

Classement du mois de Décembre du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Evreux Bridge Club	Mme Florence DEON M. Yannick DEON	77,23	1031	63
2	Cercle de Bridge de Caluire	Mme Françoise BUISSON Mme Laurence VALDELIÈVRE	77,13	775	35
3	Bridge Club de Levallois Perret	Mme Marie-Elisabet THIBAUDEAU Mme Susan CHRIQUI	76,55	656	141
4	Bridge Club Rueil Malmaison	M. Jean-Luc ARLET Mme Frances MCDONALD	75,62	582	110
5	Hermes Bridge Club	Mme Françoise VINANT M. Jean-Jacques ROLLOT	75,42	531	56
6	Bridge Club d'Istres	M. Joseph CONTRERAS Mme Hélène POULIN	74,71	492	93
7	Bridge Club Saint Exupery	M. Jean François LUCAS M. Nicolas VUILLEMIN	72,72	462	115
8	Groupement Amical des Bridgeurs Olivetains	M. Fabien JIMENEZ M. Stéphane ROFFET	72,34	437	16
9	Bridge Club De Grenoble	M. Jean-Paul GAYET Mme Ghislaine GAUTIER	72,13	416	51
10	Maison du Bridge de Wasquehal	M. Sylvain MAS M. Thierry LOURDEL	72,01	398	134

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



**Université
du Bridge**

**Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.**

Janvier 2025

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
Passe	1♠	Passe	Passe
Passe	3♠	Passe	2♠
Fin		Passe	4♠

♠ 8 2
♥ 7 4 3
♦ R D V 9
♣ D 10 9 5

♠ R D 10 9 3
♥ A D
♦ 10 8 5
♣ A V 4



♠ A V 7
♥ 9 6 5 2
♦ 7 4 3 2
♣ R 7

♠ 6 5 4
♥ R V 10 8
♦ A 6
♣ 8 6 3 2

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Le soutien simple d'Est garantit un fit de trois cartes dans un jeu pouvant aller de 6 à 10HLD. Fort de 18 HLD, Ouest peut espérer atteindre le seuil de la manche fixé à 26/27HLD si Est possède de 8 à 10HLD. L'enchère de 3♠ constitue donc une proposition de manche faite au répondant. Avec 9 points Est n'hésite pas une seconde.

Jeu de la carte :

Les levées immédiates du déclarant se composent de cinq Piques, un Cœur et deux Trèfles. À première vue, une levée peut être trouvée grâce à l'impasse à la Dame de Trèfle. Néanmoins, une manière sûre de la créer est de couper le Valet de Trèfle avec un des atouts de la main courte, évitant ainsi l'aléa de l'impasse. En revanche, pour le dixième pli, Ouest n'aura d'autre choix que de tenter et de réussir l'impasse au Roi de Cœur.

Sur l'entame du Roi de Carreau, qui promet la Dame, Sud doit couvrir la carte de son partenaire de l'As pour ne pas bloquer la couleur dans le cas où la défense aurait trois plis immédiats à encaisser. Après avoir subi les trois premiers tours de Carreau et coupé le quatrième, le déclarant joue immédiatement le 4 de Trèfle pour le Roi puis le 7 de Trèfle pour l'As suivi du Valet de Trèfle qu'il peut se permettre de couper de l'As de Pique, ou du Valet. En l'occurrence cette précaution n'est pas inutile car Sud, sur les deux derniers tours de Carreau, a pu défausser deux Trèfles de sa main, se donnant la capacité, comme le mort, de couper le troisième tour de Trèfle.

Après la coupe du Trèfle, Ouest joue son dernier atout maître du mort et profite de la dernière fois où il sera dans cette main pour faire l'impasse au Roi de Cœur dont la réussite est indispensable. Ce n'est qu'après qu'il pourra capturer le restant des atouts adverses.

Point clé :

Attention aux illusions d'optique : l'impasse à la Dame de Trèfle n'avait qu'une chance sur deux de réussir alors que la coupe du troisième Trèfle avec un des atouts maîtres du mort garantissait le pli à 100%.

♠ RD 10 4
♥ V 6 3
♦ V 7 5
♣ R 8 2

♠ 9 8 3
♥ 10 7 5
♦ 10 9 8 2
♣ A 7 4



♠ A 5
♥ R 9 8 4 2
♦ A 6 4
♣ 9 6 3

♠ V 7 6 2
♥ A D
♦ R D 3
♣ D V 10 5

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
1SA 2♠	Passe Passe	2♣ 4♣	Passe Passe Fin

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

La recherche du fit majeur étant prioritaire, Nord utilise la convention « Stayman » afin de demander à son partenaire s'il possède une ou deux majeures quatrièmes. L'enchère de 2♠ montre quatre cartes à Pique tout en déniait quatre cartes à Cœur. L'information obtenue par Nord est suffisante pour lui permettre de conclure au contrat de 4 Piques, bien que sa main n'offre aucune capacité de coupe rapide, ce qui représente une moins-value notable.

Jeu de la carte :

Le déclarant possède en tout et pour tout une levée immédiate grâce à l'As de Cœur ! Mais le potentiel est grand : n'ayant que l'As à perdre dans les autres couleurs, il sera aisé pour le déclarant de fabriquer trois levées de Pique ainsi que trois levées de Trèfle. Pour les Carreaux, seulement deux levées seront réalisables. Une fois de plus l'impasse au Roi de Cœur sera nécessaire pour aligner un dixième pli.

N'ayant aucune coupe particulière à effectuer, le déclarant se doit d'ôter immédiatement les atouts adverses. Après cela, il affranchira successivement les Trèfles et les Carreaux - à moins qu'Est n'ait fourni son As au premier tour de la couleur - sans oublier l'impasse au Roi de Cœur quand il sera au mort.

On pourrait penser qu'il eut été préférable de jouer le contrat de 3 Sans-Atout mais il n'en est rien. Sur l'entame du 10 de Carreau pour l'As d'Est, il suffit que celui-ci rejoue Cœur. Sud fait la Dame mais doit immédiatement rendre la main par une couleur noire à la défense qui rejoue Cœur, Est ne devant fournir son Roi sous aucun prétexte. La couleur est ainsi affranchie et la défense reprendra la main dans l'autre couleur noire pour encaisser sa longue, réduisant le déclarant à huit levées.

Point clé :

La recherche de fit majeur est une priorité. Le « Stayman » permet de retrouver des fit 4 - 4 sur les ouvertures à Sans-Atout.

Janvier 2025

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

3

Simultané des élèves

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe Passe Passe	Passe 2♥ 3SA	Passe Passe Fin	1SA 2♠

♠ V 10 4
♥ D 10 2
♦ D 10 7 5
♣ 8 6 3

♠ R 9 7 3 2
♥ 9 8 6
♦ A 9
♣ R 4 2



♠ A 5
♥ AR 7 3
♦ 6 4 3 2
♣ AD 5

♠ D 8 6
♥ V 5 4
♦ RV 8
♣ V 10 9 7

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Afin de faire jouer le contrat final de la main forte, le répondant utilise la convention « Texas ». C'est-à-dire qu'il nomme la couleur immédiatement inférieure à la majeure qu'il possède réellement. L'ouvreur est dans l'obligation d'annoncer, la couleur immédiatement au-dessus, quel que soit le nombre de cartes qu'il y possède. Après avoir montré sa majeure, le répondant, indique sa distribution. Ici il produit l'enchère de 3SA pour montrer une main régulière. Avec seulement deux cartes à Pique, Est passe. Connaissant cinq cartes à Pique en Ouest il aurait annoncé 4 Piques avec trois ou quatre atouts.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Trèfle, le déclarant recense deux levées de Pique, deux levées de Cœur, une levée de Carreau et trois levées de Trèfle pour huit levées. C'est à Pique qu'il a les meilleures chances d'obtenir une levée supplémentaire. En effet en cas de partage 3-3 du résidu de la couleur, il obtiendra même deux levées de longueur. Si tel n'est pas le cas, il pourra quand même bénéficier d'une levée de longueur en cas de partage 4 - 2.

Après avoir pris l'entame de l'As de Trèfle afin de conserver des communications du côté de la couleur à affranchir, le déclarant joue l'As puis le Roi de Pique suivi d'un troisième tour de la couleur. Ayant bien observé le jeu des flancs et constaté que chacun des deux défenseurs a fourni sur le troisième tour, il conclut que ses deux Piques restants sont devenus maîtres.

Si, en main au troisième tour de Pique, la défense n'a pas trouvé la contre-attaque à Carreau, le déclarant pourra tenter d'établir une levée de longueur à Cœur, là encore en espérant bénéficier d'un partage 3-3 du résidu. Cette manœuvre étant aussi couronnée de succès, le déclarant s'adjuge onze levées.

Point clé :

La convention « Texas » permet, si le fit est trouvé, de faire jouer le contrat de la main la plus forte et de faire bénéficier le déclarant d'une entame plus souvent favorable.

Donneur : O Vul : T

♠ 8 4		♠ A R D 6 3
♥ R D V 7		♥ A 8
♦ A D 4 2		♦ 6 5 3
♣ R 8 2		♣ 7 6 3
♠ 9 7		
♥ 5 4 3 2		
♦ 10 9		
♣ V 10 9 5 4		
♠ V 10 5 2		
♥ 10 9 6		
♦ R V 8 7		
♣ A D		



S	Ouest	N	E
2♣ 3SA	Passe Passe Fin	1SA 2♥	Passe Passe

Entame : As de Pique**Commentaire** :

Possédant une majeure de quatre cartes face à l'ouverture de 1SA, le répondant doit d'abord prospecter la possibilité d'un fit avant de conclure au contrat de 3 Sans-Atout. Pour cela il utilise la convention « Stayman » (enchère de 2♣) qui demande au partenaire d'annoncer sa majeure s'il en possède une. Ainsi, Nord nomme ses quatre cartes à Cœur mais Sud, n'ayant pas de fit, conclut finalement au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Un compte des levées immédiates aboutit au total de sept par l'entremise de quatre Carreaux et trois Trèfles. L'affranchissement de trois levées de Cœur sera une formalité pour le déclarant qui y possède l'équivalent de « cinq Rois » grâce à ses cinq cartes équivalentes du Roi au 10. Néanmoins, la défense n'a pas dit son dernier mot. Est doit comprendre que le futur mort possède quatre cartes à Pique car Sud a utilisé le Stayman avant de se réfugier à Sans-Atout en apprenant que l'ouvreur avait quatre Cœurs. L'entameur est donc bien conscient que le quatrième tour de Pique sera attribué au déclarant. Mais cette concession volontaire aboutira à la création de la levée de chute du déclarant, levée encaissable par la défense une fois en main à l'As de Cœur.

Le déclarant après avoir pris le quatrième tour de Pique du Valet, présente le 10 de Cœur qu'Est capture de l'As. Il peut maintenant encaisser son cinquième Pique, levée de chute adverse.

Il n'y avait pour le déclarant aucune façon d'échapper à ce sort funeste. Seule la présence de l'As de Cœur en Ouest lui aurait permis de gagner son contrat car ce dernier n'aurait plus possédé de Pique en main à l'As de Cœur. Malheureusement, les cartes en ont décidé autrement. Mais que le déclarant se rassure, cela devrait être unanime à toutes les tables.

Point clé :

Les enchères vous livrent des informations sur la répartition des cartes adverses. Sachez en tirer bénéfice.

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe Passe	2♣ 4♠	Passe Passe Fin	1SA 2♠

♠ 7 5		♠ A D 10 3									
♥ 9 4 3 2		♥ R 8 5									
♦ 9 6 3		♦ A V									
♣ A D 10 7		♣ R 9 4 2									
♠ R V 9 2											
♥ A 7 6											
♦ R D 10 4											
♣ 5 3											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ 8 6 4									
		♥ D V 10									
		♦ 8 7 5 2									
		♣ V 8 6									

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Ouest, sur l'ouverture de 1SA, a la certitude de pouvoir jouer une manche. Mais laquelle ? En effet, si l'ouvreur possède quatre cartes à Pique, le contrat dans la majeure sera préférable au contrat de 3 Sans-Atout. Il utilise la convention Stayman qui invite son partenaire à déclarer une majeure quatrième s'il en possède une et produit l'enchère de 2♣. Après l'annonce des quatre cartes à Pique en Est, Ouest n'a plus qu'à conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Un rapide examen de la situation montre au déclarant qu'il possède quatre Piques, deux Cœurs et quatre Carreaux pour dix levées immédiates. Doit-il se contenter de cela ? Il est toujours important d'essayer de réaliser une ou plusieurs levées supplémentaires si cela ne met pas le contrat en danger.

Au moment où le mort s'étale, le déclarant remarque que son camp contrôle les Cœurs aux deux premiers tours par l'As et le Roi. Il peut également gagner le contrôle du troisième tour par la coupe s'il parvient à défausser un Cœur d'une main ou de l'autre, ce qui est possible grâce aux Carreaux du mort. Cette action permettrait une coupe de la main d'Est et ajouterait une levée d'atout à l'arsenal du déclarant. Enfin, le Roi de Trèfle donnerait un douzième pli si l'As adverse avait le bon goût d'être en Nord.

Il suffit maintenant de suivre un timing assez précis pour mener tout cela à bien. Le déclarant prend l'entame Cœur du Roi, ôte les atouts en trois tours, puis joue l'As de Carreau suivi du Valet couvert du Roi (la présence du 10 de Carreau permet de fournir deux honneurs dans la même levée) et défausse le 5 de Cœur sur le quatrième Carreau. Il peut maintenant tenter l'impasse à l'As de Trèfle en jouant le 3 de Trèfle vers le Roi et coupera son Cœur en fin de coup. L'As de Trèfle étant comme espéré en Nord, le déclarant réalise douze levées.

Point clé :

Au bridge, il est toujours important d'essayer de réaliser des levées supplémentaires si cela ne met pas en danger le contrat.

♠ D 6 4
♥ 8 5 3 2
♦ A 7 6
♣ D 8 2

♠ 9 2
♥ R 10 6
♦ V 10 9 2
♣ A 9 7 5



♠ 10 8 5
♥ V 9 7 4
♦ 8 4 3
♣ R V 10

♠ A R V 7 3
♥ A D
♦ R D 5
♣ 6 4 3

Donneur : E Vul : EO

S	O	N	Est
1♠ 4♠	Passe Fin	2♠	Passe Passe

Entame : Valet de Carreau**Commentaire** :

Bien que possédant 19 points d'honneurs et 20HL, Sud doit se contenter d'une ouverture au palier de 1 en majeure qui couvre la zone 13/22 HL. En effet, une ouverture d'un « deux fort » montrerait un jeu de 21/23HL et une qualité de couleur un peu supérieure. Sur le soutien à 2♠, qui montre un fit dans une main de 6 à 10 HLD, Sud n'a aucun problème pour conclure au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense cinq Piques (sauf partage très improbable 5-0 du résidu de la couleur), un Cœur et trois Carreaux, soit neuf levées immédiates. Pour gagner son contrat deux possibilités s'offrent à lui : l'impasse au Roi de Cœur en jouant le 2 de Cœur vers la Dame, ou la double impasse à Trèfle en jouant deux fois vers la Dame et en espérant l'As et le Roi tous les deux placés en Ouest. Bien que théoriquement cette manœuvre a 25 % de chances de réussite, ici, elle devrait être réduite à 0 %. Pourquoi ? Tout simplement parce que si Ouest avait possédé l'As et le Roi de Trèfle, il aurait certainement entamé de l'As de Trèfle et non du Valet de Carreau.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, ôte les atouts en trois tours en terminant par la Dame afin de se trouver du bon côté pour réaliser l'impasse au Roi de Cœur. Il présente ainsi le 2 de Cœur avec l'intention de passer la Dame si le Roi n'apparaît pas. Malheureusement, celle-ci est capturée par le Roi d'Ouest.

Dès lors il n'existe plus aucune solution au déclarant pour gagner son contrat.

Point clé :

L'impasse au Roi de Cœur n'avait aucune garantie de réussite, mais ne pas la tenter n'aurait de toute façon pas permis de gagner le contrat.

Janvier 2025

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

7

Simultané des élèves

Donneur : S Vul : T

Sud	O	N	E
Passe 2♠ 4♠	Passe Passe Fin	1♠ 3♠	Passe Passe

♠ A V 10 6 4
♥ A R 7
♦ 5 2
♣ A V 3

♠ 5
♥ V 10 9 4 2
♦ A 9 7 4
♣ 10 9 7

N		
O	S	E

♠ 8 7 3 2
♥ D 8
♦ R D 10 3
♣ D 6 5

♠ R D 9
♥ 6 5 3
♦ V 8 6
♣ R 8 4 2

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Sur le soutien simple de Sud, qui exprime une force allant de 6 à 10 HLD, Nord se trouve confronté à un problème. Nanti de 19 HLD, il n'a aucune certitude d'atteindre le seuil des 27 HLD nécessaires pour déclarer la manche. Néanmoins, si son partenaire est dans la zone haute de son soutien, le seuil sera atteint et même dépassé. Afin de le savoir, il propose la manche à son partenaire par l'enchère de 3♠. Celui-ci, maximum de son soutien avec 9 points, accepte la proposition et conclut au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Cinq Piques, deux Cœurs et deux Trèfles forment les neuf levées immédiates du déclarant. La dixième levée peut être trouvée de deux manières différentes : soit une levée d'honneur en faisant l'impasse à la Dame de Trèfle, soit une levée de longueur dans cette couleur en cas de partage 3-3 du résidu. Il n'y a malheureusement aucune coupe possible de la main courte qui permettrait de gagner ce contrat sans coup férier. Attention toutefois, un danger sournois guette le déclarant. Après avoir coupé le troisième tour de Carreau, il encaisse deux tours de Pique du mort et constate le partage 4-1 de la couleur. S'il donne un troisième tour de la couleur, puis tente impasse à la Dame de Trèfle, Est en main jouera un quatrième tour de Carreau, obligeant Nord à couper une seconde fois de sa main longue, affranchissant ainsi une levée d'atout pour la défense. Pour éviter cela, le déclarant laisse un atout au mort et joue immédiatement le 2 de Trèfle vers le Valet. Est, en main à la Dame de Trèfle ne peut jouer Carreau efficacement car le déclarant couperait avec l'atout du mort dûment conservé.

La Dame de Trèfle n'était pas placée favorablement comme espéré mais le partage 3-3 du résidu de la couleur amène le déclarant à bon port.

Point clé :

Il est toujours délicat pour le déclarant de surmonter un partage 4-1 de la couleur d'atout. Plus que jamais il faut alors soigner ses communications.

Donneur : O Vul : P

♠ D 6 5 4		♠ A 8 7 3									
♥ V 9 3 2		♥ 6 5 4									
♦ V 10 9 7		♦ 8 2									
♣ 8		♣ D 9 6 4									
♠ R 9											
♥ A D 8											
♦ R 6 4 3											
♣ A R V 3											
	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ V 10 2											
♥ R 10 7											
♦ A D 5											
♣ 10 7 5 2											

S	Ouest	N	E
Passe Fin	2SA 3♦	Passe Passe	3♣ 3SA

Entame : Valet de Carreau**Commentaire :**

Bien qu'Est ne possède que 6 points d'honneurs, il a suffisamment de jeu pour imposer la manche après l'ouverture de 2SA de son partenaire. Avant de s'engager au contrat de 3 Sans-Atout, il doit explorer la possibilité d'un fit 4-4 à Pique. Pour ce faire, il utilise la convention Stayman au palier de 3. La réponse de 3♦ déniait toute majeure quatrième, 3 Sans-Atout devient bien le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte deux Piques, un Cœur, un Carreau après l'entame et quatre Trèfles, ce qui lui donne huit levées immédiates. Pour gagner son contrat, il n'a d'autre choix que de réussir l'impasse au Roi de Cœur. Après avoir joué l'As de Carreau, Sud doit continuer de la Dame selon le principe du déblocage des honneurs du côté court. Le déclarant capture cette levée ou la suivante avec le Roi de Carreau. Il rejoint ensuite le mort par la Dame de Trèfle, puis avance le 3 de Cœur avec l'intention de faire l'impasse en jouant la Dame si Sud fournit une petite carte. L'impasse réussit, permettant au déclarant de réaliser neuf levées.

Point clé :

Lorsqu'une impasse est essentielle pour gagner un contrat, il ne faut pas hésiter à la tenter, même si elle peut sembler risquée en cas d'échec. Ici, ne pas la tenter aurait rendu impossible la réalisation du contrat.

Janvier 2025

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

9

Simultané des élèves

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Passe Fin	2SA 3♠	Passe Passe Passe	Passe 3♣ 4♠

♠ 7
♥ D V 10 3
♦ 10 6 2
♣ R D V 5 2

♠ A V 5 2
♥ A R 9
♦ R D 8
♣ A 6 3

♠ R 8 6 3
♥ 8 6 4
♦ V 9 5 4
♣ 10 7

♠ D 10 9 4
♥ 7 5 2
♦ A 7 3
♣ 9 8 4

Entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

Face à l'ouverture de 2SA, indiquant 20 ou 21 points HL, Est, avec ses 6 points, dispose de suffisamment de jeu pour imposer la manche. Cependant, avant de se fixer sur le contrat de 3 Sans-Atout, il doit rechercher un éventuel fit à Pique. Pour ce faire, il utilise la convention Stayman, qui demande à son partenaire d'annoncer ses majeures quatrièmes s'il en possède. L'ouvreur ayant quatre cartes à Pique, il les annonce par l'enchère de 3♠, et Est concluant alors au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

Avec six levées immédiates en dehors des atouts, le déclarant doit générer quatre levées supplémentaires à Pique pour remporter son contrat. La méthode la plus efficace consiste à réaliser une impasse au Roi de Pique. Possédant la Dame, le Valet, le 10 et le 9 de Pique, il a suffisamment de cartes intermédiaires pour réaliser une impasse forçante. Cela signifie qu'il devra jouer l'une de ses cartes équivalentes du mort (Dame, 10 ou 9) et la laisser « courir » si Sud ne la couvre pas. En restant ainsi dans la main de départ, il pourra répéter cette stratégie jusqu'à obtenir les quatre levées nécessaires, même si le Roi bien placé fait de la résistance.

Concrètement, le déclarant prend l'entame du Roi de Trèfle avec l'As, rejoint le mort par l'As de Carreau, puis avance le 9 de Pique. Si Sud ne fournit pas le Roi, le déclarant rejoue le 10 puis la Dame de Pique de la même manière. Si Sud couvre à un moment du Roi, le déclarant la capture de l'As et réalise quatre levées dans la couleur.

Point clé :

Une impasse forçante permet de rester dans la main de départ, permettant ainsi de répéter l'opération jusqu'à ce que les levées nécessaires soient réalisées. Elle économise les communications extérieures.

Donneur : E Vul : T

♠ 8	N O E S	♠ A D 7 4 3
♥ D V 9 6		♥ R
♦ V 9 7 5 4		♦ 10 8 6 3 2
♣ 8 6 2		♣ R 3
♠ R V 10 5		
♥ A 8 7		
♦ A		
♣ D V 10 9 4		
♠ 9 6 2		
♥ 10 5 4 3 2		
♦ R D		
♣ A 7 5		

S	O	N	Est
Passe	6♣	Fin	1♠

Entame : Roi de Carreau**Commentaire :**

Après l'ouverture de 1♠ de son partenaire, Ouest évalue ses points de la manière suivante : 15 points d'honneurs, auxquels il ajoute 2 points pour le neuvième atout, 2 points pour le singleton Carreau, et 1 point de longueur pour le cinquième Trèfle, totalisant ainsi 20 points HLD. Sachant que l'ouvreur a au moins 14 HLD dont 12H, 1L et 1D pour ouvrir de 1♠, Ouest comprend que son camp possède les 33 HLD nécessaires pour déclarer le petit chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte cinq Piques, deux Cœurs et un Carreau, ce qui lui donne huit levées immédiates. Avec cinq cartes équivalentes du Roi au 9 de Trèfle inclus, il pourra facilement affranchir quatre levées supplémentaires dans cette couleur. Il n'est donc pas nécessaire d'envisager des coupes avec les atouts de la main courte et la priorité sera de priver les adversaires de toute possibilité de coupe en leur capturant leurs atouts. Est prend l'entame Carreau de l'As et joue trois tours d'atout. Il débloque ensuite son Roi de Cœur avant de présenter le Roi de Trèfle. Si celui-ci fait la levée, il poursuit par le 3 pour la Dame. Il capture le retour adverse et enchaîne douze levées sans difficulté.

Point clé :

Le décompte des levées immédiates permettait ici de conclure qu'aucune coupe avec les atouts de la main courte n'était nécessaire. Par conséquent, retirer les atouts adverses était une priorité.

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

11

Donneur : S Vul : P

Sud	O	N	E
1♠ 4♠	Passe Fin	3♠	Passe

♠ A V 4 2
♥ 7 5
♦ R 6 5 3
♣ 8 7 4

♠ 10 8
♥ R 9 4
♦ D V 10 9
♣ 10 9 3 2

♠ D 7
♥ A D 10 8 2
♦ 8 7 4
♣ R 6 5

♠ R 9 6 5 3
♥ V 6 3
♦ A 2
♣ A D V

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

En ajoutant deux points pour son neuvième atout et un point pour son doubleton Cœur, Nord atteint un total de 11 points HLD, ce qui lui permet de soutenir son partenaire au palier de 3. Ce soutien indique un fit et une force de 11/12HLD. Avec 17 HLD en main, l'ouvreur conclut à la manche, car son camp totalise 28 ou 29 HLD.

Jeu de la carte :

La couleur d'atout, dans laquelle le déclarant possède neuf cartes sans la Dame, ne se prête pas à faire une impasse. En effet, jouer le Roi puis l'As en tête offre un peu plus de chances de faire tous les plis que de faire l'impasse à la Dame après coup de sonde. En revanche, les Trèfles nécessitent de faire une impasse et de la renouveler en cas de succès.

Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As, conservant ainsi le Roi pour une éventuelle communication future en vue de l'impasse au Roi de Trèfle. Il continue en jouant le Roi puis l'As de Pique, ce qui fait tomber la Dame ainsi que tous les atouts adverses. Il peut alors jouer le 4 de Trèfle vers le Valet, qui remporte la levée. Le déclarant rejoint le mort grâce au Roi de Carreau précieusement conservé, et répète l'impasse au Roi de Trèfle en jouant le 7 vers la Dame.

Le succès de ces deux manœuvres permet au déclarant de réaliser onze levées, la dernière étant procurée par la coupe du troisième Cœur au mort.

Point clé :

Lorsqu'il y a neuf cartes dans une couleur et qu'il manque la Dame, jouer « en tête » est généralement préférable à l'impasse pour maximiser les chances de réaliser toutes les levées.


Donneur : O Vul : NS

♠ A 2
 ♥ 7 4 3
 ♦ A 6 5 3
 ♣ A D V 9

♠ 9 8 7 5 3
 ♥ D 8
 ♦ R V 9
 ♣ 7 3 2

♠ R 6 4
 ♥ A V 10 9 5
 ♦ D 4
 ♣ R 10 6

♠ D V 10
 ♥ R 6 2
 ♦ 10 8 7 2
 ♣ 8 5 4



S	Ouest	N	E
2♦ 3SA	Passe Passe Passe	1SA 2♥ 4♥	Passe Passe Fin

Entame : Dame de Pique**Commentaire** :

Avec cinq cartes à Cœur et une main suffisamment forte pour imposer la manche en face d'une ouverture de 1SA, Sud utilise la convention Texas pour annoncer sa majeure. Il commence par nommer la couleur juste en dessous des Cœurs, puis, après la rectification obligatoire de son partenaire, révèle sa force et sa distribution en sautant à 3SA. Dès lors, la décision finale appartient à l'ouvreur selon qu'il possède un fit de trois cartes à Cœur ou plus, d'où l'enchère de 4♥.

Jeu de la carte :

Sans le Roi et la Dame de Cœur, le déclarant devra réaliser une double impasse pour tenter de ne concéder que l'un de ces deux honneurs. La manœuvre, dans un premier temps, consiste à jouer un petit Cœur de Nord vers l'une des quatre cartes équivalentes du mort. Si le pli est remporté par Ouest, le déclarant devra espérer que le second honneur de la défense soit en Est et renouvellera l'impasse en partant à nouveau de sa main. Attention quand même, car l'un des petits atouts de Nord doit servir à couper le troisième tour de Pique pour ajouter un pli à la besace déjà bien garnie du camp Nord/Sud.

Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et tente immédiatement une première impasse à Cœur en jouant le 2 vers le Valet, qu'Ouest prend de la Dame. Si le flanc rejoue Pique, le déclarant prend du Roi du mort puis coupe le troisième tour de la couleur de sa main avant de tenter sa seconde impasse à Cœur. Cette fois elle réussit et douze levées seront réunies avec quatre levées naturelles d'atout, une coupe de la main courte, deux Piques, un Carreau et quatre Trèfles. Il est intéressant de noter que la coupe doit précéder la deuxième impasse : en effet, si la seconde impasse venait à échouer et que la défense rejoue un troisième tour de Cœur, la coupe du Pique ne serait plus possible.

Point clé :

Lorsque deux honneurs manquent dans une couleur, la stratégie optimale pour faire le maximum de levées repose sur la technique de la double impasse.

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
Passe Fin	2SA	Passe Passe	1SA 3SA

♠ V 10 8 3
 ♥ R 6
 ♦ D 5 2
 ♣ 8 5 4 3

♠ R 7 5
 ♥ 5 4
 ♦ R 9 8
 ♣ D 10 9 7 6

♠ A D 6 4
 ♥ A D 7 2
 ♦ A 7 3
 ♣ V 2

♠ 9 2
 ♥ V 10 9 8 3
 ♦ V 10 6 4
 ♣ A R

Entame : Valet de Coeur

Commentaire :

Les 9 points HL d'Ouest ne lui garantissent pas d'atteindre le seuil des 25 points en face d'une ouverture de 1SA. Sans espoir de fit majeur, le répondant doit faire une proposition de manche par l'enchère de 2SA. Celle-ci est honorée par l'ouvreur qui ne peut posséder plus que ces 17 points H.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Cœur, qui va permettre à Est de jouer la dernière carte de la première levée, lui garantit deux plis dans la couleur, et ce où que soit le Roi de la couleur. À cela s'ajoutent trois levées de Pique et deux levées de Carreau pour un total de sept levées immédiates. Les deux plis manquants ne peuvent provenir que des Trèfles, couleur dans laquelle il faudra faire tomber l'As et le Roi, ce à quoi se consacre Est dès la deuxième levée en jouant le Valet de Trèfle. Mais la répartition 5/2 des Cœurs de la défense ne lui permettra pas de mener son contrat à terme. Sud prend du Roi de Trèfle et rejoue l'un de ses gros Cœurs, affranchissant définitivement sa couleur. Reprenant immédiatement la main par l'As de Trèfle, il encaisse trois levées de Cœur qui consomment la chute.

Remarque : Vous aurez remarqué que le contrat chute par le fait que les Cœurs sont 5/2 et non 4/3, et que Sud possède les deux reprises de main par lesquelles le déclarant est obligé de passer. À condition que l'un des honneurs Trèfle soit second en Nord, Est aurait gagné son contrat en ne prenant pas le premier tour de Cœur. Nord aurait fait son Roi et rejoué son dernier Cœur pour l'As ou la Dame d'Est qui aurait joué le Valet de Trèfle. Dès lors, si Sud prenait à Trèfle il se privait de sa seule reprise de main. Et si Nord prenait le premier Trèfle à sa place, il n'avait plus de Cœur pour continuer l'affranchissement de la couleur de son partenaire.

Point clé :

Les contrats à Sans-Atout sont souvent des courses contre la montre : ici, la défense a réussi à affranchir sa couleur avant que le déclarant n'affranchisse la sienne, provoquant ainsi la chute du contrat.

♠ 9 7 2
♥ A D 8 5
♦ D V 6 4
♣ A 7

♠ 6 5
♥ 10 9 4 3
♦ 8 7 5 2
♣ V 10 9

	N	
O		E
	S	

♠ 4 3
♥ R V 6 2
♦ A R 10
♣ D 8 6 4

♠ A R D V 10 8
♥ 7
♦ 9 3
♣ R 5 3 2

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
1♠ 3♠	Passe Passe	2♣ 4♣	1♣ Passe Fin

Entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Nord a trop de jeu pour se contenter d'un soutien simple qui serait limité à 12HLD. Cependant, le fait que l'intervention de Sud puisse se faire avec seulement 8 ou 9 points H rendrait présomptueux un saut à la manche. Quant à un saut au palier de 3, il constituerait un barrage promettant quatre atouts dans un jeu faible. En réalité, le fait de déclarer la manche dépend de la force exacte de l'intervention que Nord peut vérifier par le biais d'un cue-bid, ici 2♣. Si Sud n'a pas l'ouverture, il répète sa couleur au palier de 2. À défaut il fait une autre enchère en tentant d'annoncer sa distribution de manière optimale. Dans cette situation, avec 13 points H et une couleur sixième, l'intervenant doit répéter celle-ci avec saut. Nord, ayant obtenu l'information qu'il souhaitait, peut alors conclure à la manche, sachant d'avance que son camp possède au moins neuf Piques.

Jeu de la carte :

Avec six levées de Pique, une à Cœur et deux à Carreau, le déclarant a neuf levées immédiates. Le moyen le plus sûr et le plus efficace de réaliser des levées supplémentaires est d'effectuer une ou plusieurs coupes avec les atouts de la main courte. En étant attentif, le déclarant constatera que le mort possède le 9 et le 7 d'atout qui sont équivalents à tous les atouts de Sud. Cela lui permettra de couper maître évitant ainsi tout risque de surcoupe adverse.

Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, il rejoue Trèfle pour le Roi et coupe un premier Trèfle du 7 de Pique. Il rentre en main à l'atout et coupe un second Trèfle du 9 de Pique. Il coupe alors un Cœur pour rentrer en main afin de capturer les derniers atouts de la défense.

Il réalise ainsi onze levées en ne concédant en tout et pour tout que l'As et le Roi de Carreau.

Point clé :

Avec le fit et à partir de 13 HLD en réponse à une intervention au palier de 1, il est essentiel d'utiliser le cue-bid pour connaître la zone de force à laquelle appartient l'intervenant. En effet, celui-ci peut avoir de 8/9 à 18HL.

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

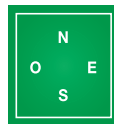
15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
Passe	1SA	Passe	2♥
Passe	2♠	Passe	3SA
Fin			

♠ R 3
♥ V 10 9 4
♦ D V 10 8
♣ V 7 5

♠ 4 2
♥ A D 6 2
♦ A 9 7 3
♣ A R 6



♠ A D V 10 5
♥ 8 3
♦ R 6 4
♣ 9 4 2

♠ 9 8 7 6
♥ R 7 5
♦ 5 2
♣ D 10 8 3

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Lorsque l'on détient une majeure cinquième et une main suffisamment forte pour imposer la manche en réponse à l'ouverture de 1SA, l'annonce se fait en deux étapes distinctes. On commence par utiliser la convention du Texas, en annonçant la couleur juste en dessous de celle que l'on possède. Après la rectification obligatoire de l'ouvreur, on annonce ensuite la nature de sa distribution. Dans ce cas précis, avec une main régulière, le déclarant opte pour l'enchère de 3SA qui couvre une zone de force allant de 10 à 15/16HL. Ne possédant pas de fit, l'ouvreur passe, et l'enchère de 3SA devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense une levée à Pique, une à Cœur, deux à Carreau et deux à Trèfle, soit un total de six levées immédiates. Pour en gagner davantage, il doit exploiter sa longue à Pique et notamment tenter l'impasse au Roi.

Le déclarant prend la Dame de Carreau de l'As, préservant une remontée du côté de la longue à affranchir, puis tente l'impasse au Roi de Pique en jouant le 2 vers le 10. L'impasse réussissant, il applique un principe simple : lorsqu'une impasse réussit, il est souvent bien joué de la recommencer. Le déclarant rejoint sa main avec l'As de Trèfle et joue son deuxième et dernier Pique, projetant de passer le Valet. Lorsque Nord met le Roi, le déclarant le capture de l'As et se trouve maintenant à la tête de cinq levées dans cette couleur.

Ayant toujours un arrêt dans chaque couleur, il peut se permettre de tenter l'impasse au Roi de Cœur. Celle-ci lui permettra de gagner une levée supplémentaire en cas de succès sans compromettre le contrat, déjà acquis. Les astres étaient alignés et le déclarant réalise douze levées.

Point clé :

Lorsqu'une impasse réussit et que les communications ne manquent pas, il est souvent avantageux de la recommencer.

♠ A 4		♠ D V 10 3									
♥ R V 10 6 2		♥ 5 4									
♦ R 8		♦ V 7 4 2									
♣ V 7 5 4		♣ R 10 9									
♠ 9 7 6	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ D V 10 3
	N										
O		E									
	S										
♥ 9 8 3		♥ 5 4									
♦ D 10 9 5 3		♦ V 7 4 2									
♣ A D		♣ R 10 9									
♠ R 8 5 2											
♥ A D 7											
♦ A 6											
♣ 8 6 3 2											

Donneur : O Vul : EO

S	Ouest	N	E
4♥	Passe Fin	1♥	Passe

Entame : Dame de Pique

Commentaire :

Avec 14 points HLD, Sud soutient facilement l'ouvreur au palier de 4, indiquant une force allant de 13 à 15 HLD. Ne disposant pas d'une main suffisamment forte pour envisager le chelem, l'ouvreur décide de passer. Il lui aurait fallu au moins 19 ou 20 HLD pour continuer le dialogue.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte deux Piques, cinq Cœurs et deux Carreaux pour un total de neuf levées immédiates. Couper deux Piques serait inefficace, car cela consommerait des atouts de la main longue. Une solution moins évidente consiste à affranchir une levée de longueur à Trèfle. En effet, avec huit cartes dans cette couleur, un partage 3-2 du résidu donnerait un pli à condition de rendre trois fois la main à la défense.

Nord prend l'entame, joue trois tours d'atout puis un premier tour de Trèfle. Quoi que rejoue la défense, un second puis un troisième tour de Trèfle affranchiront une levée de longueur. À l'extrême rigueur, le déclarant aurait pu se dispenser de faire tomber les atouts au préalable, les défenseurs se disputant les trois tours de Trèfle sous forme d'honneurs ou de coupe.

Point clé :

Les levées de longueur sont un élément essentiel au bridge. Une couleur de huit cartes, même sans honneur, peut produire une levée supplémentaire. Ici, avec une répartition 4-4, elle procure une levée de longueur. Si la répartition avait été 5-3, elle aurait pu offrir deux levées de longueur. Les levées de longueur valent autant que les autres.

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

17

Donneur : Vul :

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♠	Passe Passe

♠ A V 7 2
♥ A 8 4
♦ A 5 4 3
♣ R V

♠ 10 9 5 4 3
♥ R D V
♦ R 8
♣ 6 3 2



♠ 8 6
♥ 9 5 3
♦ D V 10 6
♣ 10 9 8 4

♠ R D
♥ 10 7 6 2
♦ 9 7 2
♣ A D 7 5

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Avec quatre cartes à Cœur, Sud nourrit un espoir de fit. L'enchère de 2♣, en réponse à l'ouverture de 1SA, permet de demander à l'ouvreur s'il détient une ou deux majeures quatrièmes. L'ouvreur répond 2♠, indiquant ainsi quatre cartes à Pique tout en déniaut quatre cartes à Cœur. Avec les deux majeures quatrièmes il aurait conventionnellement répondu 2SA. Ayant maintenant la certitude de ne pas avoir de fit majeur, Sud peut conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut immédiatement compter dix levées avec quatre Piques, un Cœur, un Carreau, et quatre Trèfles. La situation semble favorable, mais le déclarant doit rester vigilant, car les Piques et les Trèfles sont bloqués. En effet, ces deux couleurs ne sont pas réparties équitablement et le côté court ne possède pas de petite carte, ce qui complique les communications. Pour résoudre cela, il devra débloquent ces couleurs, mais en suivant un ordre précis. Le Roi ou la Dame de Pique servant de communication pour accéder à l'As et à la Dame de Trèfle, il convient de commencer par le débloquent des Trèfles. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As puis débloquent le Roi et le Valet de Trèfle. Il rejoint le mort par la Dame de Pique, encaisse l'As et la Dame de Trèfle, débloquent le Roi de Pique, puis rentre en main avec l'As de Cœur. Il peut alors encaisser l'As et le Valet de Pique, assurant ainsi dix levées .

Point clé :

Le Stayman est une convention qui permet de retrouver un fit 4-4 après une ouverture de 1SA ou 2SA.

♠ 10 8 5 4
♥ D 7
♦ R 6 3 2
♣ A 9 7

♠ 9 3 2
♥ A V 10 9 4 2
♦ 9
♣ D V 4

	N	
O		E
	S	

♠ A R D
♥ 6 3
♦ A 7 5 4
♣ R 10 8 2

♠ V 7 6
♥ R 8 5
♦ D V 10 8
♣ 6 5 3

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
Passe	2♦	Passe	1SA 2♥
Passe	4♥	Fin	

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Avec six cartes à Cœur Ouest est assuré d'un fit, son partenaire en ayant au moins deux pour avoir ouvert de 1SA. Il peut donc ajouter ses points D aux points HL et recense donc 8 H, 2L et 2D pour un total de 12HLD. Face à un ouvreure possédant 15 H, le seuil des 27 HLD est donc atteint. Cependant, pour permettre à la main forte de recevoir l'entame, il n'annonce pas directement le contrat de 4 Cœurs qu'il sait pourtant être le bon. À la place, il utilise la convention « Texas », en annonçant la couleur immédiatement inférieure à celle qu'il possède réellement. Il ne reste alors plus à Ouest qu'à conclure en sautant à la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense cinq levées immédiates : trois à Pique, une à Cœur et une à Carreau. En l'absence du Roi et de la Dame de Cœur, il doit réaliser une double impasse. Cela signifie qu'il doit successivement tenter l'impasse à la Dame de Cœur puis celle au Roi de Cœur. De cette manière, les chances de ne perdre qu'une seule levée dans cette couleur sont de 75 %. En effet, il ne perdra qu'une levée si les honneurs sont répartis entre les deux mains adverses ou si le Roi et la Dame se trouvent devant l'As, ce qui est le cas trois fois sur quatre. Ensuite, il lui suffira d'affranchir trois levées d'honneurs à Trèfle pour atteindre un total de onze levées.

Après avoir pris l'entame Carreau de l'As et n'ayant aucune coupe à réaliser du côté court, le déclarant entreprend immédiatement la double impasse à l'atout en jouant le 3 de Cœur vers le 9 que Nord prend avec la Dame. Voyant que le mort ne possède plus de Carreau, Nord décide de contre-attaquer Pique que le déclarant prend de l'As avant de renouveler l'impasse à Cœur en jouant le 6 vers le 10. Ce dernier fait la levée, permettant au déclarant de tirer l'As de Cœur pour enlever le dernier atout (le Roi). Il peut alors affranchir ses levées d'honneurs à Trèfle en commençant par la Dame puis le Valet (les honneurs du côté court en premier).

Point clé :

La connaissance d'un fit permet d'ajouter les points D aux points HL.

Janvier 2025

Simultané des élèves

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe Passe	1SA 3SA	Passe Fin	2SA

♠ D 10 2
♥ D V 10 9
♦ V 8 4
♣ D 10 7

♠ A R 6
♥ R 7 5 3
♦ A R 6
♣ 9 4 2



♠ 7 5 4
♥ A 8
♦ 9 3 2
♣ A 8 6 5 3

♠ V 9 8 3
♥ 6 4 2
♦ D 10 7 5
♣ R V

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Le répondant, disposant de 9 points d'honneurs longueur (HL), sait que son camp ne peut envisager une manche à Sans-Atout que si l'ouvreur possède une ouverture non minimale. Pour le déterminer, il fait l'enchère propositionnelle et non forçant de 2SA, demandant donc à l'ouvreur de la déclarer s'il a 16 ou 17HL, ou de passer à défaut.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte sept levées immédiates avec deux Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle. Bien que les Trèfles ne soient pas riches en honneurs, leur longueur peut offrir deux levées supplémentaires en cas de partage 3-2 du résidu, manœuvre qui nécessitera cependant de rendre deux fois la main à la défense. De plus, la longueur à exploiter se situe dans une main ne possédant que deux reprises sûres, dont une aura disparu au plus tard dès le deuxième tour de Cœur asséné par la défense. La conséquence de toutes ces considérations est que seul l'As de Trèfle permettra d'aller chercher les levées de longueur. Il ne faudra donc l'utiliser qu'une fois consommés les deux plis de la défense dans cette couleur. Cela va nous donner l'occasion de tester le double coup à blanc.

Le déclarant prend l'entame avec l'As ou le Roi de Cœur, puis joue un petit Trèfle des deux mains, indépendamment des cartes fournies par les adversaires. Il prend la continuation probable Cœur de l'adversaire puis joue à nouveau un petit Trèfle des deux mains : deuxième coup à blanc. Après que les adversaires ont encaissé leurs deux levées à Cœur, le déclarant capture tout retour puis joue enfin son dernier Trèfle vers l'As et peut maintenant encaisser les deux levées de longueur affranchies.

Point clé :

Le coup à blanc et le double coup à blanc permettent de compenser le manque de communications entre les mains.

♠	R D 5 4			♠	V 6 3
♥	A D 10 2			♥	8 4
♦	8 7			♦	R 10 6 5 3
♣	R 9 3			♣	6 4 2
♠	10 9				
♥	R V 9				
♦	V 9 4				
♣	D V 10 8				
♠	A 8 2				
♥	7 6 5 3				
♦	A D 2				
♣	A 7 5				



Donneur : O Vul : T

S	Ouest	N	E
1♥	Passe Passe	1♣	Passe Passe
4♥	Fin	2♥	

Entame : Dame de Trèfle**Commentaire :**

Bien que Sud ne possède que quatre petites cartes à Cœur, il doit quand même chercher à établir un fit dans cette couleur, ce qu'il fait en annonçant 1♥. Avec un fit de quatre cartes et une force allant de 12 à 16 HLD, l'ouvreur soutient au palier de 2. Sud est alors conscient de posséder dans sa ligne de quoi déclarer une manche. Un chelem, qui nécessiterait un minimum de 33HLD, est un objectif irréaliste, et ce même si l'ouvreur possédait le maximum possible, à savoir 16 HLD.

Jeu de la carte :

En l'absence du Roi et du Valet de Cœur et avec huit atouts, le déclarant doit réaliser une double impasse pour maximiser ses chances de réaliser toutes les levées dans la couleur. Lorsque les deux honneurs manquants ne sont pas équivalents, il faut toujours commencer par l'impasse contre l'honneur de rang le plus faible. Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, puis joue immédiatement un petit Cœur vers le 10. Si celui-ci est capturé par le Roi, le problème est résolu et il ne lui reste qu'à jouer l'As puis la Dame. Si le 10 perd au Valet, le déclarant devra renouveler l'impasse en jouant un petit Cœur vers la Dame. Ici, le 10 remporte la levée. Le déclarant rentre en main par le Roi de Pique et refait l'impasse à Cœur en jouant le 5 vers la Dame. Après avoir éliminé le dernier atout (le Roi) en jouant l'As, il peut tenter une impasse au Roi de Carreau en jouant un petit Carreau vers la Dame. Cette dernière ayant remporté la levée, la coupe du troisième Carreau de Sud apporte un pli supplémentaire et, pendant qu'on y est, pourquoi ne pas profiter d'un éventuel partage 3/3 du résidu à Pique. Aussitôt dit aussitôt fait et Sud, après un nombre incalculable d'évènements favorables, finit par réaliser treize plis. Mais attention, vous ne serez pas aussi verni la prochaine fois !

Point clé :

Lorsqu'il est nécessaire de faire une double impasse contre deux honneurs non équivalents, on commence toujours par celle contre l'honneur de rang le plus faible.

Janvier 2025

Chapitre 2
Leçons 1 et 2

21

Simultané des élèves

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe	1♠	Passe	1♣
Passe	4♠	Passe	3♠
		Fin	

♠ 7 3
♥ A V 9 2
♦ V 10 9 5 3
♣ 10 4

♠ A 6 5 2
♥ 8 5 3
♦ D 7
♣ A 9 7 2

♠ RV 8 4
♥ 7 4
♦ A R
♣ RV 6 5 3

♠ D 10 9
♥ R D 10 6
♦ 8 6 4 2
♣ D 8

Entame : Valet de Carreau

Commentaire :

Suite à un changement de couleur au palier de 1, le soutien à saut de l'ouvreur au palier de 3 de la majeure du répondant montre un fit de quatre atouts dans une main de 17 à 19HLD. Avec 11 points HLD, Ouest a de quoi imposer la manche mais ne nourrit aucun espoir de chelem. Il se contente de conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense six levées immédiates avec deux Piques, deux Carreaux et deux Trèfles. Dans les deux couleurs noires, il manque la Dame, mais une différence de taille les différencie : le nombre de cartes. En effet, jusqu'à huit cartes dans la couleur, la meilleure chance pour ne concéder aucune levée consiste à tenter l'impasse contre la Dame. À partir de neuf cartes les données changent et il est légèrement meilleur de tirer l'As et le Roi en tête plutôt que de tenter l'impasse. Ainsi, sur cette donne, le déclarant devra faire l'impasse à la Dame de Pique, mais pas celle à la Dame de Trèfle. Le déclarant prend l'entame Carreau du Roi, joue un petit Pique pour son As et tente l'impasse à la Dame en jouant un deuxième tour d'atout vers le Valet. Celui-ci est pris par la Dame de Sud qui rejoue le Roi de Cœur puis la Dame et un petit Cœur pour l'As de Nord que le déclarant coupe. Celui-ci peut maintenant extraire le dernier atout et conformément au plan initial jouer l'As et le Roi de Trèfle sans impasse. La chute de la Dame de Trèfle permet au déclarant de réaliser dix levées.

Point clé :

Lorsque la Dame manque, pour maximiser les levées, il est recommandé de faire l'impasse avec huit cartes, mais de tirer en tête avec neuf cartes.