

Classement du mois de Février du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Bridge Club Spalien	M. Michel SIMONIN M. Jean-Pierre ANDOLFATTO	79,05	1010	22
2	Bridge Club Garches Vaucresson	Mme Virginie FASS Mme Frédérique SCHNEIDER	75,31	759	81
3	Le Trèfle Vincennois Bridge Club	M. Jean Marc CELLIER M. Hervé HAYOUN	74,43	642	42
4	Cercle de Bridge de Bourg La Reine	Mme Isabelle PECHDIMALJIAN M. Francis DURANTON	73,46	570	15
5	Bridge Club Levallois Perret	Mme Chantal DAVOST Mme Chantal OSTROWIAK	72,47	519	62
6	Bridge Club d'Aix les Bains	Mme Lise GENOULAZ Mme Christiane BOSSER	71,41	481	18
7	Le Trèfle Meudonnais Bridge Club	Mme Nathalie PHILIPPE Mme Emmanuelle CORDANO	71,13	452	132
8	Le Texman Muret Bridge Club	Mme Christine RILBA M. Sami RAHAL	70,20	427	37
9	Sarzeau Bridge Club	Mme Martine BROUXEL Mme Paule LEBEAU	70,10	407	45
10	Bridge Club Charolais Brionnais	Mme Michelle DUCROUX M. Alain DUCROUX	69,99	389	8

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



Université
du Bridge

Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.

Mars 2025

Mars 2025

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

1

Simultané des élèves

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
4♥	Fin	3♥	Passe

♠ 10 4 2
♥ A D 10 9 5 4 3
♦ V 5
♣ 6

♠ 9 8 7
♥ R 8 7
♦ 10 6 2
♣ V 9 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ D V 5
♥ 6 2
♦ A R D 8 4
♣ R 10 7

♠ A R 6 3
♥ V
♦ 9 7 3
♣ A D 8 5 4

Entame : As de Carreau

Commentaire :

Avec une main ne permettant pas une ouverture au palier de 1, la possession d'une belle couleur longue, sous certaines conditions, autorise une ouverture dite de « barrage ». Un barrage au palier de 3 nécessite sept cartes alors qu'il en faudrait huit pour s'exprimer au palier de 4. La main de Nord correspond tout à fait aux critères à remplir, la présence d'une couleur solide dans un jeu relativement faible impliquant la possession d'un seul honneur - au maximum - dans l'une des trois autres couleurs. Ce barrage présente l'intérêt de priver le camp adverse, a priori majoritaire en points H, d'une liberté de parole à bas palier. Mettez-vous donc à la place d'Est, qui s'apprêtait à ouvrir de 1SA et qui se trouve propulsé au palier de 3. Une enchère de sa part reviendrait soudain à prendre un énorme risque. Vu de la main de Sud, la situation est beaucoup plus enthousiasmante. Certes, le répondant ne possède que le Valet de Cœur sec, mais celui-ci vient en complément des sept beaux Cœurs de l'ouvreur, la couleur devant en principe rapporter six ou sept levées. Si l'on ajoute les trois cartes maîtresses noires et la possibilité d'une impasse au Roi de Trèfle, déclarer la manche devient une perspective séduisante. D'où le soutien à 4♥.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Carreau, le déclarant recense deux Piques, un Cœur et un Trèfle soit quatre levées immédiates. N'ayant que le Roi à concéder éventuellement dans la couleur d'atout, il pourra aisément développer au moins cinq levées supplémentaires, portant son total à neuf levées. Cependant, s'il ne parvient pas à capturer le Roi de Cœur, soit parce que celui-ci est en Est soit parce qu'il est au moins troisième en Ouest, il, devra réussir l'impasse au Roi de Trèfle.

Le déclarant coupe le troisième Carreau et monte au mort par l'As de Pique. Il présente le Valet de Cœur, qu'Ouest ne doit surtout pas couvrir du Roi, ce dernier étant imprenable. Attention ! Afin de pouvoir rejouer atout, le déclarant doit prendre le Valet de la Dame pour être dans la bonne main et jouer l'As de Cœur, suivi de l'impasse au Roi de Trèfle si le Roi d'atout n'est pas tombé.

Point clé :

Les barrages s'effectuent avec des mains faibles et privent les adversaires d'espace. Il arrive malgré tout qu'ils débouchent sur des contrats déclarés en attaque, c'est-à-dire déclarés avec le ferme espoir de les gagner.

♠ V 4
♥ A 10 6
♦ R D V 10 2
♣ R 6 3

♠ A R 3 2
♥ R D 4
♦ A 9 8 6
♣ V 7



♠ 6 5
♥ V 7
♦ 4 3
♣ A D 10 9 8 5 2

♠ D 10 9 8 7
♥ 9 8 5 3 2
♦ 7 5
♣ 4

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
			3♣
Passé	3SA	Fin	

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

L'ouverture de barrage à 3♣ prive les adversaires de tout le palier de 2, rendant délicate la recherche du meilleur contrat dans leur ligne. Il arrive aussi, qu'espérant exploiter la couleur de l'ouvreur, son partenaire se risque à la manche à Sans-Atout. Pour ce faire, il doit tenir les couleurs non nommées et posséder suffisamment de cartes maitresses ou de levées probables pour envisager raisonnablement neuf plis. C'est le cas d'Ouest qui, s'il peut réaliser ne serait-ce que six levées de Trèfle, parviendra rapidement à neuf avec ses deux As et son Roi de Pique. Notons que le Valet de Trèfle second vient consolider la couleur d'ouverture. En revanche, un singleton dans la couleur du barrage, rendant compliquées les communications entre Est et Ouest, constituerait une moins-value notoire.

Jeu de la carte :

Bien entendu, la réussite du contrat repose sur l'exploitation des Trèfles. Ouest, après avoir pris le Roi de Carreau de l'As, présente le Valet de Trèfle qui remporte la levée. Il continue d'un petit Trèfle vers l'une des cartes équivalentes du mort et constate la chute du Roi au troisième tour. Il est maintenant à la tête de dix levées dont il devra se contenter. Ce n'est déjà pas si mal. Arrêtons-nous un instant pour constater que si Ouest avait eu un singleton Trèfle au lieu d'un doubleton, le Roi troisième de Nord aurait résisté et le contrat aurait tout simplement chuté.

Point clé :

Pour pouvoir conclure au contrat de 3 Sans-Atout en face d'une ouverture de barrage en mineure, il est essentiel de posséder au moins deux cartes dans la couleur du partenaire, si possible avec un honneur - même petit- afin d'assurer les communications entre les mains du déclarant et du mort.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passé 2SA	Passé Passé	1♥ 3SA	Passé Fin

♠ R 5 2
♥ DV 10 9 6
♦ 8 4
♣ A R D

♠ DV 10 9 6
♥ 5
♦ A D 9 3
♣ 9 7 2

	N	
O		E
	S	

♠ 7 3
♥ A 8 7 3 2
♦ V 10 6
♣ 8 5 4

♠ A 8 4
♥ R 4
♦ R 7 5 2
♣ V 10 6 3

Entame : Dame de Pique

Commentaire :

En face de l'ouverture de 1♥, la réponse de 2SA est extrêmement précise. Elle indique une main régulière de 11 points H avec exactement deux cartes à Cœur et trois cartes à Pique. En effet, avec trois Cœurs ou plus, Sud aurait soutenu l'ouvreur, et avec quatre cartes à Pique il aurait répondu 1♠, la recherche de fits majeurs étant prioritaire. Fort de 16 HL, Nord n'éprouve aucune difficulté à déclarer 3 Sans-Atout, connaissant une force d'exactly 27 HL dans camp. Remarquons qu'après la même réponse de Sud, Nord aurait pu sauter à 4 Cœurs avec une carte de plus dans cette couleur, certain d'en trouver deux dans la main de son partenaire.

Jeu de la carte :

Après avoir pris la Dame de Pique de l'As, le déclarant présente le Roi de Cœur, honneur de la main courte. A ce stade Est doit prendre un petit moment de réflexion pour faire le point. En fait, il lui est très facile de compter les levées de ses adversaires. Regardez plutôt ! Sud est à la tête de deux Piques, l'As de la première levée et le Roi encore au mort. Il vient d'affranchir quatre levées de Cœur bien visibles et il dispose de trois levées de Trèfle pour un total de neuf plis. Si, en main à l'As de Cœur, Est rejoue machinalement Pique, Sud remportera son contrat à coup sûr. Le seul espoir de battre le contrat est de réaliser quatre levées de Carreau séance tenante. Bien sûr, si le déclarant possède l'As de Carreau, la défense ne pourra rien faire. Mais il suffirait que le déclarant ne détienne que le Roi pour qu'Est soit à coup sûr en possession de l'As et de la Dame. En effet Sud, qui a déjà montré l'As de Pique et le Roi de Cœur ne peut avoir plus que le Roi de Carreau, à défaut de quoi il posséderait au moins 12 points H et aurait répondu 3SA. Après l'As de Cœur Est doit donc jouer le Valet de Carreau et espérer. Succès total ! Si Sud laisse le Valet remporter le pli, Est continue du 10 quitte à rejouer s'il fait à nouveau la levée. Si Sud couvre le Valet du Roi, Ouest prend de l'As et rejoue un petit Carreau pour le 10 d'Est etc...

Point clé :

En défense, recenser les levées du déclarant, lorsque cela est possible, permet parfois de prendre des mesures d'urgence pour battre le contrat.

Donneur : O Vul : T

♠ D 8 5 2															
♥ 6 5 4															
♦ R 8 6 3 2															
♣ V															
♠ A 6 4		♠ 7													
♥ 9 8 7		♥ A R D V 10 2													
♦ D V 10		♦ A 7 5													
♣ 10 9 5 3		♣ D 8 4													
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S						
	N														
O		E													
	S														
♠ R V 10 9 3															
♥ 3															
♦ 9 4															
♣ A R 7 6 2															

S	Ouest	N	E
1♠ Fin	Passé 2♥	Passé 3♠	1♥ 4♥

Entame : As de Trèfle**Commentaire :**

L'intervention de Sud n'altère pas la signification du soutien simple d'Ouest qui montre toujours de 6 à 10 HLD. En réponse à l'intervention de Sud, en revanche, le soutien à saut de Nord montre un jeu faible en points H et repose entièrement sur la loi des atouts. Cette loi commande de demander autant de levées que d'atouts possédés dans le camp. En conséquence, avec quatre Piques en main et cinq connus en Sud, Nord demande neuf levées. Ce saut a notamment pour but de perturber la séquence adverse en diminuant son espace de dialogue. Nord ne craint pas particulièrement la chute de son contrat, celle-ci étant la plupart du temps compensée par le gain que les adversaires auraient tiré de leur propre manche. Avec au moins 20HLD Est a de quoi déclarer la manche et saute à 4 Cœurs.

Jeu de la carte :

Sud entame de l'As de Trèfle et, à la vue du Valet, pense à juste titre que son partenaire pourrait couper rapidement. De plus, une contre-attaque à Pique ne mènerait à rien car l'As est au mort et que les quatre atouts promis par Nord montre qu'Est n'a qu'une carte dans cette couleur. Après avoir coupé le troisième tour de Trèfle, Nord devrait tenir le même raisonnement que son partenaire quant aux Piques et jouer la seule couleur où son camp peut espérer un ou deux plis, les Carreaux.

Est fait le point. Avec six levées de Cœur et deux As, le déclarant totalise huit plis. En ayant déjà perdu trois, il devra impérativement réussir l'impasse au Roi de Carreau pour gagner son contrat. Est joue donc un petit Carreau de sa main et remporte le pli du mort. La fin de coup peut se dérouler de plusieurs façons. Par exemple, Est peut tirer trois tours d'atout en jouant As Roi de Cœur puis le 2 pour le 9, accédant ainsi au 10 de Trèfle affranchi sur lequel il défausse son petit Carreau. Il peut aussi refaire l'impasse au Roi de Carreau, connaissant le Roi en Nord. A l'analyse, Sud aurait dû surenchérir à 4 Piques en vertu de sa magnifique distribution. Le camp adverse l'aurait probablement contré mais il n'aurait chuté que d'une levée en ne concédant qu'un atout, un Cœur et deux Carreaux et en affranchissant ses Trèfles par la coupe. Le coup s'élevait à 100 points seulement alors que les Est/Ouest gagnaient 620 points au contrat de 4 Cœurs.

Point clé :

Des valeurs distributionnelles hors norme permettent de demander plus de levées que n'en commande la loi des atouts.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
2♥	4♠	1♥ Contre	1♠ Fin

♠ A
♥ R V 10 5 4
♦ A 7 2
♣ A D 4 3

♠ D 9 6 5 3
♥ A 9 6
♦ 10 8 6
♣ 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ R V 10 8 4
♥ 7
♦ R V 9 3
♣ R 8 7

♠ 7 2
♥ D 8 3 2
♦ D 5 4
♣ V 10 9 6

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Que l'adversaire intervienne ou non au palier de 1, le soutien simple de la majeure d'ouverture (2♥) couvre la même zone de force (6-10 HLD). En revanche, le même soutien au palier de 2, face à l'intervention, est un peu plus solide quand on est vulnérable. Il couvre une zone allant de 8 à 12 HLD. A vulnérabilité favorable - vert contre rouge ou vert-vert - quand la chute ne coûte pas cher, on peut revenir au seuil des 6/7 HLD. Ici, Ouest possède cinq atouts et sait que son camp en détient au moins dix. Il peut agir en suivant la loi des atouts qui stipule qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède d'atouts. D'où le saut d'Ouest à 4♠ qui, il faut bien le dire, coupe l'herbe sous le pied de Nord. Celui-ci, au nom de ses 21 HLD, pourrait surenchérir au palier de 5 mais il n'a nulle certitude que la force de son camp atteigne les 30 HLD approximatifs nécessaires à la déclaration de ce contrat. Une alternative, beaucoup moins risquée mais peut-être moins rémunératrice, consiste à contrer un adversaire dont le contrat va très probablement chuter afin d'augmenter les bénéfices du camp Nord/Sud. C'est ce que fait Nord, action mettant un terme à la séquence.


Jeu de la carte :

Au contrat de 4 Piques, le déclarant peut espérer réunir dix levées s'il réussit les impasses à la Dame de Carreau et à l'As de Trèfle. Malheureusement la Dame de Carreau est en Sud et Est fera une de chute, excellente affaire malgré tout si l'on considère que Nord gagnait la manche à Cœur en concédant l'As d'atout bien entendu mais aussi les deux Rois mineurs. Le contrat de 4 Piques contré ne coûte que 100 points alors que la manche à Cœur aurait rapporté 620 points. Dotés d'un caractère plus entreprenant, certains ouvreurs se seront laissés tenter par une surenchère à 5 Cœurs, offrant 100 points inespérés à un camp ne détenant que 17 points H.

Point clé :

En enchères compétitives, il est souvent avantageux de proposer un contrat de sacrifice à vulnérabilité favorable en appliquant la loi des atouts. Ici le camp Est-Ouest, possédant dix atouts dans sa ligne, pouvait enchérir au palier 4.

Donneur : E Vul : EO

♠ R 6 2		♠ 8 5 4
♥ D V 9 3		♥ 5
♦ A 8 7 4		♦ V 10 9 3 2
♣ V 9		♣ R D 10 4
♠ V 10 9 7		
♥ 8 7 6 2		
♦ D 5		
♣ A 7 3		
♠ A D 3		
♥ A R 10 4		
♦ R 6		
♣ 8 6 5 2		

S	O	N	Est
1SA 2♥	Passe Passe	2♣ 4♥	Passe Passe Fin

Entame : Valet de Pique**Commentaire :**

Face à l'ouverture de 1SA, le Stayman permet de retrouver les fits majeurs 4/4. La réponse de 2♥ montre quatre cartes dans la couleur tout en déniait quatre cartes à Pique, combinaison avec laquelle Sud aurait conventionnellement annoncé 2SA. Fort de 13 HLD Nord, trop faible pour envisager un chelem, saute à la manche, enchère de conclusion.

Jeu de la carte :

Avec quatre atouts, trois Piques et deux Carreaux, le déclarant est à la tête de neuf levées immédiates. Dans le cadre d'un fit 4-4 il est important de décider en début de coup de quel côté on a intérêt à couper pour doubler ses atouts, sachant qu'il convient d'éviter de couper de chaque main pour ne pas se raccourcir en cas de partage 4/1 du résidu. Dans notre exemple, couper deux Carreaux en Sud paraît tout à fait approprié d'autant qu'il n'est pas nécessaire de donner la main dans cette couleur pour ouvrir la coupe. Sud prend l'entame en main, tire l'As de Cœur et joue le Roi puis l'As de Carreau sous lequel tombe la Dame d'Ouest, laissant suspecter un doubleton. Pour éviter toute surcoupe il faudra donc couper les deux Carreaux du mort avec des atouts maîtres. Sud joue donc le 7 de Carreau coupé du 10 de Cœur, rentre au mort par le Roi de Pique, coupe un second Carreau du Roi d'atout avant de jouer son dernier petit atout pour capturer les deux derniers Cœurs d'Ouest. Il faut reconnaître que le coup était piégeux, cumulant un mauvais partage des deux couleurs rouges. La bonne ligne de jeu rapporte onze plis.

Point clé :

Lorsque les atouts sont répartis 4-4, le déclarant doit choisir quel sera son côté court et effectuer ses coupes avec les atouts de celui-ci.

Mars 2025

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

7

Simultané des élèves

Donneur : S Vul : T

Sud	O	N	E
Passe 3♠	Passe 4♥	1♠ 4♣	2♥ Fin

♠ R V 10 7 5 3
♥ D 3
♦ 8
♣ A R V 9

♠ 2
♥ A 7 5 4
♦ V 9 6 3 2
♣ D 5 3

♠ A D 9
♥ 8
♦ R 10 7 4
♣ 10 8 6 4 2

♠ 8 6 4
♥ R V 10 9 6 2
♦ A D 5
♣ 7

Entame : 7 de Trèfle

Commentaire :

Sud, avec 11-12 HLD, peut soutenir son partenaire au palier de 3 malgré l'intervention d'Est. Une intervention au palier de 2 nécessitant six cartes - parfois seulement cinq à Cœur avec une ouverture correcte - Ouest, possédant un fit de quatre cartes sait que son camp dispose d'au moins dix atouts. Respectant la loi des levées totales, lorsque la vulnérabilité n'est pas défavorable et avec une distribution agréable, il peut enchérir au palier de 4. Nord a suffisamment de jeu pour imposer la manche et chaque joueur ayant effectué « son travail », les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

L'entame d'un singleton est faite dans le but de couper rapidement ; c'est la raison pour laquelle Est n'attaque pas dans la couleur fittée de son camp. Dans notre exemple, cette entame avantage le déclarant en lui permettant de capturer la Dame de Trèfle qu'il aurait probablement concédée en tirant l'As et le Roi de Trèfle en tête, comme il se doit avec neuf cartes dans une couleur. Si les atouts ont l'amabilité d'être répartis 2-2, le déclarant peut les faire tomber en deux tours et jouer cinq tours de Trèfle, défaussant son seul Carreau sous le cinquième. Le dernier atout du mort lui permettra alors de couper l'un de ses deux Cœurs pour douze levées. Malheureusement, après avoir pris l'entame Trèfle de l'As (Ouest ayant fourni la Dame), il joue le 3 de Pique pour l'As puis le 9 de Pique pour le Valet et constate la défausse d'Ouest. Il ne lui reste plus qu'à capturer le dernier Pique adverse et encaisser ses Trèfles pour onze plis.

Point clé :

L'entame d'un singleton a pour but de réaliser une ou plusieurs levées de coupe. En contrepartie elle facilite le maniement de la couleur pour le camp adverse.

♠ D 9 4
♥ 8 5 4 2
♦ V 9 8
♣ R D 10

♠ A 8 5 3
♥ A 9
♦ 7 6 5 3
♣ V 5 2



♠ R V 7 2
♥ R D V 10 3
♦ D 4
♣ A 9

♠ 10 9
♥ 7 6
♦ A R 10 2
♣ 8 7 6 4 3

Donneur : O Vul : P

S	Ouest	N	E
Passe Passe	Passe 1♠ 4♣	Passe Passe Fin	1♥ 3♠

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

La redemande à 3♠ indique une force de 17 à 19 HLD. L'ouvreur possède au moins deux points D, inhérents à une distribution 5/4, et un point L pour les cinq cartes à Cœur. Les 10 HLD du répondant confèrent à son camp une force minimale de 27 HLD et maximale de 29 HLD, suffisante pour déclarer la manche mais pas assez pour envisager le chelem. L'enchère de 4 Piques est une enchère dite « d'arrêt ».

Jeu de la carte :

Avec deux Piques, cinq Cœurs et un Trèfle le déclarant recense huit levées immédiates. Il devra absolument tenter et réussir l'impasse à la Dame de Pique sous peine de concéder un Pique, deux Carreaux et un Trèfle. Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, il joue le 2 de Pique pour l'As puis le 3 vers le Valet. Celui-ci fait la levée et le Roi de Pique capture la Dame. La suite du coup est relativement facile : le déclarant doit encaisser cinq levées de Cœur mais ne doit pas se tromper dans ses défausses. Pour le même résultat, il a le choix entre défausser deux Trèfles et un Carreau puis couper son dernier Trèfle, ou défausser trois Carreaux puis couper son deuxième Carreau. L'erreur qui lui coûterait une levée serait de défausser deux Carreaux et un Trèfle, ne lui permettant de faire aucune coupe.

Point clé :

Prévoyez les communications nécessaires lorsque vous devez renouveler une impasse.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Fin	1♥	Passé

♠ R 3		♠ 10 8 5 4
♥ D 10 9 8 5		♥ A 6 4 3
♦ R 5 2		♦ A V 10 3
♣ A 7 3		♣ 10
♠ D 7 6 2		
♥ 7 2		
♦ 9 7		
♣ R D V 9 2		
	♠ A V 9	
	♥ R V	
	♦ D 8 6 4	
	♣ 8 6 5 4	



Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

Sur l'ouverture de 1♥ la réponse de 2SA est extrêmement précise. Elle montre très exactement 11 points et une main régulière composée de deux cartes à Cœur et trois cartes à Pique. Elle appartient à la famille des enchères propositionnelles, donc non-forcing. Minimum et misfitté, Nord ne peut que mettre un terme à la séquence en passant.

Jeu de la carte :

Sud devra bien évidemment affranchir ses Cœurs en concédant une fois la main. Attention néanmoins, car après l'entame Trèfle il ne possède plus qu'une seule rentrée au mort par le Roi de Pique. Il doit anticiper un blocage des Cœurs combiné à un flanc redoutable des adversaires. En effet, s'il joue Cœur vers le Roi puis le Valet de Cœur pour le 8, l'adversaire détenant l'As pourrait ne pas le fournir, bloquant ainsi la couleur. Le déclarant devrait alors utiliser le Roi de Pique pour rentrer au mort affranchir définitivement sa longue mais n'aurait aucun moyen sûr d'y retourner, l'As de Carreau pouvant très bien se situer derrière le Roi. Pour éviter cela et grâce à la présence de toutes les cartes intermédiaires, Sud doit, au deuxième tour de Cœur, couvrir le Valet de la Dame et rejouer la couleur. Quoi qu'il arrive, le Roi de Pique sera toujours en place pour aller chercher les cartes affranchies.

La répartition désagréable des Trèfles (5-1) aurait pu mettre le contrat en échec si Ouest avait possédé l'un des deux As manquants pour reprendre la main. Mais au bridge comme ailleurs, le pire n'est jamais certain.

Point clé :

Attention aux blocages ! La présence de nombreuses cartes intermédiaires peut vous permettre de jouer deux cartes équivalentes dans le même pli afin de surmonter un problème de communication.

10

Donneur : E Vul : T

♠ 5		♠ A 8 4 2
♥ 10 3		♥ A V 7 6 2
♦ R 7 5 3 2		♦ A 8 4
♣ A V 9 7 4		♣ 5
♠ D V 6 3		♠ R 10 9 7
♥ R 8 5 4		♥ D 9
♦ 9 6		♦ D V 10
♣ R 10 6		♣ D 8 3 2

S	O	N	Est
Passé	3♥	Passé	1♥
Fin			4♥

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Le soutien à saut dans la majeure d'ouverture au palier de 3 promet 11 ou 12 HLD. Fort de 16 HLD, Est peut donc se risquer à la manche puisque son camp totalise 27 ou 28 points HLD. Notons que les 2 points D dus au neuvième atout d'Ouest font pencher la balance dans le sens du soutien à saut plutôt que du soutien simple. Dans ce deuxième cas, l'ouvreur n'aurait pas déclaré la manche, ne faisant même aucun effort pour la proposer.

Jeu de la carte :

En présence de neuf cartes à Cœur, le déclarant, afin de prendre les meilleures chances de réaliser toutes les levées dans cette couleur, ne doit pas faire l'impasse à la Dame mais opter pour le jeu « en tête » en jouant le Roi suivi de l'As. Pas d'impasse à la Dame à partir de neuf cartes.

Par ailleurs, l'absence du 10 de Pique ne permet pas au déclarant de tenter une impasse « forçante » au Roi. Pour réaliser trois plis dans la couleur, la meilleure façon de jouer consiste à jouer deux fois vers les honneurs groupés que sont la Dame et le Valet. Ouest prend l'entame Carreau et joue le Roi puis l'As de Cœur. Il continue de l'As de Pique - le Roi pourrait être sec en Nord - puis joue Pique vers le mort. Si Sud ne plonge pas du Roi, le Valet remporte le pli et Nord défausse. Le déclarant doit alors rentrer en main pour jouer vers sa Dame. Plus tard il coupera son troisième Carreau et réalisera finalement pour dix levés, cédant un Pique, un Carreau et un Trèfle à la défense.

Si Ouest avait attaqué les Piques en partant de la Dame ou du Valet du mort, il n'aurait fait que neuf plis, laissant un Pique au vestiaire.

Point clé :

Les impasses « forçantes » nécessitent la possession d'un certain nombre de cartes équivalentes pour être tentées. On ne les a pas toujours.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

11

Donneur : S Vul : P

Sud	O	N	E
Passe 1♠ 3SA	Passe Passe Fin	1♣ 2SA	Passe Passe

♠ A D 6
♥ R V 4 3
♦ A 7
♣ R V 6 5

♠ 9 8 2
♥ D 10 9
♦ 8 5 4 2
♣ A 10 7

	N	
O		E
	S	

♠ 7 5 3
♥ 8 6 5
♦ R D V 9 3
♣ 8 4

♠ R V 10 4
♥ A 7 2
♦ 10 6
♣ D 9 3 2

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Suite à la réponse de 1♠, la redemande à 2SA de l'ouvreur dénie bien sûr quatre cartes à Pique et décrit une main régulière de 18/19 points HL. Sud connaît donc dans son camp une force minimale (plancher) de 28 HL et une force maximale (plafond) de 29 HL. Tout cela est largement suffisant pour une manche à Sans-Atout et rien d'autre.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte quatre Piques, deux Cœurs et un Carreau, soit sept levées immédiates. Possédant le Roi, la Dame et le Valet de Trèfle, il semble évident, au premier abord, de se lancer dans l'affranchissement des Trèfles. Mais ce serait ne pas tenir compte des levées que la défense vient de se créer en entamant Carreau. Est-Ouest ont neuf cartes à Carreau dont la répartition la plus équilibrée est 5/4. L'adversaire pourra donc réaliser quatre levées de Carreau quand son camp prendra la main par l'As de Trèfle. Il est amusant de constater que la ligne de jeu qui paraît la plus évidente est en fait celle qui ne donne aucune chance de gagner. Fabriquer deux plis sans rendre la main ne peut finalement se faire qu'à Cœur sous deux conditions : réussir l'impasse à la Dame et bénéficier d'un partage 3/3 du résidu. Les chances de gain sont un peu inférieures à 20% mais c'est la seule possibilité de faire neuf plis. En main à l'As de Carreau, Nord joue Cœur vers l'As et Cœur vers le Valet. Au troisième tour, tout le monde fournit. C'est gagné !

Point clé :

Compter les levées de la défense permet d'envisager des lignes de jeu qui ne sont pas intuitivement les premières à être envisagées.

♠ 10 7 5 4
♥ D 9 2
♦ 8 4
♣ D V 10 8

♠ A R 8
♥ V 8 3
♦ A R D 10
♣ 9 5 3



♠ D V 6 3
♥ A R 6
♦ 7 3
♣ A R 4 2

♠ 9 2
♥ 10 7 5 4
♦ V 9 6 5 2
♣ 7 6

Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
Passé Passé	1SA 2♦ 6SA	Passé Passé Fin	2♣ 4SA

Entame : Dame de Trèfle**Commentaire** :

Les 17 points H d'Est ne le dispensent pas de chercher un fit majeur, ce qu'il fait par l'intermédiaire du Stayman. La réponse de 2♦ est décevante mais l'espoir de chelem demeure. Il suffirait en effet qu'Ouest ne soit pas au minimum de son ouverture pour que l'on atteigne les 33 points du petit chelem. Cette question, Est la pose en utilisant l'enchère dite « quantitative » de 4SA. Possédant lui-même 17 points, l'ouvreur s'empresse d'accepter la proposition en déclarant 6 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec quatre Piques, deux Cœurs, trois Carreaux et deux Trèfles, le déclarant recense onze levées immédiates. Il pourrait songer à établir une levée de longueur à Trèfle mais l'entame de Nord, en principe dans sa couleur longue, suggère une répartition 4/2 dans le meilleur des cas. Reste l'option des Carreaux, couleur dans laquelle Ouest peut envisager deux manières : jouer As-Roi-Dame en espérant la chute du Valet ou faire l'impasse au Valet grâce à la fourchette Dame-10. La solution vient d'un calcul de probabilités établi depuis longtemps. Il peut se résumer par le respect des règles suivantes : on fait l'impasse au Valet jusqu'à concurrence de six cartes dans la couleur, l'impasse à la Dame jusqu'à huit cartes et l'impasse au Roi jusqu'à dix cartes. Fort de cela, le déclarant prend l'entame de la Dame de Trèfle de l'As, joue l'As de Carreau en coup de sonde - sans grande illusion - puis rentre au mort par l'As de Cœur avant de jouer le 7 de Carreau vers le 10. Le déclarant fait la levée et peut ainsi aligner douze levées.

Une ligne de jeu un peu plus savante permet de cumuler l'espoir d'un partage 3/3 des Trèfles, sait-on jamais, et l'impasse au Valet de Carreau. Elle consiste simplement à laisser passer l'entame. Nord rejoue Trèfle, permettant à Ouest de jouer l'As et le Roi pour vérifier le partage. S'il s'avère défavorable, il est encore temps de faire l'impasse au Valet de Carreau.

Point clé :

A retenir : on fait l'impasse au Valet jusqu'à six cartes incluses, à la Dame jusqu'à huit cartes et au Roi jusqu'à dix cartes. C'est la règle des 6/8/10.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
4♥	Fin	1♥	Passé

♠ V 6 2
♥ R 6 5 4 2
♦ R 3
♣ A D V

♠ A 9 8 7 5
♥ D 3
♦ 9 8 4
♣ R 8 6

♠ R D 10 4
♥ 10 7
♦ D V 10 7
♣ 10 5 2

♠ 3
♥ A V 9 8
♦ A 6 5 2
♣ 9 7 4 3

Entame : Roi de Pique

Commentaire :

Si Sud veut bien compter ses points de distribution, il se rendra vite compte que sa main possède 13 HLD dont 4 points D dus au neuvième atout et au singleton Pique. Cette force lui permet de sauter directement à la manche, enchère promettant de 13 à 15/16 HLD.

Jeu de la carte :

Est entame du Roi de Pique et, constatant la coupe au mort, contre-attaque de la Dame de Carreau. Comme indiqué plus haut, avec neuf cartes dans une couleur, on ne tente plus l'impasse à la Dame. En termes de levées Nord pourra couper deux Piques au mort et tenter puis renouveler l'impasse au Roi de Trèfle en cas de succès. Toutes ces manœuvres nécessitent une bonne gestion des communications. Nord prend la deuxième levée du Roi de Carreau afin de couper un premier Pique au mort. Il rentre en main par le Roi de Cœur et coupe un second Pique avant de jouer l'As de Cœur. Il est temps de faire la première impasse à Trèfle qui réussit. L'As de Carreau est utilisé pour refaire cette impasse qui débouche sur ...douze levées.

Certes, la Dame de Cœur est tombée et le Roi de Trèfle était placé. Mais en cas d'échec de ces deux tentatives Nord aurait quand même réalisé dix plis.

Point clé :

Les valeurs distributionnelles sont souvent négligées. Pourtant, sur cette donne, elles rapportent deux levées de coupe de la main courte, l'équivalent de deux As supplémentaires en somme.

♠ 10 9 4 2
♥ 8 6
♦ A 6 5 4
♣ 10 8 3

♠ RD
♥ D 7
♦ RDV 7
♣ ARD 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ 7 5 3
♥ ARV 10 9 5 4 3
♦ 3
♣ 4

♠ A V 8 6
♥ 2
♦ 10 9 8 2
♣ V 9 7 6

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
Fin			4♥

Entame : 10 de Carreau

Commentaire :

L'enchère de barrage à 4♥ vise à perturber le dialogue adverse tout en donnant une indication claire de la main de l'ouvreur. Elle décrit une belle couleur de huit cartes, une force maximale ne dépassant pas une dizaine de points H et surtout l'interdiction de posséder deux As, comme pour tous les barrages. En dépit de la force spectaculaire de son jeu, Ouest sait que le camp opposé dispose de deux As, ce qui annule toute perspective de chelem. Une fois l'émotion passée, il doit donc se résoudre à passer.

Jeu de la carte :

Ici, le jeu de la carte ne présente aucune difficulté pour le déclarant qui est à la tête de huit levées de Cœur et trois Trèfles, et pour sa part, la défense doit veiller à encaisser les deux levées qui lui reviennent de droit, Nord jouant Pique après l'As de Carreau. Dans cette optique, la vue du mort est assez explicite : il n'y a plus aucun espoir à Carreau, les Trèfles du mort son maîtres et si le partenaire possède une levée d'atout, rien n'empêchera de la réaliser. Cependant, un défenseur imaginatif pourrait espérer que son partenaire ait entamé d'un singleton à Carreau. Mais un élément milite en défaveur de cette option : si le partenaire était singleton à Carreau, le déclarant en posséderait quatre, ce qui est peu probable compte tenu de son ouverture de 4♥ qui promet déjà huit cartes dans la couleur. En conséquence, le retour Pique s'impose.

Point clé :

Les ouvertures de barrage déniaient deux As, on ne peut envisager de jouer un chelem - très rarement - que lorsque l'on en possède soi-même au moins deux.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
1♥	1♠	2♥	Fin

♠ 10 7 5
♥ 9 4 3
♦ R 5 3 2
♣ A V 4

♠ A D 9 6 3
♥ D 9
♦ D V 10 8
♣ R 5

♠ V 4 2
♥ R 7 2
♦ 9 6
♣ 10 9 7 6 3

♠ R 8
♥ A V 10 8 5
♦ A 7 4
♣ D 8 2

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

L'intervention à 1♠ ne modifie nullement la force promise par les soutiens de la couleur d'ouverture et le soutien simple continue de valoir de 6 à 10 HLD. Pour sa part, Est possède bien un fit de trois cartes à Pique mais la force de son jeu est cette fois nettement insuffisante pour soutenir son partenaire, le minimum requis en face d'une intervention pour un soutien simple étant de 7/8 HLD. Par la suite les 16 HLD de Sud ne permettent pas d'envisager une manche et Ouest n'a pas les moyens de relancer les enchères seul.

Jeu de la carte :

Sans le Roi et la Dame d'atout, le déclarant devra tenter une double impasse avec l'espoir qu'Est possède au moins l'un des deux. Quant aux Trèfles ils assureront deux plis, que l'impasse au Roi rate ou réussisse, l'espoir d'en réaliser trois étant assez mince même si cela est possible comme nous allons nous en rendre compte. Sud prend l'entame Carreau du Roi pour faire une première impasse en jouant un petit Cœur vers le Valet pour la Dame d'Ouest qui rejoue Carreau. Sud prend de son As, et joue Trèfle vers le Valet qui remporte le pli. Il présente alors le 9 de Cœur, laissant filer si Est joue une petite carte. Cette impasse « forçante » du deuxième tour donnerait l'avantage de capturer un Roi encore troisième en Est le cas échéant. En l'occurrence tout le monde fournit. Après l'As de Cœur Sud rejoue Trèfle vers l'As et voit le Roi tomber. C'était en fait la condition pour faire trois plis dans la couleur et, si Sud avait commencé par la Dame au premier tour, Ouest l'aurait couvert du Roi, affranchissant le 10 d'Est, limitant Sud à huit plis.

Point clé :

Les impasses « forçantes » sont des manœuvres coûteuses qui nécessitent de posséder plusieurs cartes intermédiaires. A défaut il ne faut pas les tenter.

Donneur : O Vul : EO

♠ V 10 9 8		♠ D 5									
♥ R 8 7 2		♥ A D 10 5									
♦ V 8 6 4		♦ 10 5 3									
♣ D		♣ V 7 5 4									
♠ A R 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ D 5
	N										
O		E									
	S										
♥ V 9 3		♥ A D 10 5									
♦ R D 7 2		♦ 10 5 3									
♣ A 3 2		♣ V 7 5 4									
♠ 7 6 4 2											
♥ 6 4											
♦ A 9											
♣ R 10 9 8 6											

S	Ouest	N	E
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	2SA
Passe	3SA	Fin	

Entame : Valet de Pique

Commentaire :

Après avoir en vain tenté de retrouver un fit 4-4 à Cœur par le biais du Stayman, Est avec ses 9 HL, propose à l'ouvreur de jouer la manche si celui-ci n'est pas minimum. Avec 17 HL, l'ouvreur déclare 3 Sans-Atout sans hésiter

Jeu de la carte :

La découverte du mort ne procure au déclarant que cinq levées immédiates. Cependant, il y a matière à tenter des impasses. A Cœur bien entendu, mais également à Carreau en jouant deux fois vers le mariage d'Ouest. Après avoir pris l'entame Pique de la Dame, le déclarant joue immédiatement le 3 de Carreau pour le Roi qui fait la levée. Il présente ensuite le 9 de Cœur plutôt que le Valet afin de rester plus longtemps en main si l'impasse réussit. C'est d'ailleurs le cas puisque le 9 remporte le pli. Il joue maintenant le Valet, fournissant le 10 du mort si Nord ne couvre pas. Toujours en main, il renouvelle l'impasse pour la troisième fois, ce qui était nécessaire pour venir à bout du Roi quatrième. Après avoir encaissé son quatrième Cœur il rejoue Carreau vers la Dame, réalisant finalement dix plis.

Point clé :

L'impasse forçante permet de surmonter certains problèmes de communication et facilite notamment le renouvellement des impasses. Il faut cependant disposer d'un nombre de cartes intermédiaires suffisant pour en faire usage.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3

Leçons 1 et 2

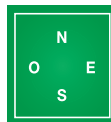
17

Donneur : Vul :

Sud	Ouest	Nord	Est
3SA	Fin	3♦	Passé

♠ 6
♥ V 2
♦ A D 10 9 5 4 2
♣ D 8 3

♠ DV 10 8 3
♥ A 6 5 4
♦ R 6
♣ V 10



♠ A 9 7 4 2
♥ R 8 3
♦ 7
♣ 9 7 5 2

♠ R 5
♥ D 10 9 7
♦ V 8 3
♣ A R 6 4

Entame : Dame de Pique**Commentaire** :

L'ouverture de barrage est notamment conçue dans l'idée de perturber le dialogue adverse en privant le camp opposé de nombreux paliers d'enchères. Elle peut aussi déboucher sur un contrat de sacrifice, la chute étant limitée par l'exploitation de la couleur longue. Dans certains cas le répondant peut espérer remporter un contrat rémunérateur. C'est ici le cas avec Sud qui peut espérer six ou sept levées de Carreau, deux Trèfles ainsi qu'un Pique ou un Cœur pour réaliser le contrat de 3 Sans-atout qu'il déclare allègrement.

Jeu de la carte :

Pour gagner son contrat, le déclarant devra réaliser et réussir l'impasse au Roi de Carreau que l'on doit tenter même à dix cartes. En effet, Sud pourrait être tenté de tirer l'As de Carreau en tête en espérant le Roi sec. Mais à la longue ce pari s'avèrera perdant car une carte a toujours plus de chances de se trouver dans la main de l'adversaire le plus long. Dans le cas qui nous intéresse tirer l'As ne réussira qu'avec le Roi sec en Est, alors que faire l'impasse marchera avec le Roi second ou troisième en Ouest, cas infiniment plus fréquents.

L'entame de la Dame de Pique localisant sans surprise le Roi en Sud, Est doit la couvrir de l'As pour le cas rare où ce Roi serait sec. En main au Roi de Pique, le déclarant présente le Valet de Carreau avec l'intention de fournir le 2 si le Roi n'apparaît pas. De son côté, Ouest ne doit pas couvrir le Valet car si celui-ci était sec, le Roi serait imprenable, Sud ne pouvant recommencer l'impasse. Pour la défense la difficulté suivante sera de ne pas livrer une levée supplémentaire, mission surhumaine pour Est qui devra, pour ce faire, défausser tous ses Piques ainsi que son Roi de Cœur sous le défilé des Carreaux afin de conserver ses quatre cartes à Trèfle. Attendons-nous à ce que Sud réalise douze plis.

Point clé :

C'est seulement à partir de onze cartes que le jeu « en tête » est préférable à l'impasse au Roi.

♠ 7 4 3		♠ A R									
♥ A 10 6 4 3 2		♥ R D 7									
♦ 6 5		♦ R V 10 8 4									
♣ 9 7		♣ 8 6 4									
♠ 9 8 5											
♥ V 5											
♦ D 9 3 2											
♣ A D V 10											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ D V 10 6 2											
♥ 9 8											
♦ A 7											
♣ R 5 3 2											

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passé	3SA	Fin	1SA

Entame : Dame de Pique**Commentaire** :

Dans une séquence classique, face à l'ouverture de 1SA, le répondant, avec une main régulière de 10 à 16 HL et sans majeure quatrième ni cinquième, peut directement conclure à la manche au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec seulement trois levées immédiates, deux Piques et un Trèfle, le déclarant doit trouver six levées supplémentaires en ne rendant qu'une seule fois la main pour ne pas subir le défilé des Piques adverses. Les Carreaux constituant un passage obligé, le restant des plis devra provenir de la réussite de l'impasse au Roi de Trèfle, la gestion des Cœurs contraignant à rendre une deuxième fois la main à la défense.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et fait une première impasse au Roi de Trèfle. En main au 10 de Trèfle, il joue le 2 de Carreau pour son Valet - n'importe quelle carte équivalente à Carreau ferait l'affaire - que Sud prend de l'As pour donner un deuxième tour de Pique. Le déclarant peut maintenant renouveler son impasse au Roi de Trèfle puis rentrer à nouveau en main à Carreau pour une troisième et dernière impasse. Procédant de cette façon, il réalise dix levées.

Point clé :

Compter les levées de la défense est une étape fondamentale dans le plan de jeu du déclarant. L'un influence souvent l'autre.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe 1♠ 3SA	Passe Passe Fin	1♦ 2SA	Passe Passe

♠ R 7 3
♥ A R 10 9
♦ R V 8 2
♣ A 8

♠ 6 5
♥ D 8 6 2
♦ 9 3
♣ D 9 5 4 2

♠ A 9 8 4
♥ 7 5
♦ 7 6 5
♣ R V 10 7

♠ D V 10 2
♥ V 4 3
♦ A D 10 4
♣ 6 3

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Trop fort pour ouvrir de 1SA et pas assez pour 2SA, Nord ouvre de 1 à la couleur. Sa redemande à 2SA dénie bien sûr un soutien de quatre cartes à Pique et décrit une main régulière de 18/19 points HL. Les 10 points de Sud sont confortables pour déclarer la manche à Sans-Atout mais nettement insuffisants pour s'attaquer au petit chelem. Le répondant conclut donc à 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux Cœurs, quatre Carreaux et un Trèfle pour sept levées immédiates. Possédant quatre cartes équivalentes à Pique commandées par le Roi, il lui serait aisé d'affranchir trois levées dans la couleur. Mais ce serait sans compter sur les Trèfles affranchis dès l'entame par la défense, au nombre de quatre au minimum. Une fois de plus, il n'est pas question de rendre la main aux adversaires. Les deux levées manquantes devront donc provenir de l'exploitation des Cœurs en réussissant l'impasse à la Dame.

Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, le déclarant peut éventuellement donner un coup de sonde à Cœur pour le cas très rare d'une Dame sèche en Est, puis remonter au mort à Carreau pour présenter le Valet de Cœur, faisant ainsi une impasse forçante. Si Ouest ne le couvre pas de la Dame, Nord reste en main au mort pour renouveler l'impasse. L'affaire se solde par neuf levées, pas une de plus.

Concernant la défense, Ouest doit comprendre qu'il possède finalement plus de Trèfles que son partenaire. Il devra absolument conserver un Trèfle supérieur à ceux d'Est lors du quatrième tour de la couleur, afin d'en encaisser le cinquième tour au cas où le déclarant serait tombé dans le piège des Piques.

Point clé :

Compter les levées de vos adversaires est au moins aussi important que recenser le vôtre.

20

Donneur : O Vul : T

♠ R 5 2		♠ 9 6 4									
♥ A 8 3		♥ R 10 6 2									
♦ V 10 9		♦ A 6 3									
♣ R 7 4 3		♣ A 8 2									
♠ A D											
♥ D V 9 7											
♦ R 7 4											
♣ D V 10 9											
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ V 10 8 7 3											
♥ 5 4											
♦ D 8 5 2											
♣ 6 5											

S	Ouest	N	E
	1SA	Passe	2♣
Passe Fin	2♥	Passe	4♥

Entame : Valet de Carreau

Commentaire :

En réponse à une ouverture de 1SA, le répondant peut vérifier l'existence d'un fit à Cœur en utilisant la convention Stayman (enchère de 2♣). Cette enchère demande à l'ouvreur de révéler s'il possède une majeure quatrième, voire les deux. La réponse de 2♥ garantit quatre cartes dans la couleur tout en déniait quatre cartes à Pique. Onze points suffisent largement pour déclarer la manche en face d'une ouverture de 1SA, et ce quelle que soit la nature du contrat final.

Jeu de la carte :

Ouest dispose de sept levées dont trois atouts, un Pique, deux Carreaux et un Trèfle. Les plis manquants pourront provenir des sources suivantes : impasse au Roi de Pique, coupe du troisième Pique du mort en main, impasse forçante au Roi de Trèfle.

Concernant cette dernière impasse, Nord devra bien se garder de couvrir l'une des cartes équivalentes présentées par Ouest. Il y a une bonne raison à cela qui est qu'un As troisième ne peut venir à bout d'un Roi quatrième.

Le déclarant prend l'entame Carreau, joue atout, capture le retour de Nord, enlève les atouts restant en terminant dans sa main et présente la Dame de Trèfle. Suivant l'attitude de Nord (fournir le Roi ou pas), le déclarant réalisera dix ou onze levées.

Point clé :

Les manches majeures sont prioritaires par rapport aux manches à Sans-Atout, d'où l'emploi des conventions Stayman et Texas.

Mars 2025

Simultané des élèves

Chapitre 3
Leçons 1 et 2

21

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♣	Passe Passe

♠ A R 3 2		♠ V 8 4									
♥ D 9 4		♥ 10 6									
♦ A V 4		♦ 8 7 3 2									
♣ R 10 5		♣ D V 6 4									
♠ D 10 9 5											
♥ 8 7 5 3											
♦ R 9 5											
♣ A 8											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ 7 6									
		♥ A R V 2									
		♦ D 10 6									
		♣ 9 7 3 2									

Entame : 4 de Trèfle

Commentaire :

Les manches majeures étant prioritaires, Sud s'enquiert d'un fit à Cœur par l'intermédiaire du Stayman. La réponse de 2♣ montre bien sûr quatre cartes à Pique mais dénie également quatre Cœurs. En effet, avec les deux majeures quatrièmes, l'ouvreur aurait répondu conventionnellement 2SA. Le misfit étant avéré, Sud conclut à 3 Sans-Atout. .

Jeu de la carte :

Le déclarant recense deux Piques, quatre Cœurs et un Carreau, auxquels il convient d'ajouter un Trèfle après l'entame, Nord jouant la dernière carte de la levée. Ce total de sept levées sera complété par deux Carreaux supplémentaires si le Roi de la couleur a le bon goût de se trouver en Ouest, la présence de la Dame du Valet et du 10 dans les deux mains lui permettant de faire une impasse dite « forçante ».

Après avoir pris la deuxième levée du Roi de Trèfle, le déclarant rejoint le mort par l'As de Cœur et présente la Dame de Carreau ou le 10. Qu'Ouest couvre ou non le résultat sera le même. Notons qu'en cas d'échec de l'impasse, Nord n'aurait pas eu de solution de secours. Ses chances de gain s'élevaient donc à 50%.

Point clé :

Jouer la dernière carte de la levée peut vous assurer un pli qui n'aurait pas été garanti si vous aviez joué la couleur vous-même.



**Université
du Bridge**

**Espérance par paires
Votre première compétition,
contre des joueurs de votre niveau
Finale Nationale le 31 mai 2025 dans les comités**

→ **Eliminatoires de janvier à mars 2025**

renseignez-vous vite dans votre comité !

→ **1^{re} et 2^e paires :**

- **Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ **3^e et 4^e paires :**

- **Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**

Championnat de France des Ecoles de Bridge

1^{re} séance entre le 13 et le 26 janvier 2025

2^e séance entre le 13 et le 26 mai 2025

→ **Trois niveaux :**

- **1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**