

Classement du mois d'Octobre du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Noms des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Voiron Bridge Club	Mme Chantal ILIAN M. Pierre DESMAZIERES	76,01	1034	18
2	Groupement Amical des Bridgeurs Olivetains	Mme Christiane SIKORA M. René PAILLE	73,27	776	9
3	Evreux Bridge Club	M. Alain MARTZ M. Dominique LENNE	73,18	656	73
4	Avignon Bridge Club	M. Bernard DUGAL Mme Nathalie DAUVERGNE	72,61	582	34
5	Bridge Club Rueil Malmaison	M. Daniel HIRSCH Mme Silvia MIZRAHI	72,48	530	42
6	Club De Bridge Le Touquet Paris Plage	Mme Michelle BASCOULERGUE Mme Catherine JANSENS	72,42	491	130
7	Bridge Club De Bois Colombes	M. Berengère DURAND M. Claude PETIT	70,69	461	51
8	Bridge Club Spinalien	Mme Anne BACH DELETRAZ M. Jean Pierre ANDOLFATTO	70,56	435	14
9	Saint Cyr - Promo Bridge	M. Christian D'HONDT M. Liliane XICLUNA	69,87	414	143
10	Le Texman Muret Bridge Club	Mme Christine RILBA M. Jean-Pierre MÉTIVIER	69,57	397	28

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



Université
du Bridge

Basé sur le programme
Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.

Novembre 2024

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

1

Donneur : N Vul : P

S	O	Nord	E
4♠	Fin	1♠	Passé

♠ A D 6 4 3		♠ 10 9 7									
♥ R 9 3		♥ D 8 5 2									
♦ 6 4		♦ D V 10 3									
♣ A 8 3		♣ 9 5									
♠ R 2											
♥ V 10 6											
♦ 9 7 5 2											
♣ D V 10 7											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ V 8 5									
		♥ A 7 4									
		♦ A R 8									
		♣ R 6 4 2									

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

le soutien du répondant de la majeure d'ouverture au palier de 4 montre une main dont la force va de 13 à 15 HLD. Avec 15 HLD l'ouvreur n'est pas suffisamment fort pour envisager le chelem. Il passe.

Jeu de la carte :

A la tête de six plis dans les couleurs annexes, Nord s'interroge sur la meilleure façon de manier ses atouts. A huit cartes, l'impasse au Roi s'impose mais Nord ne détient pas suffisamment de cartes intermédiaires dans la couleur pour présenter le Valet du mort au premier tour de la couleur. En effet, il suffirait à Ouest de couvrir ce Valet du Roi pour affranchir le 10 troisième de son partenaire. Le seul espoir de réaliser cinq levées de Pique consiste à espérer le Roi exactement second en Ouest. Le déclarant joue donc un petit Pique du mort vers la Dame puis tire l'As. Il n'y a pas d'autre moyen de s'en sortir ; vous pouvez vérifier. Notons que même si le mort ou le déclarant avait possédé le 10 d'atout, il aurait quand même fallu jouer un petit de la main de Sud pour lutter contre un Roi sec en Ouest impliquant un 9 quatrième en Est. Là encore vous pouvez vérifier.

Point clé :

Lorsque vous tentez une impasse forçante, partez du principe que l'adversaire assis derrière l'honneur que vous présentez va le couvrir. Dans ces conditions, visualisez ce qui vous restera à la fin de la levée. Ici, le Roi couvrant le Valet, vous ferez deux levées d'honneurs, ne gagnant strictement rien par rapport au nombre de levées qui vous était promis avant de jouer la couleur. En théorie il vous faut un honneur de plus que le nombre de levées d'honneurs que vous espérez réaliser.

Donneur : E Vul : NS

♠ A 3		♠ D V 8 6 4									
♥ D V 10 4 2		♥ R 5 3									
♦ 8 3		♦ A 7 2									
♣ R 6 5 4		♣ D 3									
♠ R 10											
♥ A 8 7											
♦ R 9 6 4											
♣ V 10 9 8											
	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ 9 7 5 2											
♥ 9 6											
♦ D V 10 5											
♣ A 7 2											

S	O	N	Est
Passé	2SA	Fin	1♠

Entame : Dame de Cœur**Enchères :**

En réponse à l'ouverture majeure, la réponse de 2SA est une enchère très précise qui montre exactement deux cartes dans la majeure d'ouverture, trois cartes dans l'autre majeure et une répartition 4-4 ou 5-3 des deux mineures restantes, le tout assorti d'exactly 11 H. Cette précision permet à l'ouvreur de conclure dans la majorité des cas. Ici, sans espoir de manche et sans fit, il ne peut que passer, 2 Sans-Atout devenant le contrat final.

Jeu de la carte :

Le déclarant recense quatre levées rouges. Les quatre plis manquants devraient provenir de l'affranchissement des Piques sous la forme de trois levées d'honneurs et une de longueur. Se ménageant des reprises de main du côté de la longue à affranchir, Ouest prend l'entame Cœur de l'As avant de jouer le Roi de Pique, le plus gros honneur de la main courte. Nord le prend de l'As pour rejouer Cœur. En main au Roi de Cœur, le déclarant ne doit surtout pas jouer la Dame ou le Valet de Pique sous lequel s'écraserait le 10 du mort. En effet, ce mauvais maniement affranchirait le 9 quatrième, conférant un second pli à Pique à la défense en même temps que la levée de chute. Le déclarant doit au contraire débloquer le 10 de Pique de sa main et rentrer au mort à l'As de Carreau pour encaisser les trois Piques restants.

Notons également que l'exploitation des Trèfles n'aurait pas permis de gagner le contrat, la couleur ne rapportant que deux des quatre plis manquants.

Point clé :

Ne mélangez pas les levées immédiates - celles que l'on pourrait encaisser séance tenante - et les levées potentielles qui nécessitent un affranchissement ou qui font courir le risque de rendre la main aux adversaires.

Novembre 2024

Simultané des élèves

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe Passe Fin	Passe 2♥	1♣ Passe	1♥ 3♥

♠ V 10 7 3
♥ A 6 4
♦ A 10 8
♣ A 10 2

♠ R 6 5 4 2
♥ R 8 7
♦ 9 5 3
♣ V 4

	N	
O		E
	S	

♠ A
♥ D V 10 9 3
♦ 7 4
♣ R D 8 7 5

♠ D 9 8
♥ 5 2
♦ R D V 6 2
♣ 9 6 3

Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

En réponse à une intervention à 1♥, qui peut être faite avec une main de valeur inférieure à l'ouverture, le soutien au palier de 2 montre un fit dans une zone allant de 8 à 12 HLD. Avec 16-17 HLD, Est peut envisager de jouer la manche si son partenaire est au maximum de son soutien. Il la propose grâce à l'enchère de 3♥. Malheureusement Ouest, qui n'a qu'un soutien minimum, décline la proposition et passe.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Carreau, Est ne pourra éviter de concéder l'As d'atout, deux Carreaux et l'As de Trèfle. Après avoir coupé le troisième tour de Carreau, Est joue Trèfle vers le Valet pour ouvrir sa coupe. Conscient des intentions du déclarant, Nord peut rejouer As de Cœur et Cœur. Est prend en main ou du mort - les atouts du déclarant étant tous équivalents -, avant de jouer un deuxième tour de Trèfle puis de couper le troisième tour de la couleur au mort pour le cas d'une répartition 4-2 du résidu, qui n'est pas effective en l'occurrence. L'As de Pique lui permet de rentrer en main pour purger le dernier Cœur de la défense et de tabler pour neuf levées.

Point clé :

Le soutien au palier de 2 d'une intervention à la couleur est très légèrement plus fort que le même soutien en face d'une ouverture, tout ça pour tenir compte du fait que l'intervenant pourrait avoir une main faible.

Donneur : O Vul : T

♠ R V 7 2		♠ 10 9 4									
♥ 9 4		♥ 10 7 6 3									
♦ R V 8 5		♦ A 4									
♣ A 6 3		♣ D 10 8 2									
♠ 8 6											
♥ R D V 5											
♦ 9 7 2											
♣ R V 9 4											
	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ A D 5 3											
♥ A 8 2											
♦ D 10 6 3											
♣ 7 5											

S	Ouest	N	E
1♠ 4♠	Passe Passe Fin	1♦ 2♠	Passe Passe

Entame : Roi de Cœur**Commentaire :**

Sur la réponse de 1♠, qui promet quatre cartes, l'ouvreur fait un soutien simple qui couvre une zone de force allant de 12 à 16 HLD. Les 13 HLD de Sud, qui aurait lui-même ouvert s'il en avait eu l'occasion, l'autorise à sauter à la manche.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Cœur, le déclarant se compte quatre Piques, un Cœur et un Trèfle soit six levées immédiates. Trois levées d'honneurs proviendront des Carreaux, Nord et Sud possédant toutes les cartes équivalentes du Roi au 10. La dixième levée sera trouvée en dédoublant les deux derniers atouts restants, soit par la coupe d'un Cœur, soit par la coupe d'un Trèfle. Après avoir pris l'entame du Roi de Cœur de l'As, le déclarant donne trois tours d'atouts puis s'attaque à l'affranchissement de ses Carreaux. Quel que soit le retour de l'adversaire une fois en main à l'As de Carreau, il suffira au déclarant de couper un Cœur ou un Trèfle pour réaliser dix levées.

Point clé :

Deux partenaires ayant chacun la force d'une ouverture doivent appeler une manche, même si le total du camp n'atteint pas tout à fait le seuil requis.

Novembre 2024

Simultané des élèves

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

5

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
2♥	4♠	1♥ Contre	1♠ Fin

♠ 6 4
♥ A R D 8 3
♦ A R V 4
♣ 9 2

♠ R V 9 5 2
♥ 4
♦ D 10 9 7
♣ 8 6 3

	N	
O		E
	S	

♠ A D 10 7 3
♥ 7 6 2
♦ 8
♣ A D 5 4

♠ 8
♥ V 10 9 5
♦ 6 5 3 2
♣ R V 10 7

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

En face de l'intervention de son partenaire à 1♠, Ouest possède une main relativement faible en points d'honneurs. Néanmoins, la possession de cinq cartes à Pique garantissant la présence d'au moins dix Piques dans la ligne Est-Ouest, Ouest va agir en fonction de la loi des atouts. Cette loi stipule qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède d'atouts. S'il chute, la pénalité concédée sera souvent compensée par le gain que les adversaires auraient pu tirer de leur propre contrat. L'enchère de 4♠ ainsi faite permet de gêner considérablement le dialogue adverse. Nord, étant donné le soutien de son partenaire, ayant le potentiel suffisant pour jouer une manche mais ne pouvant la déclarer au palier de 4, se trouve devant une situation délicate : soit surenchérir, soit contrer. N'ayant aucune certitude de gagner au palier de 5, il préfère contrer pour augmenter le gain de la chute probable du contrat adverse.

Jeu de la carte :

Avec cinq levées de Pique, la coupe de deux Cœurs, l'As de Trèfle et une coupe à Trèfle, le déclarant sait qu'il peut d'ores et déjà réaliser neuf levées. L'impasse au Roi de Trèfle lui permettrait de gagner son contrat. Après avoir coupé le deuxième tour de Cœur, il purge les atouts en deux tours en terminant au mort et présente le 3 de Trèfle pour la Dame. Malheureusement, Sud prend la Dame du Roi pour rejouer le Valet et le déclarant doit s'incliner avec une levée de chute.

La déception d'Est ne doit pas lui faire oublier qu'il vient de réaliser une opération très rentable. En effet, il ne concède que 100 points aux adversaires alors que ceux-ci auraient marqué 650 points si on les avait laissé jouer le contrat de 4 Cœurs.

Point clé :

Selon la loi des atouts, un joueur peut demander autant de levées que son camp possède de cartes dans la couleur d'atout à moins que la vulnérabilité ne lui soit défavorable.

♠ A D 7 5
♥ A D 6 4
♦ 8 4 2
♣ R 3

♠ 10 9 3 2
♥ 10 8 7 2
♦ R 10 5
♣ A 8



♠ 8 6 4
♥ 9 3
♦ A V 6
♣ D V 10 6 2

♠ R V
♥ R V 5
♦ D 9 7 3
♣ 9 7 5 4

Donneur : E Vul : EO

S	O	N	Est
Passé 3SA	Passé Fin	1SA	Passé Passé

Entame : Dame de Trèfle**Commentaire :**

Sans espoir de fit majeur - l'ouvreur de 1SA ne pouvant posséder de majeure de cinq cartes - le répondant, qui connaît au moins 10 points H dans son camp, peut conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Avec quatre Piques, quatre Cœurs et un Trèfle (après l'entame) le déclarant est à la tête de neuf levées immédiates. Néanmoins, il doit être vigilant car la couleur Pique est asymétrique et le côté court ne possède pas de petite carte. Cela crée une situation de blocage. Ne possédant que quatre honneurs pour réaliser quatre levées il ne peut y avoir de solution interne, cela signifiant que le déclarant ne peut se payer le luxe de marier deux honneurs dans le même pli. Pour gagner son contrat devra il devra donc jouer ses cartes dans un ordre précis. Après qu'Ouest ait pris la Dame de Trèfle de l'As pour rejouer la couleur, Nord débloque le Roi et le Valet de Pique, encaisse le Roi et le Valet de Cœur puis revient dans sa main à Cœur pour bénéficier de ses trois dernières levées majeures

Point clé :

Une couleur asymétrique - c'est-à-dire ne possédant pas autant de cartes de chaque côté - doit toujours faire l'objet d'une attention particulière, surtout lorsque le côté court ne possède pas de petite carte. Cela crée une situation de blocage que l'on résout en principe à l'aide d'une autre couleur.

Novembre 2024

Simultané des élèves

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

7

Donneur : S Vul : T

Sud	O	N	E
Passe Passe	1♦ 3SA	Passe Fin	2SA

♠ R 5 3
♥ 9 4 2
♦ 7 6 3
♣ A V 9 6

♠ D V 10
♥ R D 6
♦ D V 9 5
♣ R 10 7

♠ A 8 4
♥ A 7 5
♦ R 10 2
♣ 5 4 3 2

♠ 9 7 6 2
♥ V 10 8 3
♦ A 8 4
♣ D 8

Entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Avec ses 11 points H, Est peut espérer que son camp atteigne les 25 points de la manche à Sans-Atout si l'ouvreur est maximum (14H ou 13 beaux). Il l'exprime par une proposition de manche à 2SA. Ouest a les 14 points pour accepter l'invitation.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Cœur, Est peut se compter une levée de Pique et trois levées de Cœur pour un total de quatre plis. Les plis manquants devront provenir des Piques et des Carreaux, ses derniers fournissant trois plis supplémentaires en concédant l'As. Quant aux Piques, ils nécessitent la réussite de l'impasse au Roi.

Après avoir pris le Valet de Cœur de la Dame, le déclarant poursuit par le 5 de Carreau vers le Roi (les honneurs du côté court d'abord) capturé par l'As de Sud. Celui-ci rejoue la Dame de Trèfle pour le Roi d'Ouest et l'As de Nord. Sur le retour Cœur probable de Nord, le déclarant fait la levée du Roi et présente la Dame de Pique avec l'intention de jouer le 4 si le Roi n'apparaît pas.

Point clé :

Au bridge l'enchère de 2SA est toujours (sauf cas très particulier) une proposition de manche qui demande au partenaire de la déclarer s'il n'est pas au minimum de la zone qu'il a décrite précédemment.

Donneur : O Vul : P

♠ A V 6 5		♠ D 10 9 7									
♥ R V 9 3		♥ 8 5									
♦ A 2		♦ 7 4 3									
♣ 7 5 3		♣ A R 8 4									
♠ R 2											
♥ 6 4											
♦ D 10 9 6											
♣ D V 10 9 2											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ 8 4 3											
♥ A D 10 7 2											
♦ R V 8 5											
♣ 6											

S	Ouest	N	E
1♥ 4♥	Passé Passé Fin	1♣ 2♥	Passé Passé

Entame : Dame de Trèfle**Commentaire** :

Rappelons à nouveau que le soutien à 2♥ de l'ouvreur montre quatre cartes dans la couleur et une force allant de 12 à 16 HLD. Avec 10 points d'honneurs, auxquels s'ajoutent deux points de distribution pour le neuvième atout ainsi que deux points de distribution pour le singleton Trèfle, le répondant totalise 14 HLD, ce qui lui permet d'imposer la manche.

Jeu de la carte :

À la tête de cinq atouts, un Pique et deux Carreaux, le déclarant n'a plus besoin que de deux plis pour gagner son contrat. L'impasse à la Dame de Carreau pourrait permettre de réaliser une levée supplémentaire avec le Valet. Néanmoins, il existe une manière bien moins aléatoire de trouver les deux levées manquantes : faire deux coupes avec les atouts de la main courte. Et c'est à Carreau que le déclarant peut réaliser deux coupes sans se préoccuper de la position de la Dame.

Après avoir coupé le deuxième tour de Trèfle, le déclarant joue l'As de Carreau puis le Roi de Carreau et commence par couper un premier Carreau. Notez que la qualité de ses atouts lui permet de le faire d'un atout maître. Il rentre en main en jouant le 3 de Cœur pour l'As puis coupe le Valet Carreau d'un autre atout maître. Il ne reste plus qu'à faire tomber les derniers atouts du flanc.

Point clé :

La possibilité de coupe(s) de la main courte est toujours la première chose que le déclarant doit péreper en début de coup.

Novembre 2024

Simultané des élèves

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

9

Donneur : N Vul : EO


Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Fin	3♠	Passe Passe	1♠ 4♠

♠ R 6 4 2
♥ V 10 7 3
♦ V
♣ D 10 5 2

♠ V 8 7
♥ R D 6
♦ A 8 6 3
♣ V 9 3

♠ A D 10 9 3
♥ A 4
♦ 7 5 2
♣ A 8 6

♠ 5
♥ 9 8 5 2
♦ R D 10 9 4
♣ R 7 4



Entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Le soutien à simple saut de la majeure d'ouverture montre un fit d'au moins trois cartes et une force précise de 11 ou 12 HLD. Avec 16 HLD Est a de quoi déclarer la manche puisque le camp réunit 27 ou 28 HLD.

Jeu de la carte :

Possédant cinq levées dans les couleurs annexes, le déclarant aura besoin de faire cinq plis à l'atout, ce qui revient à réussir l'impasse au Roi de Pique. À ce sujet, la répartition des cartes intermédiaires à Pique évoque parfaitement « l'impasse forcante ». Pour venir à bout du Roi bien placé de Nord mais cependant quatrième, il prend l'entame Carreau de l'As et joue ...le 7 de Pique - ou le 8 - de Pique sur lequel il fournit le 3 si Nord joue une petite. Cette façon de procéder lui permet de rester encore deux fois au mot pour renouveler l'impasse, et tout d'abord en jouant le Valet sous lequel tombe le 9. Le Roi de Pique capitulera à la troisième impasse. Si le déclarant présente imprudemment le Valet, il peut se rattraper en débloquent dessous le 10 ou le 9 de sa main, libérant à nouveau le 8 ou le 7 sur lequel tombera le 3. Et si Est se trompe en jouant le 3 sous le Valet, il pourra encore jouer trois tours de Cœur pour remonter au mort et faire à nouveau cette fameuse troisième impasse. Décidément il semble plus difficile de chuter que de gagner.

Point clé :

L'impasse « forcante » est une impasse qui permet, en cas de succès, de rester dans la main de départ, donnant ainsi l'occasion de la renouveler sans nécessiter de communications extérieures à la couleur maniée.

10

Donneur : E Vul : T

♠ A V 7 3
♥ 7 4 2
♦ 9 8 5 2
♣ R 10

♠ 8
♥ A D V 10 6
♦ R 4 3
♣ V 7 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 9 6 4 2
♥ R 9 5
♦ A 6
♣ 8 5 3

♠ R 10 5
♥ 8 3
♦ D V 10 7
♣ A D 9 4

S	O	N	Est
1♦ Fin	1♥	1♠	Passé 2♥

Entame : 8 de Carreau

Commentaire :

L'intervention à la couleur au palier de 1 se fait à partir de 8 H, mais dans ce cas la couleur doit forcément être de bonne qualité. En effet, intervenir avec un jeu faible donnant assez peu de chances de jouer le contrat final, le but est surtout d'indiquer une bonne entame au partenaire, entame qu'il n'aurait peut-être pas trouvée sans votre enchère. En face d'une intervention le soutien au palier de 2 montre une force un peu supérieure à celle d'un soutien sur une ouverture. Celle-ci va de 8 à 12 HLD (au lieu de 6 à 10 HLD en réponse à l'ouverture).

Jeu de la carte :

Nord entame dans la couleur de son partenaire en respectant la convention pair-impair. Le déclarant possède déjà sept levées immédiates avec cinq Cœurs et deux Carreaux. Trouver une huitième levée sera pour lui un jeu d'enfant avec la coupe du troisième Carreau de sa main d'un atout du mort. Il pourra même se payer le luxe de le couper d'un atout maître, même si cette précaution est totalement inutile, Sud n'ayant pu ouvrir de 1♦ avec seulement deux cartes. Ouest prend l'entame Carreau de l'As, tire deux tours d'atouts dits « de débarras », pour le cas où Nord n'aurait que deux atouts et un seul Carreau, ce qui est extrêmement improbable mais sait-on jamais, puis poursuit par le 6 de Carreau pour le Roi et Carreau coupé.

Point clé :

Les interventions peuvent être faites jusqu'à 4 ou 5 points de moins qu'une ouverture. Dans ce cas, la faiblesse de la main doit être compensée par une bonne qualité de couleur et des valeurs distributionnelles propices à un contrat de sacrifice.

Novembre 2024

Simultané des élèves

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

11

Donneur : S Vul : P

Sud	O	N	E
1SA	Passe	3SA	Fin

♠ R 5 3
♥ 7 2
♦ A 10 9 3
♣ A 8 6 5

♠ D 9 2
♥ D V 9 8 4
♦ R 7 2
♣ V 3

♠ V 10 8
♥ 10 6
♦ 8 6 5
♣ D 10 9 4 2

♠ A 7 6 4
♥ A R 5 3
♦ D V 4
♣ R 7

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Voici une séquence des plus simples. Sans espoir de fit majeur Nord, qui connaît au moins 26 points dans son camp, saute à 3 Sans-Atout. Le petit doubleton Cœur ne doit pas impressionner le répondant. Après tout, l'ouvreur a une quinzaine de points. Il aura bien quelque chose à Cœur.

Jeu de la carte :

Sud est à la tête de sept levées avec deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles. Les deux plis manquants proviendront des Carreaux, et même plus si le Roi est bien placé. La présence de nombreuses cartes intermédiaires, comme le 10 et le 9, permettra de faire une impasse dite « forçante ». Sud prend l'entame Cœur de l'As et présente immédiatement la Dame de Carreau avec l'intention de jouer le 3 si Ouest fournit une petite carte. S'il remporte le pli, le déclarant poursuivra par le Valet puis par le 4 pour le 10 le cas échéant. De la sorte il viendrait même à bout d'un éventuel Roi quatrième, ce qui n'est pas le cas dans notre exemple.

Point clé :

L'impasse forçante est une manœuvre coûteuse qui nécessite de posséder plusieurs cartes intermédiaires pour être réalisée.

♠ 6 5 3 2
♥ A R 8
♦ D V 7
♣ A D 3

♠ V 10 9
♥ 9 3
♦ A 5 3 2
♣ R 10 9 5

	N	
O		E
	S	

♠ R 8 7
♥ D V 10 6 4
♦ 9 6
♣ V 8 4

♠ A D 4
♥ 7 5 2
♦ R 10 8 4
♣ 7 6 2

Donneur : O Vul : NS

S	Ouest	N	E
2SA	Passe Passe	1SA 3SA	Passe Fin

Entame : Dame de Cœur**Commentaire** :

Les 9 points de Sud ne lui permettent pas d'imposer la manche à Sans-Atout, le plancher n'étant que de 24 points en face d'un ouvreur minimum. En conséquence, Sud se contente d'une proposition à 2SA qui exprime une force exacte de 9 points HL. Avec 16 points Nord accepte logiquement la proposition.

Jeu de la carte :

Quand le mort apparaît, le malheureux déclarant ne se compte qu'un Pique, deux Cœurs et un Trèfle pour quatre levées immédiates. Il va falloir cravacher. Certes, les Carreaux procureront trois des cinq plis manquants mais il en faudra trouver deux autres pour gagner le contrat. Les impasses dans les couleurs noires se portent volontaires pour régler ce problème.

Après avoir pris l'entame Cœur de l'As, Nord commence par affranchir ses Carreaux en présentant la Dame (les honneurs de la main courte d'abord) qu'Ouest prend de l'As pour rejouer Cœur. Le déclarant joue maintenant le 2 de Pique pour la Dame qui fait la levée puis le 2 de Trèfle pour la Dame qui fait également la levée. Ouf ! Il peut maintenant aligner ses neuf levées et rentrer chez lui pour fêter ça.

Point clé :

Trouver les deux Rois bien placés ne représentait qu'une chance sur quatre. Mais c'était à peu près la seule chance de s'en sortir.

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

13

Donneur : N Vul : T

S	O	Nord	E
Passe	1♠	Passe	1♣
Passe	4♠	Passe	2♠
		Fin	

♠ R
♥ DV 10 3
♦ R 6 4 2
♣ V 9 5 3

♠ A 8 7 6 3
♥ R 9 5
♦ DV 10
♣ D 2

♠ DV 10 2
♥ A 6 4
♦ A 7 3
♣ R 8 6

♠ 9 5 4
♥ 8 7 2
♦ 9 8 5
♣ A 10 7 4

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Sur la redemande à 2♠ de l'ouvreur, qui montre un fit de quatre cartes dans une main allant de 12 à 16 HLD, le répondant, fort de 16 HLD, n'a aucun mal à conclure au contrat de 4 Piques. Ce saut à la manche constitue un arrêt absolu puisque seul Nord connaît la force de son camp à quelques points près. Même en face d'un ouvrier maximum, le seuil du petit chelem (33 HLD) ne pourrait être atteint.

Jeu de la carte :

La présence de DV10 à Pique ainsi qu'à Carreau va permettre au déclarant de réaliser une impasse « forçante » dans chacune de ces couleurs. Après avoir pris l'entame Cœur de l'As, Ouest présente la Dame de Pique, et sur le 4 fourni par Sud, joue le 3 de sa main pris par le Roi de Nord. Le retour Cœur est pris du Roi, le déclarant terminant la capture des atouts adverses dans sa main. Il ne lui reste plus qu'à présenter l'un des trois Carreaux de sa main pour tenter sa deuxième impasse, le principe restant le même : si Nord fournit une petite carte, Ouest appelle le 3 du mort, et recommence la manœuvre après avoir remporté la levée. La création certaine d'une levée à Trèfle fournira le dixième pli.

Vous noterez que le Roi de Pique était sec en Nord et que le déclarant aurait donc pu le capturer. Mais tout d'abord on ne voit pas les jeux adverses, et d'autre part la chance de trouver le Roi en Sud (50%) est très supérieure à celle que le Roi soit sec en Nord (6,25%).

Point clé :

On fait l'impasse au Roi jusqu'à concurrence de dix cartes incluses. La manœuvre donne un espoir de réussite de 50%.

♠ A 6 3		♠ R 10 7 5 2									
♥ V 10 3		♥ A 5									
♦ 8 5 2		♦ A D 3									
♣ V 8 5 4		♣ A D 7									
♠ D V 4											
♥ 7 6 4 2											
♦ R 9 4											
♣ 9 3 2											
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ 9 8											
♥ R D 9 8											
♦ V 10 7 6											
♣ R 10 6											

Donneur : E Vul : P

S	O	N	Est
Passé Fin	2♣	Passé	1♠ 4♣

Entame : Roi de Cœur**Commentaire** :

La main de l'ouvreur comporte 20 points HL et, quand Sud effectue un soutien simple couvrant une zone de force allant de 6 à 10 HLD, Est peut ajouter le point de son doubleton Cœur qui le fait passer à 21 HLD. Le seuil des 27 HLD est ainsi atteint, permettant à Est de sauter à 4 Piques, contrat final.

Jeu de la carte :

Avec un Cœur, trois Carreaux et un Trèfle le déclarant est à la tête de cinq levées immédiates. Quatre levées seront établies à l'atout et, pour gagner son contrat, Est devra tenter et réussir l'impasse au Roi de Trèfle. En main à l'As de Cœur et n'ayant aucune coupe à faire avec les atouts de la main courte, il commence par ôter les atouts adverses en jouant un petit vers la Dame ou le Valet du mort. Nord fait la levée de l'As de Pique et poursuit par le Valet de Cœur suivi d'un troisième tour de Cœur coupé par le déclarant. Le Valet de Pique et le Roi de Pique permettent de capturer les derniers atouts de la défense et le Roi de Carreau donne l'occasion de rejoindre le mort pour tenter l'impasse au Roi de Trèfle. Malheureusement, la Dame est prise du Roi et le déclarant chute d'une levée. L'impasse au Roi de Trèfle ne réussit qu'une fois sur deux mais ne pas la tenter ne permet pas de réaliser la Dame pour autant.

Point clé :

Une impasse n'est pas toujours couronnée de succès mais c'est l'un des meilleurs moyens de faire une levée avec une carte qui n'est pas maîtresse.

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	O	N	E
2SA	Passe	3SA	Fin

♠ D 10
♥ 7 5 3
♦ V 10 8 2
♣ R D 7 4

♠ A 9 6 2
♥ D V 10 4
♦ 9 6 4
♣ 9 3

	N	
O		E
	S	

♠ 7 4 3
♥ 8 6 2
♦ A 5
♣ V 10 8 6 2

♠ R V 8 5
♥ A R 9
♦ R D 7 3
♣ A 5

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

En face de l'ouverture de 2SA, Nord peut calculer un plancher à 28 points et un plafond à 29. Selon la table de décision, ce total permet d'espérer une dizaine de levées mais, le palier de 4 ne rapportant aucune prime supplémentaire par rapport au palier de la manche, Nord n'a vraiment aucune raison de dépasser le contrat de 3 Sans-Atout, d'autant qu'aucun fit en majeure n'est envisageable.

Jeu de la carte :

Malgré ses 28 points H, le déclarant ne totalise que cinq levées immédiates sous la forme de deux Cœurs et trois Trèfles. Il pourra établir trois levées d'honneurs à Carreau mais aussi à Pique en délogeant les As correspondants. Fera-t-il onze levées pour autant ? Rien n'est moins sûr car il faudra rendre deux fois la main à la défense qui aura le temps d'affranchir ses Cœurs. Après avoir pris l'entame Cœur de sa main Sud joue un petit Carreau vers le Valet qu'Est prend de l'As. Celui-ci poursuit à Cœur et le déclarant en main à l'As peut maintenant établir ses levées à Pique. Ouest ayant fait la levée de l'As de Pique peut maintenant encaisser ses deux Cœurs maîtres réduisant le déclarant à neuf levées. Deux leçons sont à tirer de cette donne. Tout d'abord, le déclarant possédait cinq levées immédiates auxquelles s'ajoutaient six levées potentielles pour un total de onze. Néanmoins, l'affranchissement des levées de l'adversaire ne lui a permis de n'en réaliser que neuf, d'où une différence conséquente entre les levées immédiates et les levées potentielles. Deuxièmement on constatera que si l'entameur avait possédé cinq cartes à Cœur au lieu de quatre, le contrat aurait chuté d'une levée, accentuant encore le contraste entre levées immédiates et levées potentielles !

Point clé :

Le compte des levées potentielles est à distinguer de celui des levées immédiates car leur affranchissement n'implique pas automatiquement leur réalisation.

Donneur : O Vul : EO

♠ A R 6 4		♠ 10 7 3
♥ A D V 9 3		♥ 8 6 2
♦ 8		♦ D V 10 5
♣ D 5 3		♣ 7 4 2
♠ D V 9 8		
♥ 5 4		
♦ A 9 3 2		
♣ A V 10		
♠ 5 2		
♥ R 10 7		
♦ R 7 6 4		
♣ R 9 8 6		

S	Ouest	N	E
2♥	1♦ Passe	1♥ 4♥	Passé Fin

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

En réponse à l'intervention à la couleur au palier de 1, le soutien au palier de 2 montre un fit d'au moins trois cartes dans une zone allant de 8 à 12 HLD. Il diffère du même soutien sur une ouverture qui couvrirait lors une zone allant de 6 et 10 HLD. Avec ses 19 HLD, Nord peut conclure à la manche sans hésiter.

Jeu de la carte :

Deux levées de Pique et cinq levées de Cœur constituent les sept levées immédiates du déclarant. Pour compléter jusqu'à dix, il pourra couper deux Piques de la main courte et affranchir une levée de Trèfle grâce au mariage dans la couleur. Bien entendu, il ne devra ôter les atouts adverses qu'après avoir effectué ses deux coupes. Connaissant l'As de Carreau en Ouest - il est fortement déconseillé d'entamer sous un As dans un contrat à la couleur - le déclarant n'a aucun intérêt à fournir le Roi du mort. Il coupe le deuxième tour de Carreau, joue l'As et le Roi de Pique puis coupe un Pique du 10 de Cœur. Il rentre en main par l'As de Cœur et coupe son dernier Pique du Roi d'atout. Il joue maintenant le 6 de Trèfle vers sa Dame, sachant qu'Ouest a forcément l'As pour avoir ouvert. Cette communication lui permet de capturer les derniers atouts du flanc. Notez que si Ouest commet l'erreur de plonger de l'As de Trèfle au premier tour de la couleur, le déclarant réalisera une levée supplémentaire grâce au Roi de Trèfle du mort.

Point clé :

Lorsque vous prévoyez de faire des coupes, effectuez-les avant d'opérer le retrait des atouts adverses sous peine de ne plus avoir assez d'atouts.

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

17

Donneur : Vul :


Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	2♥	1♣ Fin	1♥

♠ D 7 4 3
♥ 8 2
♦ R 5 2
♣ A R D 10

♠ A 9
♥ D V 6
♦ D 10 9 4
♣ V 7 6 3

♠ 8 6 5 2
♥ A R 10 7 3
♦ A 6
♣ 8 4

♠ R V 10
♥ 9 5 4
♦ V 8 7 3
♣ 9 5 2



Entame : 2 de Trèfle

Commentaire :

Même si le soutien au palier de 2 d'une intervention à la couleur peut aller jusqu'à 12 HLD, Est ne possède pas suffisamment de jeu pour espérer atteindre les 27 HLD de la manche. Ainsi, il passe sur le soutien de son partenaire qui devient le contrat final.

Jeu de la carte :

Possédant sept levées immédiates avec un Pique, cinq Cœurs et un Carreau, Ouest peut trouver deux levées supplémentaires grâce à la coupe de deux Piques avec deux atouts de la main courte. Il devra bien entendu les réaliser avant d'opérer le retrait des atouts adverses.

Le déclarant coupe le troisième tour de Trèfle - Nord fournissant le 10 de Trèfle si le déclarant joue une petite carte du mort - puis joue immédiatement l'As de Pique suivi d'un petit Pique pour ouvrir sa coupe. La manière de jouer du déclarant laisse fortement penser à un plan de jeu de coupe. Pour tenter de s'y opposer la défense, en main au deuxième tour de Pique, doit rejouer atout, ce qui constitue le meilleur flanc. Le déclarant prend de l'As de Cœur, coupe un premier Pique, rentre en main par l'As de Carreau et coupe son dernier Pique, réalisant ainsi neuf levées.

Point clé :

Alors que le soutien simple d'une ouverture majeure ne peut dépasser 10 HLD, le soutien d'une intervention au palier de 2 peut aller jusqu'à 12 HLD.

♠ A 6 4
♥ 8 2
♦ D V 10 8
♣ R 6 4 3

♠ 10 5 3 2
♥ D V 10 9 7
♦ 6
♣ D 10 9



♠ 9 8
♥ A 6 5 3
♦ R 7 4 2
♣ V 7 5

♠ R D V 7
♥ R 4
♦ A 9 5 3
♣ A 8 2

Donneur : E Vul : NS

S	O	N	Est
1SA	Passe	3SA	Passe Fin

Entame : Dame de Cœur**Commentaire :**

Sans majeure au moins quatrième, le répondant n'a aucun espoir de fit. Ses 10 points HL représentent le minimum nécessaire pour déclarer la manche à Sans-Atout et le petit doubleton à Cœur ne doit surtout pas l'en dissuader.

Jeu de la carte :

L'entame Cœur est à la fois une bonne et une mauvaise nouvelle. La bonne nouvelle c'est qu'elle garantit au déclarant une levée dans la couleur dans la mesure où il va jouer la dernière carte de la levée. En effet, si l'As est joué en Est, le Roi est affranchi. S'il n'est pas joué, le Roi remporte le premier pli. La mauvaise nouvelle, c'est qu'elle affranchit directement quatre levées à la défense et que le déclarant va devoir maintenant réaliser les huit levées restantes sans rendre la main. A la tête de quatre levées immédiates à Pique, du Roi de Cœur et de deux levées à Trèfle - soit sept plis - il lui faut absolument réussir l'impasse au Roi de Carreau. La présence de nombreuses cartes intermédiaires lui permet de faire une impasse forçante en partant de la Dame et en fournissant le 3 si le Roi n'apparaît pas. En cas de succès de la manœuvre, il poursuivra par le Valet puis le 10 si nécessaire, venant même à bout d'un Roi quatrième.

Point clé :

Tenter l'impasse au Roi de Carreau ne donnait aucune garantie. En revanche c'était le seul moyen de gagner le contrat.

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	O	N	E
Passe Passe Fin	1♦ 2SA	Passe Passe	1♥ 3SA

♠ D V 10 9 4

♥ 7 3

♦ 10 5 4

♣ D 10 2

♠ 7 5

♥ A R D

♦ A D 9 2

♣ A 9 7 5



♠ A 6 3 2

♥ V 10 9 4

♦ R 7

♣ V 6 4

♠ R 8

♥ 8 6 5 2

♦ V 8 6 3

♣ R 8 3

Entame : Dame de Pique

Commentaire :

La redemande à 2SA d'Ouest transmet un certain nombre d'informations. Tout d'abord elle dénie un fit de quatre cartes à Cœur dont l'expression eût été tout à fait prioritaire. Elle dénie aussi quatre cartes à Pique, information également prioritaire par rapport à l'indication exacte de la force de l'ouvreur, aussi élevée soit-elle. Enfin elle exprime exactement 18 ou 19 HL. Avec un plancher à 27 points et un plafond à 28, Est conclut à 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Le déclarant est à la tête de neuf levées immédiates sous la forme d'un Pique, quatre Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle. Le contrat ressemble donc à une promenade de santé. Néanmoins, Ouest doit apporter une attention toute particulière à ses Cœurs. En effet, cette couleur est asymétrique et le côté court ne possède pas de petite carte, créant ainsi une situation de blocage. En conséquence, il ne faudra pas se tromper quant à l'ordre dans lequel jouer ses couleurs. Le déclarant prend l'entame Pique de l'As puis débloque immédiatement l'As, le Roi et la Dame de Cœur. Il peut maintenant jouer le 2 de Carreau vers le Roi pour encaisser le Valet de Cœur isolé au mort. Le retour en main par l'un des deux As mineurs termine le travail.

Observez que si le déclarant avait joué ses Carreaux avant les Cœurs, il n'aurait pu bénéficier du Valet de Cœur faute de reprise de main au mort.

Concernant le flanc, constatons que dans le même souci de maintenir les communications entre les deux partenaires, Sud devrait débloquer son Roi de Pique à la première levée, sous l'As du mort.

Point clé :

Attention aux couleurs asymétriques, elles présentent toujours une possibilité de blocage et cette possibilité est d'autant plus grande que le côté court possède des honneurs non accompagnés d'une petite carte.

20

Donneur : O Vul : T

♠ R V 10 9 3
♥ 8
♦ A R 5 2
♣ D 6 4

♠ 7 5 2
♥ R 9 5 3
♦ D 8 10
♣ A 9 3

	N	
O		E
	S	

♠ 8 4
♥ D V 10 7
♦ V 9 6 4
♣ R V 10

♠ A D 6
♥ A 6 4 2
♦ 7 3
♣ 8 7 5 2

S	Ouest	N	E
3♠	Passe Passe	1♠ 4♠	Passe Fin

Entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Avec son fit de trois cartes, Sud est trop fort pour se contenter d'un soutien simple limité à 10 HLD. Son saut à 3♠, non forcing, montre exactement 11-12 HLD. Avec 16 HLD, Nord accepte la proposition de manche qui lui est faite.

Jeu de la carte :

Avec huit levées immédiates (cinq Piques, un Cœur et deux Carreaux) le déclarant se doit de trouver deux levées supplémentaires pour gagner son contrat. Une fois de plus, il va exploiter le fait de jouer à l'atout pour effectuer des coupes avec les atouts de la main courte. Cela est uniquement possible à Carreau, la coupe des Cœurs, elle, se faisant avec les atouts de la main longue.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As puis joue immédiatement As et Roi de Carreau. Voyant tomber la Dame en Ouest au deuxième tour de la couleur, il peut légitimement craindre que ce dernier n'ait possédé que deux cartes à l'origine, auquel cas il sera en mesure de couper au troisième tour, au même titre que le mort. Dans ces conditions et eu égard à la qualité des Cœurs de Nord, il est plus sûr de couper les deux Carreaux avec la Dame puis l'As de Pique, assurant les communications vers Nord par la coupe à Cœur.

Point clé :

Dès que le mort apparaît, prenez l'habitude de regarder si vous pouvez effectuer une ou plusieurs coupes avec les atouts de la main courte.

Novembre 2024

Simultané des élèves

Chapitre 1
Leçons 1 et 2

21

Donneur : N Vul : NS

S	O	Nord	E
Passe	3SA	Passe Fin	1SA

♠ V 6 4 3 2
♥ R 10 4
♦ 8 4 3
♣ D 10

♠ A R 9
♥ 8 7 5
♦ A 9
♣ 8 6 4 3 2

♠ D 7 5
♥ A D V 2
♦ R 6 5 2
♣ R 7

♠ 10 8
♥ 9 6 3
♦ D V 10 7
♣ A V 9 5

Entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Sans majeure quatrième ni cinquième, Ouest n'a pas d'espoir de fit à Cœur ni à Pique. Ses 11 points H lui indique que son camp a un plancher à $(15+11=26)$ points et un plafond à $(17+11=28)$ points. Même si cela ne joue pas dans la décision finale, il est délicat de compter un point de longueur pour une couleur aussi anémique que les Trèfles du mort dont l'affranchissement risque d'être trop long pour être véritablement rentable.

Jeu de la carte :

Le déclarant compte six levées immédiates avec trois Piques, un Cœur et deux Carreaux. Les trois plis manquants peuvent tous provenir des Cœurs en remplissant deux conditions. Trouver le Roi en Nord, ce qui permettrait de faire un pli avec la Dame et le Valet, et espérer un partage 3-3 du résidu, ce qui affranchirait une levée de longueur. En piste ! Est prend l'entame Carreau de l'As du mort et joue Cœur vers la Dame ou le Valet. Une fois la levée remportée, il rentre au mort à Pique afin de renouveler l'impasse. Il reste à tirer l'As de Cœur pour vérifier le partage du résidu qui est conforme aux attentes du déclarant. Fort maintenant de neuf levées, Est pourrait utiliser une deuxième rentrée au mort pour jouer Trèfle vers le Roi, espérant l'As en Nord pour un dixième pli. La manœuvre échoue mais la défense ne peut encaisser plus de trois levées supplémentaires.

Point clé :

Lorsque vous prévoyez de faire une ou plusieurs impasses, organisez vos communications en conséquence.



**Université
du Bridge**

**Espérance par paires
Votre première compétition,
contre des joueurs de votre niveau
Finale Nationale le 31 mai 2025 dans les comités**

→ **Eliminatoires de janvier à mars 2025**

renseignez-vous vite dans votre comité !

→ **1^{re} et 2^e paires :**

- **Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes**

→ **3^e et 4^e paires :**

- **Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes**

Championnat de France des Ecoles de Bridge

1^{re} séance entre le 15 et le 28 janvier 2025

2^e séance entre le 13 et le 26 mai 2025

→ **Trois niveaux :**

- **1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié**
- **2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion**
- **SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau**

→ **Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires**

→ **Des résultats immédiats**

→ **Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau**

→ **PE garantis à tous les participants**