercle De Bridge Bourg La Reine	M. Joseph HAYAR M. Claude GUÉRIN	71,54	441	74
9	Cercle de Bridge de Caluire	M. Emmanuel BERTRAN DE BALANDA - Mme Marie Aldée BERTRAN DE BALANDA	71,07	420	33
10	Bridge Club Chatelleraudais	M. Renaud BRUNET M. Jean Pierre LEROY	71,00	402	32

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE



Université
du Bridge

Basé sur le programme Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.

Mars 2024

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SERIE 1



Commandes sur
www.ffbridge.boutique



lePetit Bridge

dès 6 ans

POUR APPRENDRE À LIRE,
RAISONNER ET COMPTER



ffbridge.fr



PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SERIE 2




Commandes sur
www.ffbridge.boutique

1

Donneur : N

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passé
3♣	Passé	4♠	

♠ 10		♠ A 8 5 4 3
♥ A 10 9 8 3		♥ V 6 2
♦ D 7 5		♦ R 9
♣ R 9 6 4		♣ A D V
		♠ D 6 2
		♥ R D 7 4
		♦ V 10 8 3
		♣ 10 7
		♠ R V 9 7
		♥ 5
		♦ A 6 4 2
		♣ 8 5 3 2

L'entame : Roi de Cœur

Enchères :

Sud peut compter 8 points H auxquels s'ajoutent 2 points D pour le neuvième atout ainsi que 2 autres points D affectés au singleton Cœur, pour un total de 12 HLD. C'est l'enchère de 3♣ (11/12HLD) qui véhicule toutes ces informations. Nord n'a plus qu'à conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte deux Piques, deux Carreaux et un Trèfle pour cinq levées immédiates. Avec neuf cartes dans la couleur d'atout, « tirer en tête » offre de meilleures chances de réaliser toutes les levées que de faire l'impasse à la Dame. La présence du singleton Cœur en Sud permettra d'effectuer deux coupes avec les atouts de la main courte, augmentant ainsi le capital de deux levées. L'impasse au Roi de Trèfle apportera une ou deux levées supplémentaires en fonction de la réussite ou non de celle-ci.

Sur le retour probable du Valet de Carreau (Est, pouvant observer le singleton Cœur au mort n'a plus aucun espoir dans cette couleur) le déclarant prend du Roi et coupe un premier Cœur. Il poursuit par le Roi suivi de l'As de Pique afin de se trouver dans la bonne main pour effectuer la coupe d'un second Cœur. Il peut maintenant procéder à son impasse au Roi de Trèfle en jouant le 2 vers le Valet. Celui-ci faisant la levée, il renouvelle l'opération en rejoignant le mort par l'As de Carreau et poursuit par le 3 de Trèfle vers la Dame.


Jouant ainsi il réalise onze levées.

Point clé :

Avec neuf cartes dans une couleur, lorsqu'il manque la Dame, le jeu « en tête » est supérieur à l'impasse lorsque l'on veut réaliser toutes les levées.

2

	♠ 6 5 4		
	♥ D 2		
	♦ A 8 5 4 3		
	♣ 10 9 5		
♠ R		♠ A D V 10 9 8 7 2	
♥ A R V 3		♥ 7 5 4	
♦ R D V 2		♦ 6	
♣ R D V 2		♣ 7	



	♠ 3		
	♥ 10 9 8 6		
	♦ 10 9 7		
	♣ A 8 6 4 3		

Donneur : E

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

4♠

L'entame : 10 de Cœur

Enchères :

L'enchère de 4♠ montre huit belles cartes à Pique ainsi qu'une force pouvant aller 5 à 10 points H. Elle dénie la présence de deux As (ou un As et une chicane). Cela permet deux choses au répondant :

- ne pas déclarer un chelem lorsqu'il manque deux As.
- ne pas proposer un contrat de sacrifice sachant que l'adversaire a de grandes de chuter le sien.

Ici, malgré ses 23 HLD, Ouest sait que son partenaire ne peut posséder deux As. Il y aura donc obligatoirement au moins deux levées à concéder dès le début du coup. Dans ces conditions, il passe sereinement sur l'enchère de 4♠.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du 10 de Cœur, le déclarant ne doit absolument pas tenter l'impasse à la Dame car il pourra défausser un de ses petits Cœurs perdant sur une mineure affranchie. Il prend l'entame Cœur de l'As, puis joue le Roi de Pique couvert de l'As de sa main afin de pouvoir effectuer deux tours d'atouts supplémentaires. Il joue ensuite l'une ou l'autre mineure afin d'y établir deux levées d'honneurs. Le défenseur en main à l'As de Trèfle ou de Carreau sera bien avisé de faire encaisser à son camp l'autre As mineur sous peine d'en faire des confettis.


Point clé :

Les enchères de barrage doivent être précises afin de gêner les adversaires tout en transmettant des informations utiles au partenaire.

3

Donneur : S Vul : EO

Sud Ouest Nord Est
 1♥ 1♠ 2♥

♠	D 10 2	♠	7 6 5
♥	7 4 3	♥	D 9
♦	R 7 5 3	♦	10 9 2
♣	AV 5	♣	R 7 6 4 2
♠	AR 8 4 3		
♥	R 6 2		
♦	D 8 6		
♣	10 9		
♠	V 9		
♥	AV 10 8 5		
♦	AV 4		
♣	D 8 3		

L'entame : As de Pique**Enchères :**

L'intervention d'Ouest après une ouverture de 1 en majeure ne modifie pas les réponses du partenaire de l'ouvreur quand il possède un fit. Ainsi, Nord continue à soutenir au palier de 2. Cela reste insuffisant pour que Sud puisse espérer atteindre un contrat de manche et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Si Ouest joue trois tours de Pique, espérant une coupe de son partenaire, Sud est amené à défausser sous la Dame de Pique du mort. Écarter un Carreau ou un Trèfle semblent équivalents mais cela ne l'est pas du tout. En effet, même si l'impasse au Roi de Trèfle réussit, il restera à Sud la Dame seconde qui ne remportera un pli que si Ouest détenait le Roi de Trèfle strictement second, ce qui est assez peu probable. C'est donc un Trèfle que le déclarant doit défausser.

Au mort à la Dame de Pique, le déclarant tente une première impasse à Cœur en jouant le 3 vers le 10 qu'Est prend du Roi. Rejouer le 10 de Trèfle semble alors sans grand danger. Sud appelle un petit du mort pour le Roi d'Est qui rejoue le 10 de Carreau pour le Valet, la Dame et le Roi. Le déclarant peut maintenant tenter sa deuxième impasse à Cœur en jouant le 4 de Cœur avec l'intention de passer le Valet si Est fournit une petite carte. Il prend la Dame de Cœur seconde de l'As puis joue le Valet pour ôter le dernier atout de la défense. Suit la Dame de Trèfle qu'il prend de l'As avant de défausser le 4 de Carreau sous le Valet de Trèfle.


Point clé :

Choisissez soigneusement les cartes que vous défaussez car cela peut décider du sort du contrat.

4

Donneur : O

Vul : T

♠ R 8 5 2		♠ A D 10 3
♥ V 7 6 3		♥ A 5
♦ 10 9 8 7		♦ 5 4 3
♣ D		♣ 8 6 4 3
♠ V 9 6		♠ 7 4
♥ R D 9		♥ 10 8 4 2
♦ R D V 6		♦ A 2
♣ A 10 7		♣ R V 9 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	3SA

L'entame : 10 de Carreau

Enchères :

Nanti d'une majeure quatrième, il convient pour Ouest de prospecter un fit à Pique avant de conclure à 3 Sans-Atout si la recherche n'aboutit pas. Pour cela il utilise l'enchère conventionnelle de 2♣ qui interroge Sud sur ses éventuelles majeures quatrièmes. Sans quatre Cœurs ni quatre Piques, l'ouvreur sélectionnera la redemande à 2♦ qui transmet précisément ce message. Il n'y a plus de doute sur le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte un Pique, trois Cœurs et un Trèfle pour cinq levées immédiates. Lorsque Sud fournit l'As de Carreau, Ouest peut ajouter trois levées à son escarcelle, portant son total à huit. Le passage par l'impasse au Roi de Pique semble inévitable pour réaliser neuf levées. Si elle réussit on peut même en faire onze. Cependant, s'il prend à Sud l'envie de contre-attaquer Trèfle à la deuxième levée, le déclarant va trembler. Il prend de l'As de Trèfle et tente son impasse forçante en partant du 9 de Pique. De la sorte, il peut rester plus longtemps dans sa main pour renouveler la manœuvre en cas de succès, même si dans notre exemple les Carreaux auraient fait l'affaire pour communiquer d'une main vers l'autre. En cas d'échec de l'impasse, Ouest eût été en grand danger de chute. Pourtant, il n'avait pas le choix.

Point clé :

Lors d'une impasse forçante, le joueur est invité à jouer la plus petite carte équivalente lui permettant de rester en main en cas de succès de la manœuvre.

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

2♥

4♠

Contre

1♥

1♠

♠ 9 8 7 3 2

♥ A 6 2

♦ V 7 5

♣ 10 9

♠ A V

♥ R 9 8 7 5 4

♦ A D 3

♣ A 5



♠ R D 10 5 4

♥ 10

♦ R 10 9 6

♣ D V 7

♠ 6

♥ D V 3

♦ 8 4 2

♣ R 8 6 4 3 2

L'entame : Dame de Cœur

Enchères :

Sur l'ouverture de 1♥ Est peut intervenir au palier de 1. En réponse à l'intervention Ouest doit, lorsqu'il possède une main faible, enchérir au palier correspondant au nombre total des atouts de son camp. Ainsi, avec cinq atouts dans sa main, il peut enchérir au palier de 4. Ce soutien fait office de barrage. Nord ne pouvant être assuré de gagner un contrat au palier de 5, porte un contre punitif.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et présente le 2 de Pique. Nord sait que son partenaire est singleton à Pique et plonger de l'As risque d'écraser le Roi si Sud le possède. Néanmoins ce risque est modéré compte tenu de l'intervention. Plonger de l'As de Pique lui permet de surcouper le troisième tour de Trèfle si son partenaire a le Roi, situation possible compte tenu du soutien à 2♥ montrant un minimum de 5/6 points H. Nord doit prendre sa chance, plonger de l'As de Pique et jouer As de Trèfle suivi du 5 de Trèfle que Sud prend du Roi pour jouer un troisième tour de Trèfle que Nord surcoupe du Valet de Pique. Cette défense permettra, malgré la double impasse à Carreau que le déclarant ne manquera pas de réaliser, de faire chuter le contrat de deux levées, encaissant ainsi un total de 300 points. L'opération reste rentable pour le camp Est-Ouest qui réalise que le camp Nord-Sud aurait pu faire au moins dix plis pour un score de 620 points.


Point clé :

En compétitives, le camp de la défense peut demander autant de levées qu'il possède de cartes dans la couleur d'atout, démarche aboutissant souvent à un contrat de sacrifice avantageux.

6

Donneur : E

Vul : EO

♠ 9 6		♠ AR
♥ V 10 5		♥ RD 7
♦ DV 10 9 5		♦ 7 6 4
♣ AD 4		♣ RV 10 7 3
♠ DV 10 8 5 4		
♥ A 2		
♦ A 8		
♣ 9 8 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	3SA		1SA

L'entame : Dame de Pique

Enchères :

Avec 11 points HL, Ouest a la certitude de pouvoir jouer une manche. Sans majeure de quatre cartes il sait que son camp ne peut détenir un fit à Cœur ou à Pique. Dès lors il lui est facile de conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut se compter deux Piques et cinq Trèfles pour sept levées immédiates. L'affranchissement des Cœurs apporte deux levées supplémentaires alors que l'affranchissement des Carreaux en apporte trois. Néanmoins, il existe une différence fondamentale entre ces deux couleurs. En effet, il ne faudra rendre qu'une seule fois la main pour affranchir les deux levées de Cœur alors qu'il faudra la rendre deux fois pour affranchir les trois levées de Carreau. Sur l'entame de la Dame de Pique, ne possédant plus qu'un seul arrêt, le déclarant ne peut se permettre de rendre deux fois la main à l'adversaire. C'est donc vers les Cœurs qu'il devra s'orienter.

Il prend l'entame Pique de l'As et joue immédiatement le Roi de Cœur. Sud en main poursuit l'affranchissement de sa couleur en jouant le Valet de Pique que le déclarant prend du Roi. Il doit maintenant toutes affaires cessantes encaisser ses neuf levées.

Point clé :

Lorsque vous devez affranchir une couleur, comptez le nombre de fois qu'il faudra donner la main à l'adversaire. Ceci vous permettra de savoir si vous allez ou non gagner la course à l'affranchissement et opter ou non pour un plan de jeu différent si nécessaire.

7

Donneur : S

Vul : T

Sud1♣
2SA**Ouest**Passe
Passe**Nord**1♠
3SA**Est**

Passe

♠ A 9 7 6
♥ 6 2
♦ R V 10 9
♣ 7 4 3♠ D V 10 3
♥ V 7 4
♦ 8 3
♣ A D 10 2♠ 4 2
♥ D 8 5 3
♦ D 7 5 4 2
♣ 9 5♠ R 8 5
♥ A R 10 9
♦ A 6
♣ R V 8 6**L'entame :** Valet de Carreau**Enchères :**

La redemande à 2SA dénie quatre cartes à Pique et montre une main régulière d'une force de 18 ou 19 HL. Sans fit à Pique avec des mains régulières, les 10 points H de Nord devraient permettre de jouer une manche confortable à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut se compter deux Cœurs, un Carreau et quatre Trèfles, soit sept levées immédiates. L'affranchissement de trois levées d'honneurs à Pique permettrait d'y ajouter trois plis à coup sûr. Seulement voilà, l'entame Carreau vient d'affranchir un minimum de quatre plis à la défense - en cas de partage 5-4 de la couleur en flanc - à qui il devient donc interdit de rendre la main. Affranchir les Piques devient impossible et le seul espoir est de fabriquer deux levées de Cœur. Le bon placement de la Dame de Cœur s'avère nécessaire.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, tire l'As de Cœur, coup de sonde permettant éventuellement de capturer une Dame sèche en Ouest, puis monte au mort par le 10 de Trèfle pour présenter le Valet de Cœur. Ça marche !


Point clé :

Compter les levées de l'adversaire permet d'adopter différentes lignes de jeu en fonction du nombre de levées que celui-ci pourrait encaisser.

8

Donneur : O

Vul : P

♠	A 7 4		♠	D 10 6 3
♥	10 6 3		♥	9 7 2
♦	6 4 3 2		♦	A 8 7
♣	V 10 9		♣	A 8 5
♠	R V 9 8			
♥	A D			
♦	D V 10 9			
♣	R 4 2			
	♠ 5 2			
	♥ R V 8 5 4			
	♦ R 5			
	♣ D 7 6 3			

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♠	Passe	4♠

L'entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Avec une majeure quatrième face à l'ouverture de 1SA et une force permettant de jouer la manche, Est se doit avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout d'essayer de trouver un fit majeur 4-4. Pour cela il utilise le Stayman (enchère de 2♣). La réponse à 2♠ montre quatre cartes à Pique tout en déniait quatre cartes à Cœur. Est peut maintenant conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As et commence à opérer le retrait des atouts adverses. Sur le retour probable du 9 de Trèfle, le déclarant enlèvera les atouts restants en terminant dans sa main. La présence de toutes les cartes intermédiaires permet au déclarant d'effectuer une impasse forçante au Roi de Carreau c'est-à-dire en partant de la Dame. Cela permet en cas de succès de rester dans la main de départ et ainsi de préserver les communications entre le déclarant et le mort. Après l'échec de celle-ci, le déclarant devra faire l'impasse au Roi de Cœur afin de pouvoir gagner son contrat. Certes l'échec de celle-ci consommerait la chute mais il n'existe aucun autre moyen de pouvoir aligner dix levées. Après toutes ces manœuvres, le déclarant totalisera trois Piques, deux Cœurs, trois Carreaux et deux Trèfles pour dix levées.

Point clé :

Les impasses n'ont qu'un taux de réussite de 50 % mais c'est une des manœuvres les plus courantes pour gagner des levées. Pour chuter ce contrat, il aurait fallu en rater deux, ce qui ne surviendra qu'une fois sur quatre.

9

Donneur : N

Vul : EO

Sud

Ouest

Nord

Est

3SA

3♣

Passe

♠ R 8 7 5
♥ V 10 9 3 2
♦ V 9
♣ V 8

♠ V 3
♥ 7
♦ D 7 2
♣ AD 10 9 6 4 3



♠ A 6 4
♥ AD 6 5 4
♦ 10 8 5 3
♣ 5

♠ D 10 9 2
♥ R 8
♦ AR 6 4
♣ R 7 2

L'entame : Valet de Cœur

Enchères :

L'ouverture de barrage est une enchère qui permet de gêner considérablement l'adversaire tout en décrivant précisément sa main. L'enchère de 3♣ montre une couleur de sept cartes commandées par deux gros honneurs et une force ne pouvant dépasser 10 H.

Dès lors Sud, qui détient le Roi de Trèfle, sait que son partenaire possède l'As et la Dame, garantissant ainsi sept levées dans la couleur. Avec l'As et le Roi de Carreau cela porte le total à neuf plis. Ayant un arrêt dans chaque majeure le répondant déclare gaillardement le contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Cœur pour l'As suivi du 4 de Cœur pour le Roi, la réalisation du contrat par le déclarant est une promenade de santé. Avec, comme il le prévoyait lors de la séquence enchères, sept levées de Trèfle et As-Roi de Carreau il pourra faire neuf levées. L'entame Cœur lui procure la dixième levée et la Dame de Carreau la onzième. Il n'est pas possible en théorie d'en faire douze mais avant de jouer ses trois Carreaux maîtres, le déclarant devrait jouer sept tours de Trèfle. La défense, et notamment Est, va se trouver dans une situation très inconfortable pour trouver ses défausses. Si Est fait l'erreur de jeter un Carreau dans ses quatre cartes, il affranchira une levée de longueur au déclarant et lui offrira la douzième levée, à condition que ce dernier s'en soit rendu compte.

Point clé :

Les barrages, lorsqu'ils sont bien utilisés, permettent de gêner considérablement le dialogue adverse tout en donnant une description précise de la main au partenaire.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ R 8 6 3
♥ D 8 3
♦ V 2
♣ A 6 5 4

♠ AD 9 5
♥ AR 6
♦ 9 7 5 3
♣ R 7



♠ V 10 4 2
♥ V 10 9 5
♦ A 8
♣ D 8 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	4♣		2♠

L'entame : Valet de Cœur

Enchères :

L'emploi de la convention Stayman (enchère de 2♣) permet de retrouver un fit 4 – 4 majeur sur les ouvertures de 1SA et 2SA (enchère de 3♣ dans ce cas-là). La réponse à 2♠ montre quatre cartes à Pique tout en déniait quatre cartes à Cœur. Ainsi informé, Ouest dispose de tous les éléments pour conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte trois Piques, trois Cœurs et deux Trèfles soit huit levées immédiates. Si les atouts de la défense sont normalement répartis (3/2) il fera une levée de longueur et il lui suffira de couper un Trèfle de sa main par exemple, pour atteindre le total de dix levées. En cas de partage 4/1, il lui faudra compenser la levée de longueur perdue par une coupe supplémentaire. Voici une ligne de jeu possible : Est prend l'entame Cœur en main, tire As Dame de Pique et constate la mauvaise répartition. Il joue alors Roi de Trèfle, As de Trèfle et Trèfle coupé, rentre au mort par la Dame de Cœur et coupe un second Trèfle. En surcoupant de sa levée d'atout naturelle, Sud affranchit un atout de longueur au mort. Dix levées sont bien présentes.

Point clé :


Lorsque la répartition des atouts est 4 - 4, l'une des deux mains doit jouer le rôle de main courte et l'autre celui de main longue. Le déclarant les choisira notamment selon la facilité avec laquelle les coupes peuvent être effectuées.

11

Donneur : S

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♠	Passe
3♠	Passe	4♠	

♠	R D 10 9 4 3	♠	7 5 2
♥	D 4	♥	AV 10 8 5
♦	AR V 10	♦	3
♣	7	♣	D V 8 4
♠	8		
♥	R 9 6 3 2		
♦	D 8 7		
♣	R 9 5 2		
♠	AV 6	♠	7 5 2
♥	7	♥	AV 10 8 5
♦	9 6 5 4 2	♦	3
♣	A 10 6 3	♣	D V 8 4

L'entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Avec un fit et 11 HLD, la main de Sud correspond parfaitement à un soutien au palier de 3. Cela suffit à Nord, détenteur lui-même de 20 HLD pour conclure au contrat de 4 Piques...

Jeu de la carte :

Six Piques, deux Carreaux et un Trèfle constituent les sept levées immédiates du déclarant. L'absence de la Dame de Carreau peut faire penser à une impasse mais en présence de neuf cartes dans une couleur, le jeu « en tête » est supérieur. Attention, le blocage et le manque de communication empêcheront le déclarant de réaliser le cinquième Carreau. En conséquence, Nord devra couper un Cœur pour réaliser sa onzième levée. Il prend l'entame Trèfle de l'As et joue immédiatement le 7 de Cœur. Ayant connaissance du singleton Cœur au mort et de la volonté du déclarant de faire des coupes avec les atouts de la main courte, la défense rejoue atout afin d'essayer d'en limiter le nombre. Le déclarant prend le retour Pique du Roi, coupe son Cœur de l'As de Pique et poursuit par le Valet de Pique qu'il prend de la Dame afin de pouvoir en jouer un troisième tour. Il ne lui reste plus qu'à jouer As et Roi de Carreau et observer la chute éventuelle de la Dame de Carreau. Malheureusement, celle-ci ne cède pas et la défense s'adjuge une levée dans la couleur, limitant le déclarant à onze levées. Observez que si le déclarant avait donné trois tours d'atouts avant de jouer l'As et le Roi de Carreau, la défense en main à la Dame de Carreau aurait pu s'adjuger deux levées de Cœur, le réduisant ainsi à dix levées.

Point clé :

En l'absence de la Dame, avec au moins neuf cartes dans la couleur, le jeu en tête est préférable à l'impasse.

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ A D V 10 4
♥ A 7 3
♦ A 10 4
♣ 8 5



♠ 7 6 3
♥ D
♦ R D V 7 2
♣ 10 9 6 3

♠ R 9 5 2
♥ R 8 6 5 2
♦ 9
♣ V 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passé	3♠
Passé	4♠		

L'entame : As de Trèfle

Enchères :

En comptant vos points D, n'oubliez pas que le neuvième atout en rapporte deux. De la sorte, le déclarant peut compter 12 HLD et produire l'enchère de 3♠. Avec un minimum de 28 HLD détenu par le camp, la conclusion au contrat de 4 Piques s'impose.

Jeu de la carte :

Avec cinq Piques, deux Cœurs et un Carreau le déclarant se compte huit levées immédiates. La coupe de deux Carreaux avec les atouts de la main courte apportera les deux levées manquantes. Le déclarant coupe le troisième tour de Trèfle pour rejouer immédiatement l'As de Carreau suivi du 4 de Carreau qu'il coupe du 9 de Pique. Il rejoint sa main en jouant le 5 de Pique pour l'As, poursuit par le 10 de Carreau qu'il peut se permettre de couper du Roi de Pique compte tenu de la qualité de ses atouts. Il ne lui reste plus qu'à ôter les atouts adverses et réaliser ainsi les dix levées requises pour le gain de son contrat. Le déclarant aurait pu envisager d'affranchir deux levées de longueur à Cœur mais cela nécessite un partage 3-2 du résidu de la couleur et revêt donc un caractère aléatoire alors que les coupes sont certaines.

Point clé :

La présence du neuvième atout est une composante essentielle lorsque l'on possède un fit. C'est la raison pour laquelle on compte deux points de distribution pour celui-ci.

13

Donneur : N

Vul : T

Sud

Ouest


Nord

Est

2SA

1♥

Passe

♠	V 5	♠	A 8 6 3 2
♥	A D 10 9 5	♥	8 7 4 3
♦	A V 3	♦	5
♣	8 4 3	♣	R 9 5
♠	9 7 4		
♥	6 2		
♦	R D 10 9		
♣	A V 7 2		
♠	R D 10		
♥	R V		
♦	8 7 6 4 2		
♣	D 10 6		

L'entame : Roi de Carreau**Enchères :**

La réponse de 2SA est une des enchères les plus précises du bridge. Sur une ouverture majeure elle montre exactement deux cartes dans la majeure d'ouverture, trois cartes dans l'autre majeure et une distribution 4 – 4 dans les mineures ou éventuellement 5 – 3 si la mineure cinquième n'est pas de bonne qualité. Elle promet aussi un arrêt dans les couleurs non nommées. Cela permet à l'ouvreur de conclure directement au contrat final, ici il passe.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut compter cinq Cœurs et un Carreau. Afin de réaliser son contrat il lui faudra affranchir deux levées d'honneurs à Pique. Après avoir réalisé la première levée avec l'As de Carreau, le déclarant présente le Valet de Pique qu'Est prend de l'As. Dès lors, celui-ci doit compter les levées du déclarant : le Valet de Pique montre que Sud tente d'affranchir des levées d'honneurs et on peut le créditer du Roi et de la Dame. À Cœur, il manque le Roi et le Valet, soit le déclarant les possède et il a cinq levées maîtresses, soit le partenaire possède l'un voire les deux et le déclarant tentera la ou les impasses pour le même résultat. On en conclut que le déclarant est déjà à la tête de huit levées. Avec l'As de Pique et la Dame de Carreau, la défense doit trouver quatre autres levées pour battre le contrat. Ceci ne peut se faire qu'à Trèfle. Si le déclarant possède l'As, le contrat est sur table. Ouest doit posséder cette carte. Est contre-attaque donc du Roi de Trèfle suivi d'un deuxième tour de la couleur. Une de chute !


Point clé :

Lorsque l'on est en défense, compter les levées du déclarant permet de savoir s'il faut ou non déclencher des mesures d'urgence.

14

Donneur : E

Vul : P

♠ R 8 6 4	♠ 7 3	♠ A V 10 5 2
♥ D V 6 5	♥ 2	♥ A 8 7 4
♦ R 10 9	♦ A V 7 3 2	♦ 6
♣ 9 3	♣ R 8 7 6 2	♣ A 5 4
		
	♠ D 9	
	♥ R 10 9 3	
	♦ D 8 5 4	
	♣ D V 10	

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	3♣	Passé	1♠
			4♠

L'entame : Dame de Trèfle

Enchères :

L'enchère de 3♣ montrant un fit et une force de 11-12 HLD l'ouvreur, avec 16 HLD, peut conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Sans la Dame d'atout mais avec neuf cartes dans la couleur, le meilleur maniement pour faire tous les plis consiste à jouer l'As et le Roi. Le déclarant devra couper un Trèfle et tenter de réaliser trois levées à Cœur. Comment doit-il s'y prendre ? Ici l'absence du 10 de Cœur ne permet pas de faire une impasse forçante de manière productive. En effet, en partant de la Dame, même si le Roi se trouve en Nord, celui-ci couvrira la Dame (ou le Valet) du Roi et le déclarant devra quand même abandonner une levée en cas de partage favorable 3 – 2 du résidu de la couleur. Mais, si, comme dans le cas présent, le partage du résidu est 4 – 1 avec le Roi en Sud, partir de la Dame fera perdre deux levées dans la couleur au déclarant. En conclusion, l'absence de cartes intermédiaires ne permet pas de faire une impasse forçante et le meilleur jeu consiste à faire une impasse simple en commençant par l'As puis en jouant le 4 vers la Dame de Cœur. Ayant évité cet écueil, le déclarant réalisera dix levées.

Point clé :


Les impasses forçantes nécessitent un nombre de cartes équivalentes minimum. Quand elles manquent il faut s'en remettre à des impasses simples.

15

Donneur : S

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♦	Passe
1♠	Passe	2SA	Passe
3SA			

♠	A R 7		♠	9 6 5 4
♥	A V 10 5		♥	6 2
♦	R 7 4 3		♦	8 5
♣	A 6		♣	R D V 9 5
♠	3 2			
♥	D 9 8 4			
♦	A 10 9			
♣	8 7 3 2			
♠	D V 10 8			
♥	R 7 3			
♦	D V 6 2			
♣	10 4			

L'entame : Roi de Trèfle

Enchères :

La redemande à 2SA dénie un soutien de quatre cartes dans la majeure de réponse. Elle montre une main régulière d'une force de 18 ou 19 HL. Sud peut donc conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant est à la tête de quatre Piques, deux Cœurs et un Trèfle soit sept levées immédiates. Avec Roi, Dame et Valet de Carreau, il serait aisé d'affranchir deux levées d'honneurs dans cette couleur. Il y a un inconvénient majeur : il faudra concéder une levée de Carreau car l'adversaire possède l'As. Or l'entame du Roi de Trèfle a affranchi au moins quatre levées dans la couleur. Dès lors, perdre une levée de Carreau mènerait le contrat à la chute. AV10x de Cœur permet de faire deux fois l'impasse directe à la Dame. Si celle-ci est favorablement placée en Ouest le déclarant s'adjugera quatre levées à Cœur sans que l'adversaire ne puisse prendre la main. Cette manœuvre n'a qu'une chance sur deux de réussir mais c'est la seule qui permette de gagner le contrat. Ainsi, le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, joue le 5 de Cœur pour le Roi puis présente le 3 de Cœur avec l'intention de passer le Valet ou le 10. La seule rentrée au mort est à Pique mais, si Nord joue un petit Pique vers la Dame (le Valet ou le 10) il crée un blocage et ne pourra plus faire quatre levées de Pique après avoir réussi sa deuxième impasse à Cœur. La solution consiste à encaisser quatre tours de Pique après la première impasse avant de la renouveler.

Point clé :

Le compte des levées de la défense permet de temps en temps d'exclure une ligne de jeu rendant impossible le gain du contrat.

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ 9 3		♠ AR 4
♥ AR 6		♥ DV 8 2
♦ 9 8 4		♦ AR 7 5
♣ AR D 10 7		♣ 6 4

♠ V 7 6		♠ D 10 8 5 2
♥ 10 7 5 3		♥ 9 4
♦ DV 10 2		♦ 6 3
♣ 9 3		♣ V 8 5 2

	N	
O		E
	S	

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	4SA
Passe	6SA		

L'entame : Dame de Carreau

Enchères :

Est commence par prospecter un fit à Cœur par l'enchère de 2♣. La réponse de 2♦ montre l'absence de majeure quatrième. Informé du misfit, Est vérifie dans son camp la présence des 33 HL requis pour un petit chelem. La proposition s'effectue par l'enchère de 4 Sans-Atout. Avec 16 ou 17 points Ouest l'accepte. Avec 15 points seulement, il l'aurait refusée.

Jeu de la carte :

Avec deux Piques, quatre Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles le déclarant totalise onze levées immédiates. Deux solutions pour trouver la douzième :

- À Carreau un partage 3 - 3 du résidu de la couleur.
- À Trèfle, un partage 3 - 3 du résidu de la couleur ou la chute du Valet en cas de partage 4-2. Un Valet de Trèfle quatrième garantirait également le contrat, en concédant une levée pour récupérer un pli de longueur.

C'est cette dernière couleur qui offre les meilleures chances. Notez que le déclarant ne doit pas faire l'impasse au Valet car à partir de sept cartes, le jeu « en tête » est supérieur à l'impasse.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As et joue immédiatement As, Roi et Dame de Trèfle en espérant la chute du Valet. Il constate que Nord ne fournit pas au troisième tour, montrant ainsi une répartition 4 - 2 de la couleur. Il abandonne donc une levée de Trèfle à la défense pour affranchir le cinquième Trèfle de longueur et réaliser ainsi douze levées.

Point clé :

Il n'y a pas de limite supérieure pour effectuer un Stayman, la recherche du fit majeur 4 - 4 est prioritaire à toute déclaration de chelem.

17

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest

Nord

Est

4♠

3♣

Passe

♠ R 8 2
♥ D 9 6
♦ R 9
♣ 10 7 5 4 2

♠ A D 10 9 7 5 3
♥ 10 3
♦ 7 3 2
♣ 8



♠ 6 4
♥ V 8 2
♦ 10 5 4
♣ A R V 9 3

♠ V
♥ A R 7 5 4
♦ A D V 8 6
♣ D 6

L'entame : As de Trèfle

Enchères :

Une belle couleur septième avec une main d'au plus 10 H correspond à un barrage au palier de 3. Cette enchère gêne le dialogue adverse tout en donnant une idée précise de la main au partenaire. Avec de sérieux espoirs de gagner la manche et un fit de huit cartes garanti, Sud conclut au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Après avoir coupé le Roi de Trèfle, le déclarant monte au mort par l'As de Cœur et présente le Valet de Pique. Ouest doit-il couvrir le Valet du Roi ? Il est courant d'appliquer la règle « honneur sur honneur » mais elle ne doit pas être systématiquement respectée. Dans notre exemple, il ne faut pas le faire car le Roi est tout simplement imprenable, le singleton du mort empêchant de renouveler l'impasse. Notez qu'ici Nord, ne pouvant renouveler l'impasse, a intérêt à couvrir son Valet de la Dame afin d'être du bon côté et de pouvoir continuer à ôter les atouts adverses. Le Roi de Pique résiste et Nord peut jouer un troisième tour de la couleur, obligeant Ouest à encaisser son Roi. La voie est maintenant libre pour tenter d'exploiter un partage 3-3 des Cœurs. Quel que soit le retour d'Ouest, le déclarant continue en jouant Roi de Cœur et Cœur coupé. La chute des quatre Cœurs adverses restants affranchit deux levées de longueur au mort, rendant soudain inutile l'impasse au Roi de Carreau.

Point clé :

La règle « honneur sur honneur » ne dispense pas de réfléchir et lorsque votre honneur est imprenable il faut tout simplement ne pas couvrir.

18

Donneur : E

Vul : NS

♠ R D 9
♥ A R 2
♦ 10 4
♣ A 9 8 7 5

♠ 10 7 4 3
♥ 6 3
♦ R 7 5
♣ R D V 10



♠ V 5
♥ V 7
♦ A D V 9 8 6 3
♣ 6 4

♠ A 8 6 2
♥ D 10 9 8 5 4
♦ 2
♣ 3 2

Sud Ouest Nord Est
3♦

Passé 3SA

L'entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Après l'ouverture de 3♦, Ouest peut penser faire six levées de Carreau auxquelles s'ajouteront l'As de Trèfle et As Roi de Cœur, soit neuf levées. Dès lors il produit l'enchère de 3SA. Notez qu'il faut posséder au moins deux cartes dans la couleur du barrage car il est tout à fait possible que l'ouvreur ne possède aucune rentrée extérieure, les communications entre les deux mains ne pouvant alors se faire qu'à Carreau.

Jeu de la carte :

L'impasse au Roi de Carreau amènera six ou sept levées dans la couleur suivant le succès ou non de celle-ci. S'ajouteront comme prévu As de Trèfle et As Roi de Cœur pour neuf ou dix levées. La présence de nombreuses cartes intermédiaires permet au déclarant d'effectuer une impasse forçante c'est-à-dire de présenter le 10 de Carreau afin de rester dans la main de départ si celui-ci remporte la première levée. Nord n'a aucun intérêt à fournir le Roi quand il voit l'As la Dame et le Valet au mort. En effet le partenaire ne peut posséder qu'une ou deux petites cartes et il n'y a aucune promotion possible. Néanmoins, cette défense n'empêche pas le déclarant de fournir le 3 sur le 10 puis de renouveler l'impasse et d'engranger les dix premières levées.


Point clé :

On ne peut envisager le contrat de 3 Sans-Atout sur une ouverture de barrage en mineure qu'avec un minimum de deux cartes. La main du barrage n'aura souvent aucune reprise extérieure et le seul moyen de communiquer se fera dans la couleur elle-même. Si vous n'y possédez qu'un singleton, toute communication sera impossible.

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♥	Passe
2SA	Passe	3SA	

♠ A 7 6		♠ 8 2
♥ D V 10 9 2		♥ A 8 6 5 3
♦ A R V		♦ 9 5 3
♣ 6 2		♣ V 10 7
♠ D V 10 5 3		
♥ 4		
♦ 8 7 4		
♣ A D 9 4		
♠ R 9 4		
♥ R 7		
♦ D 10 6 2		
♣ R 8 5 3		

L'entame : Dame de Pique

Enchères :

La réponse à 2SA montre deux cartes dans la majeure d'ouverture, trois cartes dans l'autre majeure et un résidu 4 - 4 ou 5 - 3 dans les deux mineures, avec exactement 11 H. Un total de 27 HL dans son camp, Nord conclut au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et joue le 2 de Cœur vers le Roi puis le 7 de Cœur pour la Dame qu'Est prend de l'As. Ouest sait d'après l'entame que le déclarant possède le Roi de Pique, ce qui lui fait deux levées dans cette couleur. Après les deux premiers tours de Cœur il peut compter quatre levées supplémentaires pour le déclarant, ce qui porte le total à six levées. Le mort possède As Roi et Valet Carreau :

- soit le déclarant possède la Dame - hypothèse très probable quand il répond 2SA garantissant un arrêt dans les couleurs non nommées - et il fera au moins trois levées.
- soit Ouest détient cette Dame, auquel cas le déclarant tentera l'impasse et le Valet fera la levée pour le même résultat.

Après ces déductions, il est impératif pour la défense de réaliser immédiatement quatre levées. Or cela ne peut être à Pique car le déclarant possède encore le Roi. Il reste un espoir à Trèfle si le partenaire possède l'As et le Roi, ou l'As et la Dame. Dans ce dernier cas le Roi du déclarant sera pris en fourchette. Est contre-attaque donc du Valet de Trèfle et, quelle que soit l'option choisie par Sud, la défense s'adjugera quatre levées pour une de chute.


Point clé :

La carte d'entame ainsi que la vue du mort et la manière de jouer du déclarant apportent souvent des éléments essentiels pour la défense.

20

Donneur : O

Vul : T

♠ 9 7 2		♠ A R D V 10 4
♥ D 10 2		♥ 8
♦ V		♦ D 5 3
♣ R D 10 7 3 2		♣ A 9 6
♠ 8 6 3		
♥ A V 7 5 4		
♦ 8 7 6 2		
♣ V		
♠ 5		
♥ R 9 6 3		
♦ A R 10 9 4		
♣ 8 5 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	Passé	1♠
Passé	2♠	Passé	4♠

L'entame : As de Carreau

Enchères :

Une séquence relativement simple : le soutien au palier de 2 montre un fit dans la zone 6 - 10 HLD. Avec 20 HLD et six Piques maîtres, l'ouvreur sait que son camp est dans la zone de la manche.

Jeu de la carte :

Avec six Piques et deux As le déclarant totalise huit levées immédiates. La coupe de deux Trèfles avec les atouts de la main courte permettra de gagner le contrat. Sur le jeu du Roi de Carreau, Sud constate que son partenaire défause et peut jouer un troisième tour afin de le faire couper. À la vue du singleton Trèfle, Nord peut envisager que le déclarant fera des coupes avec les atouts de la main courte. Il tente de s'y opposer en rejouant le 7 de Pique. Le déclarant prend de l'As, joue As de Trèfle puis le 6 de Trèfle qu'il coupe. Il rejoint sa main pour faire une deuxième coupe en jouant l'As de Cœur puis un petit Cœur coupé du 4 de Pique. Notez que cette coupe effectuée avec les atouts de la main longue n'apporte aucune levée supplémentaire par rapport aux huit levées initialement comptabilisées. Est peut maintenant couper son dernier Trèfle et « tabler » son jeu en montrant les quatre Piques maîtres qu'il lui reste. Il réalise ainsi dix levées.

Point clé :

Les coupes avec les atouts de la main longue ne rapportent pas de levées supplémentaires par rapport aux levées initialement comptabilisées mais permettent souvent de communiquer entre les deux mains.

21

Donneur : N

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

2♣
3SA

Passe

1SA
2♥Passe
Passe♠ D 6 5
♥ A R 6 4
♦ R 10 3
♣ A V 6♠ 9 4 3 2
♥ D 10 9 3
♦ A 6
♣ R 9 5♠ 10 7
♥ V 7 5
♦ D V 8 4
♣ 8 4 3 2♠ A R V 8
♥ 8 2
♦ 9 7 5 2
♣ D 10 7**L'entame :** 4 de Carreau**Enchères :**

Avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, Sud se doit de prospecter un fit 4 - 4 à Pique. Pour cela il utilise la convention Stayman et produit l'enchère de 2♣. La réponse de 2♥ montre quatre cartes à Cœur tout en déniait quatre cartes à Pique. L'information suffit à Sud pour conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense quatre Piques, deux Cœurs, le Roi de Carreau après l'entame et un Trèfle pour un total de huit levées immédiates. L'impasse au Roi de Trèfle apportera une ou deux levées supplémentaires suivant le succès ou non de celle-ci. Après avoir pris l'entame de l'As, Ouest rejoue le 6 de Carreau que le déclarant prend du Roi. Il rejoint le mort par l'As de Pique puis présente la Dame de Trèfle ou le 10 pour une impasse forçante. Qu'Ouest couvre ou non la Dame du Roi, il ne pourra empêcher Nord de réaliser dix plis.

Point clé :

La recherche d'un fit majeur est prioritaire à la déclaration d'un contrat à Sans-Atout. Sud doit, avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, rechercher un fit éventuel à Pique.



Espérance par paires

Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau

Finale Nationale le 25 mai 2024 dans les comités

→ Éliminatoires de janvier à mars 2024, renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1^{re} et 2^e paires :

- Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes

→ 3^e et 4^e paires :

- Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes

Belambra
clubs

Championnat de France des écoles de bridge

2^e séance du 13 au 26 mai 2024

→ Trois niveaux :

- 1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié
- 2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion
- SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau

→ Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires

→ Des résultats immédiats

→ Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau

→ PE garantis à tous les participants