

Classement du mois de Mai du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Bridge Club Niortais	M. Bertrand GALLARD Mme Sylvie HILLAIRET	74,77	888	30
2	Valence Bridge Club	Mme M-Claude DESABLENS M. Didier DESABLENS	73,13	664	61
3	Vençois Bridge Club	Mme M-Christine SEVERYNS M. Jean-Marc JACQUIN	70,79	560	72
4	Sarzeau Bridge Club	Mme Paule LEBEAU Mme Christine QUINCHEZ	70,67	496	69
5	Bridge Club Lege Cap Ferret	M. Claude PARIZOT Mme Brigitte PARIZOT	70,60	451	54
6	Bridge Club d'Etampes	Mme Bernadette HOURLIEZ M. Jacques PETITGAND	70,58	417	52
7	Bridge Club Saint Junien	Mme Christiane BOUTET M. Philippe FAUCON	69,94	391	5
8	Vençois Bridge Club	M. Joël ADAM Mme Françoise ADAM	69,19	369	133
9	Bridge Club de Bourg	Mme Brigitte ROBERT M. Patrice ROUSIERE	69,06	351	5
10	Bridge Club de Six Fours	Mme Annie PAGANIE M. Vincent LE DOLLEY	68.52	336	81

Simultané des élèves

**Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai**



**Université
du Bridge**

**Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.**

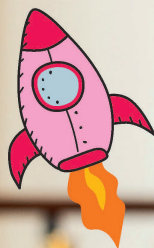
Octobre 2025

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SÉRIE 1



Commandes sur
www.ffbridge.boutique



le Petit Bridge

dès 6 ans

POUR APPRENDRE À LIRE,
RAISONNER ET COMPTER



ffbridge.fr



PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SÉRIE 2



Commandes sur
www.ffbridge.boutique

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
4SA	Passe	2SA 6SA	Passe Fin

♠ A R 5 2
♥ A 8 4
♦ R V 4 3
♣ A D

♠ 7 4
♥ 9 7 5 3 2
♦ D
♣ R 10 9 6 2

♠ D 8 6
♥ R D V
♦ A 10 9 7
♣ 8 5 3

♠ V 10 9 3
♥ 10 6
♦ 8 6 5 2
♣ V 7 4

N
O S E

Entame : Valet de Pique

Commentaire :

En possession de 12H en réponse à l'ouverture de 2SA, Sud est conscient que son camp dispose de 32 ou 33HL. Il faut qu'il puisse poser la question à son partenaire : es-tu minimum ou es-tu maximum ? Pour ce faire, il utilise le « 4SA quantitatif ». Nord passera avec 20HL et enchérira 6SA en conclusion avec 21HL. Ici, avec 33HL, le camp se retrouve en zone de petit chelem et joue donc le contrat de 6 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec trois levées de Pique, trois de Cœur, deux de Carreau et une de Trèfle, le déclarant possède déjà neuf levées assurées et doit en trouver trois de plus. Une impasse à la Dame de Carreau, qui peut être tentée dans les deux sens, pourrait rapporter une ou deux levées supplémentaires. Avant de tenter cette impasse, le déclarant doit tirer un coup de sonde permettant de capturer immédiatement une éventuelle Dame sèche. Cette manœuvre ne l'empêchera pas le cas échéant de réaliser toutes les levées même en cas de Dame quatrième placée dans la bonne main par rapport à l'honneur choisi pour le coup de sonde.

Nord prend l'entame en main et joue l'As ou le Roi de Carreau en fonction d'où il espère trouver la Dame de Carreau si elle n'est pas sèche. Il voit alors la Dame tomber sur le gros honneur tiré et est désormais à la tête de onze levées. Il lui reste à trouver une dernière levée : soit par un partage 3-3 du résidu à Pique, soit par une impasse au Roi de Trèfle. Une stratégie simple consiste à tester l'option Pique puis à tenter l'impasse au Roi de Trèfle si nécessaire. Notons que l'entame du Valet de Pique rend les chances de répartition 3-3 de la couleur presque inexistantes, mais cela ne coûte rien d'essayer et permet malgré tout de prendre le maximum de chances de réaliser les douze levées.

Point clé :

Il ne faut pas voir le coup de sonde avec énormément de chance de réussite, il faut le voir comme une chance supplémentaire s'il peut être réalisé en tout sécurité (sans réduire les chances annexes).

♠ 7

♥ R V 8 2

♦ D V 10 7

♣ D 10 6 3

♠ A R D 4 2

♥ 9 7 5

♦ A 9

♣ A 7 4



♠ V 8 6 5

♥ A

♦ R 6 4 2

♣ 9 8 5 2

♠ 10 9 3

♥ D 10 6 4 3

♦ 8 5 3

♣ R V

Donneur : E

Vul : NS

S	O	N	Est
Passe Passe	1♠ 4♠	Passe Fin	Passe 3♠

Entame : Dame de Carreau**Enchères :**

Le répondant totalise 8H auxquels il doit ajouter 2D pour le neuvième atout et 2D pour le singleton. Il atteint ainsi les 11-12HLD nécessaires pour produire l'enchère de 3♠ qui est une proposition de manche.

Cela est nettement suffisant pour atteindre les 27HLD nécessaires pour déclarer la manche ce que fait Ouest en faisant de 4 Piques le contrat final.

Jeu de la carte :

Avec un total de cinq levées Pique, une de Cœur, deux de Carreau et une de Trèfle, Ouest est à la tête de neuf levées immédiates. Il ne reste qu'une levée à trouver pour le déclarant afin de gagner son contrat. Une technique qui est maintenant devenue un réflexe : trouver les coupes de la main courte. C'est à Cœur que le déclarant peut en réaliser deux.

Il prend l'entame de la Dame de Carreau du Roi afin de ménager les communications, tire l'As de Cœur puis joue le Valet de Pique et cinq de Pique pour l'As (tour de débarras). Il coupe un premier Cœur. Il revient en main avec le deux de Trèfle pour l'As et coupe son dernier Cœur. De retour en main par l'As de Carreau dûment gardé, il purge le dernier atout adverse et totalise onze levées.

Point clé :

On voit ici l'importance du neuvième atout qui a permis d'effectuer deux tours de débarras tout en conservant la possibilité d'effectuer deux coupes avec les atouts de la main courte. On notera également l'importance de ménager ses communications, la décision se prend à la première carte pour un impact à la huitième !

Octobre 2025

Révisions

Donneur : N Vul : NS

21

S	O	Nord	E
3♠	Fin	1♠	Passe

Simultané des élèves

♠ D 8 6 5 2
♥ R 9 6
♦ A 2
♣ A 5 4

♠ A 3
♥ 4 3 2
♦ 10 9 6 5
♣ V 10 9 8



♠ 7 4
♥ A V 10 8 5
♦ R D V
♣ R 6 3

♠ R V 10 9
♥ D 7
♦ 8 7 4 3
♣ D 7 2

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Avec 8 points d'honneurs, un neuvième atout comptant pour 2D et un doubleton valant 1D, le répondant totalise 11HLD. Cela est trop pour un soutien simple au palier de 2 mais insuffisant pour imposer la manche. L'enchère intermédiaire de 3♠ exprime parfaitement la valeur de ce soutien. Ayant une ouverture minimale, Nord décide de ne pas poursuivre et l'enchère de 3♠ devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut réaliser quatre levées d'atouts, une levée d'honneur à Cœur avec le Roi ou la Dame et une coupe du côté court dans cette couleur. Les deux As mineurs porteront ce total à huit levées. Pour trouver la neuvième levée, il devra tenter l'impasse au Roi de Trèfle en jouant le 4 de Trèfle vers la Dame.

Après avoir pris l'entame du Roi de Carreau de l'As, le déclarant s'attaque immédiatement au retrait des atouts adverses. En main à l'As de Pique, la défense poursuit par la Dame de Carreau puis par le Valet que le déclarant coupe. N'ayant aucun problème de communication, le déclarant pourra indifféremment commencer par l'impasse au Roi de Trèfle ou par couper un Cœur par un des atouts de la main courte. Quel que soit son choix, l'impasse au Roi de Trèfle étant couronnée de succès, le déclarant réalise neuf levées.

Point clé :

Le soutien au palier de 3 est une enchère précise qui permet au déclarant de déclarer la manche si son ouverture n'est pas minimum.

Donneur : O Vul : T

♠ D 3		♠ R 10 5
♥ V 10 7 4 3		♥ 6 5
♦ R 6 4		♦ A D V 10 7 3
♣ D 7 3		♣ 10 5
♠ V 9 2		
♥ R 9 2		
♦ 8 5		
♣ A R V 6 4		
	N O E S	
♠ A 8 7 6 4		
♥ A D 8		
♦ 9 2		
♣ 9 8 2		

S	Ouest	N	E
Passe Fin	1♣ 1SA	Passe Passe	1♦ 3SA

Entame : 4 de Cœur**Commentaire** :

La redemande à 1SA de l'ouvreur dénie la présence d'une majeure quatrième et montre une main régulière de première zone. Le répondant n'ayant aucun fit majeure et possédant une force suffisante pour imposer la manche conclut au contrat de 3 Sans-Atout

Jeu de la carte :

Le déclarant n'a d'autre choix pour gagner son contrat que de réaliser et réussir l'impasse au Roi de Carreau et la renouveler si nécessaire.

Sud, après avoir pris la première levée de l'As de Cœur poursuit par la Dame de Cœur que le déclarant s'empare du Roi. Celui-ci effectue une première fois l'impasse au Roi de Carreau en jouant le 5 vers le 10 qui tient. Il doit maintenant rejoindre sa main. Bien que pouvant être tentante, l'impasse à la Dame de Trèfle ne présente aucun intérêt : même en cas de succès et si le déclarant réalisait les quatre levées de Trèfle restantes, il lui faudrait encore renouveler l'impasse au Roi de Carreau. Au contraire, l'échec de l'impasse permettrait à Nord de prendre la main et d'encaisser ses levées de Cœur affranchies faisant ainsi chuter le contrat.

Dès lors, le déclarant joue le 5 de Trèfle vers l'As (refus d'impasse) puis joue le 8 de Carreau vers le Valet. Après avoir tiré l'As et capturé le Roi de Carreau, il peut maintenant encaisser ses trois levées de Carreau affranchies lui permettant de réaliser neuf levées ainsi que son contrat.

Point clé :

L'impasse est une manœuvre efficace au bridge pour réaliser des levées supplémentaires. Dans certains cas elle peut être inutile et mettre en danger le contrat.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe Fin	1SA	Passe	2♠

♠ 5
♥ R 4 3 2
♦ D 10 9 7
♣ A D 8 4

♠ R V 8
♥ A 9 8 5
♦ A R 6
♣ 10 9 3



♠ D 10 9 7 4 3
♥ 6
♦ 8 4 3 2
♣ 7 5

♠ A 6 2
♥ D V 10 7
♦ V 5
♣ R V 6 2

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Avec une main faible sur l'ouverture de 1SA, le répondant en possession d'une majeure cinquième ou sixième doit préférer jouer un contrat à la couleur. En effet, sa main pourrait ne rapporter aucune levée dans un contrat à Sans-Atout alors qu'elle sera toujours efficace pour réaliser des levées d'atouts. L'enchère de 2♠ est une enchère d'arrêt pouvant être fait avec 0 point !

Jeu de la carte :

Avec cinq levées d'atouts automatiques à faire, l'As de Cœur, As et Roi de Carreau le déclarant ne rencontrera aucune difficulté pour réaliser huit levées. Mais il ne doit pas se contenter de cela. Le déclarant, lorsqu'il en a l'opportunité, doit essayer de faire le maximum de levées. Il peut profiter de ses atouts pour couper son quatrième Carreau avec un des atouts de la main courte.

Pour cela, il prend l'entame de l'As de Cœur et joue immédiatement l'As, le Roi puis le 6 de Carreau afin d'ouvrir la coupe. Notez que si les deux adversaires fournissent lors de ces trois tours, le dernier Carreau devient une levée de longueur et le déclarant n'aura pas besoin de le couper.

Le déclarant coupe le retour Cœur probable de l'adversaire (notez que cette coupe ne rajoute aucune levée au compte initial car elle effectuée de la main longue) et joue son dernier Carreau qu'il peut couper avec un des atouts du mort. C'est seulement maintenant qu'il peut opérer le retrait des atouts adverses et s'adjuger neuf levées bien méritées. Notons qu'ici, cette manœuvre est réalisable car le seul atout supérieur aux trois atouts du mort est l'As.

Point clé :

Même si cela peut ne pas paraître naturel, en présence d'une majeure cinquième (ou plus) et une main faible face à l'ouverture de 1SA, on réalisera souvent plus de levées dans un jeu à la couleur que dans un contrat à Sans-Atout.

Donneur : O Vul : T

♠ A R 10 3
 ♥ 8
 ♦ A 10 8 5 4
 ♣ A 9 7

♠ 4
 ♥ V 9 6 3 2
 ♦ R V 9 2
 ♣ D V 10

♠ 9 8 6 5 2
 ♥ A 7 4
 ♦ 7 6
 ♣ R 5 3

N
 O E
 S

♠ D V 7
 ♥ R D 10 5
 ♦ D 3
 ♣ 8 6 4 2

S	Ouest	N	E
1♠ 4♠	Passe Passe Fin	1♦ 3♠	Passe Passe

Entame : Dame de Trèfle**Commentaire :**

L'enchère de 1♠ en réponse à l'ouverture demande à l'ouvreur un soutien de quatre cartes dans cette couleur. Quand cela se produit, l'ouvreur doit aussi préciser sa force. Ici avec 18HLD, Nord doit soutenir au palier de 3 montrant ainsi une force comprise entre 17-19HLD. Bien que possédant 10HLD, Sud ne peut en aucun cas obtenir les 33HLD nécessaires pour la déclaration du chelem. C'est donc logiquement qu'il conclut au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut se compter quatre levées de Pique (peut-être cinq en cas de partage 2-2 du résidu de la couleur, partage ayant une fréquence de 40%). Il peut ajouter une levée de Cœur, une levée de Carreau et deux levées de Trèfle pour un total de huit levées. Les deux levées manquantes se trouveront grâce à la coupe de deux cartes à Cœur.

Après avoir pris l'entame de la Dame de Trèfle de l'As afin de ménager les communications, le déclarant peut effectuer deux tours de débarras en jouant l'As puis le Roi de Pique. Il constate le partage 3-1 de la couleur et peut laisser traîner le dernier atout maître. Il joue le 8 de Cœur pour l'As et présente le 4 de Cœur qu'il coupe du 3 de Pique. Il rejoint sa main par le Roi de Trèfle et coupe son dernier Cœur. Si l'adversaire venait à surcouper ce dernier Cœur, il le ferait de sa levée naturelle d'atout.

Le déclarant réalise dix levées

Point clé :

Si l'adversaire ne possède plus qu'un atout maître, il est souvent préférable de ne pas le faire tomber. En effet, inutile de perdre deux atouts pour enlever une levée d'atout naturelle à l'adversaire.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

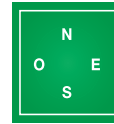
19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1SA	Passe	3SA	Fin

♠ 8 7 4
♥ 9 6 3
♦ A 8 6 5 2
♣ R D

♠ 10 6 3 2
♥ R V 2
♦ R V
♣ V 10 9 4



♠ D V 9
♥ D 10 8
♦ D 10 7
♣ 6 5 3 2

♠ A R 5
♥ A 7 5 4
♦ 9 4 3
♣ A 8 7

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

La séquence est classique : après une ouverture de 1SA, le répondant, muni d'une main régulière de 10 à 16 HL et sans majeure quatrième ou cinquième, conclut logiquement au contrat de 3 Sans-atout.

Jeu de la carte :

Avec deux levées de Pique, une de Cœur, une de Carreau et trois de Trèfle, le déclarant recense sept levées immédiates. Pour gagner son contrat il devra établir deux levées de longueur à Carreau qui ne seront réalisables qu'en cas de partage 3-2 du résidu de la couleur. Attention toutefois au manque de communications. L'entame du Valet de Trèfle adverse ainsi que le retour probable dans cette couleur enlèvera les deux reprises du mort permettant d'encaisser les levées de longueur à Carreau affranchies. Afin de pallier le manque de communications, le déclarant devra utiliser une méthode bien connue : le coup à blanc.

En main au Roi de Trèfle le déclarant commence par jouer le 2 de Carreau du mort (premier coup à blanc). La défense s'en empare pour rejouer Trèfle et le déclarant poursuit de nouveau par un petit Carreau du mort effectuant ainsi un double coup à blanc. Il capture le retour Trèfle de l'As et peut maintenant grâce à l'As Carreau remonter au mort affranchissant ainsi ses deux levées de Carreau.

Point clé :

Le coup à blanc ou le double coup à blanc permet au déclarant de maintenir les communications entre les deux mains. Le déclarant devait donner deux levées pour affranchir sa couleur. Les donner au départ lui permettait de garder son As comme communication pour rejoindre le mort.

♠ A 10 6 5 2
 ♥ 8 4
 ♦ D 3
 ♣ A 9 7 3

♠ D V 9 4 3
 ♥ A D 2
 ♦ 8 5
 ♣ 10 8 4

♠ R 8
 ♥ 7 6 3
 ♦ V 10 9 6 4
 ♣ D V 2

N
 O E
 S

♠ 7
 ♥ R V 10 9 5
 ♦ A R 7 2
 ♣ R 6 5

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passe Fin	3♥	Passe	1♥ 4♥

Entame : Valet de Carreau**Commentaire :**

Lorsqu'Ouest soutient son partenaire au palier de 3, il exprime avec précision la force de sa main. En effet, ce soutien est effectué avec une force de 11-12HLD ce qui permet à l'ouvreur de pouvoir connaître très précisément le potentiel de son camp. Avec 17HLD, Est sait que la force de son camp oscille entre 28 et 29HLD suffisante pour déclarer une manche mais excluant toute possibilité de chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut comptabiliser cinq levées de Cœur et deux levées de Carreau : sept levées immédiates. La coupe de deux cartes à Carreau avec les atouts de la main courte portera ce total à neuf et pour gagner son contrat le déclarant devra tenter et réussir l'impasse à l'As de Trèfle.

Le déclarant prend l'entame du Valet de Carreau de l'As, joue le Roi et poursuit par un Carreau coupé de l'As de Cœur afin d'éviter toute surcoupe. Cette manœuvre est possible grâce à la qualité des atouts de la main du déclarant. Il rentre en main en jouant le 2 de Cœur vers le Roi puis coupe son dernier Carreau de la Dame de Cœur. Étant pour la dernière fois au mort, il est temps maintenant de tenter l'impasse à l'As de Trèfle en jouant le 4 de Trèfle avec l'intention de passer le Roi si Nord a fourni une petite carte. Quelle que soit la décision de Nord, le déclarant s'adjugera dix levées.

Point clé :

La précision du soutien au palier de 3 sur une ouverture au palier de 1 en majeure permet à l'ouvreur, le plus souvent, de conclure immédiatement au contrat final.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

5

Donneur : N

Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe Fin	4SA	Passe Passe	1SA 6SA

♠ 10 7 4 2

♥ D 6 5

♦ 7

♣ 10 8 5 3 2

♠ R V 9

♥ R 8 2

♦ A 5 3 2

♣ A D 9



♠ A 6 3

♥ A 7

♦ R D 9 6

♣ R V 7 4

♠ D 8 5

♥ V 10 9 4 3

♦ V 10 8 4

♣ 6

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Avec 17HL, Ouest a le sentiment qu'un chelem « est dans les cartes ». Néanmoins, si son partenaire ne possède que 15 points d'honneurs, les 33 points d'honneurs nécessaires à la déclaration du chelem ne seront pas atteints. Afin d'en apprendre plus sur la force de l'ouvreur, il utilise l'enchère de 4SA quantitative. Celle-ci demande au partenaire de passer s'il est minimum (15HL) ou de déclarer le chelem dans le cas contraire (16-17HL). Est conclut donc à 6 Sans-Atout étant donné qu'il est maximum de son enchère.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux levées de Pique, deux de Cœur, trois de Carreau et quatre de Trèfle pour un total de onze levées immédiates.

Il possède deux manières de réaliser une levée supplémentaire. Il peut faire l'impasse à la Dame de Pique ou exploiter sa longueur à Carreau.

Dans le cas de l'impasse, ses chances de réussite sont de 50% alors qu'un partage 3-2 du résidu de la couleur Carreau a un taux de succès de 68%. Il semble donc légitime de s'intéresser à la couleur Carreau plutôt qu'à l'impasse Pique. De plus, comme c'est le cas ici, lorsque le déclarant encaisse les deux premières levées de Carreau il constate avec désarroi le partage 4-1 du résidu ne lui permettant pas d'affranchir son quatrième Carreau. Il peut néanmoins se rabattre sur l'impasse à la Dame de Pique pour tenter d'obtenir cette douzième levée. Le succès de celle-ci lui permet de mener son contrat à bon port

Point clé :

Lorsque vous devez choisir entre une impasse et un partage 3-2, cette dernière option est toujours la meilleure. De plus, de temps en temps, elle n'occulte pas la possibilité ultérieure de réaliser cette impasse.

♠ A 2
 ♥ 9 6 3
 ♦ 7 4 2
 ♣ V 10 8 5 2

♠ D V 10 9
 ♥ V 10 8 5
 ♦ R V 5 3
 ♣ 9

♠ 7 6 3
 ♥ R 4 2
 ♦ 10 9 6
 ♣ A 7 4 3

♠ R 8 5 4
 ♥ A D 7
 ♦ A D 8
 ♣ R D 6



Donneur : E Vul : EO

S	O	N	Est
2SA	Passe	3SA	Passe Fin

Entame : Dame de Pique**Commentaire :**

L'ouverture de 2SA est une ouverture très précise qui montre une main régulière de 20 ou 21HL. Bien que ne possédant que 6HL, cela est suffisant pour Nord pour atteindre les 25 HL nécessaires à la déclaration du contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec seulement quatre levées immédiates (deux de Pique, une de Cœur et une de Carreau) Sud pourra trouver aisément quatre levées de Trèfle n'ayant que l'As à déloger. Pour sa neuvième levée, il pourra tenter l'impasse au Roi dans une des deux couleurs rouges.

Il est fondamental pour le déclarant de conserver l'As de Pique du mort afin de pouvoir encaisser ses cartes à Trèfle affranchies.

En main au Roi de Pique, il présente le Roi puis la Dame et enfin le 6 de Trèfle pour le Valet. Si Est a mis son As de Trèfle au troisième tour, les communications sont coupées mais le déclarant ayant pris soin de conserver l'As de Pique du mort pourra néanmoins réaliser ses deux cartes à Trèfle affranchies. En main à l'As de Trèfle, Est poursuit l'affranchissement de la couleur d'entame de son partenaire en jouant un petit Pique pris par l'As de Nord. Après avoir encaissé ses deux cartes à Trèfle maîtresses, le déclarant doit se résoudre à tenter une impasse. Étant pour la dernière fois au mort, il devra choisir entre Cœur ou Carreau. Les deux impasses ayant le même taux de réussite, il ne possède aucun élément de décision pour choisir entre l'une des deux.

À la vue des quatre jeux on peut s'apercevoir que si le déclarant a tenté l'impasse au Roi de Cœur il gagnera son contrat alors qu'il le chutera s'il a opté pour l'impasse au Roi de Carreau. Bravo aux inspirés qui ont opté pour la bonne solution !

Point clé :

Il était ici fondamental de prendre la première levée du Roi de Pique afin de garder les communications pour encaisser les cartes à Trèfle affranchies. Par ailleurs, même en ayant pris cette très bonne décision, le contrat n'est tout de même pas assuré et repose sur un choix totalement au hasard entre deux couleurs.

Révisions

17

Donneur : Nord Vul : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
3♥	Passe	1SA 3SA	Passe Fin

♠ R D 3
♥ A D
♦ A D 7 6 2
♣ 8 7 4

♠ 8 6 2
♥ 10 9 7 3
♦ V 10 9
♣ A R 10

♠ V 10 9 7 4
♥ 5 2
♦ R 3
♣ D 9 6 2

♠ A 5
♥ R V 8 6 4
♦ 8 5 4
♣ V 5 3



Entame : Valet de Pique

Commentaire :

Avec 10HL, Sud à la certitude de pouvoir jouer une manche car son partenaire possède un minimum de 15HL grâce à son ouverture, le camp atteignant au minimum les 25HL nécessaires pour déclarer une manche. Néanmoins, il doit en priorité essayer de trouver un fit à Cœur. Pour cela, il utilise l'enchère de 3♥ qui demande au partenaire de dire 3SA avec seulement deux cartes ou de fitter au palier de 4 avec trois ou quatre cartes. Ici l'ouvreur clôt la séquence à 3SA ne possédant que deux cartes à Cœur.

Jeu de la carte :

Le déclarant possède trois levées de Pique, quatre de Cœur et une de Carreau soit huit levées immédiates. Une levée de longueur à Cœur sera trouvée avec un partage 3-3 ou 4-2 du résidu de la couleur. Attention, le blocage des cartes à Cœur nécessite une gestion minutieuse des communications.

Le déclarant doit commencer par gagner la première levée du Roi de Pique ménageant ainsi l'As de Pique qui servira de reprise. Il peut maintenant débloquer l'As et la Dame de Cœur puis rejoindre le mort par l'As de Pique dûment conservé. Après avoir encaissé ses trois levées de Cœur maîtresses, il se trouve confronté à un problème : doit-il ou non tenter l'impasse au Roi de Carreau ? Pour y répondre, il doit se poser deux questions :

- L'impasse au Roi de Carreau est-elle nécessaire pour gagner son contrat ?
Réponse : non.

- L'impasse au Roi de Carreau est-elle dangereuse ?
Réponse : oui, car si l'adversaire est en main au Roi de Carreau, il pourrait trouver un retour fracassant à Trèfle et encaisser quatre levées supplémentaires.

Dès lors, il semble plus sage pour le déclarant de ne pas tenter l'impasse au Roi de Carreau et de se contenter de neuf levées.

Point clé :

Réaliser des levées supplémentaires doit être un souci constant du déclarant mais à condition que cela ne mette pas son contrat en danger.

Donneur : O

Vul : EO

♠ 8 5 3
 ♥ 10 7 4 2
 ♦ R D 10 9
 ♣ V 6

♠ R 9 7 6 4 2
 ♥ D
 ♦ 5 4 3
 ♣ A 4 2

♠ V 10
 ♥ V 9 8 6 3
 ♦ V 7
 ♣ R 10 8 5

A D
 A R 5
 A 8 6 2
 D 9 7 3

N
 O E
 S

S	Ouest	N	E
Passe Passe	Passe 1♠ 4♠	Passe Passe Fin	1♦ 2SA

Entame : Roi de Carreau**Commentaire :**

La redemande à 2SA dénie un fit de quatre cartes dans la majeure répondue et montre une main régulière de 18-19HL. Cette information est suffisante à Ouest pour déduire que son camp possède un fit. Sa force lui permet de conclure directement au contrat de 4 Piques

Jeu de la carte :

Le déclarant devrait s'adjuger six levées d'atouts en cas de partage probable 3-2 du résidu (68%), trois levées de Cœur, une levée de Carreau et une levée de Trèfle pour un total de onze levées. Cela peut paraître un jeu d'enfant, mais seul un ordre de jeu minutieux permettra d'arriver à bon port. En effet, les atouts ainsi que les Cœurs sont bloqués !

Afin de démêler tout cela, le déclarant prend l'entame du Roi de Carreau de l'As, débloque les cartes à Cœur en jouant le 5 vers la Dame puis rejoint le mort par l'As de Pique. Après avoir joué la Dame de Pique, le déclarant se trouvant pour la dernière fois au mort doit maintenant jouer l'As et le Roi de Cœur en défaussant deux cartes à Carreau de sa main. Puis 3 de Trèfle pour l'As, et Roi d'atout pour enlever le dernier atout adverse. Prenant toujours soin d'essayer de réaliser des levées supplémentaires, le déclarant tente l'impasse au Roi de Trèfle en jouant le 2 de Trèfle vers la Dame. Malheureusement, le Roi de Trèfle est défavorablement placé et le déclarant se contente de onze levées néanmoins bien méritées.

Point clé :

Un contrat qui pourrait paraître facile à réaliser de prime abord, mais les couleurs bloquées nécessitent souvent une exécution minutieuse afin de ne pas perdre de levées.

Octobre 2025

Révisions

Donneur : S Vul : T

7

Simultané des élèves

Sud	O	N	E
1SA 4♥	Passe Fin	3♥	Passe

♠ 7 4
♥ 10 9 6 5 3
♦ A R 2
♣ D 6 2

♠ A D 10 5
♥ D
♦ 8 7 4 3
♣ V 9 8 5



♠ V 9 6 2
♥ 8 7 4 2
♦ 10 9
♣ A 10 3

♠ R 8 3
♥ A R V
♦ D V 6 5
♣ R 7 4

Entame : 10 de Carreau

Commentaire :

Avec 10HL, Nord sait que son camp atteint les 25HL nécessaires pour déclarer une manche. Néanmoins, celle-ci pourrait être à Cœur. Afin de découvrir un éventuel fit, il utilise l'enchère de 3♥ qui est forcing de manche. Cette enchère demande au partenaire de rectifier à 3 Sans-Atout s'il ne possède que deux cartes à Cœur et de rectifier à 4♥ s'il possède trois cartes ou plus. Sans ambitions supplémentaires, le répondant passe sur l'enchère de 4♥ pour en faire le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant est en possession de six levées immédiates : quatre levées à Carreau et deux levées à Cœur. Il trouvera son bonheur pour arriver à dix levées grâce au maniement de la couleur Cœur et une levée d'honneur Trèfle.

En présence de seulement huit cartes à l'atout, l'impasse à la Dame s'impose. Néanmoins, le déclarant doit se prémunir contre une Dame sèche et effectuer le désormais célèbre coup de sonde.

Après avoir pris la première levée de l'As de Carreau, le déclarant joue le 3 de Cœur pour l'As et constate avec plaisir la chute de la Dame. Il peut maintenant jouer le Roi puis le Valet, entrer en main par le Roi de Carreau et purger le dernier atout adverse en jouant le 10 de Cœur. En possession de cinq levées de Cœur et quatre levées de Carreau, établir une levée de Trèfle avec le Roi ou la Dame est une simple formalité qui permettra au déclarant de gagner son contrat.

Point clé :

L'annonce d'une majeure au palier de 3 sur l'ouverture de 1SA est une enchère de manche. L'ouvreur répond 3SA avec deux cartes dans la couleur ou corrige à 4 dans la majeure s'il en possède trois ou quatre.

♠ 4
 ♥ D V 10 5
 ♦ D 10 9 5
 ♣ A 10 7 2

♠ A R 9 8 3
 ♥ A R 9
 ♦ 8 4
 ♣ V 6 4

♠ 7 6 5
 ♥ 6 3
 ♦ R V 2
 ♣ R D 8 5 3

N
 O E
 S

♠ D V 10 2
 ♥ 8 7 4 2
 ♦ A 7 6 3
 ♣ 9

Donneur : O Vul : P

S	Ouest	N	E
Passe	1♠ 4♠	Passe Fin	3♠

Entame : Dame de Cœur**Commentaire :**

Lorsque le répondant enchérit 3♠, il montre un soutien avec au moins trois cartes à Pique et une force évaluée entre 11 et 12HLD. Le répondant possède 7 points d'honneurs auxquels s'ajoutent 2D pour le neuvième atout et 2D pour le singleton à Trèfle. L'ouvreur, avec ses 17HLD, réalise que le camp totalise suffisamment de points pour atteindre les 27HLD requis pour déclarer une manche. Il peut donc, en toute confiance, déclarer le contrat de 4 Piques, concluant ainsi les enchères.

Jeu de la carte :

Avec cinq levées de Pique, deux de Cœur et une de Carreau le déclarant recense huit levées immédiates. La coupe de deux cartes à Trèfle avec les atouts de la main courte permettra de trouver les deux levées manquantes.

Après avoir pris l'entame de la Dame de Cœur de l'As, il poursuit par le 4 de Trèfle pour le 9 ouvrant ainsi la coupe. Nord ayant fourni le 10, tente de s'opposer au plan de jeu du déclarant en rejouant le 4 de Pique réduisant ainsi le nombre d'atouts du mort. Le déclarant prend le retour atout du 9, coupe un premier Trèfle, rejoint sa main en prenant le Valet de Pique de l'As puis coupe son dernier Trèfle.

Il réalise ainsi dix levées.

Point clé :

Le soutien à 3♠ permet à l'ouvreur de connaître précisément la force de son partenaire et de pouvoir conclure au contrat final. Dans la majorité des cas cela sera une manche mais un ouvrier avec une main particulièrement forte pourrait envisager de jouer un chelem.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

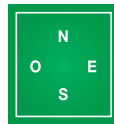
15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
Passe 1♥ 2SA	Passe Passe Passe	1♣ 1SA 3SA	Passe Passe Fin

♠ R 8 2
♥ R 7
♦ 9 6 3
♣ A D V 7 4

♠ D 7 3
♥ V 9 6
♦ A 8 4 2
♣ R 3 2



♠ V 10 9
 ♥ D 10 8 4
 ♦ DV 10 5
 ♣ 10 9

♠ A 6 5 4
♥ A 5 3 2
♦ R 7
♣ 8 6 5

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

La redemande à 1SA dénie un fit de quatre cartes à Cœur ainsi que la présence de quatre cartes à Pique. Elle indique une main régulière de première zone (12-14HL). Ayant maintenant la certitude de l'absence d'un fit, Sud doit se concentrer sur la recherche de la manche. Avec 11H, il sait que son camp possède entre 23 et 25HL. L'enchère de 2SA propositionnelle de manche permet de demander au partenaire de la déclarer s'il est maximum de son ouverture et de passer s'il est minimum. Avec 14HL (13 points d'honneurs et un point de longueur à Trèfle) Nord accepte la proposition et conclut au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux levées de Pique, deux de Cœur et une de Trèfle soit cinq levées immédiates. Pour gagner son contrat il devra tenter et réussir l'impasse au Roi de Trèfle et bénéficier de deux levées de longueur avec le partage 3-2 du résidu de la couleur.

Sur l'entame de la Dame de Carreau, le déclarant doit fournir le Roi en espérant que l'entameur ait une séquence brisée, c'est-à-dire qu'il ait entamé avec une couleur composée par ADVx(x). Malheureusement, ce n'est pas le cas et Ouest s'en empare de l'As, la défense s'adjugeant les quatre premières levées. Sur le retour probable du Valet de Pique, le déclarant prend de l'As et met son plan à exécution : il avance le 5 de Trèfle et fournit le Valet qui tient ! Il rejoint le mort par l'As de Cœur et renouvelle l'impasse au Roi de Trèfle en présentant le 6 pour la Dame. Le jeu de l'As de Trèfle vient à bout du Roi et le déclarant peut s'adjuger neuf levées.

Point clé :

L'impasse au Roi de Trèfle, bien qu'ayant une chance sur deux d'aboutir, était la seule manière de pouvoir gagner le contrat..

♠ 8 5 2
 ♥ 7 4 3
 ♦ V 10 9 5
 ♣ D 10 3

♠ R 9 6
 ♥ A R 6 5
 ♦ R D 8 2
 ♣ A 9

♠ 7 4
 ♥ D V 10 9 2
 ♦ 4 3
 ♣ R 6 5 4

N
 O E
 S

♠ A D V 10 3
 ♥ 8
 ♦ A 7 6
 ♣ V 8 7 2

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
Passe	6♣	Fin	1♠

Entame : Dame de Cœur**Commentaire :**

Ouest possède 19H, et est surpris de voir son partenaire ouvrir les enchères. Considérant ainsi la situation, il possède un fit et peut donc rajouter ses points de distribution. Avec 1D pour le doubleton Trèfle, sa main possède maintenant une valeur de 20HLD. L'ouverture de 1♠ promet un minimum de 13HL (14HLD une fois le fit avéré), Ouest a donc la certitude que son camp possède les 33HLD nécessaires pour déclarer un contrat de chelem et peut immédiatement produire l'enchère de 6♣. N'ayant pas plus que sa valeur d'ouverture, Est en reste là.

Jeu de la carte :

Avec un total de onze levées immédiates grâce à cinq levées de Pique, deux levées de Cœur, trois levées de Carreau et une levée de Trèfle, le déclarant doit s'atteler à trouver une douzième levée. Il peut pour cela effectuer une coupe à Trèfle avec un des atouts de la main courte.

Après avoir pris l'entame de la Dame de Cœur de l'As, le déclarant joue immédiatement l'As de Trèfle puis le 9 (ouverture de la coupe) dont Nord s'empare de la Dame. Cette manœuvre doit évidemment être effectuée avant le retrait des atouts adverses sous peine de ne pouvoir effectuer la coupe du côté court. Après le retour Cœur probable de Nord pris du Roi, le déclarant rejoint sa main par l'As de Pique et coupe son 8 de Trèfle.

Le déclarant peut maintenant ôter les atouts adverses et réalise ainsi douze levées.

Point clé :

Le retrait des atouts doit être différé lorsque ceux-ci devront être utilisés pour effectuer des coupes avec les atouts de la main courte.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
6♥	Fin	2SA	Passé

♠ R 4
♥ R D 8
♦ A D 5 2
♣ A D 6 3

♠ 9 8 7 2
♥ A 5 3
♦ 10 9
♣ V 10 9 8



♠ D 10 6 5
♥ 7
♦ V 7 6 4
♣ R 7 4 2

♠ A V 3
♥ V 10 9 6 4 2
♦ R 8 3
♣ 5

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Possédant six cartes à Cœur et ayant la certitude que son partenaire en possède au moins deux grâce à l'ouverture de 2SA, Sud a l'assurance que son camp possède un fit. Il peut ainsi ajouter à ses points d'honneurs ses points de distribution. Avec 2D pour le cinquième et le sixième Cœur ainsi que 2D pour le singleton Trèfle il totalise 13HLD. L'ouverture garantit une force comprise entre le 20 et 21HLD. Dès lors, le plancher atteint par le camp est de 33HLD. Ceci est précisément la force minimale requise pour déclarer un chelem. Sans autre forme de procès, Sud relève le défi et produit l'enchère de 6♥ qui est un arrêt absolu.

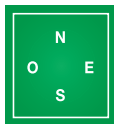
Jeu de la carte :

Après avoir recensé deux levées de Pique, trois de Carreau et une de Trèfle soit six levées immédiates, le déclarant constate qu'il possède cinq levées naturelles d'atouts. Pour gagner sa douzième levée deux options s'offrent à lui : réaliser une levée de longueur à Carreau en cas de partage 3-3 du résidu ou faire une levée de Pique grâce à l'impasse à la Dame. En termes de probabilités, l'impasse offre 50% de chances de réussite alors que le partage 3-3 n'obtient que 33% des répartitions possibles. Il semble donc que l'impasse à Pique soit la meilleure solution pour réaliser cette douzième levée. En réalité, il n'en est rien. Cette impasse est une illusion d'optique et la coupe du Valet de Pique avec un des atouts de la main courte garantit le succès du contrat ! Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, le déclarant joue le Roi de Pique suivi de l'As et coupe son Valet. Il ne lui reste plus qu'à ôter les atouts adverses.

Point clé :

Trop de bien nuit, la présence du Valet de Pique pouvait occulter une manière simple de gagner ce contrat : réaliser une coupe avec un des atouts de la main courte. Il ne faut pas sauter sur l'occasion de réaliser une impasse (50% de chances de succès) alors qu'un plan de jeu nous offre 100% de chances de réussite !

♠ 10 3 2		
♥ 7		
♦ 10 9 7 5 2		
♣ D V 8 4		
♠ R 8 7 6		♠ A D
♥ A 9 2		♥ 8 6 5 4
♦ R 8 3		♦ A V 6 4
♣ 7 6 2		♣ A R 3
♠ V 9 5 4		
♥ R D V 10 3		
♦ D		
♣ 10 9 5		



Donneur : E Vul : T

S	O	N	Est
Passe Passe	1♠ 3SA	Passe Fin	1♦ 2SA

Entame : Roi de Cœur**Commentaire :**

Ne pouvant ouvrir ni de 1SA (15 – 17 H) ni de 2SA (20 – 21 H) Est a dû se résoudre à ouvrir de 1♦ et faire une redemande à 2SA indiquant clairement une main régulière dans une zone de 18-19HL. Ouest a maintenant la certitude de l'absence de fit et sait que son camp totalise entre 28 et 29HL et peut déclarer la manche tout en excluant la moindre possibilité de chelem.

Jeu de la carte :

Trois levées de Pique, une de Cœur, deux de Carreau et deux de Trèfle portent le nombre de levées immédiates du déclarant à huit. Le succès d'une impasse à la Dame de Carreau permettra au déclarant, en cas de succès, de réaliser sa neuvième levée. Avant de réaliser cette impasse, le déclarant doit prendre une précaution supplémentaire en jouant le Roi de Carreau en « coup de sonde ». Cette manœuvre permet d'éviter de concéder à l'adversaire une Dame sèche. Un autre danger le guette : le blocage des cartes à Pique. N'ayant aucune solution pour réaliser trois levées autrement, il devra procéder au déblocage de l'As et de la Dame toutes affaires cessantes.

Après avoir pris l'entame du Roi de Cœur de l'As, le déclarant joue l'As et la Dame de Pique puis le 4 de Carreau vers le Roi. Constatant avec délectation la chute de la Dame, il encaisse le Roi de Pique, As, Valet de Carreau puis As et Roi de Trèfle.

Point clé :

Effectuer un coup de sonde permet de capturer un éventuel honneur sec.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

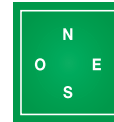
13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
1♥ 3♥	Passe Passe	Passe 2♥ 4♥	Passe Passe Fin

♠ R 6 5
♥ 8 4 2
♦ R 9 7 5
♣ R 10 6

♠ D V 9 4 3
♥ 9
♦ A 6 2
♣ V 8 7 3



♠ 10 7 3
♥ R 10 6
♦ D V 10 4
♣ D 9 5

♠ A 2
♥ A D V 7 5 3
♦ 8 3
♣ A 4 2

Entame : Dame de Pique

Commentaire :

Lorsque Sud ouvre de 1♥, Nord doit immédiatement avoir le réflexe de regarder s'il possède un fit c'est-à-dire s'il est en possession d'au moins trois cartes à Cœur. Dans l'affirmative, il va indiquer à son partenaire le nombre de points qu'il possède. Le soutien à 2♥ montre une zone de points comprise entre 6 et 10HLD. Avec 19HLD, Sud est très proche de pouvoir déclarer une manche mais n'est pas certain de totaliser les 27HLD nécessaires pour la déclarer. Afin d'en savoir un peu plus sur la valeur du soutien de son partenaire il propose la manche à celui-ci par l'intermédiaire de l'enchère de 3♥. Avec 9 HLD, Nord est maximum de son soutien et accepte la proposition en produisant l'enchère de 4♥.

Jeu de la carte :

N'ayant aucune coupe à faire avec les atouts de la main courte, le déclarant devra effectuer le plus tôt possible l'impasse au Roi d'atout et la renouveler si nécessaire. Afin de se trouver dans la bonne main, il prend l'entame de la Dame de Pique du Roi et joue immédiatement le 2 de Cœur pour le Valet qui tient. Il rejoint le mort par le Roi de Trèfle et renouvelle l'impasse en jouant le 4 de Cœur pour la Dame. Il peut maintenant tirer l'As de Cœur afin de capturer le Roi. Le déclarant se trouve maintenant à la tête de dix levées mais doit toujours avoir à l'esprit d'essayer de faire le maximum de levées. Pour cela l'impasse à l'As de Carreau lui permettra de réaliser le Roi si l'As de Carreau est favorablement placé en Ouest. Il présente ainsi le 3 de Carreau et fournit le Roi si Ouest joue une petite carte. Avec ces deux impasses réussies, le déclarant s'adjuge onze levées.

Point clé :

La règle des honneurs du côté court en premier est parfois l'ennemi du bien. Ici, il est primordial de se trouver dans la bonne main pour réaliser nos impasses. L'impasse Carreau étant gratuite, autant la tenter !

♠ A R 6 3
 ♥ 8 4
 ♦ A 7 5 2
 ♣ R D 4

♠ D 10 8 5 4
 ♥ 9 6
 ♦ R D 9
 ♣ 8 7 2

♠ 9 7 2
 ♥ R D V 10 2
 ♦ 10 4 3
 ♣ A 5

N
 O E
 S

♠ V
 ♥ A 7 5 3
 ♦ V 8 6
 ♣ V 10 9 6 3

Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
3♥	Passe Passe	1SA 3SA	Passe Fin

Entame : Valet de Trèfle**Commentaire :**

Sud possède 11HL face à l'ouverture de 1SA de son partenaire, il sait que son camp totalise les 25HL minimum pour déclarer une manche. Néanmoins, il doit garder en tête que la recherche d'un fit majeur est prioritaire. L'enchère de 3♥ montre cinq cartes dans la couleur et demande au partenaire d'annoncer le contrat de 3SA avec seulement deux cartes à Cœur et de soutenir au palier de 4♥ avec trois ou quatre cartes dans la couleur. Ici l'ouvreur clôt la séquence à 3SA ne possédant que deux cartes à Cœur.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux levées de Pique, une de Carreau et trois de Trèfle pour un total de six levées immédiates. Il sera aisé pour le déclarant d'affranchir trois levées d'honneurs à Cœur et réaliser une levée de longueur dans cette même couleur. Un seul petit grain de sable pourrait enrayer la machine : les communications. Afin de pouvoir encaisser ses levées de Cœur affranchies, le déclarant doit absolument garder l'As de Trèfle comme reprise.

Fort de ce constat, il prend la première levée du Roi de Trèfle puis joue immédiatement un petit Cœur vers le 10. En main à l'As de Cœur, Est poursuit du 9 de Trèfle que le déclarant prend de l'As dûment gardé et encaisse ses levées de Cœur.

Il réalise ainsi dix levées.

Point clé :

Le plan de jeu doit être réalisé avant de fournir la première carte. Ici, il était crucial de conserver l'As de Trèfle afin de pouvoir profiter des futures levées de Cœur affranchies.

Octobre 2025

Simultané des élèves

Révisions

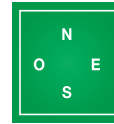
11

Donneur : S Vul : P

Sud	O	N	E
Passe Passe	1♥ 4♥	Passe Fin	2SA

♠ 9 8 7 6 4
♥ 7
♦ D V 10 3
♣ R 5 2

♠ R 5
♥ A R V 10 6 2
♦ R 9
♣ 10 9 8



♠ A 3 2
♥ 8 4
♦ A 8 5 2
♣ D V 6 3

♠ D V 10
♥ D 9 5 3
♦ 7 6 4
♣ A 7 4

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

La réponse à 2SA sur l'ouverture de 1♥ est une enchère très précise. Elle montre une main dont la force est exactement de 11HL, garantit exactement deux cartes à Cœur et dénie quatre cartes à Pique. De plus, elle montre une main régulière. Avec six cartes dans sa majeure d'ouverture lui garantissant ainsi un fit et 18 HLD Ouest peut conclure au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Le déclarant ne possédant aucune couleur qui lui permette d'effectuer des coupes de la main courte, le retrait immédiat des atouts s'impose. Il est confronté à un problème récurrent : doit-il faire l'impasse à la Dame d'atout ou non ? Ce n'est qu'à partir de neuf cartes que le jeu « en tête » est supérieur à l'impasse.

Le déclarant prend l'entame Dame de Carreau de l'As afin de se trouver du bon côté pour réaliser une première impasse à la Dame de Cœur en jouant le 4 vers le 10. Après ce premier succès, il rejoint le mort par l'As de Pique et renouvelle l'impasse en présentant le 8 de Cœur avec l'intention de passer le Valet si la Dame n'apparaît pas. Ayant fait la levée du Valet de Cœur, il ôte les deux derniers atouts adverses en jouant l'As et le Roi puis entreprend l'affranchissement de sa levée de Trèfle.

Point clé :

Ce n'est qu'à partir de neuf cartes que le jeu en tête est supérieur à l'impasse à la Dame.



**Espérance par paires
Votre première compétition,
Finale Nationale le 6 décembre 2025 dans les
comités**

→ **Eliminatoires d'octobre à novembre 2025**

renseignez-vous vite dans votre comité !

→ **1^{re} paire :**

- **Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ **2^e paire :**

- **Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**

Championnat de France des Ecoles de Bridge

1^{re} séance entre le 12 et le 25 janvier 2026

2^e séance entre le 18 mai et le 1 juin 2026

→ **Trois niveaux :**

- **1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**