

Classement du mois de Mars du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Cercle de Bridge Le Touquet Paris Plage	Mme Patricia LAMBERT	78,78	1032	109
2	Bridge Club de Bourg	M Akli HOMRANI Mme Marie Ange LAUPRETE	74,96	776	100
3	Bridge Capitouls Toulouse	Mme Colette PESSO Mme Noelle DEMYK	73,61	657	44
4	Maison du Bridge de Wasquehal	M Jean Eric CAMUSET Mme Anne GALET	71,96	583	35
5	Bridge Club Levallois Perret	M Francis VIOLETTE Mme Dominique MARTIN	71,73	532	66
6	Cercle de Bridge Avaricum	M Gilles FORBAULT M Bruno PLANCHON	71,15	493	77
7	Bridge Club Saint Maximin	M Daniel FINE Mme Chantal FINE	70,06	463	63
8	Bridge Club de Grenoble	Mme Anne FRACCHIA M. Gilles TROUSSELLA	69,87	438	49
9	Bridge Club de Grenoble	M Xavier DARBON Mme Catherine TOMASELLA	69,54	417	48
10	Bridge Club Guilherand Granges	Mme Christine MARÇON	69,02	399	54

Simultané des élèves

**Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai**



**Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.**

Avril 2025

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
1♠ Passe	2♥ 4♥	Passe Passe Fin	Passe 3♥

♠ 10 7 3
♥ R
♦ 7 5 4
♣ 8 6 5 4 3 2

♠ 5
♥ A V 10 9 5 4
♦ R 3
♣ A D V 10

♠ A R V 9 6
♥ D 8 7
♦ D 10 8 2
♣ 9

♠ D 8 4 2
♥ 6 3 2
♦ A V 9 6
♣ R 7

N
O E
S

Entame : 3 de Pique

Commentaire :

Avec ses 17HL, l'intervention d'Ouest est somptueuse, surtout si l'on tient compte des deux « 10 » dans les couleurs longues. Le soutien au palier de 3 montre un fit de trois cartes - Ouest pourrait n'en posséder que cinq - et une force de 8/12HLD. Ce soutien permet à Ouest d'ajouter cinq points D à son capital, dont deux pour le neuvième atout connu de son camp, et de déclarer la manche confortablement.

Jeu de la carte :

En l'absence du Roi et de la Dame, le déclarant devra tenter une double impasse à Cœur. Cela lui permettra de ne perdre qu'une seule levée dans la couleur dès que les honneurs sont partagés ou tous deux situés en Sud. Réalisant ainsi cinq levées de Cœur, quatre levées de Trèfle et deux levées de Carreau, il fera finalement onze plis pour un score de 450 points. Après avoir coupé le deuxième tour de Pique, le déclarant rejoint le mort par l'As de Carreau et tente une première impasse à Cœur en jouant le 2 vers le Valet pris par le Roi de Nord. Celui-ci contre-attaque à Trèfle pour le Roi du mort. Le déclarant peut maintenant réaliser sa deuxième impasse à Cœur en jouant le 3 de Cœur vers le 10. L'As capture la Dame est le tour est joué.

Remarques :

- Le seul cas où la manœuvre aurait échoué est celui où Nord possède le Roi et la Dame, mais il n'avait aucune chance de se produire. En effet, les adversaires ayant 15 points H dont une douzaine en Sud, le Roi de Nord ne pouvait être accompagné de la Dame car l'ouvreur n'aurait eu que 10 points H.

- Dans notre exemple tirer l'As en tête aurait abouti au même résultat. Mais Ouest aurait concédé deux plis avec le Roi et la Dame en Sud.

Point clé :

Lorsqu'il manque deux honneurs, le meilleur maniement pour réaliser le maximum de levées consiste en une double impasse.

♠ A D 10 7		
♥ 9 4 3		
♦ A 2		
♣ D 6 5 4		
♠ 8 5		♠ 9 6 4 3 2
♥ A V		♥ D 10 8 2
♦ R D 9 7 6		♦ V 10
♣ 9 8 3 2		♣ 10 7
	N O E S	
♠ R V		
♥ R 7 6 5		
♦ 8 5 4 3		
♣ A R V		

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
1SA 2♥	Passe Passe	2♣ 3SA	Passe Passe Fin

Entame : 7 de Carreau**Enchères :**

Avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, dont il a largement les moyens, Sud prospecte un éventuel fit à Pique via la convention Stayman. L'ouvreur répond 2♥, montrant quatre cartes à Cœur et déniaut quatre cartes à Pique, sans distinction de force. Sans fit majeur, Nord conclut à 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

L'absence du Valet ou du 10 ne permet pas à Ouest d'entamer du Roi de Carreau car jouer une tête de séquence dans un contrat à Sans-Atout promet une séquence de trois honneurs.

Le déclarant recense quatre Piques, un Carreau et quatre Trèfles pour un total de neuf levées immédiates mais ce qui semble être un jeu d'enfant va nécessiter une attention accrue de la part de Sud. En effet, les Piques ainsi que les Trèfles sont soumis à un problème de blocage. Chacune des deux couleurs est asymétrique et le côté « court » ne possède pas de petite carte. Néanmoins, il existe une différence fondamentale entre les deux couleurs : il y a cinq cartes maîtresses à Pique pour réaliser quatre levées alors qu'il n'y a que quatre cartes maîtresses à Trèfle pour y faire quatre plis. Le traitement des deux couleurs sera donc différent. Pour les Piques, il y aura une solution « interne ». Cela veut dire que le déclarant pourra fournir deux honneurs dans la même levée sans pour autant réduire son capital. Cette situation n'existe pas à Trèfle où chaque honneur doit impérativement remporter son pli. En conséquence Sud doit adopter un timing précis.

Il prend l'entame Carreau de l'As et commence par débloquent l'As le Roi et le Valet de Trèfle. Il joue ensuite le Roi de Pique puis le Valet de Pique qu'il prend de la Dame. Il est maintenant placé dans la bonne main pour encaisser les levées noires restantes.

Point clé :

En présence de couleur asymétrique, il existe toujours un risque de blocage. Suivant le nombre de cartes équivalentes que l'on possède, il peut y avoir soit une solution « interne », soit une solution « externe ».

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1♣ 1SA	Passe Passe	1♠ 4♠	Passe Fin

♠ D 10 8 6 4 3
♥ R 10
♦ D 5
♣ A 7 3

♠ 5 2
♥ A 6 5 2
♦ V 8 4 3
♣ 9 5 4



♠ A 7
♥ 9 8 3
♦ 10 9 6 2
♣ R D V 10

♠ R V 9
♥ D V 7 4
♦ A R 7
♣ 8 6 2

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

Sur l'ouverture de 1♣ Nord, qui possède 13 HL, a de quoi imposer la manche mais il reste à en déterminer la nature. La réponse de 1♠, forcing et illimitée, ne promet que quatre cartes mais la redemande à 1SA de l'ouvreur révèle au répondant l'existence d'un fit. En effet, au-delà de la force promise -12/14H - l'enchère décrit une distribution régulière dans laquelle l'ouvreur ne peut posséder moins de deux cartes par couleur. Un fit de huit cartes est donc certain et Nord peut ajouter ses valeurs distributionnelles à ses points HL, ce qui lui donne un total de 15HLD permettant un saut à la manche, ici enchère d'arrêt.

Jeu de la carte :

Le déclarant devrait facilement réaliser cinq levées de Pique, trois levées de Cœur, trois levées de Carreaux et un Trèfle pour un total de douze levées. Néanmoins, un rapide examen de la situation montre qu'il manque deux As. Nord ne pourra donc réaliser plus de onze levées. Mais les choses ne sont pas aussi simples et un danger guette le déclarant : l'entame Trèfle vient d'affranchir deux levées dans cette couleur. Lorsque la défense prendra la main à l'As de Pique, elle aura de quoi battre le contrat en encaissant ses deux levées de Trèfle et son As de Cœur. Pour pallier cela, le déclarant doit immédiatement se débarrasser d'un de ses petits Trèfles, d'un côté ou de l'autre et il ne peut le faire qu'en jouant trois tours de Carreau avant de jouer atout. Après avoir pris l'entame du Roi de Trèfle de l'As, le déclarant joue immédiatement la Dame puis l'As et le Roi de Carreau sur lequel il défause le 3 de Trèfle. Il limite ainsi la défense à une levée dans cette couleur. Malgré cette manœuvre « d'urgence » le déclarant ne pourra réaliser les onze levées pressenties car la défense aura encaissé trois levées auparavant.

Point clé :

Compter les levées de la défense permet d'engager les manœuvres d'urgence souvent nécessaires au gain du contrat.

Donneur : O Vul : T

♠ 8
 ♥ R D 7 2
 ♦ D 10 7 2
 ♣ R 10 9 8

♠ D V 7 4 3 2
 ♥ 3
 ♦ 9 5 4
 ♣ V 5 4

♠ 10 9 6 5
 ♥ 10 9 8 4
 ♦ 8 6
 ♣ A D 2

♠ A R
 ♥ A V 6 5
 ♦ A R V 3
 ♣ 7 6 3

N
 O E
 S

S	Ouest	N	E
Passe	Passe 3♥	Passe	2SA 3♠
Passe	4♠	Fin	

Entame : 10 de Cœur**Commentaire :**

Avec six cartes à Pique en face d'une distribution régulière, le répondant sait qu'un fit est assuré. Totalisant 8 HLD et sûr de trouver 20 points H chez l'ouvreur, il peut sauter à la manche après avoir utilisé le Texas, faisant ainsi jouer le contrat par l'ouvreur dont il convient de protéger les honneurs de l'entame.

Jeu de la carte :

Six Piques, un Cœur et deux Carreaux constituent les neuf levées immédiates du déclarant, la dixième devant impérativement provenir de l'impasse à la Dame de Carreau. De plus, Ouest ne doit pas succomber à la tentation de couper des Cœurs de sa main car, dans la grande majorité des cas, seules les coupes effectuées par les atouts de la main courte apportent des levées supplémentaires.

Sur l'entame du 10 de Cœur, Nord fournit le plus économique de ses honneurs équivalents, ici la Dame. À la deuxième levée, le déclarant tire l'As de Carreau « en coup de sonde », au cas où la Dame tombe, puis débloque l'As et le Roi de Pique, constatant le partage 4/1 du résidu. Il rentre en main en coupant un Cœur, capture les deux derniers atouts de Sud et joue Carreau vers le Valet ...qui tient.

Nord, qui devra défausser à trois reprises sous le défilé des atouts, devra absolument conserver tous ses Carreaux afin que le quatrième d'Ouest ne procure pas un onzième pli. Pas facile du tout !

Point clé :

Sur le défilé d'une couleur, pensez à observer les défausses de l'adversaire car elles pourraient vous permettre de réaliser des levées de longueur inattendues.

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3

Leçons 3 et 4

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Fin		1♣	4♥

♠ D V 10 3

♥ A

♦ A 7 5

♣ R 10 9 3 2

♠ R 9 7 4

♥ 10 3

♦ 8 3 2

♣ A D 7 5



♠ 6

♥ RDV 86542

◆ D 10 6

♣ 8

♠ A 8 5 2

♥ 97

◆ RV 94

♣ V 6 4

Entame : 4 de Trèfle

Commentaire :

L'intervention à 4♥ vise à perturber les enchères adverses tout en décrivant une main précise au partenaire. Un barrage au palier de 4 montre huit belles cartes et une main très limitée en points H, ne pouvant dépasser la valeur d'une petite ouverture. Elle exclut la présence de quatre cartes dans l'autre majeure et la possession de deux As. Avec seulement 9 points H et sans certitude d'un fit, Sud n'a pas les moyens de lutter au palier auquel les adversaires le propulsent. Il choisit logiquement de passer, comme Ouest et Nord.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du 4 de Trèfle, le déclarant fournit l'As et rejoue le 3 de Cœur que Nord prend de l'As. Une envie irrésistible pourrait pousser Nord à encaisser son Roi de Trèfle. Mais il doit se poser la question suivante : « pourquoi le déclarant a fourni l'As du mort alors qu'il possédait la Dame. ? ». S'il avait possédé deux cartes à Trèfle dans sa main il n'aurait eu d'autre choix que de fournir la Dame, espérant le Roi placé. Le fait qu'il fournisse l'As indique clairement un singleton en Est ! Un autre élément plaide en faveur d'un singleton chez le déclarant. En effet, Sud est supposé entamer en pair-impair dans la couleur de son partenaire et le 4, sa plus petite carte, indique clairement un nombre impair. Vu de Nord, Est ou Sud possède un singleton. La probabilité qu'il s'agisse du déclarant est énorme si l'on considère qu'il a huit Cœurs alors que Sud n'en a que deux. C'est l'application du principe des places vacantes, Sud ayant beaucoup plus de place pour y caser du Trèfle qu'Est, dont huit des treize « cases » sont déjà occupées par du Cœur.

Dès lors le retour du 5 de Carreau s'impose et, après avoir encaissé trois levées dans la couleur, la distribution du déclarant est entièrement connue avec huit Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle. La défense peut encaisser l'As de Pique pour deux de chute et ranger les cartes dans l'étui.

Point clé :

Le barrage a eu pour effet de gêner le camp adverse qui n'a pu découvrir son fit à Pique. Nord-Sud gagnaient la manche à Pique mais doivent se contenter de 150 points ! Même un contre punitif très inspiré du camp Nord/Sud n'aurait pas permis d'être gagnant, deux de chute contrés ne rapportant que 300 points contre les 620 points au contrat de 4 Piques.

♠ A 8
 ♥ D V 6 3
 ♦ R D V 5
 ♣ A 8 2

♠ D 7 4 3
 ♥ A 5
 ♦ 10 8 4 2
 ♣ R D 7

♠ R V 10 6 2
 ♥ 9 8
 ♦ A 7 6
 ♣ 9 5 4

♠ 9 5
 ♥ R 10 7 4 2
 ♦ 9 3
 ♣ V 10 6 3

N
 O E
 S

Donneur : E Vul : EO

S	O	N	Est
Passe 2♥ 2SA	Passe Passe Passe	1SA 2♠ 3SA	Passe Passe Passe Fin

Entame : 4 de Cœur**Commentaire :**

La description d'une majeure cinquième sur une ouverture de 1SA suit le principe de la convention « Texas » en deux étapes. Tout d'abord, le répondant indique sa majeure en annonçant la couleur immédiatement inférieure, sans préciser la force de sa main. Après la rectification obligatoire de l'ouvreur, qui ne garantit nullement un fit de trois cartes, le répondant décrit sa main en précisant sa force et sa distribution. Avec une main régulière de 9 HL, il annonce 2SA. Sans fit mais avec une main maximale, l'ouvreur accepte la proposition de manche et conclut au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Après avoir pris l'entame Cœur de l'As, Ouest rejoue le 5 pour la Dame du déclarant couverte du Roi d'Est qui poursuit du 10 de Cœur. Notons au passage que le 10 et le 7 sont devenus équivalents après la chute du 9 et du 8 du mort. Avec sept levées immédiates, c'est à Pique que le déclarant va chercher les deux levées manquantes. En effet, la possession du Valet et du 10 lui permettra d'établir une levée d'honneur même en cas d'échec de l'impasse à la Dame, et un partage 4/2 ou 3/3 du résidu des Piques adverses générera une ou deux levées de longueur.

En main au Valet de Cœur, Nord débloque son As de Pique et continue du 8 vers le Valet. Ouest s'en saisit mais ne peut bien sûr rejouer Cœur. Il poursuit par le Roi de Trèfle que le déclarant prend de l'As. Avec quatre levées de Pique, quatre levées de Carreau, un Cœur et un Trèfle, il réalise dix levées.

Point clé :

La convention Texas présente notamment l'avantage de faire jouer les contrats de la main de l'ouvreur en cas de fit majeur, préservant les honneurs de ce dernier de l'entame. Recevoir l'entame dans une fourchette est plus agréable que de se faire traverser, surtout lorsque l'un des joueurs a nettement plus de points que l'autre.

Avril 2025

Chapitre 3

Leçons 3 et 4

7

Donneur : S Vul : T

Sud	O	N	E
1♥ Contre	1♠ Fin	3♥	4♠

Simultané des élèves

♠ 6 5
♥ R 10 9 2
♦ A V 10
♣ 10 8 3 2

♠ R D 10 9 3
♥ D 8 5
♦ R 8 7 4
♣ 9



♠ A V 7 4 2
♥ 7
♦ 9 5 3
♣ D V 6 4

♠ 8
♥ A V 6 4 3
♦ D 6 2
♣ A R 7 5

Entame : 10 de Cœur

Commentaire :

Une intervention au palier de 1 montre une couleur de cinq cartes et plus dans une zone de force allant de 8 à 17 HL. Cette intervention n'affecte en rien les conditions des soutiens du répondant, l'enchère de 3♥ continuant à indiquer 11/12HLD. En enchères compétitives, et à vulnérabilité égale ou favorable, un joueur peut enchérir sans risque en demandant autant de levées que son camp possède de cartes dans la couleur d'atout. C'est la loi des levées totales ou loi de Vernes. Ici Est, sachant que son camp possède dix atouts, peut directement soutenir son partenaire au palier de 4 pour perturber le dialogue du camp opposé. On parle de « soutien barrage ». Dans la grande majorité des cas, même si les adversaires contraignent le contrat demandé, la chute qu'ils encaisseraient serait inférieure au gain du contrat qu'on les a empêchés de déclarer. Sud, ne pouvant garantir un contrat au palier de 5, mais disposant d'une main offrant trois levées de défense (As de Cœur, As et Roi de Trèfle), opte pour un contre punitif afin d'augmenter le gain lié à la chute du contrat adverse.

Jeu de la carte :

Pour limiter la chute, le déclarant devra tirer le meilleur parti de ses atouts. L'entame lui ouvre la coupe à Cœur mais il devra également, après avoir tenté l'impasse à l'As de Carreau, en couper un de la main d'Est. Les choses sont moins simples pour la défense car après l'As de Cœur, Sud pourrait être tenté d'encaisser l'As et le Roi de Trèfle. Ce flanc affranchirait la Dame et le Valet du mort sous lesquels plus tard Ouest pourrait défausser deux Carreaux de sa main, n'en concédant plus que deux pour une seule levée de chute. Pour encaisser deux de chute, Sud doit jouer Carreau dès la deuxième levée, éventuellement en présentant la Dame, effectuant une sorte d'impasse forçante en flanc. Une défense soignée permettra de faire chuter le déclarant de deux levées et d'encaisser 500 points. Cela reste néanmoins un sacrifice avantageux pour Est-Ouest car au contrat de 4♥ le camp adverse aurait encaissé 620 points.

Point clé :

Quand la vulnérabilité n'est pas défavorable, il est possible de demander autant de levées que son camp possède d'atouts.

♠ D 10
♥ A D V 10 2
♦ D V 7
♣ 5 4 3

♠ A 9 5 3 2
♥ 9 6 4
♦ R 4
♣ A 8 7



♠ 8 6 4
♥ 7 5 3
♦ 8 6 3 2
♣ R V 6

♠ R V 7
♥ R 8
♦ A 10 9 5
♣ D 10 9 2

Donneur : O Vul : P

S	Ouest	N	E
3SA	Passe Fin	1♥	Passe

Entame : 3 de Pique**Commentaire :**

L'enchère de 3SA après une ouverture de 1♥ ou 1♠ décrit une main précise avec exactement deux cartes dans la majeure d'ouverture, trois cartes dans l'autre majeure et un résidu 4-4 ou 5-3 dans les mineures. Elle indique une force pouvant aller de 12 à 15 points H environ.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte cinq levées à Cœur et une à Carreau, soit six levées immédiates. En main au 10 de Pique, il doit tenter une impasse au Roi de Carreau pour gagner son contrat. Possédant toutes les cartes intermédiaires, il présente la Dame de Carreau, prêt à fournir le 3 si Est joue une petite carte (impasse forçante). En main au Roi de Carreau, Ouest est à la croisée des chemins. Il connaît le Roi et le Valet de Pique en Sud car Est n'a pas couvert le 10. De plus, le fait que le déclarant ne tente pas d'affranchir les magnifiques Cœurs du mort signifie qu'ils sont déjà maîtres, autrement dit que Sud possède le Roi de Cœur. S'il tente de compter les levées du déclarant, il peut recenser cinq Cœurs, probablement trois Carreaux, et deux Piques s'il rejoue la couleur pour un total de dix levées. Dans ces conditions la seule chance de battre le contrat est d'espérer le Roi et la Dame de Trèfle en Est et contre-attaquer cette couleur. Comme Est n'a que le Roi et le Valet, la défense ne fera que quatre plis mais elle n'en réalise que trois si Ouest rejoue As de Pique et Pique. Pas toujours facile le flanc !

Point clé :

En réponse à une ouverture de 1 à la couleur, les enchères de 2SA et 3SA permettent de décrire précisément la main. Elles offrent ainsi à l'ouvreur la possibilité de conclure directement au contrat final dans la plupart des cas.

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦ 3SA	Passe Fin	Passe 2SA	1♥ Passe

♠ V 10 3
♥ R D 8 3
♦ D 6 4
♣ R 10 5

♠ 9 7 2	N O E S	♠ A 8 6 4
♥ 6 5 4		♥ A V 10 9 2
♦ 8 3		♦ A 5
♣ D V 9 4 2		♣ 8 3

♠ R D 5
♥ 7
♦ R V 10 9 7 2
♣ A 7 6

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

En réponse à une intervention au palier de 2, l'enchère de 2SA montre une main de 9 à 11 points H environ dont un arrêt au moins dans la couleur adverse. L'objectif de manche est 3 Sans-Atout avec comme dessein l'exploitation de la longue mineure. Avec une main de 15 HL, donc non minimale, Sud relève le défi.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend le Valet de Cœur du Roi et entreprend l'affranchissement de ses Carreaux en jouant la Dame. Est, en main à l'As de Carreau, se trouve face à un dilemme : continuer l'affranchissement de ses Cœurs en donnant encore une levée au déclarant ou tenter de rendre la main à Ouest pour qu'il joue à travers les Cœurs de Nord. Cette dernière option présente deux inconvénients : rien ne dit que le partenaire pourra reprendre la main et quand bien même cela arriverait, il suffirait au déclarant de fournir le 8 de Cœur sur le retour d'Ouest pour que la défense ne puisse pas encaisser toutes les levées dans cette couleur. Fort de ce constat Est, qui possède encore l'As de Pique comme reprise, doit poursuivre l'affranchissement de ses Cœurs en jouant l'As puis le 10. Cette défense ne fait pas le chuter le contrat mais tout autre retour aurait permis au déclarant de réaliser dix levées en affranchissant deux levées de Pique.

Point clé :

Il faut savoir semer pour récolter. Seule la continuation à Cœur permettait de limiter le déclarant à neuf levées.

10

♠ 10 4
 ♥ A 6 4
 ♦ 10 8 6 3
 ♣ R V 9 5

♠ 8 6 5 3
 ♥ R D 10 2
 ♦ A 9
 ♣ A 4 3

♠ R D V 9
 ♥ 7
 ♦ V 5 4
 ♣ D 10 7 6 2

N
 O E
 S

♠ A 7 2
 ♥ V 9 8 5 3
 ♦ R D 7 2
 ♣ 8

Donneur : E Vul : T

S	O	N	Est
Passe	1♣	Passe	Passe
Passe	2♥	Passe	1♥
Fin			4♥

Entame : Roi de Pique**Commentaire** :

Le soutien de l'ouvreur au palier de 2 indique quatre atouts et une force allant de 12 H à 16 HLD. Le répondant, averti du fit, peut ajouter des points D. Il en dénombre 4 grâce au singleton Trèfle et au neuvième atout. La force totale de 15 HLD suffit largement à déclarer la manche mais se révèle insuffisante pour envisager un chelem.

Jeu de la carte :

Un Pique, trois Carreaux et un Trèfle constituent les cinq levées immédiates du déclarant. Avec quatre levées d'atout assurées, il ne reste plus qu'à trouver un seul pli pour gagner le contrat et une coupe du côté court fera l'affaire. Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et joue atout. Le flanc prend, encaisse deux Piques et peut jouer un quatrième tour de la couleur qu'Est coupe de sa main, aboutissant au fait qu'il n'existe plus de main courte. Après avoir ôté les deux derniers Piques de la défense, Est peut aussi bien couper un Carreau au mort qu'un Trèfle en main pour le même résultat de dix levées.

Point clé :

N'oubliez pas de compter les points de distribution produits par les atouts surnuméraires.

Avril 2025

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

Donneur : S Vul : P

11

Simultané des élèves

Sud	O	N	E
1♥ 4♥	1♠ 4♠	3♥ Fin	3♠

♠ 10 3
♥ D V 9
♦ 8 6 4
♣ A D 10 6 5

♠ A R V 9 6 2
♥ 7
♦ R 5 2
♣ V 9 4



♠ D 7 5 4
♥ 8 6 3 2
♦ A 9 7 3
♣ 8

♠ 8
♥ A R 10 5 4
♦ D V 10
♣ R 7 3 2

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

En réponse à l'intervention au palier de 1 Est, dans la zone 8 - 12 HLD, peut demander autant de levées que son camp possède d'atouts. C'est la loi des levées totales. Avec quatre atouts et la connaissance d'au moins cinq cartes chez le partenaire, Est peut donc surenchérir au palier de 3. Pour les mêmes raisons, Ouest connaissant quatre atouts chez son partenaire et en possédant lui-même six peut, sur l'enchère de 4♥ de l'ouvreur, enchérir au palier de 4. Malgré la force de son jeu, Sud n'a pas les moyens de s'aventurer au palier de 5 et n'a aucune certitude quant à la chute du contrat adverse. Dès lors, les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Après ce dur combat aux enchères, Ouest peut se reposer avec un plan de jeu assez facile. Possédant huit levées immédiates avec six Piques et deux Carreaux il lui suffira pour gagner son contrat de couper deux Trèfles avec les atouts de la main courte.

Nord, connaissant cinq cartes à Cœur chez son partenaire sait que le déclarant possède un singleton et n'a plus aucun avenir dans cette couleur. De même, contre-attaquer à Trèfle est sans intérêt car le déclarant pourra couper dès le deuxième tour. De fait, Nord se résout à contre-attaquer Carreau, seule couleur où la défense peut affranchir une ou deux levées.

Cela n'empêchera pas le déclarant de suivre son plan de jeu et de couper deux Trèfles, réalisant ainsi dix levées.

Point clé :

Les coupes faites par les atouts de la main courte constituent un moyen facile de créer des levées supplémentaires.

♠ A 6 2
 ♥ A 3
 ♦ D V 10 7 2
 ♣ 7 4 3

♠ D 7 3
 ♥ V 5 2
 ♦ 9 8
 ♣ V 10 9 5 2

♠ R V
 ♥ R D 8 4
 ♦ R 5 3
 ♣ A R D 6

N
 O E
 S

♠ 10 9 8 5 4
 ♥ 10 9 7 6
 ♦ A 6 4
 ♣ 8

Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
2SA 6SA	Passe Passe Fin	Passe 4SA	Passe Passe

Entame : Valet de Trèfle**Commentaire :**

Avec 12 HL Nord, face à l'ouverture de 2SA, sait que son camp dispose de 32 ou 33 HL. Comme un chelem nécessite 33 HL, on ne pourra le déclarer que si l'ouvreur est maximum. Pour le vérifier, Nord utilise l'enchère de 4SA, dite « quantitative ». Elle constitue une proposition de chelem invitant l'ouvreur à passer avec une main minimum ou à déclarer le chelem s'il est maximum. Avec 21 HL, Sud accepte et conclut au contrat de 6 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant fait un état de la situation et recense deux levées de Pique, trois levées de Cœur et trois levées de Trèfle pour un total de huit levées immédiates. Avec quatre cartes équivalentes au Roi, trois levées de Carreaux sont assurées et, en cas de partage 3-2 ou 4-1 du résidu, une levée de longueur peut être développée. Seul un partage 5-0 (environ 4 %) empêcherait cette levée, obligeant le déclarant à envisager l'impasse à la Dame de Pique.

Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, le déclarant joue ses Carreaux jusqu'à ce que la défense prenne de l'As. Après avoir capturé tout retour, il lui suffira d'encaisser toutes les levées restantes.

Point clé :

L'enchère de 4SA, sur une ouverture de 1SA ou 2SA, est une enchère quantitative. Elle invite l'ouvreur à déclarer le petit chelem s'il est maximum de sa zone, ou à passer s'il est minimum.

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
Passe Fin	3♣	1♠ Passe	2♣ 3SA

♠ A D 10 9 4
♥ D 10 7
♦ A 8 6 3
♣ 3

♠ 8 5
♥ V 9 3 2
♦ R D 9 4
♣ R 9 6



♠ R V 7
♥ A 5
♦ V 10
♣ A D 10 8 5 2

♠ 6 3 2
♥ R 8 6 4
♦ 7 5 2
♣ V 7 4

Entame : 2 de Pique

Commentaire :

L'intervention au palier de 2 promet une belle couleur sixième et une main légèrement plus forte qu'au palier de 1, soit de 11 à 18 HL. Ouest, qui possède un Roi de Trèfle laissant espérer six plis dans la couleur d'intervention, fait un soutien simple limité à une dizaine de points H. Fort d'un arrêt et demi dans la couleur d'ouverture et de 15 points H, Est n'hésite pas une seule seconde avant de déclarer le contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de huit levées immédiates : un Pique (après l'entame), un Cœur et six Trèfles. Avec cinq cartes équivalentes du Roi au 9 de Carreau, il peut facilement y affranchir trois levées supplémentaires. Ne disposant que de quatre cartes du côté long, il sera d'ailleurs obligé d'en marier deux à un moment donné.

Après avoir pris l'entame de l'As, Nord rejoue le 10 de Pique, sur lequel le déclarant tente l'impasse à la Dame en jouant le Valet. Sa réussite est tout à fait cruciale car elle lui confère un second arrêt qui lui sera bien utile quand il rendra la main à Carreau. À la troisième levée il s'attelle sans délai à l'affranchissement de ses Carreaux en jouant prioritairement les honneurs du côté court. Il débute par le Valet, et si celui-ci tient, il poursuit par le 10 qu'il prend de la Dame, ménageant ainsi ses communications.

Il est déterminant de ne pas encaisser prématurément les six levées de Trèfle, car Nord pourrait conserver son As de Carreau et ne prendre qu'au second tour, empêchant ainsi le déclarant de réaliser plus d'une levée dans cette couleur.

Point clé :

Lorsqu'un fit mineur est découvert, le contrat de 3 Sans-Atout doit être une priorité. En effet, il est plus facile de réaliser neuf levées que onze.

♠ A 10 7 6 4
 ♥ 8
 ♦ 7 4 3
 ♣ A 8 5 2

♠ 8 2
 ♥ R V 10 9
 ♦ R 9 5
 ♣ D V 9 4

♠ R D V 5
 ♥ A 6 5 3 2
 ♦ A D 6
 ♣ 7

N
 O E
 S

♠ 9 3
 ♥ D 7 4
 ♦ V 10 8 2
 ♣ R 10 6 3

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
1♥ 3♣	Passe Passe	1♠ 4♣	Passe Passe Fin

Entame : Valet de Carreau**Commentaire :**

Le soutien à 3♣ de Sud montre une main forte de 17 à 19 HLD, et bien entendu un fit de quatre cartes à Pique. De son côté Nord compte 4 points D supplémentaires qui portent la force de son jeu à une douzaine de points HLD, suffisante pour la manche mais pas assez pour envisager un chelem. Nord connaissant avec une grande précision la force de l'ouvreur, son enchère de 4♠ devient une conclusion.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte huit levées immédiates avec cinq Piques et trois As. En coupant trois Trèfles avec les atouts de la main courte, il portera le total à onze levées. Sur l'entame du Valet de Carreau, le déclarant tente l'impasse au Roi en fournissant la Dame, mais Ouest s'en empare. Constatant un singleton à Trèfle au mort, Ouest envisage un instant un retour à l'atout pour limiter les coupes, mais y renonce en raison du nombre trop important de Piques du mort rendant cette manœuvre probablement inefficace. Il choisit de rejouer un petit Carreau pour essayer d'affranchir une levée d'honneur chez son partenaire.

Le déclarant prend de l'As de Carreau et exécute son plan :

1. Trèfle pour l'As.
2. Trèfle coupé.
3. Retour en main en coupant un Cœur après avoir encaissé l'As.
4. Deuxième Trèfle coupé.
5. Nouveau Cœur coupé.
6. Dernier Trèfle coupé.

En ne concédant que deux Carreaux, il réalise onze levées. Notons que les coupes Cœur n'ont pas permis de réaliser de levée supplémentaire mais ont eu pour seul but de passer dans la main de Nord afin de pouvoir couper des Trèfles.

Point clé :

Seules les coupes effectuées avec les atouts de la main courte apportent des levées supplémentaires.

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
Passe Passe	1♠ 6♠	Passe Fin	4♠

♠ 10 5 3
♥ V 10 9 2
♦ 9 5
♣ R D V 5

♠ R D 9 6 2
♥ A 8
♦ A R 6 3 2
♣ 6

♠ 7
♥ D 7 5 4
♦ V 10 8 4
♣ A 7 4 2

♠ A V 8 4
♥ R 6 3
♦ D 7
♣ 10 9 8 3

N
O S E

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

L'enchère de 4♠ décrit un fit de 13 à 15 HLD, offrant une évaluation précise de la main. Avec 21 HLD, Ouest sait que son camp totalise de 34 à 36 HLD, largement suffisant pour envisager un petit chelem, d'où le saut à 6♠.

Jeu de la carte :

Nord possède deux séquences, chacune de trois cartes. Dans cette situation il est préférable d'entamer dans celle commandée par l'honneur le plus élevé, permettant un affranchissement plus rapide.

Avec cinq Piques, deux Cœurs et trois Carreaux, le déclarant dispose de dix levées immédiates. Les Carreaux offrent deux options pour établir les levées manquantes :

- En cas de partage 3-3, deux levées de longueur seront créées.
- En cas de partage 4-2, une coupe de la main courte suivie d'une levée de longueur feront l'affaire.

Après avoir coupé le retour probable du 2 de Trèfle, le déclarant tire trois tours d'atout afin de capturer les Piques adverses. Il joue ensuite trois tours de Carreau, en commençant par la Dame pour éviter le blocage. Constatant le partage 4-2, il coupe le quatrième Carreau avec le dernier atout du mort et utilise la levée de longueur ainsi affranchie pour réaliser sa douzième levée

Point clé :

Dès qu'un joueur possède au moins cinq cartes du côté long, il peut espérer affranchir une ou plusieurs levées de longueur. Ce nombre de levées dépendra de la répartition du résidu.

♠ A R 8 5
 ♥ R D 10 4
 ♦ 7
 ♣ A 8 3 2

♠ V 9 2
 ♥ 6 3
 ♦ A D 9 4 3
 ♣ R D V

♠ 4 3
 ♥ A V 9 8 2
 ♦ R 6 5 2
 ♣ 7 6

D N
 O E
 S

♠ D 10 7 6
 ♥ 7 5
 ♦ V 10 8
 ♣ 10 9 5 4

Donneur : O Vul : EO

S	Ouest	N	E
3♥	1♦ Passe	Contre 4♥	Passe Fin

Entame : Roi de Trèfle**Commentaire :**

La réponse de 3♥ montre une main avec 5 cartes à Cœur et une zone de 8-10 H. Nord a largement de quoi déclarer la manche. L'enchère de 4♥, de la part d'un joueur qui connaît avec précision la force de son camp, est une enchère d'arrêt en face de laquelle l'ouvreur n'a pas le droit de repasser.

Jeu de la carte :

Huit levées immédiates constituent le potentiel de départ du déclarant avec cinq atouts, deux Piques et un Trèfle. Après avoir pris l'entame du Roi de Trèfle de l'As, le déclarant joue le 7 de Carreau pour le Roi. Cette manœuvre précoce présente deux avantages : elle permet de réaliser la levée avec le Roi si l'As se trouve favorablement placé en Est et, même en cas de prise du Roi par l'As, elle ouvre la coupe des Carreaux dans la main courte. En main à l'As de Carreau, Ouest devrait comprendre que le déclarant va effectuer des coupes avec les atouts de la main courte. Le meilleur moyen de s'y opposer consiste à rejouer atout, ce qu'il fait sur-le-champ. Le déclarant prend de sa main, coupe un premier Carreau, joue l'As et Roi de Pique puis Pique coupé pour rentrer dans sa main afin de couper un deuxième Carreau. De nouveau il coupe un Pique puis coupe son dernier Carreau. Ce faisant il réalise onze levées. On peut remarquer qu'en dehors de la première coupe à Pique, toutes les coupes sont effectuées par des atouts maîtres.

Point clé :

Seule l'entame atout aurait permis de réduire le déclarant à dix levées mais il était tout à fait logique pour Ouest d'entamer du Roi de Trèfle dans le but d'affranchir rapidement des levées d'honneurs.

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

17

Donneur : Nord Vul : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3♣	Passe	2SA
Passe	3♠	Passe	3♦
Fin		Passe	4♠

♠ 8 4 2
♥ A 6 5 4
♦ R D V 2
♣ V 10

♠ D V 10 9 6
♥ D 9 3 2
♦ 8
♣ 8 4 3



♠ A R 7
♥ R 8
♦ A 9 5 4
♣ A R 6 2

♠ 5 3
♥ V 10 7
♦ 10 7 6 3
♣ D 9 7 5

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Avec ce jeu Ouest pourrait tout aussi bien faire un Texas à 3♥ pour montrer ses cinq cartes à Pique, qu'un Stayman pour explorer un fit 4/4 à Cœur ou même 5/4 à Pique. Dans ce genre de situation - ce serait la même chose en face d'une ouverture de 1SA - le Stayman est prioritaire à condition que le répondant assume de jouer la manche. En effet, si l'ouvreur répond 3♦, qui sanctionne un misfit à Cœur, il suffira de parler des Piques au tour suivant pour en dévoiler cinq. À défaut, toute majeure annoncée par l'ouvreur (3♠, 3♥, 3SA) fera l'affaire. Est, nanti de trois cartes à Pique, soutient son partenaire au palier de 4.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense cinq Piques, un Carreau et deux Trèfles soit huit levées immédiates. Le Roi et la Dame de Cœur procureront une levée d'honneur supplémentaire et deux autres plis pourraient provenir de coupes à Cœur de la main courte. Après avoir pris l'entame Carreau de l'As, Ouest appelle le Roi de Cœur du mort pris par l'As de Nord. Celui-ci comprend la manœuvre du déclarant (coupe avec les atouts de la main courte) et rejoue atout afin de s'y opposer. En main à la Dame de Pique, le déclarant encaisse la Dame de Cœur, coupe le 3 de Cœur de l'As de Pique, rentre en main en coupant un Carreau et coupe son dernier Cœur du Roi d'atout. Il est grand temps d'encaisser l'As et le Roi de Trèfle - manœuvre qu'on aurait d'ailleurs pu entreprendre un peu plus tôt -, avant de profiter des deux derniers Piques d'Ouest.

Remarque : un Ouest observateur aura pris en compte la chute prématurée du Valet et du 10 de Cœur en Sud, dispensant de couper le 9 de Cœur, maître.

Point clé :

En présence d'une majeure cinquième et d'une majeure quatrième, la priorité est à la recherche du fit 4 – 4.

♠ V 10 2
 ♥ V 10 7
 ♦ A 8 6 4
 ♣ A R D

♠ 9 5 4
 ♥ 8 3
 ♦ R D V 9
 ♣ V 8 6 5

♠ A 7
 ♥ A 9 5 4
 ♦ 10 2
 ♣ 10 9 7 3 2

♠ R D 8 6 3
 ♥ R D 6 2
 ♦ 7 5 3
 ♣ 4



Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passe 2♣ 3♠	Passe Passe Passe	1SA 2♦ 4♠	Passe Passe Passe Fin

Entame : Roi de Carreau**Commentaire :**

Cette donne illustre la même technique que la précédente, rapportée cette fois à l'ouverture de 1SA. Avec un bicolore majeur 5-4, le répondant doit privilégier le Stayman dès 8/9 HL pour explorer un éventuel fit 4-4. Si l'ouvreur dénie une majeure quatrième par une redemande à 2♦, le répondant annonce sa majeure cinquième en fonction de sa force : au palier de 2 avec 8/9 HL ou au palier de 3 à partir de 10 HL, exprimant dans le premier cas une proposition de manche et dans l'autre une certitude de manche sans exclure l'hypothèse d'un chelem. Avec ses trois cartes à Pique l'ouvreur soutient au palier de la manche.

Jeu de la carte :

Avec quatre levées de Pique ainsi que trois levées de Cœur toutes aisément affranchissables, auxquelles vont s'ajouter une levée de Carreau et trois levées de Trèfle, le contrat semble être une simple formalité. Néanmoins, la réalité est toute autre. Le déclarant va devoir concéder les deux As majeurs et la défense, en entamant du Roi de Carreau, s'est créée deux levées d'honneurs pour un total de quatre plis. Afin de pallier cet écueil, le déclarant va devoir toutes affaires cessantes défausser les deux petits Carreaux qui lui restent sous les deuxième et troisième tours de Trèfle. En main à l'As de Carreau, le déclarant tire trois tours de Trèfle maîtres sur lesquels il défausse ses deux Carreaux et, seulement maintenant, peut s'attaquer au retrait des atouts adverses en jouant Pique. Rien ne peut l'empêcher dès lors de réaliser onze levées.

Point clé :

Le compte des levées de la défense est une étape très importante dans l'élaboration du plan de jeu. Il permet le cas échéant d'effectuer des manœuvres d'urgence.

Avril 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3

Leçons 3 et 4

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1♥ Passe	2♦ 3SA	Passe Fin	2SA

♠ D 7
♥ 10 7 5 3
♦ 9 8 4
♣ V 10 6 2

♠ R 8 6
♥ 2
♦ A D V 10 3 2
♣ A 9 7

♠ V 9 5 4
♥ A R 8
♦ R 7 5
♣ 5 4 3

♠ A 10 3 2
♥ D V 9 6 4
♦ 6
♣ R D 8

Diagram: A green square with a double border. Inside, the letters N, S, E, and O are arranged in a circle, representing North, South, East, and West.

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

En réponse à une intervention mineure au palier de 2, l'enchère de 2SA décrit une main de 9 à 11H et garantit au moins un arrêt dans la couleur d'ouverture, particulièrement s'il s'agit d'une majeure. L'intervenant est censé déclarer la manche s'il n'est pas minimum, c'est-à-dire s'il possède la valeur d'une ouverture normale. Notons que le Roi de Carreau d'Est est un complément précieux suggérant que six levées sont déjà encaissables dans la cette couleur. En ajoutant l'As et le Roi de Cœur, il suffirait d'une pièce en Ouest pour atteindre neuf plis rapidement.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de neuf levées immédiates avec deux Cœurs, six Carreaux et un Trèfle, mais Ouest ne doit pas se limiter à si peu. Il peut en effet améliorer son score en tentant d'affranchir une levée supplémentaire à Pique en jouant un petit de sa main vers le Roi du mort., portant son capital à dix levées en cas de réussite. Cette ligne de jeu appelle deux observations :

- L'ouverture en Sud, qui possède au moins une douzaine de points H sur les 15 de la défense, rend la réussite de l'impasse à l'As de Pique très supérieure à 50%.
- Même si Nord capture le Roi de Pique de l'As, la possession du Valet et du 9 de Pique garantit que la défense ne pourra pas tirer plus de trois levées immédiates ans la couleur.

Point clé :

Essayer de faire le maximum de levées doit être un objectif que le déclarant ne doit jamais perdre de vue dans la mesure où cela ne remet pas en cause le gain de son contrat.

♠ A 7 3 2
 ♥ A R
 ♦ A D 6 2
 ♣ 9 6 3

♠ R D
 ♥ 8 6 4 3
 ♦ R V 10 9
 ♣ 10 7 5

♠ 9 6 5
 ♥ D 7
 ♦ 8 5 4
 ♣ A R 8 4 2

N
 O E
 S

♠ V 10 8 4
 ♥ V 10 9 5 2
 ♦ 7 3
 ♣ D V

Donneur : O Vul : T

S	Ouest	N	E
3SA	Passe Fin	1SA	Passe

Entame : Valet de Cœur**Commentaire :**

Si Sud comptabilise le point de longueur procuré par le cinquième Trèfle, il évalue sa main à 10 HL, seuil à partir duquel déclarer la manche à Sans-Atout constitue un bon pari.

Jeu de la carte :

Après avoir fait le compte de ses levées (un Pique, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles) le déclarant constate qu'il lui manque trois plis pour gagner son contrat. Il devra d'une part espérer un partage 3-2 du résidu à Trèfle afin de bénéficier de deux levées de longueur, et d'autre part de la réussite de l'impasse au Roi de Carreau pour parvenir à neuf plis. Attention cependant, un problème de communications se pose au déclarant. S'il joue immédiatement trois tours de Trèfle, les deux Trèfles du mort seront bien affranchis mais il sera dans l'incapacité de les encaisser faute de communication vers le mort. Pour pallier ce problème, il va utiliser une technique bien connue : le coup à blanc.

Après avoir pris entame Cœur de l'As, il présente le 3 de Trèfle et fournit le 2 de Trèfle du mort quel que soit la carte fournie par Est (coup à blanc).

Il prend le retour Cœur du Roi et peut maintenant jouer le 6 de Trèfle pour son As puis le Roi, et encaisser ses deux levées de longueur ainsi établies. Il doit prendre ensuite son courage à deux mains et tenter l'impasse au Roi de Carreau en jouant le 4 de Carreau vers la Dame, unique chance de réaliser sa neuvième levée.

Point clé :

Effectuer un coup à blanc consiste à abandonner volontairement une levée à l'adversaire. La plupart du temps cette technique permet de régler un problème de communication.

Avril 2025

Chapitre 3 Leçons 3 et 4

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	3SA	Passe	2♦
Passe		Fin	

21

Simultané des élèves

♠ D 10 7 5 3
 ♥ 9 2
 ♦ R 8
 ♣ D 10 9 4

♠ A 6 4 2
 ♥ A D V 10
 ♦ 6 4 2
 ♣ 8 7

♠ R 9
 ♥ 8 6 4
 ♦ A D 7 3
 ♣ A R 6 2

♠ V 8
 ♥ R 7 5 3
 ♦ V 10 9 5
 ♣ V 5 3



Entame : Valet de Carreau

Commentaire :

Avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout, le répondant explore un éventuel fit 4-4 majeur via le Stayman. Cette convention interroge l'ouvreur de 1SA ou de 2SA sur la présence d'une ou deux majeures quatrièmes dans sa main. Si l'ouvreur répond 2♦, indiquant qu'il ne possède ni quatre Cœurs ni quatre Piques, le répondant conclut au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

L'impasse à Cœur permettra de réaliser neuf ou dix levées selon la place du Roi. Le déclarant devra juste s'ingénier à la répéter trois fois en cas de réussite. Après avoir pris le Roi de Carreau de l'As, il présente le 4 de Cœur pour le 10 du mort qui fait la levée. Il doit maintenant renouveler la manœuvre. Pour cela il joue par exemple le 7 de Trèfle pour l'As puis un petit Cœur pour le Valet. Il rentre ensuite à nouveau en main par le Roi de Pique pour une dernière impasse à Cœur en jouant le 8 vers la Dame. Toute cette « gymnastique » lui permet d'engranger dix levées bien méritées.

Point clé :

Lorsqu'une impasse réussit, pourquoi ne pas la renouveler ?



**Espérance par paires
Votre première compétition,
contre des joueurs de votre niveau
Finale Nationale le 31 mai 2025 dans les comités**

→ **Eliminatoires de janvier à mars 2025**

renseignez-vous vite dans votre comité !

→ **1^{re} et 2^e paires :**

- **Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ **3^e et 4^e paires :**

- **Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**

Championnat de France des Ecoles de Bridge

1^{re} séance entre le 13 et le 26 janvier 2025

2^e séance entre le 13 et le 26 mai 2025

→ **Trois niveaux :**

- **1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**