

Classement du mois d'avril

du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Maison du Bridge de Wasquehal	M Philippe GAND Mme Dominique COPIN	74,56	1017	66
2	Bridge Club D'Éguilles	M Roland CORNO M. Guy ARMAND	72,89	763	78
3	Bridge Club Chalonnais	M. Jean-Claude BOS M. François DEBOISSY	71,56	645	29
4	Maison du Bridge de Wasquehal	Mme Charlotte JALLAGEAS M. Felix JALLAGEAS	70,99	572	138
5	Bridge Club Gradignan-Bordeaux	M Jean RIVENC Mme Monique FORESTIER	70,56	521	20
6	Bridge Rochefortais	M. Louis Xavier BOUCHARD M. Denis BOULNOIS	69,71	483	70
7	Amiens Bridge Club	M. François BARJON Mme Alexandra BARJON	69,49	452	80
8	Bridge Club de Grenoble	Mme Isabelle BONHOMME M. Jean-Louis GAUTHIER	69,31	429	52
9	Cercle de Bridge de Caluire	M Pascal SELIGNAN Mme Monique GAVAT	68,80	407	76
10	Bridge Club Nortiais Jacqueline André	Mme Sylvie HILLAIRET M. Bertrand GALLARD	68,52	389	8

Simultané des élèves

**Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai**



**Université
du Bridge**

**Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.**

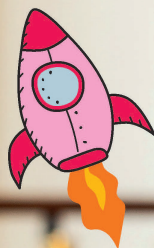
Mai 2026

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SÉRIE 1



Commandes sur
www.ffbridge.boutique



le Petit Bridge

dès 6 ans

POUR APPRENDRE À LIRE,
RAISONNER ET COMPTER



ffbridge.fr



PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SÉRIE 2



Commandes sur
www.ffbridge.boutique

Mai 2026

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
3SA	Fin	2SA	Passe

1

Simultané des élèves

♠ A 5 3
♥ A R 2
♦ R D 10 8 4
♣ R 7

♠ 10 9 7
♥ D 5 4 3
♦ A 2
♣ 9 6 4 3



♠ R D V 6 4
♥ 10 9 7
♦ 5 3
♣ V 10 8

♠ 8 2
♥ V 8 6
♦ V 9 7 6
♣ A D 5 2

Entame : Roi de Pique

Commentaire :

L'ouverture de 2SA indique un jeu régulier de 20-21HL. Le partenaire, dépourvu de majeure permettant de trouver un fit, constate qu'avec ses 8H, le camp atteint le seuil des 25HL nécessaires pour la manche. La déclaration de 3SA s'impose donc comme le contrat logique et naturel.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense un Pique, deux Cœurs et trois Trèfles soit six levées immédiates. Il sera aisé d'affranchir quatre levées d'honneurs à Carreau en délogeant l'As. Néanmoins, le déclarant devra être attentif aux levées que le la défense sera en mesure d'encaisser. Il ne possède qu'un seul arrêt à Pique et avec huit cartes manquantes, la probabilité penche en faveur d'une répartition 5-3 des cartes adverses. De fait, après avoir fait l'As de Carreau, la défense pourra encaisser quatre levées de Pique permettant de faire chuter le contrat. Afin d'éviter cela, le déclarant va devoir couper les communications de la défense en ne prenant que le troisième tour de Pique. Ainsi, le joueur qui possédait trois cartes au départ en sera maintenant dépourvu. Il ne restera plus qu'à espérer que ce soit lui le détenteur de l'As de Carreau.

Le déclarant laisse passer le Roi et la Dame de Pique et ne prend qu'au troisième tour. Il peut maintenant jouer le 4 de Carreau vers le Valet qu'Ouest prend de l'As. Comme espéré, il ne possède plus de carte à Pique et doit jouer Trèfle ou Cœur. Quel que soit son choix, le déclarant fera la levée et pourra encaisser ses Carreaux affranchis totalisant ainsi dix levées.

Point clé :

Le compte des levées de la défense est un point très important permettant d'engager des manœuvres visant à les limiter. Ici laisser passer deux fois permettait de couper les communications.

♠ R 7 5 3
♥ 8
♦ R V 6 4
♣ V 10 9 2

♠ D 10 6
♥ D 10 9 4 2
♦ 8 7
♣ A D 6



♠ A V 8 4
♥ R V 7 5
♦ A 5
♣ 7 4 3

♠ 9 2
♥ A 6 3
♦ D 10 9 3 2
♣ R 8 5

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passe Passe	1♥ 4♥	Passe Fin	1♣ 2♥

Entame : Valet de Trèfle**Enchères** :

En soutenant au palier de 2, l'ouvreur confirme le fit et situe sa main entre 12 et 16HLD. Avec 13HLD, le répondant est dans la zone forte des soutiens : 13-15HLD. Il conclut donc à quatre Cœurs.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend le Roi de Trèfle de l'As et n'ayant aucune coupe du côté court à faire peut entreprendre immédiatement le retrait des atouts. Il joue le 2 de Cœur pour le Roi pris par l'As de Sud qui rejoue le 8 de Trèfle. En main à la Dame de Trèfle, le déclarant purge les atouts en deux tours en prenant soin de terminer dans sa main afin de se retrouver du bon côté pour tenter l'impasse au Roi de Pique. La présence de Dame Valet 10 lui permet de réaliser une impasse forçante. C'est-à-dire qu'il va partir de la Dame afin de rester dans la bonne main pour renouveler l'impasse si Nord possède le Roi et ne l'a pas fourni sur la Dame.

Sur la Dame de Pique, Nord fournit le Roi (honneur sur honneur) que le déclarant prend de l'As puis joue le 4 de Pique pour le 10 puis le 6 de Pique pour le Valet. S'il est attentif, il notera la chute du 9 de Pique et constatera que son 8 de Pique est devenu maître ! Le déclarant pourra sur celui-ci défausser un Carreau ou un Trèfle lui permettant de réaliser onze levées.

Point clé :

Faites attention aux cartes intermédiaires et observez la chute des petites cartes adverses.

Mai 2026

Chapitre 4

Leçons 1 et 2

21

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
3♠	Passe	1♠ 4♣	Passe Fin

Simultané des élèves

♠ R 10 9 4 3
♥ A R V 2
♦ 3
♣ R 6 4

♠ D 5
♥ 8 6 4 3
♦ V 9 8
♣ D V 10 3



♠ 7 2
♥ D 10 9
♦ R D 10 6 4
♣ A 9 7

♠ A V 8 6
♥ 7 5
♦ A 7 5 2
♣ 8 5 2

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Le soutien au palier de 3 sur une ouverture majeure décrit un fit d'au moins trois cartes et situe la force du répondant entre 11 et 12HLD. Sachant cela, l'ouvreur peut évaluer le total du camp qui atteint la zone des 27HLD nécessaires pour la manche majeure. Il déclare donc en toute logique le contrat de quatre Piques, ce qui met un terme aux enchères.

Jeu de la carte :

Un premier problème se pose pour le déclarant : il manque la Dame d'atout. Avec neuf cartes dans la couleur, le jeu « en-tête » est supérieur à l'impasse lorsque l'on veut réaliser toutes les levées. Un autre problème se pose à Cœur. L'impasse à la Dame est une illusion d'optique car elle ne présente qu'une chance de succès de 50 % alors qu'il est tout à fait possible de couper les deux Cœurs avec deux atouts de la main courte assurant deux levées quelle que soit la place de la Dame de Cœur.

Après avoir pris l'entame du Roi de Carreau de l'As, le déclarant joue immédiatement l'As et le Roi de Pique et peut maintenant entreprendre la coupe de ses deux Cœurs. Il joue l'As puis le Roi de Cœur pour ouvrir la coupe, coupe un premier Cœur, et constate la chute de la Dame et qu'il n'est pas nécessaire de couper le dernier Cœur. Il peut rejoindre sa main en coupant un Carreau, jouer le Valet de Cœur pour se défausser d'un Trèfle et ainsi réaliser onze levées puisqu'il coupera le dernier Trèfle.

Point clé :

Attention aux illusions d'optique, couper avec un des atouts de la main courte est une manœuvre certaine alors que faire une impasse n'a qu'une chance sur deux de réussir.

20

♠ R 8 7
 ♥ V 10 9 6 4
 ♦ 7 2
 ♣ A D 5

♠ D V 10 9
 ♥ D 3 2
 ♦ V 8 6 5
 ♣ 7 4

♠ A 5
 ♥ A R 7
 ♦ A D 4 3
 ♣ 8 6 3 2

N
 O E
 S

♠ 6 4 3 2
 ♥ 8 5
 ♦ R 10 9
 ♣ R V 10 9

Donneur : O Vul : T

S	Ouest	N	E
1SA	Passe	Passe	Passe
2♥	Passe	2♦	Passe
4♥	Fin	3SA	Passe

Entame : Dame de Pique**Commentaire** :

Avec une majeure cinquième et la force nécessaire pour jouer la manche face à une ouverture de 1SA, le répondant utilise la convention Texas afin de montrer sa couleur en nommant la couleur immédiatement inférieure. Après la rectification obligatoire de l'ouvreur, il précise force et distribution, ici par l'enchère de 3SA, indiquant une main régulière et un jeu de manche. Si l'ouvreur possède le fit dans la majeure, il rectifie naturellement au palier de 4 dans cette couleur, sinon il passe sur 3SA.

Jeu de la carte :

Bien qu'il semble naturel pour le déclarant de tenter une impasse forçante à la Dame de Cœur, il existe un moyen bien plus sûr de réaliser une levée supplémentaire : couper un Pique avec un des atouts de la main courte. Il faudra ensuite pour gagner le contrat réussir une des deux impasses au Roi de Trèfle ou de Carreau.

Le déclarant prend l'entame de la Dame de Pique de l'As, tire As et Roi d'atout puis poursuit par le 5 de Pique pour le Roi et 8 de Pique coupé. Il est maintenant en position de tenter une impasse au Roi de Trèfle en jouant le 2 pour la Dame malheureusement prise du Roi d'Est qui rejoue le Valet de Trèfle. Après ce premier échec, le déclarant ne se décourage pas et tente maintenant l'impasse au Roi de Carreau en jouant le 2 vers la Dame. C'est cette fois-ci un succès et le déclarant s'adjuge dix levées.

Point clé :

Les impasses sont des manœuvres aléatoires dont on peut de temps en temps se passer au profit de manœuvres plus sûres et plus efficaces. Couper le Pique ne permet plus de faire l'impasse à la Dame d'atout mais assure de faire la levée.

Mai 2026

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1♠ 2SA	Passe Passe	2♥ 3SA	Passe Fin

Simultané des élèves

♠ A 7
♥ A 8 6 4 3
♦ 7 5 3
♣ R 9 6

♠ 5 3
♥ V 9 5 2
♦ D V 10
♣ D V 10 2



♠ V 10 6 4
♥ D 10
♦ R 8 6 4
♣ 7 5 3

♠ R D 9 8 2
♥ R 7
♦ A 9 2
♣ A 8 4

Entame : Dame de Trèfle

Commentaire :

La redemande à 2SA après un changement de couleur 2 sur 1 sur une ouverture majeure décrit une main régulière de 15-17H disposant d'arrêts dans les deux autres couleurs et sans fit à Cœur. Rappelons que l'enchère de 2♥ promet cinq cartes et que l'ouvreur doit, de fait, soutenir à partir de trois cartes. Muni de ces informations, Nord peut conclure sans hésiter au contrat de trois Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut d'ores et déjà compter sur trois levées de Pique, deux levées de Cœur, une de Carreau et deux levées de Trèfle pour un total de huit levées immédiates. Que ce soit à Pique ou à Cœur, il pourra escompter faire au moins une levée de longueur à condition que la répartition soit 3-3 ou 4-2. Cependant, la présence de la Dame de Pique rend l'affranchissement de la couleur plus facile. C'est donc dans celle-ci que le déclarant va chercher sa neuvième levée. Après avoir pris l'entame de la Dame de Trèfle du Roi afin de ménager les communications, le déclarant joue l'As de Pique puis le 7 de Pique pour le Roi et la Dame. Il constate que le partage de la couleur est 4-2 et doit maintenant abandonner une levée à Pique afin d'affranchir sa cinquième carte. La défense prend et rejoue Trèfle que le déclarant prend de l'As et peut maintenant encaisser sa levée de longueur à Pique.

Point clé :

Les levées de longueur ne dépendent pas des honneurs manquants mais la présence de ces derniers peut faciliter leur affranchissement.

Donneur : O Vul : T

♠ R 10 9 3
 ♥ R D 10 9 7
 ♦ 6 5
 ♣ 8 2

♠ 8 6 4
 ♥ 5 4 3
 ♦ R D V 10
 ♣ A R 5

♠ A D V
 ♥ A V 6
 ♦ 7 4 3 2
 ♣ D 6 4

♠ 7 5 2
 ♥ 8 2
 ♦ A 9 8
 ♣ V 10 9 7 3



S	Ouest	N	E
	1♦	1♥	3SA
Fin			

Entame : 8 de Cœur**Commentaire :**

Malgré l'intervention à 1♥, le répondant peut annoncer 3SA lorsqu'il dispose d'une main régulière de 12-15HL, sans quatre cartes à Pique et avec au moins un arrêt dans la couleur d'intervention. L'ouvreur, avec une main ordinaire, n'a alors aucune raison de poursuivre les enchères et laisse le contrat à trois Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Bien que possédant une longueur à Trèfle, Nord étant intervenu à 1♥, il est préférable pour Sud d'entamer dans cette couleur.

L'intervention à 1♥ de Nord permet au déclarant d'avoir la certitude que le Roi et la Dame de Cœur se trouve dans la main de Nord. Cela est confirmé par l'entame du 8 de Cœur de Sud qui aurait entamé d'un honneur s'il avait possédé un honneur second. Dès lors, après avoir affranchi trois levées de Carreau en délogeant l'As, le déclarant sera à la tête d'un Pique, deux Cœurs, trois Carreaux et trois Trèfles soit neuf levées. Il peut essayer d'en réaliser une ou deux de plus en tentant l'impasse au Roi de Pique.

Après avoir pris la Dame de Cœur de l'As, le déclarant joue le 2 de Carreau pour le 10. Sud ayant mis l'As de Carreau, il rejoue son deuxième Cœur que Nord prend du Roi et rejoue le 10 de Cœur pour affranchir sa couleur.

En main au Valet de Cœur, le déclarant joue le 3 de Carreau pour le Valet et présente le 4 de Pique pour le Valet (impasse au Roi de Pique). Celui-ci ayant fait la levée, il peut renouveler la manœuvre en remontant au mort par la Dame de Carreau pour rejouer le 6 de Pique pour la Dame. « Tout roule comme sur des roulettes » et le déclarant réalise onze levées. Notez que la réalisation de l'impasse au Roi de Pique est sécurisée par la connaissance de la répartition des Cœurs. Même en cas d'échec de l'impasse, le déclarant sait que Sud n'a plus de Cœur à jouer. De plus, la probabilité de réussite de l'impasse est élevée, Sud ayant déjà montré l'As de Carreau, pour avoir la valeur d'intervention, Nord doit être en possession du Roi de Pique.

Point Clé :

L'analyse des enchères adverses ainsi que sa manière de jouer peut permettre au déclarant de connaître précisément l'emplacement des honneurs adverses.

Mai 2026

Simultané des élèves

Chapitre 4

Leçons 1 et 2

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1♣	Passe	1♠	Passe
2♠	Passe	3♠	Passe
4♠	Fin		

♠ A D 9 5
♥ D 7 3
♦ A 8 2
♣ 6 4 2

♠ 6 2
♥ R 10 6 2
♦ V 10 9 4
♣ R 9 5



♠ 8 4 3
♥ V 8
♦ R D 7 6 3
♣ V 10 7

♠ R V 10 7
♥ A 9 5 4
♦ 5
♣ A D 8 3

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Quand l'ouvreur soutient la majeure du répondant au palier de 2, il montre un fit de quatre cartes dans la zone 12-16HLD. Avec 11-12HLD, le répondant doit proposer la manche. L'ouvreur, maximum de son enchère l'accepte et conclut au contrat de quatre Piques. .

Jeu de la carte :

Le déclarant peut compter quatre Piques, un Cœur, un Carreau et un Trèfle soit sept levées immédiates. En présence d'une couleur d'atout répartie 4-4, le déclarant doit choisir quel côté sera le côté court de l'atout afin d'y réaliser des coupes. Ayant un singleton à Carreau au mort, il semble évident de choisir cette main pour couper. Une dixième levée pourra être trouvée avec une impasse au Roi de Cœur ou au Roi de Trèfle.

Après avoir pris l'entame du Roi de Carreau de l'As, le déclarant joue immédiatement le 2 de Carreau qu'il coupe du 10 de Pique, rejoint sa main par l'As de Pique et coupe son dernier Carreau du Roi de Pique. Il effectue un deuxième tour d'atout en jouant le Valet de Pique puis joue le 4 de Cœur vers sa Dame mais Ouest joue le Roi et ne peut que rejouer Cœur. En main à la Dame de Cœur, Nord purge le dernier atout et peut maintenant se permettre d'essayer de réaliser une levée supplémentaire en faisant l'impasse au Roi de Trèfle. Malheureusement celle-ci échoue et le déclarant se contente de dix levées.

Point clé :

En cas de répartition 4-4 de la couleur d'atout, vous devez choisir quel sera le côté court et n'effectuer des coupes que de celui-ci.

♠ 10 6 4
 ♥ D 8 2
 ♦ R D V 7 5
 ♣ 3 2

♠ R V 3
 ♥ R 9 4
 ♦ A 9 6
 ♣ R 10 9 6

♠ 9 8 2
 ♥ 10 7 5 3
 ♦ 8 4 2
 ♣ A 7 5

♠ A D 7 5
 ♥ A V 6
 ♦ 10 3
 ♣ D V 8 4

N
 O E
 S

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passe	3SA	Fin	1♣

Entame : Roi de Carreau**Commentaire :**

Sur l'ouverture de 1♣ de son partenaire, Ouest n'ayant pas de majeure quatrième peut avec une main régulière dans la zone 13-15HL produire l'enchère de 3SA. Ce n'est pas une enchère d'arrêt mais une description de la main. Avec seulement 14HL, Est ne peut en aucun cas atteindre les 33HL nécessaires pour déclarer un contrat de chelem. Il ne lui reste plus qu'à passer et l'enchère de 3SA devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Quatre Piques, deux Cœurs et un Carreau forment les sept levées immédiates du déclarant. L'affranchissement de trois levées d'honneurs à Trèfle permettra de mener à bien le contrat. Il existe néanmoins un danger qui guette le déclarant. En main à l'As de Trèfle, la défense va probablement continuer à Carreau et si la répartition de la couleur est 5-3, elle sera en mesure d'encaisser quatre levées faisant ainsi chuter le contrat.

Pour mettre en échec cette défense, le déclarant doit couper les communications et ne fournir son As de Carreau qu'au troisième tour. À partir de là son destin ne sera plus entre ses mains et il devra espérer que le détenteur de l'As de Trèfle ne possède plus de Carreau.

Le déclarant laisse donc passer le Roi puis la Dame et ne prend que le Valet de Carreau. Il peut maintenant jouer Trèfle, de manière indifférente car la couleur est symétrique, jusqu'à y réaliser trois levées.

Comme espéré, Sud en main à l'As de Trèfle ne possède plus de Carreau et rejoue Pique ou Cœur. Le déclarant prend la main et encaisse ses dix levées maîtresses pour réaliser son contrat avec une surlevée.

Point clé :

Lorsque les choses semblent faciles, essayez d'imaginer comment la défense pourrait mettre en échec votre plan de jeu. Le compte des levées adverses est déjà une première étape.

Mai 2026

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
2♣ 3♥	Passe Passe	1SA 2♦ 4♥	Passe Passe Fin

Simultané des élèves

♠ A 10
♥ A 7 4
♦ A 8 6 4
♣ A V 5 3

♠ 9 5 2
♥ 9 5
♦ D V 10 9 2
♣ D 10 8



♠ D V 7 4
♥ R 8 2
♦ R 7 3
♣ 9 6 4

♠ R 8 6 3
♥ D V 10 6 3
♦ 5
♣ R 7 2

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Face à une ouverture de 1SA et avec un bicolore 5-4 majeur, le répondant doit privilégier le Stayman dès 8HL, afin de rechercher un fit 4-4. Si l'ouvreur dénie la possession d'une majeure quatrième par l'enchère de 2♦, il revient alors au répondant de montrer sa majeure cinquième au palier adapté à sa force, révélant alors son espoir ou sa volonté de manche. Ici, étant certain de vouloir jouer la manche, le répondant propose de jouer trois Sans-Atout si l'ouvreur possède deux cartes à Cœur. Avec trois cartes dans la majeure annoncée, l'ouvreur soutient au palier 4. Sans perspective de chelem, Sud passe et fait de 4♥ le contrat final.

Jeu de la carte :

Bien que cela puisse être tentant pour le déclarant de tenter une impasse forçante au Roi de Cœur, la coupe de deux Piques avec les atouts de la main courte est une manœuvre bien plus sûre.

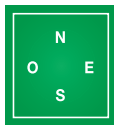
Après avoir pris l'entame de la Dame de Carreau de l'As, le déclarant joue immédiatement l'As de Pique puis le 10 de Pique pour le Roi et un premier Pique coupé du 4 de Cœur. Il rentre en main par le Roi de Trèfle et coupe son dernier Pique. Afin de tenter de promouvoir un atout chez son partenaire, Ouest doit couper le Pique du 9 de Cœur pour obliger le déclarant à surcouper de l'As, ce qu'il fait. Le déclarant peut maintenant jouer le 7 de Cœur vers sa Dame et quelle que soit l'action d'Est, le déclarant ôtera les atouts et terminera par l'impasse à la Dame de Trèfle réalisant ainsi douze levées.

Point clé :

Il est toujours préférable de privilégier une manœuvre qui ne dépend pas du placement des honneurs adverses. Contrairement à la coupe avec les atouts de main courte, l'impasse au Roi de Cœur ne présentait qu'une chance de succès de 50 %.

♠ D 7 6
♥ 10 8 2
♦ V 10 4 3
♣ A 9 5

♠ R 5 4 2
♥ 9 4
♦ R 9 8 5
♣ R 4 3



♠ A V 3
♥ A 6 5
♦ A 7
♣ D V 10 8 2

♠ 10 9 8
♥ R D V 7 3
♦ D 6 2
♣ 7 6

Donneur : E Vul : EO

S	O	N	Est
Passe	2♣	Passe	1SA 2♦
Passe Fin	2SA	Passe	3SA

Entame : Roi de Cœur**Commentaire :**

Après un Stayman infructueux et l'absence de fit majeur 4-4 détectée par l'enchère de 2♦, le répondant, avec 9HL, dispose de la force nécessaire pour proposer la manche à Sans-Atout grâce à l'enchère de 2SA dite « propositionnelle ». L'ouvreur, maximum de sa zone avec 17HL, accepte naturellement cette invitation et conclut la séquence enchérissant 3SA.

Jeu de la carte :

Le déclarant totalise cinq levées immédiates sous la forme de deux Piques, un Cœur et deux Carreaux. Une analyse assez rapide montre que l'affranchissement de quatre levées à Trèfle peut aisément se faire simplement en délogeant l'As. Cependant, un plan un peu plus minutieux dévoile un problème qu'il va falloir envisager. Le déclarant n'ayant qu'un seul arrêt à Cœur, la défense a potentiellement affranchi quatre levées dans cette couleur en cas de partage 5-3. Si on les additionne à la levée de Trèfle qu'il sera inévitable de concéder, le total de la défense sera de cinq levées ne permettant plus ainsi de gagner le contrat.

Le travail du déclarant va être de couper les communications en ne prenant de l'As de Cœur qu'au troisième tour. Si comme on peut le craindre la répartition des Cœurs est bien 5-3, le joueur qui possédait initialement trois cartes n'en possède plus. La condition sine qua non pour réussir ce contrat est que l'As de Trèfle soit en possession de l'adversaire qui avait trois cartes à Cœur. Ainsi, il ne sera plus en mesure de jouer Cœur afin de consommer la chute.

Point clé :

Après avoir trouvé le moyen de créer les levées permettant de gagner son contrat, le déclarant ne doit pas oublier de compter les levées que la défense peut s'octroyer. Il pourra ainsi envisager certaines manœuvres permettant de les limiter. Ici, le contrat est ingagnable si l'As de Trèfle est dans la main des cinq cartes à Cœur, alors, il faut prendre la condition qui arrange le déclarant, à savoir : l'As de Trèfle dans la main des trois Cœurs.

Mai 2026

Simultané des élèves

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

17

Donneur : Nord Vul : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Passe	1♥ 3SA	Passe Passe Fin	1♦ 2SA

♠ V 10 9 3 2

♥ D 7 5

♦ 8 6

♣ 10 4 2

♠ D 8 7

♥ R 9 4 3

♦ D 9 4 2

♣ D 9



♠ A R 4

♥ A 6 2

♦ R V 10 5

♣ R 8 6

♠ 6 5

♥ V 10 8

♦ A 7 3

♣ A V 7 5 3

Entame : 5 de Trèfle

Commentaire :

La redemande de l'ouvreur à 2SA sur la réponse à 1♥ décrit une main régulière de 18-19HL tout en déniait quatre cartes à Pique. Certain de l'absence de fit et disposant des points nécessaires pour atteindre la zone de manche, le répondant peut alors conclure sans hésiter au contrat de trois Sans-Atout, le camp totalisant au minimum les 25HL requis.

Jeu de la carte :

Avec trois Piques, deux Cœurs et un Trèfle après l'entame, le déclarant recense six levées immédiates. Affranchir trois levées de Carreau sera un jeu d'enfant, le déclarant n'ayant que l'As manquant. Néanmoins, la défense, en main à l'As de Carreau, ne se privera pas de rejouer Trèfle.

Comment le déclarant doit-il jouer ses Trèfles pour essayer d'avoir un deuxième arrêt ? Il doit, dans un premier temps, ne pas garder d'honneur sec et fournir la Dame. En effet, s'il fournit le 9 à la première levée sur lequel Nord fournira le 10 pris par le Roi d'Est on peut alors constater que quel que soit le joueur qui prendra la main à l'As de Carreau, il jouera Trèfle et il suffira de poser l'As de Trèfle sur la table pour capturer la Dame et enchaîner avec tous les Trèfles restants. En fournissant la Dame au premier tour, si celle-ci fait la levée (ce qui est le cas ici) le déclarant conserve dans sa main le Roi et le 8. Il doit maintenant espérer que Sud soit le détenteur de l'As de Carreau car un départ à Trèfle de celui-ci lui garantira de réaliser la levée avec le Roi de Trèfle.

Notez que si les Trèfles sont répartis 4-4, alors le déclarant gagnera son contrat quelle que soit sa manière de jouer. Mais il doit mettre toutes les chances de son côté pour parer à l'éventualité d'un partage 5-3 qui d'ailleurs est le plus fréquent.

Point clé :

Il est souvent déconseillé de garder un honneur sec. En cas de répartition 3-2 d'une couleur entamée par l'adversaire, essayez de jouer l'honneur du côté qui ne possède que deux cartes afin de garder l'honneur second de l'autre côté.

♠ 10 8		
♥ A R 2		
♦ A R 4 3		
♣ R 10 6 5		
♠ R 7 5 4		♠ A 6
♥ 9 7		♥ D V 10 5 3
♦ V 9 6 5		♦ D 7 2
♣ V 9 7		♣ 8 3 2
	N O E S	
♠ D V 9 3 2		
♥ 8 6 4		
♦ 10 8		
♣ A D 4		

Donneur : O Vul : EO

S	Ouest	N	E
	Passe	1SA	Passe
2♥ 3SA	Passe Fin	2♠	Passe

Entame : Dame de Cœur**Commentaire :**

Avec une majeure cinquième face à une ouverture de 1SA, le répondant commence par utiliser le Texas pour montrer ses cinq cartes en nommant la couleur immédiatement inférieure. Après la rectification obligatoire de l'ouvreur, il précise sa force et sa distribution. Dans le cas d'une main régulière, l'enchère de 3SA s'impose. En l'absence de fit, l'ouvreur se contente de passer, ce qui fixe le contrat à trois Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec deux levées à Cœur, deux à Carreau et trois à Trèfle, le déclarant recense sept levées immédiates. Il pourra affranchir trois levées d'honneurs à Pique en concédant l'As et le Roi. Cependant, la défense en profitera à chaque tour pour jouer Cœur et affranchir sa couleur. Le déclarant doit envisager le problème suivant : si la couleur est répartie 5-2, alors la défense pourra s'octroyer deux levées de Pique ainsi que trois levées de Cœur faisant chuter le contrat. Afin d'éviter cet écueil, le déclarant doit couper les communications en ne prenant qu'au moment où le joueur réputé court (celui qui a deux cartes) fournit son dernier Cœur c'est-à-dire au deuxième tour. Le déclarant doit maintenant espérer que les honneurs à Pique sont partagés, ainsi, Ouest en main avec l'As où le Roi de Pique ne pourra rejouer Cœur.

Point clé :

Lors de l'élaboration de son plan de jeu, le déclarant ne doit pas omettre de compter les levées de l'adversaire. Il devra le plus souvent en plus de créer ses levées pour gagner son contrat, limiter les levées de la défense. Une des techniques les plus utilisées : couper les communications en effectuant un ou plusieurs « laisser passer ».

Mai 2026

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

7

Simultané des élèves

Donneur : S Vul : T

Sud	O	N	E
1♠ 4♥	Passe Fin	2♥	Passe

♠ 5		♠ R 10 6									
♥ R V 8 6 3		♥ D 7									
♦ A D 7 2		♦ 10 4									
♣ D 8 2		♣ V 10 9 6 4 3									
♠ D 9 8 2											
♥ 10 2											
♦ V 9 8 5											
♣ A R 5											
	<table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ A V 7 4 3											
♥ A 9 5 4											
♦ R 6 3											
♣ 7											

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Le changement de couleur à 2♥ montre une main d'au moins cinq cartes et d'au moins 12HL. L'ouvreur, avec 13HL mais avec une main valorisée à 17HLD (deux points de distribution pour le neuvième atout et deux points de distribution pour le singleton), dispose de la force suffisante pour enchérir 4♥. Le répondant n'ayant rien de plus que promis initialement, passe et fait de 4♥ le contrat final.

Jeu de la carte :

Bien que ne possédant pas la Dame d'atout, le déclarant ne doit pas tenter l'impasse. En effet, à partir de neuf cartes le jeu « en-tête » est légèrement supérieur à l'impasse lorsque l'on veut réaliser toutes les levées.

En main au Roi de Trèfle et constatant le singleton au mort, Ouest n'a aucun intérêt à poursuivre dans cette couleur. Jouer dans une couleur cinquième est rarement une bonne idée cela pouvant permettre au déclarant d'affranchir une levée de longueur. Ouest contre-attaque logiquement du 5 de Carreau que le déclarant prend de l'As. Après avoir joué l'As de Cœur plus le Roi de Cœur, le déclarant constate avec plaisir la chute de la Dame et le partage 2-2 de la couleur. Il ne reste plus qu'à couper les deux Trèfles de sa main avec les deux atouts restants pour réaliser onze levées. Si Ouest ne commet pas la faute de se défausser d'un de ses Carreaux, le déclarant devra en concéder un en fin de coup.

Point clé :

Lorsque l'on arrive à détecter pendant la séquence d'enchères qu'un singleton n'est pas une bonne nouvelle, il faut savoir le dévaloriser. Ici, le répondant sait d'une part que son singleton tombe dans la couleur cinquième du partenaire mais aussi que s'il y a des coupes à réaliser à Pique, alors elles seront réalisées de la main longue, n'apportant aucune levée supplémentaire.

Lorsqu'il manque la Dame dans une couleur d'au moins neuf cartes, le jeu « en-tête », sans autre information, est légèrement supérieur à l'impasse pour réaliser toutes les levées.

♠ 8 5 3
 ♥ 7 5 4
 ♦ A 8 7 6
 ♣ V 6 3

♠ 7 6
 ♥ A D V 9 3
 ♦ R D 2
 ♣ 8 7 4

♠ R V 10 9 2
 ♥ R 8 6
 ♦ 10 9
 ♣ D 10 2

N
 O E
 S

♠ A D 4
 ♥ 10 2
 ♦ V 5 4 3
 ♣ A R 9 5

Donneur : O Vul : P

S	Ouest	N	E
Passe Fin	1♥ 2♥	Passe Passe	2♣ 3SA

Entame : Valet de Pique**Commentaire :**

Même avec une main régulière, Ouest ne peut redemander à 2SA après le changement de couleur 2 sur 1 de son partenaire, cette enchère décrivant précisément une main régulière de 15-17HL. Avec une ouverture de première zone, il doit se limiter à répéter sa couleur, bien qu'elle ne compte pas six cartes. En l'absence de fit mais disposant de la force nécessaire pour atteindre la manche, Ouest enchérit logiquement 3SA, qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut se compter deux levées de Pique après l'entame, une levée de Cœur et deux levées de Trèfle pour un total de cinq levées immédiates. Il fera entre trois et quatre levées supplémentaires suivant la position du Roi de Cœur et pourra éventuellement affranchir deux levées d'honneurs à Carreau.

Après avoir pris l'entame du Valet de Pique de la Dame, le déclarant peut présenter le 10 de Cœur en impasse forçante. Un problème se pose pour Sud, doit-il couvrir le 10 du Roi ?

Appliquer la règle « honneur sur l'honneur » permet de promouvoir un éventuel honneur ou équivalent chez le partenaire. Or Sud peut constater que tous les honneurs inférieurs au Roi sont présents au mort. Il n'y a donc aucun intérêt pour lui à fournir le Roi et il met froidement le 6 de Cœur sur la table.

Le déclarant maintient son idée et fournit le 3 de Cœur puis renouvelle l'impasse en jouant le 2 de Cœur vers le 9. Ne pouvant refaire l'impasse au Roi de Cœur, il doit maintenant tirer l'As en espérant voir la chute du Roi. Bingo ! Après avoir encaissé les deux Cœurs maîtres, il peut s'attaquer à l'affranchissement des Carreaux en présentant le Roi de Carreau (les honneurs du côté court en premier quand la couleur est asymétrique). En main à l'As de Carreau, Nord poursuit à Pique mais le déclarant peut maintenant encaisser toutes ses cartes maîtresses lui permettant de réaliser onze levées.

Point clé :

Appliquer la règle honneur sur honneur permet de promouvoir d'éventuelles cartes chez le partenaire, lorsque celles-ci sont toutes présentes au mort il est alors préférable de jouer une petite carte.

Mai 2026

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

Donneur : S Vul : NS

15

Simultané des élèves

Sud	O	N	E
Passe Fin	Passe	Passe	1SA

♠ A 6 5
♥ V 10 5 3
♦ 8 2
♣ R D V 4

♠ 9 7 3
♥ 9 8
♦ A 9 7 6 4
♣ 10 9 6



♠ R 8
♥ A D 7 6
♦ R 5 3
♣ A 8 3 2

♠ D V 10 4 2
♥ R 4 2
♦ D V 10
♣ 7 5

Entame : Dame de Pique

Commentaire :

L'ouverture de 1SA est parfaitement classique, décrivant une main régulière de 15 à 17H. Avec seulement 5HL, Ouest ne dispose pas de la force nécessaire pour pousser plus loin et se contente donc de passer faisant de l'enchère de 1SA de l'ouvreur le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense un Pique (après l'entame), un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle soit cinq levées immédiates. La seule couleur capable de fournir les levées manquantes est Carreau sous la forme de deux levées de longueur. Celles-ci seront établies après avoir joué trois tours de la couleur. Mais un problème de communication se pose pour le déclarant, en effet après avoir joué trois tours il n'y aura aucune rentrée pour encaisser les deux Carreaux affranchis. Pour pallier ce problème, le déclarant utilisera une technique bien connue : le coup à blanc.

En main au Roi de Pique, le déclarant joue le 3 de Carreau de sa main pour le 4 de Carreau du mort quelle que soit la carte fournie par Sud. Il doit maintenant subir le défilé des Piques et se débarrasser des cartes inutiles à savoir les trois Trèfles de sa main et deux Trèfles du mort. Sur le probable retour Trèfle de l'adversaire, le déclarant peut jouer le Roi de Carreau puis le 5 de Carreau pour l'As se trouvant ainsi du bon côté afin d'encaisser les deux levées de longueur à Carreau affranchies grâce au partage favorable 3-2 de la couleur.

Point clé :

Le coup à blanc est une manœuvre classique qui permet de gagner une communication. Notons qu'en cas de partage 4-1 des Carreaux, quoi qu'il advienne, le déclarant n'aurait pas réussi à faire plus que deux levées de Carreau.

♠ 10 9 5 2
 ♥ 7 2
 ♦ D V 10 3
 ♣ R 8 7

♠ D V 7 4
 ♥ R 9 6 5 4
 ♦ 9 7
 ♣ 5 4

♠ A 8 3
 ♥ V 10 8
 ♦ 6 4 2
 ♣ D V 10 3

N
 O E
 S

♠ R 6
 ♥ A D 3
 ♦ A R 8 5
 ♣ A 9 6 2

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
Passe	3♣	Passe	2SA
Passe	3♥	Passe	3♦
Fin		Passe	4♥

Entame : Dame de Carreau**Commentaire :**

Avec un bicolore majeur et la force requise pour jouer la manche face à une ouverture de 2SA, le répondant utilise d'abord le Stayman afin de rechercher un fit 4-4. Sur la réponse de 3♦, qui dénie une majeure quatrième, il sait que le fit 4-4 à Pique est inexistant. Cependant le fit 5-3 à Cœur peut être découvert ensuite. Il montre alors sa majeure cinquième au palier de 3. Trouvant le fit, Est soutient à 4♥, et Ouest, sans ambition de chelem, se contente de passer pour en faire le contrat final.

Jeu de la carte :

Attention une fois encore ici à l'illusion de couper des Carreaux ou des Trèfles car seules les coupes qui rapportent des levées se font avec les atouts de la main courte. Cela ne pourra se faire donc qu'à Pique et une seule coupe est possible. Le déclarant prend l'entame de la Dame de Carreau du Roi et présente le Roi de Pique que Sud prend de l'As pour rejouer la Dame de Trèfle. En main à l'As de Trèfle, le déclarant joue l'As et la Dame de Cœur (tour de débarras) puis avance le 6 de Pique pour la Dame et coupe son 7 de Pique du 3 de Cœur. Il doit maintenant rentrer en main, ce qu'il peut faire en coupant un Carreau. Une fois cela fait, il ôte le dernier atout avec le Roi de Cœur et totalise deux levées d'honneurs à Pique, cinq atouts et une coupe du mort, As et Roi de Carreau et As de Trèfle pour onze levées.

Point clé :

En présence d'une majeure cinquième et d'une majeure quatrième avec une force suffisante pour la manche, le Stayman prime le Texas.

Mai 2026

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

9

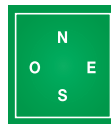
Simultané des élèves

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
1SA 3SA	Passe Fin	2SA	Passe

♠ R V 10 9 8
♥ A 6 5
♦ A 7 3
♣ R D

♠ 7 5 4
♥ D V 10 9 3
♦ D 10 9
♣ 6 5



♠ A 6 3 2
♥ R 7
♦ V 8 2
♣ V 9 8 4

♠ D
♥ 8 4 2
♦ R 6 5 4
♣ A 10 7 3 2

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

L'enchère de 1SA en réponse à une ouverture est qualifiée de « poubelle » car le répondant, dès 6HL, est tenu d'enchérir sans pouvoir dépasser le palier de 1 avec une main inférieure à 11HL. Il doit donc annoncer 1SA avec toutes les mains comprises entre 6HL et 10HL, sans fit et sans couleur annonçable au palier de 1. Quant à l'enchère de 2SA, elle constitue une invitation à la manche que l'ouvreur accepte uniquement lorsqu'il dispose d'une main maximum, ce qui est le cas ici.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte un Cœur, deux Carreaux et trois Trèfles soit six levées immédiates.

Affranchir quatre levées de Pique ne devrait pas être un problème pour le déclarant en prenant soin de prendre la Dame de Pique du Roi afin de ménager les communications. Il ne devra pas non plus oublier de débloquer le Roi et la Dame de Trèfle afin d'être en mesure de réaliser l'As.

Afin de couper les communications de la défense en cas de partage 5-2 des Cœurs, le déclarant ne doit mettre son As de Cœur qu'au deuxième tour. Ainsi fait, il ne lui reste plus qu'à espérer que le détenteur de l'As de Pique soit celui qui ne possédait que deux Cœurs au départ.

En main au deuxième tour de Cœur par l'As, le déclarant joue le Roi de Pique afin de rester dans la bonne main si la défense ne met pas son As au premier tour. Dans ce cas, il poursuit par le Valet puis le 10 jusqu'à réaliser quatre levées. Est, en main à l'As et ne possédant plus de Cœur à retourner à son partenaire, tente sa chance à Carreau. Le déclarant doit prendre soin de prendre de l'As afin de conserver le Roi de Carreau du mort pour encaisser l'As de Trèfle une fois le Roi et la Dame débloqués. Si le déclarant a réussi à surmonter tous ces écueils, il réalisera dix levées.

Point clé :

Le laisser passer est une manœuvre puissante permettant de couper les communications de la défense.

10

♠ 10 3
 ♥ 8 6 3 2
 ♦ V 10 7 6 2
 ♣ A 5

♠ A 9 4
 ♥ R 10 5
 ♦ R D 9 3
 ♣ D 7 2

♠ V 8 7 5
 ♥ A 9
 ♦ 8 4
 ♣ V 9 6 4 3

N
 O E
 S

♠ R D 6 2
 ♥ D V 7 4
 ♦ A 5
 ♣ R 10 8

Donneur : E Vul : T

S	O	N	Est
Passe	3SA	Fin	1SA

Entame : 4 de Trèfle**Commentaire** :

Face à une ouverture de 1SA, le répondant muni d'une main régulière de 10 à 16HL et ne disposant d'aucune majeure quatrième ou cinquième, peut tout simplement conclure à la manche à Sans-Atout en annonçant 3SA, séquence d'enchères des plus classiques.

Jeu de la carte :

Un coup assez facile pour le déclarant qui totalise au départ trois levées de Pique et trois levées de Carreau. L'entame Trèfle lui est favorable : en effet, il doit être attentif et avoir repéré la fourchette R10 dans sa main lui permettant de réaliser à coup sûr deux levées dans la couleur à condition de ne pas fournir la Dame du mort. Le 2 est donc joué et Nord doit mettre l'As pour rejouer le 5 de Trèfle que le déclarant peut prendre indifféremment de la Dame ou du Roi. Il lui suffit maintenant d'affranchir trois levées de Cœur en prenant soin de commencer par les honneurs du côté court c'est-à-dire le Roi puis le 10 et enfin le 5 vers la Dame. Rien ne peut empêcher le déclarant de réaliser onze levées.

Notez que mettre la Dame de Trèfle à la première levée fait perdre non seulement une levée mais aussi le contrat. En effet, Nord capture la Dame de l'As et rejoue le 5 de Trèfle permettant d'affranchir trois levées de Trèfle à son partenaire qui ne se privera pas de les encaisser une fois en main à l'As de Cœur.

Point clé :

Soyez attentifs aux petites cartes, la présence du 10 de Trèfle accompagné du Roi constitue une fourchette efficace contre le Valet. Mais celle-ci ne pouvait être opérante qu'à condition de fournir une petite carte du mort.

Mai 2026

Simultané des élèves

Chapitre 4 Leçons 1 et 2

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
1SA	Passe	1♠ 3SA	Passe Fin

♠ A V 7 6 5
♥ 6 4
♦ R D 10
♣ A R D

♠ R D 9 4
♥ V 10 9 5 3
♦ A 4 2
♣ 3



♠ 10 8
♥ R 7 2
♦ 8 5 3
♣ V 10 9 8 4

♠ 3 2
♥ A D 8
♦ V 9 7 6
♣ 7 6 5 2

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

L'enchère de 1SA montre un minimum de 6HL ce qui est suffisant pour être assuré de totaliser les 25HL nécessaires à la déclaration de la manche. Sans autre forme de procès, Nord conclut à trois Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec l'As et la Dame dans la main et étant le dernier à jouer, l'entame du Valet de Cœur assure deux levées certaines au déclarant quelle que soit la place du Roi. À ces deux levées, il peut rajouter une levée de Pique et trois levées de Trèfle pour un total de six levées. Les trois levées manquantes pourront être aisément trouvées en affranchissant trois levées d'honneurs à Carreau simplement en délogeant l'As. Le déclarant devra toutefois être vigilant et bien commencer par les honneurs du côté court. Notez que si Ouest a fourni l'As au premier tour, le déclarant doit absolument jouer le Roi de Carreau sur l'As ! Sans quoi, la couleur sera bloquée et il ne sera pas en mesure d'encaisser son Valet de Carreau maître.

En troisième, Est doit fournir son Roi de Cœur que le déclarant prend de l'As. Celui-ci joue immédiatement le 6 de Carreau pour le Roi puis poursuit par la Dame si le Roi a fait la levée. En main à l'As de Carreau Ouest poursuit par le 9 de Cœur pour affranchir sa couleur. Le déclarant s'en empare de la Dame et peut maintenant jouer toutes ses cartes maîtresses pour atteindre un total de neuf levées.

Point clé :

Les couleurs asymétriques demandent un traitement particulier nécessitant de commencer par jouer les honneurs du côté court afin de ne pas bloquer la couleur.

♠ 10 6 4
 ♥ V 10
 ♦ A 3
 ♣ R D V 10 7 5

♠ A D 9 5 3
 ♥ R D 2
 ♦ 9 6
 ♣ A 9 3

♠ 8 2
 ♥ 9 7 5 3
 ♦ R D 8 4
 ♣ 8 4 2

N
 O E
 S

♠ R V 7
 ♥ A 8 6 4
 ♦ V 10 7 5 2
 ♣ 6

Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
Passe	1♠ 4♠	2♣ Fin	3♠

Entame : Roi de Trèfle**Commentaire :**

Après une intervention au palier de 2, qui promet six cartes et une force comprise entre 10 et 18HLD, la zone de soutien du répondant vis-à-vis de l'ouvreur demeure inchangée. Avec 12HLD, Est peut ainsi soutenir à 3♠. Fort de cette indication, Ouest conclut logiquement à 4♠, le camp atteignant les 27HLD nécessaires pour déclarer la manche à la couleur.

Jeu de la carte :

Avec cinq Piques, trois Cœurs et un Trèfle le déclarant totalise neuf levées immédiates. La coupe de deux Trèfles avec les atouts de la main courte apportera deux levées supplémentaires pour un total de onze levées. Pour mener ce plan à bien, le déclarant se gardera bien de commencer par trois tours d'atouts le privant ainsi des deux coupes nécessaires.

Après avoir pris l'entame du Roi de Trèfle de l'As, il joue immédiatement le 3 de Trèfle qu'il coupe du 7 de Pique. Retour en main par le Roi de Cœur et 9 de Trèfle coupé du Valet de Pique. Le Roi de Pique est maintenant joué. Nouveau retour en main par la Dame de Cœur et s'ensuivent l'As et la Dame de Pique.

Il reste maintenant une dernière possibilité de réaliser une douzième levée par l'entremise du partage 3-3 du résidu des Cœurs. Le déclarant doit être attentif en jouant le 2 de Cœur vers l'As mais malheureusement Nord défause dévoilant ainsi un partage 4-2 de la couleur ne lui permettant pas de réaliser une levée de longueur.

Point clé :

Lorsque votre plan de jeu nécessite de faire des coupes avec les atouts de la main courte il est souvent nécessaire de différer le retrait de ces derniers.

Mai 2026

Chapitre 4

Leçons 1 et 2

Donneur : S Vul : P

11

Simultané des élèves

Sud	O	N	E
Passe 2♠	1♥ Passe	1♠ 4♠	Passe Fin

♠ A D 10 6 2
♥ 7
♦ A V 7 5
♣ A V 8

♠ R 7 4
♥ R D V 4 3
♦ 10 9
♣ R 7 2

♠ V 9
♥ 10 9 8
♦ 6 4 3 2
♣ D 10 9 3

♠ 8 5 3
♥ A 6 5 2
♦ R D 8
♣ 6 5 4

Entame : 10 de Cœur

Commentaire :

Après une intervention, le soutien au palier de 2 indique un fit et situe la force du répondant entre 8 et 12HLD. Avec une main maximum en face, l'intervenant peut imposer la manche, sachant que le total du camp atteint les 27HLD requis. Il conclut au contrat de quatre Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant doit réfréner son envie de couper des Cœurs car seules les coupes de la main courte apportent des levées supplémentaires. Ici, malheureusement, aucune possibilité de coupe. Il ne reste plus au déclarant qu'à essayer de réaliser le maximum de levées d'honneurs. Son seul souci sera de manier les Piques correctement. En l'absence du Roi et du Valet, le maniement correct consiste à faire une double impasse en commençant par l'impasse à l'honneur le plus petit. En main à l'As de Cœur, il joue immédiatement le 3 Pique vers le 10 pris par le Valet d'Est qui retourne le 9 de Cœur que le déclarant coupe. Il remonte au mort par le Roi de Carreau et présente le 5 de Pique pour la Dame (double impasse). Celle-ci fait la levée et les problèmes le déclarant sont résolus, celui-ci réalisant quatre levées de Pique, une levée de Cœur, quatre levées de Carreau et un Trèfle soit dix levées.

Point clé :

Attention à l'attrait suscité par les singletons : seules les coupes de la main courte apportent des levées supplémentaires.



**Espérance par paires hiver
Votre première compétition,
Finale Nationale le 12 Décembre 2026
dans les comités**

→ Éliminatoires d'octobre à décembre 2026

renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1^{re} paire :

- Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ 2^e paire :

- Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**

Championnat de France des Ecoles de Bridge

2^e séance entre le 18 mai et le 1^{er} juin 2026

→ **Trois niveaux :**

- **1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**