

Classement du mois de Novembre

du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Bridge Club Spinalien	M. Alain GERARD Mme Christine FERRARE LECOMTE	78,22	1036	41
2	A.L.S.B Bridge Club	Mme Monique GILLET M. Gilles BOUCHARLAT	76,66	779	9
3	Cercle Paul Bert Bridge	M. Laurent LE BAR M. Vincent LORETTI	75,50	659	61
4	Bridge Club De Lege Cap Ferret	M. Claude PARIZOT Mme Brigitte PARIZOT	74,87	585	38
5	Maison du Bridge de Wasquehal	M. Philippe BLAUWART M. François DELNATTE	74,01	534	16
6	Bridge Club Guilhaerand Granges	Mme Mireille GERARD Mme Christiane PERRIN	73,98	495	57
7	Bridge Club de Lagny	M Frédéric LORIAUX M. Lub BERGERE	73,96	464	41
8	Bridge Club Roy René	M. Jean-Michel BORGIALLO Mme Michèle BORGIALLO	71,93	439	122
9	Bridge Club d'Aix les Bains	Mme Dominique DALY M. Christian LAPORTE	71.17	418	12
10	Bridge Club Spinalien	Mme Anne PHILIBEAUX M. Franck LEGAIT	70,66	400	52

Simultané des élèves

**Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai**



**Université
du Bridge**

**Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.**

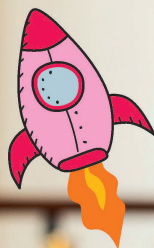
Décembre 2025

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SÉRIE 1



Commandes sur
www.ffbridge.boutique



lePetit Bridge

dès 6 ans

POUR APPRENDRE À LIRE,
RAISONNER ET COMPTER



ffbridge.fr



PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

SÉRIE 2



Commandes sur
www.ffbridge.boutique

Décembre 2025

Simultané des élèves

Chapitre 1 Leçons 3 et 4

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
3♠	Passe	1♠ 4♠	Passe Fin

♠ A R D 7 3
♥ D 2
♦ R V 8 5
♣ 10 2

♠ 8 2
♥ R V 6
♦ A D 9 2
♣ 9 7 4 3



♠ 6 4
♥ 10 9 7 3
♦ 10 6
♣ R D V 8 5

♠ V 10 9 5
♥ A 8 5 4
♦ 7 4 3
♣ A 6

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

L'enchère de 3♠ du répondant montre un fit à Pique avec au moins trois cartes et une force comprise entre 11 et 12HLD. Avec 18HLD, l'ouvreur sait que le minimum des 27HLD nécessaires est atteint et peut logiquement conclure à la manche au contrat de quatre Piques.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Trèfle, le déclarant dispose de sept levées immédiates : cinq Piques, l'As de Cœur et l'As de Trèfle. Après avoir pris de l'As l'entame du Roi de Trèfle, il commence par deux tours d'atouts en terminant au mort : un petit pour l'As puis un petit pour le Valet. De cette manière, il se trouve dans la bonne main pour tenter la double impasse à Carreau en commençant par le 2 vers le Valet. Il est correct de jouer le Valet au premier tour car lorsqu'il manque deux honneurs il faut commencer par l'impasse à l'honneur le plus petit. En main au Valet, il rejoint le mort avec un atout pour rejouer un petit Carreau mais Ouest plonge de l'As et rejoue Trèfle qu'Est prend pour rejouer le 10 de Cœur.

Il ne coûte rien au déclarant de laisser venir vers sa Dame dans l'éventualité où Est aurait rejoué sous son Roi. Malheureusement ce n'est pas le cas et Ouest fait la levée. Le déclarant capturera tout retour et pourra jouer son Roi de Carreau puis couper son dernier Carreau réalisant ainsi dix levées.

Point clé :

Lorsqu'il manque deux honneurs, afin d'essayer de faire le maximum de levées, il faut commencer par faire l'impasse à l'honneur le plus petit.

♠ V 6

♥ R 10 5

♦ D 10 9 3

♣ V 6 5 2

♠ A R 10 9 2

♥ 9 7 2

♦ 8 2

♣ A R 10

♠ 8

♥ A D V 6 4 3

♦ A V 5 4

♣ D 9



♠ D 7 5 4 3

♥ 8

♦ R 7 6

♣ 8 7 4 3

Donneur : E

Vul : NS

S	O	N	Est
1♥ Contre	1♠ Fin	2♥	Passe 4♠

Entame : 5 de Cœur**Enchères :**

En réponse à l'intervention à 1♠, Est, à vulnérabilité favorable, peut enchérir au palier correspondant au nombre d'atouts total détenu par le camp. Ceci permet de gêner considérablement le dialogue adverse tout en prenant un risque statistique limité. Sud se voyant empêché de jouer une manche et n'ayant aucune certitude de gagner un contrat au palier de 5, préfère contrer visant à augmenter le gain par la chute probable du contrat adverse.

Jeu de la carte :

Bien que cela soit une manœuvre obligatoire, le déclarant n'a aucun intérêt à tenter l'impasse à l'As de Carreau immédiatement. Si celui-ci est placé en Nord maintenant, il le restera jusqu'à la fin de la partie. En revanche, il doit essayer d'affranchir une levée de longueur à Trèfle pour défausser un Carreau de sa main. En main à l'As de Cœur et voyant un singleton au mort, Sud doit réfléchir à son retour. Il ne peut jouer l'As de Carreau sous peine de livrer le Roi et n'est pas très enclin à rejouer la Dame de Trèfle. Il peut rejouer Cœur ou atout. Il se décide pour le retour Cœur que le déclarant coupe du mort. Après avoir joué deux tours d'atouts, il poursuit par l'As, le Roi puis le 10 de Trèfle. Le déclarant doit être vigilant car certes la couleur n'est pas répartie 3 – 3 mais la chute de la Dame du Valet et du 9 de Trèfle ont affranchi le 8 du mort.

De même, Nord doit prendre conscience de cette situation et doit impérativement rejouer Carreau avant que le déclarant n'en défausse un sur le 8 de Trèfle a affranchi. Sur le 10 de Carreau le déclarant « tente » le Roi mais Sud s'en empare de l'As pour rejouer Carreau, la défense réalisant ainsi quatre levées faisant chuter le contrat d'une levée.

Notez que si le déclarant a fourni le 6 de Carreau sur le 10, Sud ne doit pas jouer son As. En effet, si le déclarant possède la Dame de Carreau il sera impossible pour la défense de faire chuter le contrat. Le seul espoir pour Sud est que son partenaire possède la Dame de Carreau. Il doit fournir un petit Carreau sur le 10 et ne mettre l'As qu'au second tour.

Point clé :

En enchères compétitives, à vulnérabilité égale ou favorable, « la loi des atouts » permet d'enchérir au palier équivalent au nombre total des atouts détenus par le camp.

Décembre 2025

Chapitre 1
Leçons 3 et 4

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe Fin	3♣	Passe Passe	1♠ 4♠

21

Simultané des élèves

♠ 8 5
♥ R V 8
♦ A D 9 5
♣ V 9 8 6

♠ R 10 9 3
♥ D 7 5 2
♦ 6 4 3
♣ A 7



♠ A D V 7 2
♥ A 4
♦ R V 8 7
♣ 10 2

♠ 6 4
♥ 10 9 6 3
♦ 10 2
♣ R D 5 4 3

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

En réponse à l'ouverture, un soutien au palier de 3 montre un fit dans une zone comprise entre 11 et 12HLD. Avec ses 17HLD, l'ouvreur sait que son camp totalise un minimum de 28HLD ce qui est suffisant pour déclarer une manche. Dès lors, il produit l'enchère définitive de quatre Piques qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense cinq Piques, un Cœur et un Trèfle pour sept levées immédiates. En présence du Roi et du Valet de Carreau dans sa main, la meilleure chance de réaliser deux levées d'honneurs dans la couleur est de faire une double impasse en commençant par l'impasse à l'honneur le plus petit (ici la Dame). Il pourra profiter d'une levée de longueur en cas de partage 3 – 3 du résidu de la couleur ou à défaut effectuer une coupe avec un des atouts de la main courte.

Le déclarant prend l'entame du Roi de Trèfle de l'As, effectue deux tours d'atouts en terminant au mort et présente le 3 de Carreau pour le Valet qui fait la levée. Il remonte au mort avec un atout et renouvelle son impasse en jouant le 4 de Carreau sur lequel Nord plonge de l'As. Il rejoue le 6 de Trèfle pour la Dame de son partenaire qui rejoue le 10 de Cœur. Est tente la Dame mais celle-ci est couverte du Roi pris par l'As. Le déclarant n'a plus qu'à tirer le Roi de Carreau et constatant le partage 4 – 2 de la couleur, coupe son dernier Carreau avec le dernier atout du mort.

Il réalise ainsi dix levées.

Point clé :

Lorsqu'il manque deux honneurs, la double impasse en commençant par l'impasse à l'honneur le plus petit est la seule manière de réaliser le maximum de levées dans la couleur.

♠ R 7 5
 ♥ 10 6 2
 ♦ 7 3
 ♣ D 10 7 4 3

♠ V 10 9
 ♥ A V 9 3
 ♦ R 9 5 4
 ♣ A 9

♠ 8 6 4 3
 ♥ R 5
 ♦ D V 10
 ♣ R V 6 2

♠ A D 2
 ♥ D 8 7 4
 ♦ A 8 6 2
 ♣ 8 5

N
 O E
 S

Donneur : O Vul : T

S	Ouest	N	E
Passe Fin	1♦ 2♥	Passe Passe	1♥ 4♥

Entame : Dame de Carreau**Commentaire** :

Un soutien de l'ouvreur en réponse à un changement de couleur au palier de 1 du partenaire montre quatre cartes dans cette couleur et une force comprise entre 12 et 16HLD. Ayant la connaissance du fit, Est peut se compter 13HLD et possède juste le minimum requis pour imposer la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant aura deux couleurs principales à manier : les Piques et les Cœurs. Bien que ces deux couleurs nécessitent la même manœuvre à savoir une impasse, il pourra à Pique, grâce aux 10, réaliser une impasse forçante en partant du Valet alors que le manque du 10 à Cœur l'obligera à réaliser une impasse simple.

Après avoir pris l'entame de l'As de Carreau afin de se trouver du bon côté, le déclarant joue le 4 de Cœur pour le Valet qui fait la levée. Sa seule option est de tirer l'As en espérant la chute du Roi, qu'il constate avec plaisir. Il peut maintenant présenter le Valet de Pique en impasse « forçante » avec l'intention de passer le 2 si Nord fournit une petite carte. Ayant fait la levée du Valet de Pique, il peut réitérer impasse en jouant le 9 de Pique pour la Dame. Il ne lui reste plus qu'à ôter le dernier atout adverse et jouer As, Roi et petit Carreau afin d'affranchir une levée de longueur pour un total de onze levées.

Point clé :

Les impasses forçantes permettent de rester dans la main de départ ménageant ainsi les communications mais elles nécessitent d'avoir un honneur de plus que le nombre de levées d'honneurs à réaliser. Le but dans la couleur d'atout était de réaliser trois levées d'honneurs. Partir de la Dame n'atteint jamais cet objectif. En effet, observez que si Est part de la Dame Sud doit la couvrir du Roi et le déclarant ne réalisera que l'As et le Valet, la défense s'adjugeant une levée d'atout.

Décembre 2025

Chapitre 1 Leçons 3 et 4

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe	1♣	Passe	1♥
Passe	2♥	Passe	3♥
Passe	4♥	Fin	

3

Simultané des élèves

♠ V 10 4 2
♥ V 10
♦ D 8
♣ D 8 6 4 3

♠ A 9 7
♥ A D 9 6
♦ R 5 3
♣ V 9 2



♠ R 6 5
♥ R 7 4 2
♦ A V 10 7
♣ 10 5

♠ D 8 3
♥ 8 5 3
♦ 9 6 4 2
♣ A R 7

Entame : As de Trèfle

Commentaire :

Sur l'ouverture de 1♣, Est produit l'enchère de 1♥ demandant au partenaire d'indiquer s'il détient quatre cartes dans cette couleur. Dans l'affirmative, l'ouvreur soutient son partenaire en donnant plus de précision sur sa force. Dans la zone 12 – 16HLD, il doit se contenter d'un soutien simple au palier de 2. Avec 12HLD, Est propose la manche à son partenaire qui, maximum de son soutien, l'accepte et conclut au contrat de quatre Cœurs.

Jeu de la carte :

Avec deux levées de Pique, quatre levées de Cœur (en cas de partage probable 3 – 2 du résidu de la couleur) et deux levées de Carreau, le déclarant totalise huit levées immédiates et doit en trouver deux supplémentaires pour gagner son contrat. La coupe d'un Trèfle sera chose aisée et le déclarant doit s'ingénier à trouver la Dame de Carreau. La présence du Valet et du 10 de Carreau peut laisser penser que le déclarant a le choix entre une impasse simple et une impasse forçante mais il n'en est rien. En effet, l'absence du 9 ne permet pas de venir à bout d'une Dame quatrième situé en Sud. De plus, même en présence du 9, cela demanderait de faire une impasse directe sans coup de sonde.

Après avoir coupé le troisième tour de Trèfle, le déclarant se débarrasse des atouts en trois tours puis joue le Roi de Carreau suivi du 3 de Carreau vers le 10. Lorsque la Dame de Carreau apparaît le déclarant la prend de l'As et ses problèmes sont résolus.

Point clé :

L'impasse forçante est une manœuvre coûteuse qui nécessite de nombreuses cartes intermédiaires afin d'être efficace.

Donneur : O Vul : T

♠ V
 ♥ V 10 5 3 2
 ♦ R V 7 4
 ♣ R D 9

♠ R 9 6 5 2
 ♥ A 8
 ♦ A 9 2
 ♣ A 6 3

♠ A 8 4 3
 ♥ R 9 7 6 4
 ♦ 8
 ♣ 7 5 2

♠ D 10 7
 ♥ D
 ♦ D 10 6 5 3
 ♣ V 10 8 4



S	Ouest	N	E
Passe	1♠ 4♠	Passe Fin	3♠

Entame : Roi de Trèfle**Commentaire :**

Le soutien à saut du répondant sur une ouverture majeure montre une main fittée dans la zone 11 – 12HLD. Avec 16HLD l'ouvreur possédant les 27HLD nécessaires pour demander une manche s'empresse de la déclarer.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle soit six levées immédiates. Il peut espérer faire deux ou trois levées de longueur à l'atout suivant le partage du résidu de la couleur. La coupe de deux Carreaux avec les atouts de la main courte lui permettra d'ajouter deux levées au compte initial des levées immédiates.

Le déclarant prend l'entame du Roi de Trèfle de l'As et joue immédiatement l'As de Carreau puis le 2 de Carreau coupé du 3 de Pique. Il effectue deux tours d'atouts en terminant dans sa main (l'As puis le Roi) et constate le partage 3 – 1 du résidu de la couleur ne lui permettant de faire que deux levées de longueur de sa main. Il coupe maintenant le dernier Carreau et totalise quatre levées de Pique, deux levées de Cœur, une levée de Carreau, deux coupes à Carreau avec les atouts de la main courte et une levée de Trèfle pour dix levées.

Point clé :

Après avoir tiré deux tours d'atouts et constaté le partage 3 – 1 du résidu, le déclarant doit laisser traîner l'atout maître de l'adversaire. Il est inutile de perdre deux atouts pour enlever un atout que l'adversaire fera de toute façon.

Décembre 2025

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

Donneur : S Vul : EO

19

Simultané des élèves

Sud	O	N	E
Passe 3♥ Fin	1♣ 3♠	1♥ Passe	1♠ 4♣

♠ 7
♥ A R 10 9 2
♦ R D 10 5
♣ 10 9 3

♠ A V 10 9
♥ V 5 3
♦ A
♣ A D 8 6 4

♠ 8 5
♥ D 7 6 4
♦ V 9 8 3 2
♣ R 2

♠ R D 6 4 3 2
♥ 8
♦ 7 6 4
♣ V 7 5

N
O E
S

Entame : 6 de Coeur

Commentaire :

L'intervention à 1♥ n'est pas un obstacle pour Est pour annoncer ses Piques. En réponse à l'intervention de son partenaire, Sud avec quatre atouts et connaissant au moins neuf atouts dans sa ligne peut appliquer la loi des atouts et enchérir au palier de 3 afin de gêner le dialogue adverse. Néanmoins, avec 19HLD Ouest peut soutenir son partenaire montrant ainsi une force comprise entre 17 et 19HLD. Cela est suffisant à Est pour conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Avec un singleton à Carreau, le déclarant devra couper deux Carreaux avec les atouts de la main courte. Son problème va se situer à Trèfle. En l'absence du Roi, il devra faire une impasse mais doit-il partir du Valet en impasse forçante ? L'absence du 10 de Trèfle rend cette manœuvre inefficace. En effet, comme on peut le voir ici, si le déclarant part du Valet de Trèfle Sud va le couvrir du Roi qui sera pris de l'As. Néanmoins il devra concéder le 10 de Trèfle à la défense. Le seul espoir de ne perdre aucune levée dans la couleur est de faire une impasse simple en jouant le 5 de Trèfle vers la Dame puis de tirer l'As en espérant la chute du Roi. Jouant les Trèfles ainsi, on constate que le déclarant ne concède aucune levée à la défense dans la couleur.

Point clé :

L'impasse forçante nécessite de posséder des cartes intermédiaires. En règle générale, il faut un honneur de plus que le nombre de levés d'honneurs à réaliser. Dans le cas présent, le déclarant devait réaliser trois levés d'honneurs et devait donc, pour pouvoir effectuer une impasse forçante, posséder au moins quatre honneurs, c'est-à-dire posséder le 10 de Trèfle..

♠ A R
 ♥ 8 7 6
 ♦ D V 10 3 2
 ♣ 7 5 4

♠ 7 5 3
 ♥ R V 10 9
 ♦ A 9 7
 ♣ D 9 2

♠ D 8 6
 ♥ A D 5 2
 ♦ R 5
 ♣ A 8 6 3

♠ V 10 9 4 2
 ♥ 4 3
 ♦ 8 6 4
 ♣ R V 10

N
 O E
 S

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
1SA	Passe	3SA	Passe Fin

Entame : Valet de Cœur**Commentaire :**

Avec 11HL et sans majeure quatrième ou cinquième, Nord sait que son camp peut déclarer une manche et qu'il n'existe aucun fit possible. Dès lors, il peut conclure immédiatement au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense trois Piques, deux Cœurs (après l'entame) et un Trèfle soit six levées immédiates.

Avec seulement l'As manquant, l'affranchissement de quatre levées de Carreau ne sera qu'une formalité. Le déclarant doit être attentif au blocage des Piques mais il ne doit pas effectuer un déblocage immédiat. En effet, si la défense fournit son As de Carreau au deuxième tour, la présence de l'As de Pique sera nécessaire pour encaisser les Carreaux affranchis.

Après avoir pris l'entame du Valet de Cœur de la Dame, Sud présente le Roi de Carreau (les honneurs de la main courte en premier) et poursuit par le 5 de Carreau si le Roi de Carreau a fait la levée. Ouest en main à l'As de Carreau poursuit par le Roi de Cœur que le déclarant capture de l'As. Il peut maintenant rejoindre le mort par l'As de Pique, débloquent le Roi de Pique, encaisser ses Carreaux et rejoindre sa main par l'As de Trèfle afin de jouer sa Dame de Pique constituant sa dixième levée.

Point clé :

Le blocage d'une couleur nécessite souvent une action immédiate mais il peut être nécessaire de la différer de temps en temps si celle-ci sert de communication entre les deux mains.

Décembre 2025

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
1♦ Passe Fin	1♠ 3♣	Passe Passe Passe	Passe 2♦ 4♠

Simultané des élèves

♠ 7 4 3
♥ 10 8 2
♦ D 10 9
♣ 10 8 7 6

♠ A D 8 6 5 2
♥ R 6
♦ 6 5
♣ A 9 2



♠ R 10 9
♥ A D 5 4
♦ R V 3 2
♣ 5 3

♠ V
♥ V 9 7 3
♦ A 8 7 4
♣ R D V 4

Entame : 10 de Carreau

Commentaire :

Avec 14 points de soutien Est se trouve devant un problème car l'intervention de son partenaire peut ne comporter que 9HL ce qui serait insuffisant pour imposer une manche. En revanche, si l'intervention a été faite avec une valeur d'ouverture il serait en mesure de déclarer la manche. Pour le savoir, il va utiliser le cuebid, enchère qui consiste à annoncer la couleur de l'adversaire afin d'en savoir un peu plus sur la force de l'intervenant. Sans valeur d'ouverture, l'intervenant répète simplement sa couleur. Avec une valeur d'ouverture, il annonce sa distribution. Ici avec six cartes à Pique et 16HLD il répète sa couleur avec un saut. Il n'en faut pas plus à Est pour conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Avec six Piques, trois Cœurs et un Trèfle le déclarant totalise dix levées immédiates ce qui est suffisant pour gagner son contrat. Néanmoins un problème se pose dès l'entame : doit-il fournir le Roi ou le Valet ?

Il doit fournir le Roi s'il pense que Nord a l'As ou fournir le Valet s'il pense que c'est Sud qui le possède. Or un élément fondamental va guider son attitude : il est très fortement déconseillé d'entamer sous un As dans un contrat à la couleur. Le déclarant a de ce fait la quasi-certitude que l'As de Carreau se trouve en Sud. Dès lors, sa seule chance de ne perdre qu'une seule levée dans la couleur est d'espérer que l'entameur possède la Dame de Carreau.

Fort de ce constat, le déclarant joue le Valet de Carreau du mort que Sud prend de l'As pour rejouer le Roi de Trèfle. Le déclarant s'en empare de l'As, ôte tous les atouts et aligne onze levées.

Notez que la défausse d'un Trèfle sur la Dame de Cœur ne permet pas de s'affranchir de la perte d'une levée dans cette couleur, mais cette défausse « non urgente » permet d'éviter d'avoir à faire la coupe du côté court.

Point clé :

Le déclarant doit essayer de synthétiser tous les éléments à sa connaissance avant d'entreprendre une action. Ici il savait que l'As de Carreau avait toutes les chances de se trouver en Sud et devait donc fournir le Valet du mort et non le Roi.

Donneur : E Vul : EO

♠ 4 2
 ♥ 9
 ♦ DV 9 7 3
 ♣ RV 8 6 2

♠ 7 6 5 3
 ♥ 7 5 2
 ♦ A 10 8 2
 ♣ AD

♠ D 9
 ♥ AD 10 6 4 3
 ♦ R 5
 ♣ 10 7 3

♠ AR V 10 8
 ♥ RV 8
 ♦ 6 4
 ♣ 9 5 4

N
 O E
 S

S	O	N	Est
1♠	3♥	Fin	1♥

Entame : As de Pique

Commentaire :

Commentaire : L'intervention de 1♠ ne modifie pas les réponses de soutien du répondant à l'ouvreur. Dans cette situation, l'enchère de 3♥ montre encore une main fittée dans une zone de 11 – 12HLD. Avec une ouverture minimale, Est sait que son camp n'a pas les moyens de déclarer une manche et passe sur l'enchère de 3♥ qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Avant d'enlever les atouts adverses, le déclarant doit couper le troisième Trèfle de sa main après avoir au préalable tenté l'impasse au Roi.

Après avoir joué As et Roi de Pique, Sud n'a pas de continuation satisfaisante : jouer Carreau pourrait faire capturer un honneur à son partenaire et jouer Trèfle dans la courte du mort n'est guère enthousiasmant. La composition de sa couleur d'atout lui interdit d'en jouer sous peine de livrer une levée. Reste la continuation du Valet de Pique qui sera coupé par un des atouts de la main longue du déclarant.

En main au 10 de Cœur le déclarant joue un petit Trèfle vers la Dame que Nord prend du Roi pour rejouer la Dame de Carreau. Le déclarant prend de l'As de Carreau, ouvre la coupe en jouant l'As de Trèfle puis tente l'impasse au Roi de Cœur. Sud poursuit à Pique et le déclarant coupe. Il peut maintenant couper son troisième Trèfle mais en ayant perdu deux Piques, deux Cœurs et un Trèfle il chute son contrat d'une levée.

Point clé :

Une intervention au palier de 1 ne modifie pas les zones de soutien du répondant à l'ouverture majeure.

Décembre 2025

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

17

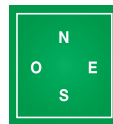
Donneur : Nord Vul : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	Passe	1♥ 4♥	Passe Fin

Simultané des élèves

♠ 5
♥ A R D V 8 4
♦ A 7 3
♣ D 6 2

♠ R D 10
♥ 10 9 3
♦ R V 10 9 5 2
♣ V



♠ 9 6 4 2
♥ 7
♦ D 6 4
♣ A R 10 9 5

♠ A V 8 7 3
♥ 6 5 2
♦ 8
♣ 8 7 4 3

Entame : As de Trèfle

Commentaire :

Le soutien dans la majeure du partenaire est prioritaire à l'annonce d'une nouvelle majeure. Sud doit donc immédiatement annoncer son fit par l'enchère de 2♥ montrant ainsi un soutien dans une zone comprise entre 6 et 10HLD. Fort de ces renseignements, l'ouvreur peut se compter 16 points d'honneurs auxquels il peut rajouter 2D pour le neuvième atout et 2D pour le singleton Pique. Avec 20HLD et un partenaire l'ayant soutenu, il peut sereinement conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Lorsqu'Ouest ne fournit pas sur le Roi de Trèfle, Est continue d'un petit Trèfle afin de faire couper son partenaire. À la vue du singleton Carreau du mort et soupçonnant un plan de jeu de coupe du déclarant, il rejoue le 10 de Cœur. Afin de gagner son contrat le déclarant devra effectuer deux coupes avec les atouts de la main courte. Il prend le retour Cœur de l'As et joue immédiatement l'As de Carreau suivi du 3 de Carreau coupé du 2 de Cœur. Il lui faut maintenant revenir dans sa main afin de couper son dernier Carreau. Pour ce faire, il joue l'As de Pique et coupe un Pique. Notez que cette coupe ne lui rapporte aucune levée supplémentaire par rapport au compte initial des levées mais lui permet simplement de changer de main afin de couper son dernier Carreau, ce qu'il fait en jouant le 7 de Carreau qu'il coupe par le dernier atout du mort.

Point clé :

Lorsque vous avez des coupes à faire, il est souvent nécessaire de différer le retrait des atouts adverses.

♠ 7		♠ A V 6 5 3
♥ A 10 2		♥ 7 3
♦ D 8 6 4		♦ 7 5
♣ 9 7 5 3 2		♣ R V 10 6
♠ R D 10 9		
♥ 9 8 5		
♦ 10 9 3		
♣ D 8 4		
	N O E S	
♠ 8 4 2		
♥ R D V 6 4		
♦ A R V 2		
♣ A		

Donneur : O Vul : EO

S	Ouest	N	E
1♥ 4♥	Passe Passe Fin	Passe 2♥	Passe Passe

Entame : Roi de Pique**Commentaire :**

Bien que son partenaire ait exprimé un soutien minimal, l'ouvreur avec 20HLD peut imposer la manche. L'enchère de 4♥ est une enchère définitive qui oblige le partenaire à passer. Avec 10HLD maximum annoncé par le partenaire, il n'est pas raisonnable d'envisager de jouer un chelem. Le total du camp ne peut atteindre plus de 30HLD bien inférieurs aux 33HLD nécessaires à la déclaration d'un contrat de chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant possède déjà cinq levées de Cœur, quatre levées de Carreau et une de Trèfle pour dix levées immédiates. Le contrat est donc déjà « dans les cartes » mais il ne doit pas se contenter de ce maigre résultat. Avec deux coupes à Pique des atouts de la main courte, il pourra ajouter deux levées dans son escarcelle.

À la vue du mort, et sentant fortement un plan de jeu de coupe du déclarant, Ouest contre-attaque du 5 de Cœur que le déclarant prend du Valet et commence par couper un premier Pique avec le 10 de Cœur. Il rentre en main par l'As de Trèfle et coupe un deuxième Pique avec l'As de Cœur. Le déclarant ne doit pas avoir perdu le fil et bien réaliser qu'il n'a effectué pour le moment qu'un seul tour d'atout. Il rentre en main par l'As de Carreau et purge les derniers atouts en deux tours. Ce faisant, il réalise douze levées.

Point clé :

Bien que la force maximale du camp n'atteigne pas les 33HLD, la combinaison favorable des honneurs ainsi que le singleton dans la main du répondant a permis de réaliser douze levées. Ces circonstances exceptionnelles ne peuvent remettre en cause la simple déclaration d'une manche.

Décembre 2025

Simultané des élèves

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

7

Donneur : S Vul : T

Sud	O	N	E
Passe	2SA	Passe	3♥
Passe	3♠	Passe	4SA
Passe	6SA	Fin	

♠ 10 3 2
♥ D 9 8
♦ R 6 4
♣ V 10 9 2

♠ R 8
♥ R V 3
♦ A D 10 9 2
♣ A R 5

♠ V 9 6
♥ 10 7 5 4 2
♦ 7 5
♣ D 8 4

♠ A D 7 5 4
♥ A 6
♦ V 8 3
♣ 7 6 3

N
O S E

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Après avoir fait un Texas montrant au moins cinq cartes à Pique, Est propose de jouer un chelem à son partenaire par l'enchère de 4SA. C'est une enchère quantitative qui demande au partenaire d'annoncer le chelem si son ouverture n'est pas minimale. Il y avait deux questions en une, « as-tu trois (ou quatre cartes) à Pique ? » et « es-tu maximum ? ». En l'absence de fit mais avec 21HL Ouest accepte la proposition et conclut au contrat de 6 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut compter sur trois Piques, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles pour un total de huit levées immédiates. Sa meilleure source de levées réside à Carreau, couleur dans laquelle il pourra développer quatre ou cinq levées suivant la réussite de l'impasse au Roi. Afin de ménager les communications, il pourra faire une impasse forçante en commençant par le 8 pour le 2 puis, si celui-ci fait la levée poursuivre par le Valet pour le 9 puis le 3 pour la Dame.

Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, joue le 3 de Cœur pour l'As. Conformément à son plan de base, il présente 8 de Carreau et fournit le 2 Carreau que Nord prend du Roi pour rejouer le 10 de Trèfle.

Avec seulement quatre levées de Carreau, le déclarant doit trouver une douzième levée. Il peut au choix tenter une impasse à la Dame de Cœur ou espérer un partage 3 – 3 à Pique. Afin de cumuler ses chances, il va commencer par jouer trois tours de Pique et si la répartition ne se révèle pas 3 – 3 il pourra alors tenter l'impasse à la Dame de Cœur. Observant la chute de tous les Piques au troisième tour, le déclarant n'a plus de problème et peut comptabiliser douze levées.

Point clé :

Lorsque vous ne pouvez plus rendre la main à l'adversaire, commencez par les manœuvres dont l'échec ne conduit pas à la chute du contrat.

♠ R 8 6 4 3
♥ V 5 2
♦ A D 10
♣ A 7

♠ D
♥ A 10 9 8 4
♦ R 9 6
♣ D 9 5 3

	N	
O		E
	S	

♠ 10 7 5
♥ R D 3
♦ V 8 4 2
♣ V 10 2

♠ A V 9 2
♥ 7 6
♦ 7 5 3
♣ R 8 6 4

Donneur : O Vul : P

S	Ouest	N	E
3♣	Passe Passe	1♠ 4♣	Passe Fin

Entame : Roi de Cœur**Commentaire** :

Face à une ouverture majeure, le répondant doit en priorité regarder s'il possède un fit. Quand c'est le cas, comme ici, il va ajouter à ses points d'honneurs ses points de distribution. Sud peut totaliser huit points d'honneurs auxquels il peut rajouter deux points de distribution pour le neuvième atout et un point de distribution pour le doubleton à Cœur. Cela porte le total à 11HLD ce qui permet à Sud de soutenir au palier de 3. Avec ses 15HLD, Nord peut conclure au contrat de quatre Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant se trouve confronté à un problème récurrent à l'atout : il possède l'As le Roi et le Valet mais pas la Dame. Les statistiques montrent que pour réaliser le maximum de levées, il est préférable à partir de neuf cartes de « tirer en tête » plutôt que de tenter l'impasse à la Dame.

Après deux tours de Cœur, Est n'a aucun intérêt à poursuivre dans la couleur. Il contre-attaque du Valet de Trèfle que le déclarant prend du Roi pour tenter une impasse à Carreau. En présence de la Dame et du 10 il doit faire une double impasse en commençant par l'impasse à l'honneur le plus petit. Ainsi, lorsque Ouest fournit le 6 de Carreau il joue le 10 qui est pris par le Valet. Sur la continuation du 10 de Trèfle le déclarant prend de l'As, joue le Roi de Pique et constate la chute de la Dame. Il purge les deux derniers atouts en terminant au mort afin de pouvoir renouveler l'impasse à Carreau en jouant le 5 vers la Dame qui fait la levée. Il s'adjuge ainsi dix levées.

Point clé :

En présence de neuf cartes dans une couleur, le meilleur maniement pour réaliser le maximum de levées lorsqu'il manque la Dame est le jeu « en tête ».

Décembre 2025

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2SA	Fin

15

Simultané des élèves

♠ A R 5

♥ 9 8 2

♦ 7 4 3

♣ D 10 6 2

♠ D V 10 9

♥ A V 7 5

♦ D 8

♣ 8 5 4



♠ 8 4 3

♥ D 10 6 3

♦ A 6 5 2

♣ 9 3

♠ 7 6 2

♥ R 4

♦ R V 10 9

♣ A R V 7

Entame : Dame de Pique

Commentaire :

En possession de seulement 9HL, Nord n'a pas les moyens d'imposer la manche. L'enchère de 2SA est une proposition de manche qui demande au partenaire de la nommer si celui-ci est dans la zone haute de son ouverture à savoir 16 ou 17HL. Nanti de seulement 15HL, Sud refuse la proposition et passe sur l'enchère de 2SA qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux Piques et quatre Trèfles soit six levées immédiates. Seule la couleur Carreau lui permettra d'obtenir des levées supplémentaires et en l'absence de deux honneurs dans le couleur il devra effectuer une double impasse en commençant par l'impasse à l'honneur le plus petit (ici la Dame). Après avoir pris l'entame Pique de l'As, il présente le 3 de Carreau pour le 9 (impasse à la Dame) mais celle-ci échoue et Ouest fait la levée de la Dame. Il poursuit par le 9 de Pique pris par le Roi de Nord. Le déclarant peut maintenant jouer Carreau à nouveau afin d'affranchir deux levées dans la couleur. En main à l'As de Carreau, Est rejoue Pique afin de permettre à son partenaire d'encaisser ses levées affranchies.

À la vue des quatre jeux, il est évident pour Est, en main à l'As de Carreau, de rejouer Cœur et non Pique. Mais son partenaire aurait très bien pu posséder cinq cartes à Pique sans l'As de Cœur et le retour Cœur aurait permis au déclarant de réaliser neuf levées alors que le retour Pique le limitait à huit levées

Point clé :

Bien qu'ici le retour Cœur d'Est en main à l'As de Carreau aurait permis à la défense de faire chuter le déclarant, le retour dans la couleur du partenaire dans un contrat à Sans-Atout est souvent la meilleure politique pour mettre en échec le déclarant.

♠ V 10 9 4 2
 ♥ 5 4 3
 ♦ A R 7
 ♣ A 6

♠ A D
 ♥ R D V 10 9
 ♦ 2
 ♣ D V 9 4 3

♠ 8 7 5 3
 ♥ A
 ♦ D 10 9 6 4
 ♣ 8 5 2

♠ R 6
 ♥ 8 7 6 2
 ♦ V 8 5 3
 ♣ R 10 7

N
 O E
 S

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
Passe 3♠	1♥ 4♥	1♠ Fin	Passe 2♥

Entame : As de Carreau**Commentaire :**

Sud possède un fit dans une main faible et ne doit pas pour autant se contenter d'un soutien au palier 2. En effet, en enchères compétitives et lorsque la vulnérabilité n'est pas défavorable un camp peut enchérir au palier du nombre total de ses atouts. Cette manière d'enchérir en application avec la loi des atouts permet de gêner le dialogue adverse. Avec neuf atouts, Sud doit enchérir au palier de 3 montrant exactement quatre atouts dans une main comprise entre 8 et 12HLD. Malgré la gêne occasionnée, Ouest avec 19HLD a suffisamment de jeu pour imposer la manche et produit l'enchère de 4♥.

Jeu de la carte :

Avec seulement trois As manquants, gagner le contrat de quatre Cœurs pour le déclarant est un jeu d'enfant. Il lui suffit d'ôter les atouts et d'affranchir ses Trèfles. Après avoir coupé le retour probable du Roi de Carreau, le déclarant joue immédiatement atout pris par l'As de Sud. Quel que soit son retour, le déclarant ôtera les deux derniers atouts et se contentera de jouer Trèfle afin de réaliser dix levées. Remarquez bien qu'il est totalement inutile d'effectuer des coupes à Carreau.

Point clé :

Il était tentant pour Nord de contrer avec trois levées apparemment certaines dans sa main et un partenaire ayant produit une enchère pouvant ainsi le créditer d'une levée. Néanmoins attention, dans les contrats à la couleur la présence de AR ne garantit pas de faire deux levées !

Décembre 2025

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

Donneur : N Vul : EO

9

Simultané des élèves

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 4♠ Fin	2♥ Passe	Passe 3♠ Passe	1♥ 4♥ Contre

♠ R 10 7 6
♥ 10
♦ R 8 5 3
♣ 5 4 3 2

♠ 9 4
♥ D 9 8
♦ V 9 4 2
♣ R V 10 9

♠ 8
♥ A R V 6 4 3
♦ A D 10 7
♣ 8 6

♠ A D V 5 3 2
♥ 7 5 2
♦ 6
♣ A D 7

Diagramme de la table :

	N	
O		E
	S	

Entame : 8 de Cœur

Commentaire :

En réponse à l'ouverture et malgré l'intervention, Ouest peut soutenir au palier de 2. Les zones de soutien de l'ouvreur à une ouverture majeure ne sont pas modifiées en cas d'intervention au palier de 1. En réponse à l'intervention, les règles de soutien ne sont pas les mêmes. Dans la zone 8 – 12HLD, le partenaire peut soutenir au palier correspondant au nombre total des atouts détenus par le camp. Avec quatre cartes à Pique, Nord connaît la présence d'au moins neuf atouts dans la ligne et peut enchérir au palier de 3 ayant pour principal intérêt de gêner le dialogue adverse. Malgré tout, l'ouvreur possède une force suffisante pour déclarer la manche à Cœur. Sud ayant la connaissance de quatre cartes à Pique chez son partenaire pour l'avoir soutenu au palier de 3, peut proposer un contrat de sacrifice au palier de 4 en vertu des dix atouts détenus dans la ligne. Est n'a pas les moyens d'enchérir au palier de 5 mais doit contrer pour augmenter le gain apporté par la chute probable du contrat adverse.

Jeu de la carte :

Avec sept levées immédiates (six Piques et l'As de Trèfle), il sera facile de rajouter deux levées supplémentaires en coupant deux Cœurs avec les atouts de la main courte. Le gain du contrat va se jouer sur la réussite de l'impasse au Roi de Trèfle. Après avoir fait la levée du Roi de Cœur, Est voyant le singleton au mort contre-attaque du 6 de Trèfle. Bien que cela n'ait ici aucune importance Sud ne doit pas craindre de faire l'impasse au Roi sous prétexte que son adversaire a lui-même attaqué les Trèfles. À la vue du mort, il était tout à fait évident pour Est de jouer Trèfle qu'il ait le Roi ou non. Malheureusement l'impasse échoue et le déclarant doit se contenter de neuf levées gratifiant l'adversaire de 100 points. Cela reste malgré tout un excellent résultat car l'adversaire gagnait une manche et pouvait même aligner onze levées.

Point clé :

En enchères compétitives, lorsque la vulnérabilité n'est pas défavorable, un camp peut enchérir au palier du nombre total des atouts détenus par la ligne. Cela permet de proposer un contrat de sacrifice avantageux voire de temps en temps de gagner le contrat.

♠ 7 5 2
 ♥ D 9 8 6 3
 ♦ 8 4 2
 ♣ 9 5

♠ R 10 4
 ♥ A R V
 ♦ R 9 6 5
 ♣ D V 7

♠ A D V 6
 ♥ 10 5 4
 ♦ A 3
 ♣ A 4 3 2

♠ 9 8 3
 ♥ 7 2
 ♦ D V 10 7
 ♣ R 10 8 6

N
 O E
 S

Donneur : E Vul : T

S	O	N	Est
Passe	4SA	Fin	1SA

Entame : Dame de Carreau**Commentaire :**

Avec 17HL, Ouest ne peut se contenter de vouloir jouer une manche. En effet, si son partenaire est maximum de son ouverture (16 ou 17HL) le total de son camp atteint les 33HL nécessaires à la déclaration d'un contrat de chelem. En revanche, si celui-ci ne possède que 15HL il faudra se contenter de jouer une manche. Afin de pouvoir répondre à cette interrogation, le répondant possède une enchère technique : le 4SA quantitatif. Cette enchère est justement utilisée dans le but de déclarer un chelem si l'ouvreur est dans la zone haute de son ouverture. Ici, malheureusement, l'ouvreur ayant ouvert avec seulement 15HL, il décline la proposition de chelem et passe sur l'enchère de 4SA qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut recenser quatre levées de Pique, deux levées de Cœur, deux levées de Carreau et une levée de Trèfle pour un total de neuf levées immédiates. Il lui manque une levée qu'il va trouver à Carreau. L'absence de cartes intermédiaires ne permet pas de réaliser efficacement une impasse forçante. La meilleure manière d'extraire trois levées dans cette couleur est de réaliser l'impasse simple en jouant un petit Trèfle vers la Dame. Afin de se trouver immédiatement du bon côté, le déclarant prend l'entame de la Dame de Carreau de l'As et joue le 2 de Trèfle pour la Dame. Il rentre en main par le 4 de Pique pour le Valet puis joue le 3 de Trèfle mais Sud fournit le Roi (il aurait pu le fournir au premier tour réglant tout problème au déclarant). Le déclarant peut alors fournir le 7 de Trèfle. Après avoir pris le retour probable du 10 de Carreau du Roi, le déclarant peut maintenant débloquer le Valet de Trèfle, et encaisser ses cartes maîtresses restantes réalisant ainsi onze levées.

Point clé :

Partir de la Dame de Trèfle n'aurait pas été efficace par manque de cartes intermédiaires. En effet, si Nord avait possédé le Roi, il aurait pu le fournir sur la Dame limitant le déclarant à deux levées dans la couleur.

Décembre 2025

Simultané des élèves

Chapitre 1 Leçons 3 et 4

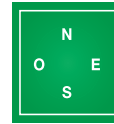
13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♥	Passe Passe

♠ R D
♥ A D 5 3
♦ R 8 3
♣ A 7 4 2

♠ V 10 9 6 4
♥ 9
♦ 9 2
♣ D V 10 9 3



♠ 8 3
♥ R V 10 6 2
♦ A 7 5 4
♣ 8 6

♠ A 7 5 2
♥ 8 7 4
♦ D V 10 6
♣ R 5

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

La recherche du fit étant prioritaire à la déclaration du contrat de t3 Sans-Atout, Sud utilise la convention « Stayman » afin de détecter la présence éventuelle d'un fit 4 – 4 à Pique. Sur la réponse de 2♥ qui montre quatre cartes à Cœur tout en déniait quatre cartes à Pique, Sud a maintenant la certitude de l'absence d'un fit et peut conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant totalise trois Piques, deux Cœurs et deux Trèfles pour sept levées immédiates. Avec la présence de trois cartes équivalentes au Roi de Carreau, il lui sera aisé d'affranchir trois levées dans la couleur. Un petit problème doit toutefois attirer son attention : le blocage des Piques.

Après avoir pris l'entame du Valet de Cœur de la Dame, le déclarant débloque immédiatement le Roi et la Dame de Pique puis commence l'affranchissement de ses Carreaux en présentant le Roi (les honneurs de la main courte en premier) et poursuit par un petit Carreau vers la Dame si le Roi a fait la levée. En main à l'As de Carreau, Est poursuit l'affranchissement de ses Cœurs mais le déclarant peut maintenant encaisser ses levées et réaliser son contrat avec une surlevée.

Point clé :

Il faut toujours faire attention aux couleurs asymétriques dont le côté court possède des honneurs non accompagnés de petites cartes. Celles-ci présentent toujours des problèmes de blocage dont il faudra se préoccuper au plus vite.

♠ 7
 ♥ ADV63
 ♦ V10542
 ♣ D8

♠ V10643
 ♥ 95
 ♦ D9
 ♣ A942

♠ RD92
 ♥ 84
 ♦ R8763
 ♣ 65

♠ A85
 ♥ R1072
 ♦ A
 ♣ RV1073



Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
1♣ 3♥	Passe Passe Passe	Passe 1♥ 6♥	Passe Passe Fin

Entame : Roi de Pique**Commentaire :**

Le soutien au palier de 3 de l'ouvreur montre une main de deuxième zone correspondant à une force comprise entre 17 et 19 HLD. La main de Nord ne possède pas beaucoup de points d'honneurs mais une distribution très intéressante. En comptant bien sa force globale, on obtient dix points d'honneurs auxquels on peut rajouter 2D pour le neuvième atout, 2D pour le singleton Pique, 1D pour le doubleton à Trèfle et un point de longueur à Carreau. On obtient ainsi un total de 16 HLD. Lorsque l'on combine ça avec la force minimale du partenaire qui est de 17 HLD on obtient les 33 HLD nécessaires pour la déclaration du chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant ne compte que sept levées immédiates par l'entremise de cinq levées de Cœur, une à Pique et une à Carreau. Cette belle couleur à Trèfle ne pourra pas rapporter moins de quatre levées. Il suffira au déclarant d'effectuer une seule coupe à Carreau avec un des atouts de la main courte pour réaliser douze levées.

Après avoir pris l'entame du Roi de Pique de l'As, le déclarant purge immédiatement les atouts en deux tours et peut maintenant entreprendre l'affranchissement de sa couleur en présentant la Dame de Trèfle qu'Ouest prend de l'As. Le déclarant coupe le retour Pique probable et n'a plus qu'à couper un seul Carreau pour réaliser douze levées. Notez qu'il est absolument inutile de couper plus d'un Carreau car ayant perdu l'As de Trèfle, le déclarant ne pourra réaliser treize levées !

Point clé :

Comptez bien vos levées avant d'effectuer des coupes inutiles. Ici, la coupe d'un seul Carreau permettait de réaliser douze levées.

Décembre 2025

Chapitre 1

Leçons 3 et 4

Donneur : S Vul : P

11

Simultané des élèves

Sud	O	N	E
1♥ 4♥	1♠ Fin	2♥	3♠

♠ V 8 7
♥ A 10 2
♦ V 7 6 5 4
♣ 8 7

♠ A R 10 9 2
♥ D 9 3
♦ D 9
♣ 9 4 2



♠ D 6 4 3
♥ 5
♦ R 10 8 2
♣ D 6 5 3

♠ 5
♥ R V 8 7 6 4
♦ A 3
♣ A R V 10

Entame : As de Pique

Commentaire :

Est se retrouve dans une situation compétitive bien connue. Dans une main relativement faible comprise entre 8 et 12HLD, il peut lorsque la vulnérabilité n'est pas défavorable, appliquer la loi des atouts et enchérir directement au palier correspondant au nombre total d'atouts détenus par le camp. Ici avec neuf atouts dans la ligne, il opte pour l'enchère de 3♠ qui a pour principal but de gêner l'adversaire tout en donnant une idée précise au partenaire de la force de sa main. Néanmoins, Sud a suffisamment de jeu pour imposer le contrat de manche et produit l'enchère de 4♥. Chaque joueur ayant dit ce qu'il avait à dire, les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

En l'absence de la Dame d'atout, le déclarant ne doit pas tenter l'impasse car avec neuf cartes, le jeu « en tête » offre le maximum de chances de réaliser toutes les levées. Le déclarant pourrait être tenté de réaliser deux fois l'impasse à la Dame de Trèfle mais une manière bien plus sûre d'augmenter son capital de levées est tout simplement de couper le Valet et le 10 Trèfle par les atouts de la main courte.

Le déclarant coupe le retour probable du Roi de Pique et doit se garder de jouer immédiatement atout. En effet, s'il exécutait deux tours d'atouts, il ne pourrait couper ses deux Trèfles. En main au 4 de Cœur, il joue l'As puis le Roi de Trèfle afin d'ouvrir la coupe et joue le 10 de Trèfle qu'il coupe du 2 de Cœur. Il rentre en main par l'As de Carreau et présente maintenant le Valet de Trèfle. Ouest n'a bien sûr aucun intérêt à couper puisqu'il va être surcoupé par un des atouts du mort. Il défause le 2 de Pique et le déclarant coupe le Valet de Trèfle du 10 de Cœur. Il lui reste maintenant à jouer l'As et le Roi de Cœur mais la Dame étant troisième, il se contentera de réaliser dix levées.

Point clé :

Tenter une impasse à la Dame de Trèfle était un leurre : il était bien plus efficace d'effectuer deux coupes avec les atouts de la main courte.



Espérance par paires
Votre première compétition,
Finale Nationale le 12 avril 2026 dans les
comités

→ **Eliminatoires de janvier à mars 2026**

renseignez-vous vite dans votre comité !

→ **1^{re} paire :**

- **Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ **2^e paire :**

- **Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**

Championnat de France des Ecoles de Bridge

1^{re} séance entre le 12 et le 25 janvier 2026

2^e séance entre le 18 mai et le 1 juin 2026

→ **Trois niveaux :**

- **1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**