

# Classement du mois de Janvier du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	<b>Cassidain Bridge Club</b>	M. Christian D'HONDT Mme Liliane XICLUNAT	<b>78,33</b>	<b>1006</b>	<b>150</b>
2	<b>Bridge Club Charolais Brionnais</b>	Mme Michelle DUCROUX M. Alain DUCROUX	<b>77,28</b>	<b>756</b>	<b>11</b>
3	<b>Bridge Club Garches Vauresson</b>	M. Simon BERTAUD Mme Chantal MILLOT	<b>74,54</b>	<b>639</b>	<b>10</b>
4	<b>Bridge Club Narbonnais</b>	M. Colin PASKINS M. Henri LACASA	<b>73,60</b>	<b>567</b>	<b>10</b>
5	<b>Cercle de Bridge de Caluire</b>	Mme Monique GAVAT M. Pascal SELIGNAN	<b>73,41</b>	<b>517</b>	<b>150</b>
6	<b>Bridge Club Bagnols Marcouls</b>	Mme Corinne SOTTY M. Michel GIORGIS	<b>72,13</b>	<b>479</b>	<b>25</b>
7	<b>Cercle de Bridge de Caluire</b>	Mme Josephine RAMAY M. Dominique LARROQUE	<b>70,22</b>	<b>449</b>	<b>105</b>
8	<b>Bridge Club Spinalien</b>	M. Salah BOURESAS M. François SCHIOCHET	<b>69,58</b>	<b>425</b>	<b>61</b>
9	<b>Bridge Club De Bourg</b>	Mme Marie-Ange LAUPRÈTRE Mme Marie CHURLET-PRADEL	<b>69,44</b>	<b>405</b>	<b>73</b>
10	<b>Arlon Bridge Club</b>	M. Michel PARIZEL M. Alain DESSOY	<b>68,20</b>	<b>387</b>	<b>121</b>

# Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine  
d'octobre à mai



Université  
du Bridge

Basé sur le programme  
Bridge Français 2<sup>e</sup> année.  
Du non classé au 3<sup>e</sup> série Carreau.

Février 2025

Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
4♥ Contre	4♠ Fin	1♥ Passe	1♠ Passe

♠ 6 4  
♥ A D V 6 3  
♦ A V 6 3  
♣ 10 4

♠ D 9 7 3 2  
♥ 8 5  
♦ 9 2  
♣ R 6 5 2

♠ A R V 10 8  
♥ R 7  
♦ 10 5 4  
♣ D 7 3

♠ 5  
♥ 10 9 4 2  
♦ R D 8 7  
♣ A V 9 8

**Entame :** 10 de Cœur

**Commentaire :**

Lorsque le partenaire intervient à 1♠, Ouest, en appliquant la loi des atouts, peut proposer un contrat de sacrifice à 4♠. En effet cette loi stipule de demander autant de levées que son propre camp possède d'atouts. Les Est/Ouest ayant dix Piques, ils peuvent donc déclarer le contrat de 4♠. Même contré, la chute de ce contrat devrait rapporter moins au camp adverse que ce qu'il aurait encaissé en gagnant un contrat dans sa propre couleur d'atout. En un mot comme en cent, la chute de 4♠ contrés rapportera moins au camp de l'ouvreur que le contrat de 4♥ réussi, du moins en principe car cette loi est de nature statistique et n'est vérifiée qu'une fois sur huit, ce qui n'est déjà pas si mal. Sur 4♠ Nord passe et Sud, conscient que son camp doit probablement être majoritaire en points H, contre pour augmenter le coût de la chute adverse.

**Jeu de la carte :**

Si Sud joue correctement et n'attaque pas les Trèfles en premier, le contrat devrait chuter de deux levées avec un Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles pour deux de chute et la concession de 300 points contre les 420 points de la manche à 4♥. Sans le Contre, les Nord/Sud n'auraient encaissé que 100 points. Il arrivera parfois que le camp de l'ouvreur se risque à surenchérir au palier de 5, supportant mal qu'on le prive de jouer le contrat. S'il le fait dans notre exemple il le regrettera amèrement, la défense réalisant trois levées.

**Point clé :**

Dans les enchères compétitives, on peut demander un nombre de levées égal au nombre des atouts possédés dans son camp. C'est la loi de Verne, aussi connue sous le nom de « loi des atouts » ou encore « loi des levées totales ».

♠ R 4 3 2  
♥ V 7 6 2  
♦ R 8 5  
♣ A 10

♠ V 9 6  
♥ 9 8  
♦ V 9 4 3 2  
♣ D 9 5



♠ D 10 8 5  
♥ 5  
♦ A D 10  
♣ R V 6 3 2

♠ A 7  
♥ A R D 10 4 3  
♦ 7 6  
♣ 8 7 4

Donneur : E      Vul : NS

S	O	N	Est
1♥ 3♥	Passe Passe	2♣ 4♥	1♣ Passe Fin

**Entame :** 5 de Trèfle

**Enchères :**

Avec un soutien de 14 points HLD, Nord n'a pas la certitude de pouvoir jouer une manche. En effet, l'intervention couvre une zone allant de 8/9 HL à 18 HL, et le contrat de 4♥ ne pourra être déclaré que si Sud possède à peu près la valeur d'une ouverture. Pour obtenir cette information, le répondant utilise le cuebid, c'est-à-dire qu'il annonce la couleur d'ouverture adverse. Ce cuebid demande au partenaire de préciser la réelle valeur de sa main. Lorsque Sud répète sa couleur avec saut, il indique qu'il possède au moins six cartes à Cœur et 12/13 H au moins. La déclaration de la manche ne fait plus de doute.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant recense deux Piques, six Cœurs et un Trèfle, pour un total de neuf levées immédiates. La coupe d'un Trèfle avec un des atouts de la main courte apportera la dixième levée. Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, le déclarant capture les atouts adverses en deux tours puis rejoue Trèfle pour ouvrir sa coupe en donnant la main à Ouest par la Dame. Plus tard il pourra toujours tenter de jouer Carreau vers le Roi mais la présence de l'As en Est est une certitude pour justifier de l'ouverture de ce dernier.

**Point clé :**

Le cuebid en réponse à une intervention au palier de 1 à la couleur permet de questionner l'intervenant sur sa force exacte.

Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1SA 2♠ 4♠	Passe Passe Fin	2♥ 4♥	Passe Passe

♠ A D 10 8 5		♠ 7 6 4
♥ R 8 6 5 3		♥ D 10
♦ 9		♦ R D 5 4
♣ 9 4		♣ V 10 8 3
♠ 3 2		
♥ V 9 7 4		
♦ V 10 7 2		
♣ A 6 2		
		♠ R V 9
		♥ A 2
		♦ A 8 6 3
		♣ R D 7 5

**Entame :** Valet de Carreau

**Commentaire :**

Lorsque le répondant possède un bicolore majeur 5-5 face à une ouverture de 1SA, il est assuré de trouver un fit d'au moins huit cartes car l'ouvreur de 1SA ne peut avoir au maximum qu'un point D, c'est-à-dire une seule couleur de deux cartes. En effet, sa distribution est soit 4432, soit 5332, soit 4333. Avec de quoi imposer la manche, le répondant commence par annoncer ses cinq cartes à Pique via le Texas, puis ses cinq cartes à Cœur au palier de 4 de façon naturelle cette fois. L'ouvreur aura alors le choix d'accepter le contrat de 4♥ ou de corriger à celui de 4♠ selon la couleur fittée. Ici il faudra jouer à Pique.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant recense huit levées immédiates avec cinq Piques, deux Cœurs et un Carreau. Dans les contrats à la couleur, il est essentiel de se concentrer sur les coupes possibles par les atouts de la main courte, ce que dans notre exemple le déclarant peut réaliser à Cœur, en coupant de sa propre main. Le partage le plus probable des Cœurs adverses étant 4/2, Sud devra couper deux fois de sa main, ce qui aboutira à l'affranchissement d'une levée de longueur en plus des deux coupes générées pour un total de onze plis.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, joue immédiatement l'As de Cœur, suivi d'un petit Cœur vers le Roi, puis coupe un Cœur du Roi de Pique. Il remonte au mort en jouant le Valet de Pique pour la Dame, puis coupe son quatrième Cœur du 9 de Pique. Il peut ensuite affranchir une levée d'honneur à Trèfle en jouant le Roi. Après avoir ôté les atouts adverses, il pourra profiter de son dernier Cœur maître pour douze plis.

**Point clé :**

Puisque l'ouvreur de 1SA ou de 2SA ne peut avoir qu'un seul doubleton, sans singleton ni chicane, le répondant, avec un bicolore majeur 5-5, est certain de trouver un soutien de trois cartes dans l'une des deux majeures. Toutefois, il ne connaît pas d'emblée la couleur du fit.

Donneur : O      Vul : T

♠ 10 3 2			♠ D 7 5								
♥ 9 4			♥ R D 10 3								
♦ D 10 7 6			♦ R 5 4								
♣ 10 9 8 3			♣ R 6 2								
♠ A V	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ D 7 5
	N										
O		E									
	S										
♥ V 7 6 2			♥ R D 10 3								
♦ A V 8 2			♦ R 5 4								
♣ A D 4			♣ R 6 2								
♠ R 9 8 6 4											
♥ A 8 5											
♦ 9 3											
♣ V 7 5											

S	Ouest	N	E
Passé Fin	1SA 2♥	Passé Passé	2♣ 4♥

**Entame :** 10 de Trèfle

**Commentaire :**

Bien qu'ayant de quoi déclarer une manche à Sans-Atout, la recherche d'un fit majeur est prioritaire. Avec quatre cartes à Cœur Est utilise la convention Stayman dont le but est de rechercher les fits majeurs 4/4. La réponse de 2♥ montre quatre Cœurs tout en déniait quatre Piques. La manche majeure est ainsi découverte. Sur une réponse de 2♠ ou 2♦, Est aurait conclu à 3 Sans-Atout.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant dispose immédiatement de six levées avec un Pique, deux Carreaux et trois Trèfles. Les atouts rapporteront trois levées naturelles et Ouest pourra tenter deux impasses, l'une au Roi de Pique et l'autre à la Dame de Carreau. Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, il joue un petit Cœur vers son Roi pris de l'As de Sud. Une fois le probable retour Trèfle pris de la Dame, le déclarant tire deux tours d'atouts en terminant au mort, puis joue le 5 de Pique vers le Valet qui remporte la levée. Il débloque l'As de Pique, rentre au mort au Roi de Trèfle et coupe la Dame de Pique du dernier atout de sa main. Pour finir, il rentre au mort par le Roi de Carreau et tente l'impasse à la Dame qui échoue. On ne peut pas gagner à chaque fois. Il réalise malgré tout onze plis pour un score de 650 points alors qu'il n'aurait fait que dix plis au contrat de 3 Sans-Atout sur l'entame du 10 de Trèfle pour un score de 630 points.

**Point clé :**

La recherche des fits majeurs permet de jouer des contrats à l'atout et de faire des levées de coupe, chose impossible dans le cadre d'un contrat à Sans-Atout.

Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

5

Donneur : N      Vul : NS

S	O	Nord	E
2♠	Passe	1♠ 4♣	Passe Fin

♠ A R V 4 3  
♥ 10 9 2  
♦ A R 7  
♣ A 5

♠ 9 8  
♥ A D 7 6  
♦ 9 3  
♣ D 9 6 4 2

♠ 7 5 2  
♥ R 8 4 3  
♦ D V 10 6  
♣ V 8

♠ D 10 6  
♥ V 5  
♦ 8 5 4 2  
♣ R 10 7 3

**Entame** : Dame de Carreau

**Commentaire** :

Quand Sud soutient l'ouvreur au palier de 2, ce dernier peut ajouter un point D à son capital pour atteindre la somme de 21 points HLD. Cumulés aux 6 points promis par le répondant, le seuil de la manche est dépassé alors que celui du petit chelem, fixé à 33 HLD, est inaccessible. Un saut à 4♠, enchère de conclusion, clôt la séquence.

**Jeu de la carte** :

Le déclarant dispose de neuf levées avec cinq Piques, deux Carreaux et deux Trèfles. Un dixième pli pourrait provenir d'un partage favorable des Carreaux mais il existe une ligne de jeu bien plus sûre : couper un Cœur au mort. Pour réussir dans son entreprise Nord se doit de différer la capture des atouts adverses.

Après avoir pris l'entame Carreau de l'As, le déclarant joue un Cœur de chaque main. La défense, observant le doubleton Cœur au mort, comprend la stratégie du déclarant - qui ne joue pas atout - et devrait rejouer du Pique à la troisième levée. Le déclarant prend du mort, joue un deuxième tour de Cœur pour ouvrir définitivement sa coupe, et prend le nouveau tour d'atout joué par la défense de sa main. Le troisième Cœur de Nord est coupé d'un atout maître, puis le déclarant rentre en main par l'As de Trèfle pour capturer le dernier Pique adverse.

Une analyse a posteriori de la donne montre qu'une entame Pique serait venue à bout de cette manche à la condition qu'Est prenne la main au deuxième tour de Cœur pour asséner le troisième tour d'atout au déclarant, interdisant la fameuse coupe

**Point clé** :

Pour réaliser des coupes avec les atouts de la main courte, il est très souvent nécessaire de retarder la capture des atouts de la défense.

♠ D 8 5 3 2		♠ 10 7									
♥ 8 4		♥ A R 10 6 3									
♦ D V 10 9 4		♦ A 3 2									
♣ 6		♣ A D 9									
♠ 9											
♥ D V 9											
♦ R 8 7 5											
♣ V 8 5 4 2											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ A R V 6 4											
♥ 7 5 2											
♦ 6											
♣ R 10 7 3											

Donneur : E      Vul : EO

S	O	N	Est
1♠ Fin	2♥	4♠	1♥ Contre

**Entame :** Dame de Cœur**Commentaire :**

Le soutien du répondant à 2♥ couvre la même zone de force, que l'adversaire intervienne ou non. Il possède donc au moins 6 points et au plus 10HLD. En réponse à une intervention, les mains fittées mais faibles en points H - moins de 7/8 H - répondent à la loi des atouts, ce qui signifie que le partenaire de l'intervenant, sauf vulnérabilité défavorable, est en droit de demander autant de levées que son camp possède de cartes dans la couleur d'atout. Nord, qui possède cinq Piques et en connaît cinq en Sud, saute donc à 4♠. Cette stratégie permet de gêner considérablement les enchères adverses tout en prenant un risque mesuré, la chute du contrat, même contré, rapportant le plus souvent moins de points au camp de la défense que ne lui en aurait rapporté le gain de son propre contrat, ici 4♥. Avec ses 17 points H, Est se doute que son camp est majoritaire en points H et que le saut à 4♠ relève d'un sacrifice. Il contre pour augmenter le montant de la chute présumée de ce contrat.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame de la Dame de Cœur, le déclarant concédera inévitablement deux Cœurs, un Carreau et un seul Trèfle en jouant un petit du mort vers son Roi. Notons que le mort rapportera pas moins de trois levées de coupe - un Cœur et deux Trèfles -. Sur le plan comptable, l'opération est très rentable pour Nord-Sud, qui ne concèdent que 100 points à l'adversaire, alors que ce dernier aurait pu marquer 620 points en gagnant la manche à Cœur.

**Point clé :**

En enchères compétitives, lorsque la vulnérabilité n'est pas défavorable, il est possible de demander autant de levées que l'on possède d'atouts dans le camp. Ici, avec dix atouts, Nord-Sud pouvaient en toute sécurité enchérir jusqu'au palier de 4.



Février 2025

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

7

Simultané des élèves

Donneur : S Vul : T


Sud	O	N	E
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	3SA	Fin	

♠ 7 5 4 2  
♥ D V 8  
♦ V 5 3 2  
♣ 8 4

♠ A 9  
♥ R 9 6 3  
♦ D 9 6  
♣ D 9 6 5

♠ R 8 3  
♥ A 10 4  
♦ A R 10  
♣ V 10 7 3

♠ D V 10 6  
♥ 7 5 2  
♦ 8 7 4  
♣ A R 2



**Entame :** Dame de Pique

**Commentaire :**

Ouest utilise le Stayman pour déterminer si l'ouvreur détient également quatre cartes à Cœur. La réponse négative de 2♦, qui dénie à la fois quatre Cœurs et quatre Piques, l'oriente vers la manche à Sans-Atout avec un minimum de 26 points dans la ligne.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs et trois Carreaux, soit sept levées immédiates. Avec à Trèfle quatre cartes équivalentes commandées par la Dame, Est n'aura aucun mal à créer les deux plis manquants. Après avoir pris l'entame Pique de l'As ou du Roi, le déclarant joue immédiatement un des Trèfles équivalents. Comme la couleur est symétrique, il peut aussi bien jouer le Valet ou le 10 de sa main que la Dame ou le 9 du mort. Une fois en main à l'As de Trèfle ou au Roi, la défense continue d'affranchir ses Piques en jouant le 10, que le déclarant capture de l'honneur restant. Il poursuit l'affranchissement de ses Trèfles et, après avoir encaissé ses deux levées de Pique affranchies, la défense contre-attaque à Cœur ou Carreau et Est fait neuf plis.

**Point clé :**

Pensez à compter vos cartes équivalentes pour déterminer le nombre de plis que vous pourrez en tirer

Donneur : O    Vul : P

♠ D V 10 6 4		♠ A 5						
♥ 7 5		♥ R V 4						
♦ 8 3		♦ 7 5 2						
♣ V 10 9 8		♣ D 6 5 3 2						
♠ 9 7 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>		N		O	S	E	♠ A 5
	N							
O	S	E						
♥ A D 8 6		♥ R V 4						
♦ A D V 10		♦ 7 5 2						
♣ R 7		♣ D 6 5 3 2						
♠ R 8 2								
♥ 10 9 3 2								
♦ R 9 6 4								
♣ A 4								

S	Ouest	N	E
Fin	1SA	Passe	3SA

**Entame** : Dame de Pique**Commentaire :**

Avec 11 HL et sans espoir de fit majeur, Est sait que le plancher de son camp s'élève à 26HL et le plafond à 28HL. Aucune difficulté pour conclure à 3 Sans-Atout.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant dispose de six levées de tête avec un Pique, quatre Cœurs et un Carreau. Pour obtenir les trois levées manquantes, il devra réussir l'impasse au Roi de Carreau et même la renouveler autant de fois que nécessaire. Par exemple, si Sud possède le Roi de Carreau quatrième, Ouest devra intégrer trois fois la main du mort pour faire trois fois l'impasse. Avant même de jouer la première carte du mort il doit repérer les reprises dont il aura besoin. Dans notre exemple il dispose de l'As de Pique, bien sûr, mais également du Roi et du Valet de Cœur.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As, puis joue immédiatement le 2 de Carreau en direction du 10, de la Dame ou du Valet. Après avoir remporté le pli, il rejoint le mort en jouant le 6 de Cœur vers le Valet et renouvelle son impasse en jouant le 5 de Carreau vers le Valet. Il accède une dernière fois en Est en jouant le 8 de Cœur pour le Roi, suivi du 7 de Carreau pour la Dame. Les levées restantes, avec l'As de Carreau, l'As et la Dame de Cœur, permettront d'atteindre neuf levées. Il est important de noter que le nombre de levées immédiates diffère des levées potentielles. Par exemple, ici, bien que possédant le Roi et la Dame de Trèfle, le déclarant ne fera aucune levée dans cette couleur car en prenant la main avec l'As de Trèfle, la défense pourrait encaisser les trois levées de Pique qui lui restent.

**Point clé :**

Prévoyez les communications nécessaires lorsque vous devez renouveler une impasse.

Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
3♥ 4♥	Passe Passe	2SA 3♠ 4♠	Passe Passe Fin

♠ A 9 5 3  
♥ A R  
♦ A V 6  
♣ A V 10 2

♠ D V  
♥ V 10  
♦ 10 9 4 3  
♣ R 9 8 5 4

♠ R 8 6 4 2  
♥ 9 7 5 4 3  
♦ 8 7  
♣ 6

♠ 10 7  
♥ D 8 6 2  
♦ R D 5 2  
♣ D 7 3

**Entame :** Roi de Carreau

**Commentaire :**

Avec deux majeures cinquièmes en face de l'ouverture de 2SA, Sud est certain de trouver un fit dans au moins l'une des deux. En effet, l'ouvreur ne pouvant avoir plus d'un doubleton, il détient nécessairement au moins trois cartes dans l'une des majeures. Grâce à cette certitude et à ses trois points d'honneurs, Sud peut ajouter des points de distribution et atteindre un total de 8 HLD, suffisant pour déclarer une manche. Reste à trouver le bon contrat. Pour annoncer ses deux majeures, il utilise d'abord un Texas pour Piques (enchère de 3♥) puis, après la rectification obligatoire de son partenaire, il annonce ses cinq cartes à Cœur au palier de 4. Possédant un soutien de quatre cartes à Pique, Nord corrige au contrat de 4♠.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant dispose de six levées immédiates sous la forme de deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle. Après avoir débloqué l'As et le Roi de Cœur, une de ses sources principales de levées consistera à exploiter les trois cartes restant en Sud en coupant une ou deux de la main courte selon la répartition du résidu chez les adversaires. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, joue As-Roi de Cœur pour ouvrir sa coupe, puis As-Roi de Pique. Il coupe un premier Cœur, rentre en Sud en jouant As de Trèfle et Trèfle coupé, coupe un second Cœur et rentre à nouveau en main pour profiter de la levée de longueur affranchie. La main a priori « repoussante » de Sud a finalement permis, grâce à ses nombreuses valeurs distributionnelles, de réaliser douze plis.

**Point clé :**

En face d'une main régulière, un joueur possédant deux couleurs cinquièmes sait qu'un fit existe dans au moins l'une des deux couleurs. Cela est dû au fait qu'avec une distribution régulière (4432, 4333, 5332) l'ouvreur détient au moins trois cartes dans l'une des couleurs cinquièmes du partenaire.

♠ V 10 6 5 2		♠ 8									
♥ 7		♥ R D V 10 3									
♦ V 9 8 3		♦ A R 6									
♣ R V 7		♣ A 5 3 2									
♠ A 9 4	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 8
	N										
O		E									
	S										
♥ A 9 5 2		♥ R D V 10 3									
♦ 10 5 4 2		♦ A R 6									
♣ 9 4		♣ A 5 3 2									
♠ R D 7 3											
♥ 8 6 4											
♦ D 7											
♣ D 10 8 6											

Donneur : E      Vul : T

S	O	N	Est
Passe Fin	3♥	Passe	1♥ 4♥

**Entame :** Roi de Pique

**Commentaire :**

Lorsqu'Est ouvre de 1♥, il promet un minimum de cinq cartes ainsi qu'une force couvrant une zone très large, de 13 à 22 HL. La réponse de 3♥ de son partenaire indique un fit d'au moins trois cartes et une force beaucoup plus précise de 11 ou 12 HLD. Ce soutien à saut constitue un net encouragement à la manche qu'Est ne refusera que s'il détient une ouverture vraiment minimale. Avec ses 20HLD il est presque aux portes du petit chelem, contrat nécessitant de réunir 33 points. Il serait d'ailleurs étonnant qu'il ne réalise que dix plis.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant recense neuf levées de tête sous la forme d'un Pique, cinq atouts, deux Carreaux et un Trèfle. Pour générer des levées supplémentaires, l'un des moyens les plus courants est d'effectuer des coupes de la main courte, plan de jeu tout à fait envisageable si l'on considère le doubleton Trèfle d'Ouest, dans la main des trois atouts. Pour ce faire, le déclarant prend l'entame du Roi de Pique de l'As, joue ensuite un petit Trèfle vers l'As, suivi d'un autre Trèfle pour ouvrir la coupe du mort. Il coupe le retour probable à Pique puis joue un troisième tour de Trèfle qu'il peut se payer le luxe de couper de l'As ou même du 9 de Cœur, deux atouts ayant sur cette donne la même valeur. Il rentre en main à l'atout ou par un honneur Carreau et coupe un second Trèfle du dernier atout maître du mort. Il ne reste plus qu'à capturer les derniers atouts de la défense pour ne finalement concéder qu'un Carreau et un Trèfle, à moins que Nord ait commis la grave imprudence de défausser deux Carreaux sous les atouts du déclarant.

**Point clé :**

Les coupes effectuées par les atouts de la main courte génèrent des levées supplémentaires.

## Chapitre 2

### Leçons 3 et 4

11

Donneur : S Vul : P

Sud	O	N	E
Passe	1SA	Passe	2♦
Passe	2♥	Passe	3SA
Passe	4♥	Fin	

♠ DV 10

♥ V 8 3

♦ V 8 4 2

♣ 10 5 3

♠ A 9

♥ 6 5 4

♦ A R D 3

♣ A 8 7 6



♠ R 7 4

♥ A D 10 9 2

♦ 10 7 5

♣ D 4

♠ 8 6 5 3 2

♥ R 7

♦ 9 6

♣ R V 9 2

**Entame** : Dame de Pique**Commentaire :**


À condition d'avoir une majeure au moins cinquième sans majeure quatrième annexe et au minimum un espoir de manche, le répondant doit utiliser le Texas en réponse à une ouverture de 1SA. L'ouvreur rectifie automatiquement au palier de 2 dans ladite couleur. En conséquence, le contrat sera joué de la main de l'ouvreur en cas de fit majeur, permettant à celui-ci de recevoir l'entame, avantage pouvant se révéler décisif quand on détient une main relativement forte en points H. Avec une main régulière et 12HL, le répondant peut imposer la manche à Sans-Atout, libre à l'ouvreur de rectifier en majeure au palier de 4 selon qu'il a le fit ou non.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant dispose de deux levées de Pique, un Cœur, trois Carreaux et un Trèfle, pour un total de sept levées immédiates, auxquelles il ajoutera probablement deux levées naturelles d'atout. Sans le Roi et le Valet de Cœur, Ouest doit tenter une double impasse en commençant par celle contre l'honneur adverse le plus faible. Le déclarant prend l'entame Piqué de l'As et continue d'un petit Cœur vers le 10 pris par le Roi de Sud. Ce premier tour d'atout localise donc le Valet de Cœur en Nord. Le retour Pique est pris du Roi du mort et un troisième tour de la couleur est coupé de la main courte. Le déclarant joue maintenant son dernier Cœur vers le 9 qui remporte la levée. Le dernier atout adverse est capturé et Nord devra absolument conserver ses quatre cartes à Carreau pour interdire à Ouest de faire douze plis.

**Point clé :**

Lorsqu'il manque deux honneurs, la double impasse constitue la meilleure façon de jouer la couleur dans le but de réaliser le maximum de plis.

<p>♠ A 2 ♥ 6 4 3 ♦ A 9 5 4 ♣ R D V 7</p>		<p>♠ R D V 6 ♥ V 7 ♦ V 10 3 ♣ 8 6 5 2</p>
<p>♠ 9 7 5 3 ♥ R D 10 9 ♦ D 7 ♣ 10 9 4</p>		
<p>♠ 10 8 4 ♥ A 8 5 2 ♦ R 8 6 2 ♣ A 3</p>		

Donneur : O    Vul : NS

S	Ouest	N	E
1♥ 2SA	Passe Passe Fin	1♦ 1SA	Passe Passe

**Entame** : Roi de Pique**Commentaire** :

La redemande à 1SA de Nord dénie à la fois quatre cartes à Cœur, avec lesquelles il aurait soutenu son partenaire, et quatre cartes à Pique qu'il auraient annoncées au palier de 1. Il a donc une main régulière de 12 à 14H. Avec seulement 11 H, le répondant n'est pas sûr que son camp atteigne les 25 points de la manche à Sans-Atout. C'est la raison pour laquelle il se contente d'une proposition de manche à 2SA qui indique exactement la force de son jeu. Maximum de son ouverture, Nord accepte volontiers la proposition qui lui est faite.

**Jeu de la carte** :

Le déclarant dispose de huit levées immédiates avec un Pique, un Cœur, deux Carreaux et quatre Trèfles. Le neuvième pli peut provenir de deux sources différentes, le partage 3/3 des Cœurs adverses ou le partage 3/2 des Carreaux. Pourtant, la première option n'est qu'une illusion d'optique car un partage 3/3 du résidu adverse à Cœur nécessiterait malgré tout de rendre deux fois la main à la défense qui en profiterait pour encaisser les Piques affranchis, au nombre de trois dans le meilleur des cas. Nord concéderait donc cinq plis dans l'opération.

La seule chance repose donc sur les Carreaux en espérant un partage 3/2 du résidu, événement survenant dans 68% des cas. Nord prend donc l'entame Pique puis joue l'As et le Roi de Carreau avant d'abandonner le troisième tour de la couleur à Est en l'occurrence. La défense, en main, encaisse ses trois levées de Pique mais le déclarant reprend la main sur tout autre retour et aligne les levées restantes.

**Point clé** :

La connaissance des partages les plus probables des couleurs adverses et surtout le compte des levées encaissables par la défense sont les deux éléments principaux qui vous guident dans le choix de la couleur à exploiter.

## Chapitre 2

### Leçons 3 et 4

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
1SA 2♥	Passe Passe	Passe 2♣ 4♥	Passe Passe Fin

♠ A V 8 4 3

♥ R 10 6 2

♦ 9 3

♣ 7 5

♠ 7 2

♥ 9 8

♦ A R V 6 5

♣ D 10 9 4



♠ 9 6 5

♥ V 4 3

♦ D 10 7

♣ R V 6 2

♠ R D 10

♥ A D 7 5

♦ 8 4 2

♣ A 8 3

**Entame :** As de Carreau**Commentaire :**


A partir de 8/9HL, le répondant doit utiliser le Stayman s'il possède une majeure quatrième même accompagnée d'une majeure cinquième. Certes la main de Nord n'a que 8 points H mais si l'ouvreur possédait quatre cartes à Cœur ou Pique, sa valeur monterait en flèche en ajoutant les points D aux points HL. En imaginant que Sud possède quatre Piques, la main de Nord vaudrait soudain 13 HLD au nom du neuvième atout et des deux doubletons mineurs. Dans notre exemple Sud répond 2♥, faisant élever la force de Nord à 11 HLD. Le saut à la manche s'impose donc. Enfin, si l'ouvreur avait répondu 2♦ au Stayman, déniait toute majeure de quatre cartes, Nord aurait dit 2♠ pour décrire ses cinq cartes en situation non forçant.

**Jeu de la carte :**

En cas de répartition 3/2 des Cœurs adverses, Sud est déjà à la tête de dix levées avec quatre atouts, cinq Piques et un Trèfle. Cependant, les cinq Piques du mort, de façon indirecte, vont lui permettre de remporter un onzième pli. En imaginant qu'Est encaisse l'As et le Roi de Carreau et contre-attaque à Trèfle, Sud prend de l'As, fait tomber les atouts en trois tours puis encaisse ses Piques en défaussant les deux derniers Trèfles de sa main sous les quatrième et cinquième tours de la couleur. Il devient possible de couper le dernier Trèfle du mort de la main de Sud pour une onzième levée. Il est amusant de constater que cette coupe n'aurait pu être mise en place si la couleur d'atout avait été Pique, ce qui incite à dire qu'en cas de choix le fit 4/4 est plus prometteur que le fit 5/3.

**Point clé :**

Avec une main qui permet d'espérer au moins la manche, et un bicolore majeur 5-4, il faut, à partir de 8/9 HL, commencer par la recherche du fit 4-4 en utilisant le Stayman.

♠ 10 7 2		♠ 8 4
♥ 9 4		♥ A R 7 3 2
♦ R V 7		♦ D 8 6 4
♣ 10 8 6 4 3		♣ A D
♠ V 9 5		♠ A R D 6 3
♥ D V 6	♥ 10 8 5	
♦ A 5 3	♦ 10 9 2	
♣ R 9 5 2	♣ V 7	

Donneur : E      Vul : P

S	O	N	Est
1♠ Fin	3♥	Passe	1♥ 4♥

**Entame :** As de Pique

**Commentaire :**

L'intervention à 1♠ de Sud ne modifie pas les zones de soutien du répondant. Le saut à 3♥, comme dans le silence adverse, continue à indiquer un fit de trois cartes et une force de 11-12 HLD. L'ouvreur, fort de 18 HLD, n'a donc aucun mal à déclarer la manche, comptant un minimum de 29 HLD dans sa ligne. Ne pouvant dépasser 30 HLD, le potentiel du camp est malgré tout insuffisant pour s'attaquer au petit chelem.

**Jeu de la carte :**

Avec cinq Cœurs, un Carreau et trois Trèfles, le déclarant peut compter neuf levées immédiates. Quant à la dixième, elle pourrait provenir du bon placement de la Dame de Carreau, à condition que le Roi se situe en Nord, bien entendu. Attention quand même au blocage des Trèfles. En effet, il est plus prudent de faire tomber les atouts avant de jouer le Roi de Trèfle du mort car l'un des adversaires pourrait posséder un doubleton dans la couleur et couper votre honneur. Après avoir coupé le troisième tour de Pique, le déclarant prend soin de débloquer l'As et la Dame de Trèfle avant de jouer trois tours d'atouts, remportant le dernier du mort par la Dame ou le Valet. Cela lui permet d'encaisser le Roi de Trèfle sans risque. Même si l'intervention à 1♠ de Sud laisse planer un doute sur le placement favorable du Roi de Carreau, l'impasse reste malgré tout la seule chance de réaliser le contrat.

**Point clé :**

Après une intervention au palier de 1, la valeur des soutiens du répondant ne change pas.



Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
1♦ 2♥	Passe Passe	1♥ 4♥	Passe Fin

♠ 7 6 2		♠ V 8 5
♥ A D V 5		♥ R 10 3
♦ A 8 3		♦ 9 7 6
♣ A 7 4		♣ D V 10 2
♠ A 10 9 4		
♥ 9 8		
♦ V 10 2		
♣ 9 8 5 3		
	♠ N	
	O E	
	S	
♠ R D 3		
♥ 7 6 4 2		
♦ R D 5 4		
♣ R 6		

**Entame :** Dame de Trèfle

### Commentaire :

Après le soutien de l'ouvreur au palier de 2, indiquant une force de 12 à 16 HLD, le répondant, détenant 15 HLD, peut déclarer la manche car les 26/27 HLD nécessaires pour avoir de bonnes chances de réussite sont atteints. Il est important de noter que, même si l'ouvreur possédait les 16 HLD maximum possibles, son camp n'atteindrait pas le seuil des 33 HLD requis pour envisager un petit chelem.

### Jeu de la carte :

Le déclarant recense ses levées immédiates. Elles sont au nombre de six sous la forme d'un Cœur, trois Carreaux et deux Trèfles. Nord dispose de plusieurs options pour ajouter des plis à son escarcelle. Il peut faire l'impasse à l'As de Pique, espérant celui-ci en Est, tenter l'impasse au Roi de Cœur, l'espérant au même endroit ou, à défaut, se rabattre sur un partage 3-3 du résidu à Carreau pour en tirer une levée de longueur.

Après avoir pris l'entame Trèfle du Roi il tente immédiatement l'impasse au Roi de Cœur en jouant le 2 vers la Dame. Celle-ci est capturée par le Roi d'Est qui poursuit par le 10 de Trèfle. Le déclarant, se trouvant en Nord par l'As de Trèfle, ôte les atouts restants en deux tours puis présente le 2 de Pique avec l'intention de passer la Dame ou le Roi si l'As n'apparaît pas. Ouest s'en empare et, quoi que joue ce dernier, Nord pensera à couper son Trèfle puis donnera trois tours de Carreau en finissant au mort pour bénéficier d'une éventuelle levée de longueur. Le partage 3-3 est constaté et le déclarant défausse son dernier Pique sous le quatrième tour de Carreau, réalisant ainsi onze plis.

### Point clé :

Ne négligez pas les levées de longueur, une couleur comportant au moins sept cartes procure souvent une levée de longueur si la répartition des cartes adverses est favorable.

Donneur : O    Vul : EO

♠ 10 2													
♥ A R 10 9 7													
♦ 8 4 3													
♣ V 10 9													
♠ A R D 9	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 8 7 5 4	♥ 2	♦ R V 10 7 5
	N												
O		E											
	S												
♥ D 6 5			♣ A 6 3										
♦ A D													
♣ 8 5 4 2													
♠ V 6 3													
♥ V 8 4 3													
♦ 9 6 2													
♣ R D 7													

S	Ouest	N	E
	1SA	Passe	2♣
Passe Fin	2♠	Passe	4♠

**Entame :** As de Cœur

**Commentaire :**

Le répondant possède 9 points HL qui peuvent se transformer en points 11 HLD en cas de fit à Pique. Il utilise donc le Stayman pour explorer les majeures de l'ouvreur. La réponse de 2♠ montre quatre cartes à Pique sans quatre cartes à Cœur. Le fit est donc découvert et les 11HLD permettent de déclarer la manche, les Nord-Sud cumulant au moins 26 ou 27 HLD.

**Jeu de la carte :**

Avec trois Piques, cinq Carreaux et un Trèfle, le répondant possède déjà neuf des dix levées nécessaires et un partage 3-2 des Piques adverses donnerait le dixième pli. Ouest doit-il s'en contenter ? Certainement pas ! En effet, il peut espérer douze plis en coupant deux Cœurs de la main du mort.

Après l'entame de l'As de Cœur, Nord, n'ayant plus aucun espoir dans cette couleur, contre-attaque du Valet de Trèfle. Le déclarant le prend de l'As, rentre en main par l'As de Pique et coupe un premier Cœur. Il rejoint de nouveau sa main par le Roi de Pique et coupe son dernier Cœur. Il lui faut maintenant enlever le dernier atout de la défense et pour cela il rentre en main une dernière fois par l'As de Carreau suivi de la Dame de Pique. Il peut maintenant encaisser ses cartes maîtresses à Carreau et doit, pour éviter le blocage, prendre la Dame de Carreau du Roi. Jouant ainsi il réalise douze levées.

**Point clé :**

Il est important pour le déclarant d'essayer de réaliser des levées supplémentaires à condition de prendre des risques raisonnables, sans mettre le contrat en danger.

## Chapitre 2

### Leçons 3 et 4

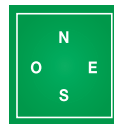
17

Donneur : Vul :

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	3♣	Passe	2♦
Fin		Passe	4♠

♠ V 5  
♥ 9 8 4  
♦ D V 10 3  
♣ A 10 9 3

♠ R 8 4 3 2  
♥ R D 10 7  
♦ 9 2  
♣ V 8



♠ A D 6  
♥ V 3  
♦ A 8 6 4  
♣ R D 5 2

♠ 10 9 7  
♥ A 6 5 2  
♦ R 7 5  
♣ 7 6 4

Entame : Dame de Carreau

### Commentaire :

Les 10HL d'Ouest lui permettent d'imposer la manche mais il reste à déterminer laquelle. Il suffirait que l'ouvreur possède trois cartes à Pique ou quatre cartes à Cœur pour que le camp de l'ouvreur soit à la tête d'un fit majeur. Le fit 4/4 se détectant à l'aide du Stayman, son caractère économique lui donne la priorité sur le Texas. La réponse de 2♦ règle le problème des Cœurs mais celui des Piques demeure, l'ouvreur pouvant très bien posséder trois cartes dans la couleur. C'est la raison pour laquelle Ouest annonce ses Piques au palier de 3, indiquant d'une part cinq cartes et d'autre part le potentiel pour jouer une manche. Avec une main un peu plus faible, sans certitude de manche, il se serait contenté de l'enchère de 2♣. Les trois cartes d'Est constituent un fit qui décide finalement de la nature de la manche.

### Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de quatre levées immédiates avec trois Piques et un Carreau. Si les atouts restants sont répartis 3-2 (partage le plus fréquent avec une probabilité de 68%), il pourra ajouter deux levées de longueur. Avec quatre Cœurs équivalents, du Roi au 10, il est relativement facile de réaliser trois levées en sacrifiant une carte équivalente à la capture de l'As adverse. Pour le même motif les Trèfles pourraient rapporter deux levées d'honneurs. Est-ce à dire que le déclarant va réaliser onze plis ? Ce serait sans compter sur les levées adverses, la défense disposant de deux As et ayant affranchi un Carreau dès l'entame. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, puis, n'ayant aucune coupe à effectuer, retire immédiatement les atouts adverses en trois tours. Il entreprend ensuite l'affranchissement de ses Cœurs en commençant par le Valet (l'honneur de la main courte d'abord). Le déclarant pourra ensuite affranchir ses Trèfles, ne bénéficiant que de l'une des deux levées affranchies dans cette couleur.

### Point clé :

Avec un bicolore majeur 5-4 face à une ouverture de 1SA et une force autorisant au moins un espoir de manche, il faut d'abord rechercher un fit 4-4 en utilisant le Stayman en priorité.

♠ A D 3  
♥ D V 7 4 3  
♦ 6 3 2  
♣ R 8

♠ R 10 8 7  
♥ A 9  
♦ D 10 9 4  
♣ D 9 4



♠ V 9 6 4  
♥ 8 2  
♦ A R 7  
♣ V 10 5 3

♠ 5 2  
♥ R 10 6 5  
♦ V 8 5  
♣ A 7 6 2

Donneur : E      Vul : NS

S	O	N	Est
Passe 3♥	Passe Passe	1♥ Fin	Passe Passe

**Entame** : As de Carreau**Commentaire** :

L'enchère de 3♥ indique un fit dans une main de 11 ou 12HLD, les quatre atouts et le doubleton Pique rapportant 3 points D. Elle ne constitue qu'une proposition de manche et l'ouvreur, ne pouvant avoir une ouverture moins forte, refuse la proposition qui lui est faite.

**Jeu de la carte** :

Le déclarant ne compte au début du coup qu'un Pique et deux Trèfles. Il pourra facilement établir quatre levées d'atout mais, pour gagner son contrat, il devra tenter et réussir l'impasse au Roi de Pique, puis couper le troisième tour de la couleur au mort.

Après trois tours de Carreau, Ouest, en main à la Dame de Carreau, ne sait pas trop quoi rejouer. En réalité, jouer Pique ne peut rien coûter. Après tout, si l'ouvreur possède l'As et la Dame, il tentera l'impasse et la réussira. En revanche, si Est détient l'un de ces honneurs, c'est le moment d'affranchir un pli ou d'en encaisser deux. Ouest joue donc Pique pour la Dame de Nord qui joue atout et qui plus tard coupera le troisième Pique.

**Point clé** :

Si l'impasse à Pique avait échoué, le contrat aurait chuté, mais sans tenter l'impasse, il n'y avait de toute façon aucune chance de gagner.

Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
1♠ 4♠	Passe Passe	2♠ Fin	Passe

♠ 10 8 2  
♥ R 7 5 3  
♦ 7 6 5  
♣ A V 4

♠ 9 7  
♥ D V 10  
♦ R 10 8  
♣ D 10 9 3 2

♠ A 6 4  
♥ 8 6 4 2  
♦ V 9 3 2  
♣ 7 5

♠ R D V 5 3  
♥ A 9  
♦ A D 4  
♣ R 8 6

**Entame :** Dame de Cœur

**Commentaire :**

Avec 21 points HLD, l'ouvreur peut facilement déclarer la manche après le soutien simple du répondant qui promet 6 points HLD. En effet, la force du camp oscille de 27 à 31 points si l'on tient compte du minimum et du maximum possibles en Nord.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant ne recense que deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles, soit cinq levées immédiates. En revanche, les perspectives de gagner le contrat reposent sur la tentative de deux impasses, l'une à Carreau, en espérant le Roi en Est, l'autre à Trèfle en espérant la Dame en Ouest. Il suffit d'en réussir une pour faire dix plis. Quant aux atouts ils donneront quatre plis une fois l'As concédé.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As ou du Roi puis, n'ayant aucune coupe du côté court à réaliser, entreprend immédiatement la capture des atouts de la défense. En main à l'As de Pique, Est rejoue un petit Cœur que le déclarant prend. Il ôte les atouts restants et, après avoir tiré le Roi de Trèfle en coup de sonde, joue le 6 de Trèfle pour le Valet. Celui-ci fait la levée et le déclarant possède maintenant dix levées. Bien entendu, il ne doit pas se contenter de ce résultat et doit essayer de faire une onzième levée grâce à l'impasse au Roi de Carreau. Il présente le 5 de Carreau pour la Dame mais malheureusement celle-ci est prise du Roi, limitant Sud à dix plis.

**Point clé :**

Lorsque votre plan de jeu ne prévoit aucune coupe du côté court, essayez d'opérer le retrait des atouts adverses le plus rapidement possible.

20

Donneur : O    Vul : T

♠ A V 10 5 4 2		♠ 6 3									
♥ A 6		♥ R D V 8 7									
♦ 9		♦ R V 2									
♣ 10 9 3 2		♣ R 7 5									
♠ 9 8											
♥ 9 5 4 2											
♦ A D 8											
♣ A 8 6 4											
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ R D 7											
♥ 10 3											
♦ 10 7 6 5 4 3											
♣ D V											

S	Ouest	N	E
Passe	Passe 4♥	Passe Fin	1♥

**Entame :** Roi de Pique

### Commentaire :

Si Ouest se contente de compter ses points d'honneurs il n'en relèvera que 10 et pourra se contenter d'un soutien simple à 2♥. Mais s'il ajoute les 3 points D obtenus grâce au neuvième atout et au doubleton Pique, il totalise soudain 13 HLD, valeur autorisant un soutien à la manche. Avec ses 15 points HLD seulement, l'ouvreur ne peut espérer atteindre les 33 HLD du petit chelem, même si le répondant détient les 15 HLD maximum possibles. Les choses en restent donc là.

### Jeu de la carte :

L'entame du Roi de Pique indique la présence de la Dame chez l'entameur, et Nord sait, en voyant le mort, que son camp ne pourra réaliser que deux levées dans cette couleur en plus de l'As d'atout. Une quatrième levée pourrait être gagnée par une coupe à Carreau, mais il est peu probable que l'entameur devine à la deuxième levée le singleton de son partenaire. Partant du principe que l'on n'est jamais mieux servi que par soi-même, Nord prend le taureau par les cornes en couvrant le Roi de Pique de l'As pour rejouer le 9 de Carreau. Ce jeu inhabituel - prendre la carte maîtresse de son partenaire pour rejouer dans la fourchette du mort - ne peut se justifier que dans le but de couper.

Le déclarant capture le retour Carreau de sa main ou du mort et joue atout que Nord s'empresse de prendre de l'As. Il lui reste maintenant à rendre la main à Sud qui possède la Dame de Pique et recevoir une coupe à Carreau qui bat le contrat de deux levées, le déclarant ne pouvant éviter de concéder un Trèfle en fin de coup.

### Point clé :

Lorsqu'un défenseur est seul à comprendre la stratégie à adopter pour battre le contrat, il doit, si nécessaire, prendre le contrôle des opérations.

Février 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2  
Leçons 3 et 4

21

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe	1♥	Passe	Passe
Passe	3♥	Passe	2♥
Fin			4♥

♠ R D V 6 5

♥ 6 3

♦ R 10 4

♣ 5 3 2

♠ 7

♥ A V 9 8 2

♦ A 9 3

♣ A D 7 6



♠ A 8 4 3

♥ D 10 7

♦ 8 7 6 5

♣ R 9

♠ 10 9 2

♥ R 5 4

♦ D V 2

♣ V 10 8 4

**Entame** : Roi de Pique

**Commentaire** :

L'intervention de Nord à 1♠ ne modifie pas la zone de soutien simple d'Est qui possède 10 HLD. Avec 18 HLD, Ouest n'est pas assez fort pour sauter à la manche. En revanche, une enchère de proposition s'impose. C'est la surenchère à 3♥ qui remplit cet office. De son côté de la table, le répondant n'aurait pu avoir plus que les 10 points qu'il contemple. Son enchère de 4♥ coule alors de source.

**Jeu de la carte** :

Après l'entame du Roi de Pique, le déclarant peut compter un Pique, un Cœur, un Carreau et trois Trèfles, soit un total de six levées immédiates. Selon le résultat de l'impasse au Roi de Cœur Ouest ajoutera deux ou trois plis supplémentaires à son capital. Un douzième pli est même possible si Ouest coupe son petit Trèfle au mort.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et se concentre immédiatement sur la coupe de son Trèfle. Il joue d'abord la Dame puis l'As de Trèfle et enfin coupe le 7 de Trèfle du 7 de Cœur. Une fois cette levée effectuée, il tente l'impasse au Roi de Cœur en jouant la Dame. Si Sud ne couvre pas la Dame du Roi, le déclarant poursuit du 10 de Cœur. Compte tenu des enchères, Sud sait que Nord ne défient que deux cartes à Cœur et n'a donc aucun intérêt à jouer son Roi, ni sur la Dame ni sur le Valet, puisqu'il ne pourra pas promouvoir d'atout pour son camp.

Après avoir couvert son 10 de Cœur du Valet, Ouest tirera l'As et concédera deux Carreaux en fin de coup pour un total de onze plis.

**Point clé** :

Après une intervention adverse, la valeur des soutiens dans la majeure d'ouverture ne change pas.



**Université  
du Bridge**

**Espérance par paires  
Votre première compétition,  
contre des joueurs de votre niveau  
Finale Nationale le 31 mai 2025 dans les comités**

→ **Eliminatoires de janvier à mars 2025**

**renseignez-vous vite dans votre comité !**

→ **1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> paires :**

- **Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ **3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> paires :**

- **Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**



# **Championnat de France des Ecoles de Bridge**

**1<sup>re</sup> séance entre le 13 et le 26 janvier 2025**

**2<sup>e</sup> séance entre le 13 et le 26 mai 2025**

→ **Trois niveaux :**

- **1<sup>re</sup> année ou classement 4<sup>e</sup> série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2<sup>e</sup> année ou classement inférieur ou égal à 4<sup>e</sup> série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3<sup>e</sup> série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**