

Classement du mois de décembre du Simultané des Élèves

Rang	Nom du Club	Nom des joueurs	%	PE	PE Bonus
1	Bridge Club D'Etampes	M. Jean-Claude CALLIONI - M. Michel MEYER	74,80	963	25
2	Cercle Union Republicaine	Mme Laurence LAGARRIGUE - Mme Marie-Josée MARTY	74,64	722	134
3	Le Texman Muret Bridge Club	Mme Christine RILBA - M. Jean-Pierre MÉTIVIER	71,96	610	143
4	ALPILLES BRIDGE CLUB	Mme Michèle LEVY - Mme Patricia CHABROL	70,42	541	61
5	Bridge Club Spinalien	M. Michel- SIMONIN - Mme Marie-Joseph VALENTIN	70,18	493	38
6	A.L.S.B. Bridge Club	M. Jean-Paul NIER - Mme Catherine TISSOT-FAVRE	69,60	457	37
7	Sarzeau Bridge Club	Mme Véronique SAGAZAN - Mme Liliane MONTAUT	68,83	428	128
8	A.L.S.B. Bridge Club	Mme Chantal CARETTE - Mme Françoise DUPOIZAT DALE- RY	68,52	405	82
9	Hermes Bridge Club	M. Jean Louis ROSSEL - M. Antoine DEL PINO	68,50	385	14
10	Bridge Club Du Pays De Lorient	M. Jean-Louis LEDOUX - Mme Dominique LE TALLEC	68,02	368	65

Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine
d'octobre à mai



FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE



Université
du Bridge

Basé sur le programme Bridge Français 2^e année.
Du non classé au 3^e série Carreau.

Janvier 2023

Les exercices du SEF 2018

Événement !



Commandes sur
www.ffbridge.boutique



Commandes sur
www.ffbridge.boutique

1

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest

Nord


Est

Passe

4♠

Passe

1♠

♠	5	♠	R D 10 6 3
♥	V 10 7 5 2	♥	6
♦	D V 7	♦	A 5 4 2
♣	V 7 6 5	♣	A 9 2
♠	A V 7 2		
♥	A 8 4		
♦	9 3		
♣	R 8 4 3		
♠	9 8 4	♠	R D 10 6 3
♥	R D 9 3	♥	6
♦	R 10 8 6	♦	A 5 4 2
♣	D 10	♣	A 9 2

Entame : Roi de Cœur**Jeu de la carte :**

L'enchère de 4♠ montre un soutien d'au moins trois cartes dans la zone 13-15 HLD. Sans ambition de chelem, l'ouvreur en reste là.

Le déclarant compte cinq Piques, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles soit neuf levées immédiates.

Seules les coupes de la main courte peuvent rapporter des levées supplémentaires, par conséquent il est inutile de couper des Cœurs. En revanche la coupe de deux Carreaux avec les atouts de la main courte procurera deux levées supplémentaires. Ayant besoin de ses atouts pour couper, le déclarant ne doit pas procéder au retrait des atouts adverses avant d'avoir effectué les coupes. Le déclarant prend entame du Roi de Cœur de l'As et joue immédiatement le 3 de Carreau pour l'As suivi du 2 de Carreau pour le 9. La défense rejoue Cœur que le déclarant coupe de sa main. S'ensuit le 4 de Carreau coupé de l'As de Pique, 3 de Trèfle pour l'As et 5 de Carreau coupé du Valet de Pique. Il ne reste plus au déclarant qu'à ôter les deux derniers atouts de la défense pour réaliser onze levées.


Principe :

Seules les coupes avec les atouts de la main courte rapportent des levées supplémentaires.

2

Donneur : E

Vul : NS

♠ 9 6 4 2		♠ V 10 8
♥ A 3		♥ 10 7 6
♦ 8 5 4 3		♦ D 9 2
♣ R 7 5		♣ D 9 4 3
♠ D 7 3		♠ V 10 8
♥ D V 9 4		♥ 10 7 6
♦ R 10 7 6		♦ D 9 2
♣ 8 2		♣ D 9 4 3
♠ A R 5		
♥ R 8 5 2		
♦ A V		
♣ A V 10 6		

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Passe	3♣	Passe
3♥	Passe	3SA	Passe

Entame : 6 de Carreau

Jeu de la carte :

Le Stayman s'utilise sur l'ouverture de 2SA comme sur l'ouverture de 1SA, néanmoins cinq points d'honneurs seront suffisants. En l'absence de découverte d'un fit le répondant conclut à 3SA.

Le déclarant compte deux Piques, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles soient sept levées immédiates.

La réussite de l'impasse à la Dame de Trèfle sera nécessaire pour gagner le contrat. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As (Est ayant correctement joué la Dame) puis joue immédiatement le 6 de Trèfle pour le Roi suivi du 5 de Trèfle pour le 10. Ayant fait la levée, il rejoint le mort par l'As de Cœur et renouvelle l'impasse à la Dame de Trèfle en jouant le 7 de Trèfle pour le Valet réalisant ainsi neuf levées.


Principe :

Sur une ouverture de 2SA, le Stayman s'utilise comme sur l'ouverture de 1SA mais un palier au-dessus et nécessite 5 points d'honneurs seulement contre 8 points d'honneurs sur l'ouverture de 1SA.

21

Donneur : N Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	Passe
Passe	4♥	1♠	3♥

♠	R D V 7 5	♠	A 8 4 3
♥	8 5 4	♥	D V 9
♦	8 7	♦	R 3
♣	A 7 3	♣	9 6 5 4
♠	2		
♥	A R 10 6 2		
♦	A D 6 4		
♣	R D 2		
♠	10 9 6	♠	A 8 4 3
♥	7 3	♥	D V 9
♦	V 10 9 5 2	♦	R 3
♣	V 10 8	♣	9 6 5 4

Entame : Roi de Pique**Jeu de la carte :**

Bien que possédant une main faible, Nord doit intervenir à 1♠ afin d'indiquer éventuellement une bonne entame si l'adversaire emportait le contrat.

Le déclarant compte un Pique, cinq Cœurs et trois Carreaux soit neuf levées immédiates.

Il pourra couper un Carreau avec un des atouts de la main courte et tenter l'impasse à l'As de Trèfle pour réaliser une ou deux levées supplémentaires. Il prend l'entame du Roi de Pique de l'As et joue le 4 de Trèfle pour le Roi que Nord capture de l'As (échec de l'impasse). Celui-ci rejoue la Dame de Pique que le déclarant coupe. Il peut maintenant effectuer la coupe de son Carreau puis ôter les atouts de l'adversaire réalisant ainsi onze levées.

Principe :

Effectuez vos coupes avant le retrait des atouts adverses. N'oubliez pas que seules les coupes avec les atouts de la main courte rapportent des levées. Ici, couper les Piques n'apportait rien de plus.

20

Donneur : O

Vul : T

♠ V 8 2
♥ R V 5
♦ D 8 6 2
♣ 9 7 2

♠ 10 7 4 3
♥ 9 4
♦ V 10 9 7
♣ R 10 8



♠ 6 5
♥ A D 6 3 2
♦ A R
♣ A D 6 3

♠ A R D 9
♥ 10 8 7
♦ 5 4 3
♣ V 5 4

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	Passé	1♥
Passé	2♥	Passé	4♥

Entame : As de Pique

Jeu de la carte :

Nanti de 22 HLD, l'ouvreur a suffisamment de points pour imposer la manche en face du soutien de son partenaire.

Le déclarant compte cinq Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle soit neuf levées immédiates.

L'impasse au Roi de Trèfle permettra de réaliser une levée supplémentaire en cas de succès. Attention au blocage des Carreaux qui nécessitera de manier la couleur en jouant rapidement l'As et le Roi.

Le déclarant joue trois tours de Cœur en finissant au mort et joue sa Dame de Carreau pour défausser le 3 de Trèfle, puis tente l'impasse au Roi de Trèfle en jouant en jouant le 2 vers la Dame.

Est réalise ainsi dix levées.

Principe :

Attention aux couleurs asymétriques dont le côté court ne possède pas de petites cartes. Elles constituent un blocage dont il est souvent nécessaire de s'occuper très rapidement.

4

Donneur : O

Vul : T

♠ R V 10 5
♥ 9 7 4 2
♦ 10 8 3
♣ D 7



♠ A 8 6 4
♥ 10 6 3
♦ R 5
♣ A 6 5 3

♠ D 2
♥ R D V 8
♦ 9 7 6 2
♣ V 10 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1♦	Passé
1♠	Passé	1SA	Passé
2SA	Passé	3SA	

Entame : Roi de Cœur

Jeu de la carte :

Sur la redemande à 1SA, l'enchère de 2SA montre une envie de jouer la manche si l'ouvreur est maximum de son enchère.

Le déclarant compte un Pique, un Cœur, quatre Carreaux et deux Trèfles pour un total de huit levées immédiates.

Nanti de huit cartes à Trèfle, le déclarant pourra réaliser une levée de longueur si le partage du résidu de la couleur est 3 – 2. Il devra pour cela jouer l'As et le Roi de Trèfle puis abandonner une levée à l'adversaire afin d'affranchir sa levée de longueur. Il capture l'entame du Roi de Cœur de l'As et affranchit immédiatement sa levée de Trèfle. L'adversaire encaisse trois levées à Cœur puis le déclarant capture tout retour et encaisse neuf levées. Notez que si les Cœurs de la défense avaient été répartis 5 – 3 le déclarant aurait chuté sans aucune possibilité de gagner. La défense aurait alors réalisé une levée de Trèfle et quatre levées de Cœur.


Principe :

L'affranchissement de levées de longueur se fait souvent par l'abandon d'une ou deux levées. Il ne faut pas hésiter à semer pour récolter.

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passé	1♠	Passé
2♠	Passé	4♠	

♠	A D V 3	♠	10 9
♥	9 6 2	♥	8 4 3
♦	R 7 5	♦	9 8 4 2
♣	R 8 4	♣	V 10 9 3
♠	R 7 5		
♥	A V 10 7		
♦	D V 10 6		
♣	7 5		
♠	8 6 4 2		
♥	R D 5		
♦	A 3		
♣	A D 6 2		

Entame : Valet de Trèfle**Jeu de la carte :**

Ayant la connaissance d'un fit et d'une force de 12 – 16 HLD chez l'ouvreur, Nord n'a aucun mal à conclure à la manche.

Le déclarant compte un Pique, deux Carreaux et trois Trèfles pour six levées immédiates.

L'impasse Roi de Pique permettra de réaliser entre une et deux levées d'honneurs supplémentaires selon sa réussite, et le partage probable 3 – 2 du résidu de la couleur une levée de longueur. La coupe d'un Carreau ainsi que l'impasse à l'As de Cœur fourniront deux ou trois levées supplémentaires.

Le déclarant prend l'entame de l'As et tente une première fois l'impasse au Roi de Pique en jouant le 2 vers le Valet. Celui-ci ayant fait la levée, il rejoint sa main par l'As de Carreau et renouvelle l'impasse en jouant le 4 de Pique pour la Dame. Il enlève le dernier atout grâce à l'As de Pique et joue le 2 de Cœur pour le Roi (impasse à l'As) qu'Ouest capture de l'As. Il ne reste plus au déclarant qu'à couper son Carreau pour réaliser onze levées.

Principe :

Lorsqu'une impasse réussit, il faut, si les communications le permettent, la renouveler.

18

Donneur : E

Vul : NS

♠	D 7 3		♠	5
♥	A R D 5		♥	8 6 4 2
♦	9 6 4 2		♦	A 7 3
♣	A 3		♣	R D V 5 2

♠	10 9 6 2			
♥	V 7 3			
♦	R D 5			
♣	10 8 6			

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1SA	Passé	2♣
Passé	2♥	Passé	4♥

Entame : As de Pique

Jeu de la carte :

Possédant une majeure quatrième en face de l'ouverture de 1SA, Est utilise la convention Stayman afin de découvrir un fit 4 – 4 éventuel. Sur le 2♣ Stayman, l'annonce de 2♥ montre quatre cartes à Cœur tout en déniait quatre cartes à Pique. Après la découverte du fit, Est n'a plus qu'à conclure à la manche.

Le déclarant compte trois Cœurs, un Carreau et quatre Trèfles soit huit levées immédiates.

Comme à chaque fois, en cas de partage 4 – 4 des atouts, le déclarant choisit quelle main sera le côté « court » de l'atout. Ici, prendre la main d'Est comme côté court permettra d'effectuer deux coupes à Pique.

À la vue du mort et du singleton à Pique, l'entameur contre-attaque atout afin d'essayer de limiter les coupes probables du déclarant. Celui-ci prend de l'As, coupe le 7 de Pique, rejoint sa main par l'As de Trèfle et coupe la Dame de Pique. Il ne lui reste plus qu'à ôter les atouts de la défense et encaisser ses Trèfles maîtres (4 levées d'honneurs et une levée de longueur).

Il réalise ainsi onze levées.


Principe :

Effectuez vos coupes avant le retrait des atouts de la défense.

5

Donneur : N Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	Passe	1♥	Passe
		4♥	Passe

♠ A 10 7 4		♠ RV 9 3
♥ 7 2		♥ 8 6 5
♦ DV 8 6 2		♦ 10 4
♣ 9 3		♣ DV 10 7
		♠ 8 6
		♥ RV 4
		♦ R 9 5 3
		♣ 8 6 4 2

Entame : Dame de Trèfle

Jeu de la carte :

L'enchère de 2♥ montre un fit dans la zone 6 – 10 HLD. Avec 21 HLD, l'ouvreur est certain de totaliser les 27 HLD requis pour déclarer la manche.

Le déclarant compte cinq Cœurs, deux Carreaux et deux Trèfles soit neuf levées immédiates.

La coupe d'un Pique avec un atout de la main courte procurera la levée manquante. Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As et joue immédiatement le 2 de Pique pour le 6. Il capture le retour Trèfle et donne un nouveau tour de Pique pour ouvrir la coupe. La défense encaisse son Trèfle affranchi puis le déclarant capture tout retour et coupe la Dame de Pique de la main courte. Il peut maintenant procéder au retrait des atouts de l'adversaire.

Il réalise ainsi dix levées.

Principe :


Lorsque vous avez des coupes à faire, effectuez-les avant d'opérer le retrait des atouts de la défense sous peine de manquer d'atouts dans la main courte.

17

Donneur : N

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Passe

♠ V 8		♠ R 10 6 4
♥ 5 4		♥ R V 9 6 3
♦ V 10 5 4		♦ 9 2
♣ AR V 9 3		♣ 8 4
		
		♠ 9 7 5
		♥ 8 7 2
		♦ R D 7 6
		♣ D 10 6 2
		♠ A D 3 2
		♥ A D 10
		♦ A 8 3
		♣ 7 5

Entame : As de Trèfle

Jeu de la carte :

Avec un bicolore 5 – 4 majeur en face d'une ouverture de 1SA, à partir de 9HL, le répondant doit privilégier le Stayman au Texas.

Le déclarant compte trois Piques, cinq Cœurs et un Carreau soit neuf levées immédiates.

En cas de partage probable 3 – 2 du résidu des atouts, le déclarant réalisera une levée de longueur.

Après deux tours de Trèfle, l'entameur contre-attaque du Valet de Carreau que le déclarant prend de l'As. Il ôte les atouts adverses en trois tours, encaisse ses cinq levées de Cœur en défaussant les deux Carreaux de sa main. Il peut maintenant couper son dernier Carreau et réalise ainsi onze levées.


Principe :

Avec des mains fortes sur les ouvertures à Sans-Atout, en cas de bicolore 5 – 4, le Stayman est prioritaire au Texas.

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ A 8 4		♠ D V 10 2
♥ 10 7 6		♥ D 5 3
♦ D 10 7 2		♦ A 8 5
♣ 10 9 8		♣ A 6 4
♠ R 7 6 5		
♥ A V		
♦ R V 6 3		
♣ R D 5		
♠ 9 3		
♥ R 9 8 4 2		
♦ 9 4		
♣ V 7 3 2		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♠	Passe	4♠

Entame : 10 de Trèfle

Jeu de la carte :

Possédant une majeure quatrième en face de l'ouverture de 1SA, Est utilise la convention Stayman afin de découvrir un fit 4 – 4 éventuel. Sur le 2♣ Stayman, l'annonce de 2♠ montre quatre cartes à Pique tout en déniaut quatre cartes à Cœur. Ayant découvert le fit, Est n'a plus qu'à conclure à la manche.

Avec un Cœur, deux Carreaux et trois Trèfles, le déclarant totalise six levées immédiates.

Trois levées de Pique seront réalisées en ne concédant que l'As et une levée de Cœur sera affranchie que l'impasse au Roi réussisse ou pas. Le déclarant pourra aussi tenter de faire le Valet de Carreau en effectuant une impasse à la Dame et profiter d'une levée de longueur en cas de partage du résidu 3 – 3 de la couleur. Il prend l'entame Trèfle du Roi pour jouer atout. La défense remporte la levée de l'As et poursuit par le 9 de Trèfle que le déclarant prend du Roi. Il ôte les atouts restants en deux tours en terminant au mort afin de tenter l'impasse au Roi de Cœur. Ayant fait la levée du Valet, il joue le 3 de Carreau pour son As, suivi du 8 de Carreau pour le Valet. Malheureusement celui-ci est capturé par la Dame et le déclarant ne réalise que onze levées.

Principe :

Sur une ouverture à Sans-Atout (au palier de un ou de deux), le Stayman permet de découvrir un éventuel fit 4 – 4 en majeure.

8

Donneur : O

Vul : P

	♠ 9 8 5 2		
	♥ D V 3		
	♦ V 7 6 2		
	♣ 8 6		
♠ A 6		♠ R 4 3	
♥ R 10 5 4		♥ A 8 6	
♦ D 9 5		♦ A R 10	
♣ V 9 5 3		♣ D 10 7 2	
	♠ D V 10 7		
	♥ 9 7 2		
	♦ 8 4 3		
	♣ A R 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	3SA		

Entame : Dame de Pique

Jeu de la carte :

L'utilisation du Stayman (enchère de 2♣) sur l'ouverture de 1SA permet la découverte d'un éventuel fit 4 – 4 dans une majeure. La réponse à 2♦ déniait une majeure quatrième, elle conduit le répondant à conclure au contrat de 3 Sans-Atout.

Avec deux Piques, deux Cœurs et trois Carreaux, le déclarant totalise sept levées immédiates.

Possédant trois cartes équivalentes à la Dame de Trèfle, le déclarant n'aura aucun mal à affranchir deux levées d'honneurs dans cette couleur en concédant l'As et le Roi. Il prend l'entame Pique de l'As et joue immédiatement le 3 de Trèfle pour la Dame que Sud capture du Roi. Celui-ci poursuit l'affranchissement de ses Piques en jouant le 10 de Pique. Après avoir fait la levée avec le Roi de Pique, le déclarant continue l'affranchissement de ses Trèfles en jouant le 7 de Trèfle pour le Valet. La défense encaisse ses deux Piques affranchis. Le déclarant capture tout retour et aligne neuf levées.


Principe :

Commencez par affranchir vos levées d'honneurs avant d'encaisser vos cartes maîtresses.

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♥	1♠
4♥	4♠	Contre	

♠	5 2	♠	AD V 9 3
♥	AD V 8 2	♥	7
♦	RD 5 2	♦	10 8 6 4
♣	7 5	♣	RD 3
♠	R 10 7 6 4		
♥	R 10		
♦	9 7		
♣	V 9 8 6		
♠	8	♠	AD V 9 3
♥	9 6 5 4 3	♥	7
♦	A V 3	♦	10 8 6 4
♣	A 10 4 2	♣	RD 3

Entame : 4 de Cœur

Jeu de la carte :

Avec 14 HLD, Sud doit soutenir l'ouvreur au palier de quatre. Ouest, en réponse à l'intervention avec une main de la zone 8 – 12 HLD peut enchérir au palier correspondant au nombre d'atouts de son camp selon la loi des levées totales. Ayant connaissance d'au moins cinq Piques chez son partenaire, il sait que son camp possède un minimum de dix cartes dans la couleur et peut donc enchérir au palier de quatre. N'ayant pas les moyens d'aller au palier de cinq, Nord, privé de jouer la manche, utilise le contre punitif afin d'augmenter le coût de la chute probable de ses adversaires.

Le déclarant perdra un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle pour une levée de chute laissant ainsi ses adversaires marquer 100 points. Ce résultat est évidemment une très bonne opération pour le camp Est-Ouest car leurs adversaires auraient réalisé onze levées au contrat de quatre Cœurs (grâce à la réussite de l'impasse au Roi de Cœur) pour un score de 650.


Principe :

En enchères compétitives, on peut demander un nombre de levées égal au nombre d'atouts des deux partenaires réunis.

14

Donneur : E

Vul : P

♠ 9 7 5		♠ DV 10 6
♥ 9 7 2		♥ 4
♦ 10 8 7		♦ RDV 4 3
♣ D 8 4 3		♣ AV 10
		
♠ 8 2		
♥ ARV 10 5 3		
♦ A 6 2		
♣ 7 5		

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
1♥	Passe	2♦	Passe
3♥	Passe	4♥	

Entame : 7 de Carreau

Jeu de la carte :

Avec 13HLD sur l'intervention à 1♥, le répondant ne sait pas s'il faut jouer la manche. En effet, l'intervention couvre la zone 8 – 18HLD. Si l'intervenant est dans la zone de l'ouverture, il faut jouer la manche. Pour le savoir, le répondant va avoir recours au cue-bid. Cette enchère demande au partenaire la valeur de son intervention. Sud, maximum et possédant six cartes à Cœur, répète sa couleur avec un saut. Nord n'a plus qu'à conclure.

Avec deux Piques, six Cœurs et un Carreau le déclarant totalise neuf levées immédiates.

La dixième levée sera réalisée grâce à la coupe d'un Carreau par un atout de la main courte. Le déclarant sait que l'impasse à l'As de Trèfle est vouée à l'échec car totalisant 24H dans son camp ajoutés au 12H d'Est requis pour son ouverture, il ne reste pas la place à Ouest pour l'As de Trèfle.

Le déclarant prend l'entame du Roi de Carreau de l'As et rejoue immédiatement Carreau afin d'ouvrir la coupe. Est prend et présente la Dame de Pique que le déclarant prend du Roi, 6 de Cœur pour l'As et 6 de Carreau coupé. Il ne lui reste plus qu'à ôter les atouts de la défense et réaliser ainsi dix levées.


Principe :

Le cue-bid en réponse à l'intervention au palier de 1 à la couleur permet de demander la valeur de la force de l'intervention.

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1SA
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	3♥	Passe	4♥

♠	A 9 3	♠	D 8
♥	V 8	♥	A D 6
♦	D V 10 6	♦	A 8 5 3
♣	10 9 5 3	♣	R V 8 7
♠	R V 10 4		
♥	R 7 5 4 2		
♦	R 9		
♣	D 6		
♠	7 6 5 2		
♥	10 9 3		
♦	7 4 2		
♣	A 4 2		

Entame : Dame de Carreau

Jeu de la carte :

Avec un bicolore 5 – 4 majeur face à l'ouverture de 1SA, à partir de 9HL, le répondant doit privilégier le Stayman au Texas. Si l'ouvreur annonce 2♦ déniait la présence d'un fit 4 – 4, le répondant doit maintenant annoncer sa majeure cinquième au palier correspondant à sa force, c'est-à-dire au palier de deux avec 9 HL ou au palier de trois à partir de 10 HL. L'ouvreur, avec trois cartes à Cœur conclut au contrat de 4 Cœurs.

Avec trois Cœurs et deux Carreaux, le déclarant totalise cinq levées immédiates. Le partage 3-2 (probable) du résidu des atouts devrait apporter deux levées de longueur supplémentaires. Avec trois cartes équivalentes au Roi à Pique, il sera aisé d'affranchir trois levées en ne concédant que l'As, de même avec deux cartes équivalentes au Roi à Trèfle, on pourra affranchir deux levées d'honneurs.

Le déclarant prend l'entame de la Dame de Carreau du Roi, ôte les atouts de la défense en trois tours et s'attaque immédiatement à l'affranchissement de ses Piques en commençant par la Dame (les honneurs du côté court en premier). Il capture tout retour et procède de même à Trèfle.

Il réalise ainsi onze levées.

Principe :

Il était ici inutile de couper des Carreaux car seules les coupes de la main courte rapportent des levées supplémentaires.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ 8 2
♥ V 9 5 3
♦ AR 3
♣ D 9 7 4

♠ R 10 7 3
♥ 8 4
♦ V 6 5
♣ A 8 5 3



♠ D V 6 5 4
♥ AD 2
♦ 9 7 2
♣ R 2

♠ A 9
♥ R 10 7 6
♦ D 10 8 4
♣ V 10 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	3♠	Est Passe

Entame : As de Carreau

Jeu de la carte :

Le soutien direct de la majeure d'ouverture au palier de trois montre un fit dans la zone 11 – 12 HLD.

Le déclarant compte un Cœur et deux Trèfles soient trois levées immédiates !
Quatre levées d'atouts seront affranchies en ne concédant que l'As, le déclarant devra par la suite faire l'impasse au Roi de Cœur en jouant le 4 vers la Dame puis coupera le 2 de Cœur par un des atouts de la main courte. Après trois tours de Carreau, le déclarant prend le retour du Valet de Trèfle du Roi et joue immédiatement le 3 de Pique pour la Dame puis le 4 de Pique pour le Roi. Est en main à l'As de Pique rejoue le 10 de Trèfle. Après avoir mis l'As de Trèfle, le déclarant joue le 4 de Cœur pour la Dame, l'As de Cœur, puis coupe le 2 de Cœur par un des atouts de la main courte.

Il réalise ainsi neuf levées.

Principe :


Les impasses et les coupes de la main courte sont les moyens les plus courants de réaliser des levées.

13

Donneur : N

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
4♥	Passe	4♣	

♠	R 9 5	♠	8 6
♥	R 2	♥	D 10 8 5
♦	R D 6 3	♦	A 7 5
♣	A 8 4 2	♣	R D V 9
♠	7 4 2		
♥	V 4		
♦	V 10 9 2		
♣	10 6 5 3		
♠	A D V 10 3		
♥	A 9 7 6 3		
♦	8 4		
♣	7		

Entame : Roi de Trèfle

Jeu de la carte :

Avec un bicolore 5 – 5 majeur permettant de jouer la manche en face de l'ouverture de 1SA, il faut commencer par faire un Texas à Pique puis annoncer ses Cœurs au palier de quatre. L'ouverture de 1SA comprenant au maximum un doubleton, le répondant est certain de la présence d'un fit dans au moins une majeure. L'ouvreur pourra passer s'il détient un fit à Cœur ou corriger au contrat de quatre Piques dans le cas contraire. Notez que si l'ouvreur détient un fit dans les deux majeures, il sera préférable de jouer à Pique permettant ainsi à la main forte de recevoir l'entame.

Cinq Piques, deux Cœurs et un Trèfle permettent d'avoir au déclarant d'avoir un total de huit levées immédiates.

Ce dernier pourra couper deux Cœurs avec les atouts de la main courte affranchissant ainsi une levée de longueur. Il prend l'entame Trèfle de l'As et joue immédiatement le Roi de Cœur suivi du 2 pour l'As. Il procède à la première coupe en jouant le 6 de Cœur qu'il peut couper du 9 de Pique. Il rejoint sa main en jouant le 5 de Pique pour son As et coupe son quatrième Cœur du Roi de Pique. Il peut maintenant rentrer en main en coupant un Trèfle, ôter les atouts de la défense et réaliser son dernier Cœur affranchi.

Principe :

Lorsque le plan de jeu nécessite de faire des coupes du côté court, il est souvent nécessaire d'effectuer celles-ci avant d'ôter les atouts adverses.

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ DV 5	♠ R 7 6 2	♠ 10 9 8 3
♥ 7 4	♥ V 10 8	♥ A 3 2
♦ R 10 9	♦ 8 6 4	♦ D 7 5 3
♣ D 9 8 5 4	♣ R V 2	♣ 10 6

♠ A 4		♠ A 4
♥ R D 9 6 5		♥ A 3 2
♦ A V 2		♦ D 7 5 3
♣ A 7 3		♣ 10 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	Passé
1♥	Passé	2♥	Passé
4♥			

Entame : Dame de Pique

Jeu de la carte :

Nanti de 20 HLD, l'ouvreur a suffisamment de points pour imposer la manche en face du soutien de son partenaire.

Le déclarant compte deux Piques, un Carreau et deux Trèfles pour cinq levées immédiates.

Quatre levées d'atouts s'affranchiront en ne concédant que l'As, et l'impasse à la Dame de Trèfle dont la réussite est nécessaire au gain du contrat permettra de réaliser la dixième levée. Notez qu'il ne faut pas couper de Pique car seules les coupes de la main courte rapportent des levées supplémentaires.

Le déclarant prend l'entame Pique du Roi et joue immédiatement atout puis un deuxième tour d'atout si Est ne prend pas de son As. Il capture le retour probable du 10 de Pique, ôte les atouts restants de la défense, et joue l'As de Trèfle suivi du 3 de Trèfle pour le Valet. Celui-ci faisant la levée, le déclarant réalise dix levées.

Principe :


Fort heureusement tous les contrats ne sont pas réalisables à 100 % : si la Dame de Trèfle avait été située en Est, le contrat aurait chuté d'une levée.

11

Donneur : S

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♠	Passe
3♠	Passe	4♠	

♠ 10 9 4		♠ ADV75
♥ AV 10 5 2		♥ 8 6
♦ 9 7 6 3		♦ RD 2
♣ 7		♣ DV 10
		♠ R 8
		♥ RD 7 4
		♦ V 10
		♣ 9 8 6 5 2
		♠ 6 3 2
		♥ 9 3
		♦ A 8 5 4
		♣ AR 4 3

Entame : Roi de Cœur

Jeu de la carte :

L'entame du Roi promet la Dame et, bien que possédant l'As, le Valet et le 10, Ouest sait que son camp ne pourra réaliser plus de deux levées dans la couleur car le mort sera en mesure de couper le troisième tour. Une levée pourrait être réalisée grâce à la coupe d'un Trèfle mais il est fort peu probable que le partenaire trouve le retour après avoir fait la levée du Roi de Cœur. Afin de lui faciliter la tâche, Ouest doit prendre la direction des opérations en prenant le Roi de Cœur de l'As pour rejouer le 7 de Trèfle. Le message devrait être clair. Est, en main au Roi de Pique lorsque le déclarant tentera l'impasse pourra rejouer Trèfle afin de donner la coupe à son partenaire.

Notez que le déclarant peut tirer les mêmes conclusions concernant la présence d'un singleton en Ouest et refuser de faire l'impasse au Roi de Pique. En jouant ainsi, l'issue serait la même.

Principe :

Lorsqu'un défenseur connaît le flanc, il doit si nécessaire prendre la direction des opérations.



Espérance par paires

Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau

Finale Nationale le 6 mai dans les comités

→ Éliminatoires de janvier à mars 2023, renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1^{re} et 2^e paire :

- Un séjour en location d'une semaine pour 2 personnes

→ 3^e et 4^e paire :

- Un séjour en location d'un week-end pour 2 personnes

Belambra
clubs

Championnat de France des écoles de bridge

1^{ère} séance du 16 au 29 janvier 2023

2^e séance du 15 au 28 mai 2023

→ Trois niveaux :

- 1^{re} année ou classement 4^e série Trèfle ou Nouveau licencié
- 2^e année ou classement inférieur ou égal à 4^e série Promotion
- SEF ou classement inférieur ou égal à 3^e série Carreau

→ Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaires

→ Des résultats immédiats

→ Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau

→ PE garantis à tous les participants